

2. Сбросить карту

Выполняя это действие, игрок возвращает один синий жетон в крышку от коробки. Игрок перемещает одну из своих карт в столку сброса (она выкладывается рядом с коробкой в открытую) и берёт в руку новую карту, не глядя на её лицевую сторону.

Примечание. Это действие нельзя выполнить, если все синие жетоны в крышке — игрок вынужден выбрать другое действие.

3. Разыграть карту

Игрок берёт одну из своих карт и кладёт её перед собой. Далее возможны два варианта:

✦ Карта начинает или продолжает цепочку карт фейерверка какого-то цвета. Если продолжает,

то добавляется к этому фейерверку.

✦ Карта не подходит ни к одному из фейерверков — в этом случае она сбрасывается, а в крышку откладывается красный жетон.

Разыграв карту, игрок берёт новую карту из колоды и, не подглядывая, добавляет её в руку.

Как запускать фейерверки

Вы можете собрать не более одного фейерверка каждого цвета. Карты выкладываются в порядке возрастания номеров: сначала 1, потом 2, затем 3, после чего 4 и в конце 5. В каждом фейерверке может быть только по одной карте одного значения (то есть всего 5 карт).

4

Общение во время игры

Общение (и отсутствие общения) между игроками ощутимо влияет на результат партии. Если воспринимать правила буквально, то общаться они разрешают только во время предоставления информации о картах. Однако вы можете играть так, как считаете нужным, придумав собственные правила общения. К примеру, вы всегда можете отпускать фразочки вроде: «Я всё ещё ничего не знаю о своих картах» или «Ты помнишь, что у тебя в руке?»

Вариант «Финальный залп» для опытных игроков

Игра не заканчивается после того, как один из игроков забирает последнюю карту из колоды. Партия продолжается либо до окончательного проигрыша участников (3 красных жетона в крышке от коробки / сброс необходимой карты), либо до их полной победы (все фейерверки собраны). К концу игры у участников будет оставаться всё меньше карт в руках. Игрокам не понадобится таблица очков: представление должно получиться идеальным, либо оно будет считаться полным провалом!

8

Подготовка к игре

Положите 8 синих жетонов в крышку от коробки из-под игры, положите рядом с ней 3 красных жетона. Перемешайте 50 карт и положите колоду рубашкой вверх. Раздайте каждому игроку:

✦ по 5 карт, если вас двое-трое;

✦ по 4 карты, если вас четверо-пятеро.

Важное замечание.

Игроки не должны смотреть полученные карты! Они забирают их в руки и держат так, чтобы лицевые стороны карт были видны всем, кроме них самих (то есть держат их рубашками к себе). В течение игры никто

из участников не видит свои карты. Не подсматривайте их, не порочьте звание мастера-пиротехника!

Ход игры

Первым ходит игрок в своей красочной одежде. Право хода передаётся по часовой стрелке. В свой ход игрок должен выполнить одно (и только одно) из трёх возможных действий (пропускать ход нельзя):

1. Поделиться информацией.
2. Сбросить карту.
3. Разыграть карту.

Примечание. Во время хода игрока остальные участники не должны комментировать его действия или пытаться на них повлиять.

2

Подсчёт очков



Очки Общее впечатление

5 и меньше	ужасно, толпа негодует
6 - 10	посредственно, жиденькие влодосменты.
11-15	достойно, но надого не запомнится...
16-20	прекрасно, все очень довольны.
21-24	изумительно, останется в памяти на века!
25	легендарно, зрители мишились дара речи от восторга.

Для подсчёта очков игроки складывают значения последних карт каждого фейерверка.

Пример. 3 очка + 4 очка + 4 очка + 5 очков + 2 очка = 18 очков.

Художественная ценность салюта определяется по таблице, предложенной Международной федерацией производителей фейерверков:

6

Настольные игры компании Коктейл Геймс (Cocktail Games)



...и многие другие игры на сайте www.lifestyleltd.ru

ХАНАБИ

Игра Антуана Боза
Иллюстрации Жерала Герле

Для 2-5 игроков
От 8 лет

Компоненты игры

- Правила игры
- 50 игровых карт
- 8 синих жетонов
- 3 красных жетона
- 5 разноцветных карт для дополнения «Шквал цветов».

Примечание. В колоде 5 цветов, по 10 карт каждого цвета: 3 карты «1», по 2 карты «2», «3» и «4», 1 карта «5».

Цель игры

«Ханаби» — кооперативная игра, участники которой не соревнуются друг с другом, а стараются вместе достичь общей цели. В этой игре вы становитесь рассеянными пиротехниками, случайно перемешавшими фитили, порох и ракеты от разных фейерверков. Салют вот-вот должен начаться, и вы начинаете нервничать. Ваша общая задача — не допустить превращения шоу в катастрофу! Собирая цепочки из карт одного цвета в порядке возрастания номеров (1, 2, 3, 4, 5), вы запускаете 5 фейерверков: 1 белый, 1 красный, 1 синий, 1 жёлтый и 1 зелёный.

1

1. Поделиться информацией

Для выполнения этого действия игрок забирает один синий жетон из крышки от коробки и кладёт его к красным жетонам. После этого он делится с другим игроком информацией о картах в руке этого игрока.

Важное замечание. Игрок должен чётко указать карты, о которых говорит.

Игрок может поделиться двумя видами информации:

- ✦ Информацией об одном (и только одном) цвете карт.

Пример. «У тебя здесь красная карта» или «У тебя две зелёные карты: эта и эта».

- ✦ Информацией о значении карты (об одном и том же значении).

Пример. «Вот эта карта «5» или «У тебя две карты «1»: эта и эта» или «У тебя две «4»: вот и вот».



Важное замечание. Вы должны давать полную информацию: если у игрока две зелёные карты, вы не можете упомянуть только одну из них!

Примечание. Это действие нельзя выполнить, если в крышке не осталось синих жетонов — игрок вынужден выбрать другое действие.

3

БОНУС за запуск фейерверка

Когда игрок полностью собирает фейерверк (иными словами, разыгрывает карту «5»), он возвращает в крышку один синий жетон, за это не нужно сбрасывать карту. Данный бонус не действует, если все синие жетоны уже в крышке.

Конец игры

Есть 3 варианта окончания игры:

- ✦ Игра заканчивается проигрышем игроков, если в крышке от коробки оказывается третий красный жетон.
- ✦ Игра заканчивается безоговорочной победой

игроков, если они успевают собрать 5 фейерверков до того, как в колоде заканчиваются карты. Игроки получают максимально возможное число очков — 25.

- ✦ Игра заканчивается, когда один из пиротехников получает последнюю карту из колоды. Все игроки совершают ещё по одному действию (включая того, кто взял последнюю карту). Поскольку в колоде нет карт, новые карты в этом последнем раунде игроки не получают.

После окончания последнего раунда игроки подсчитывают очки.

5

Советы

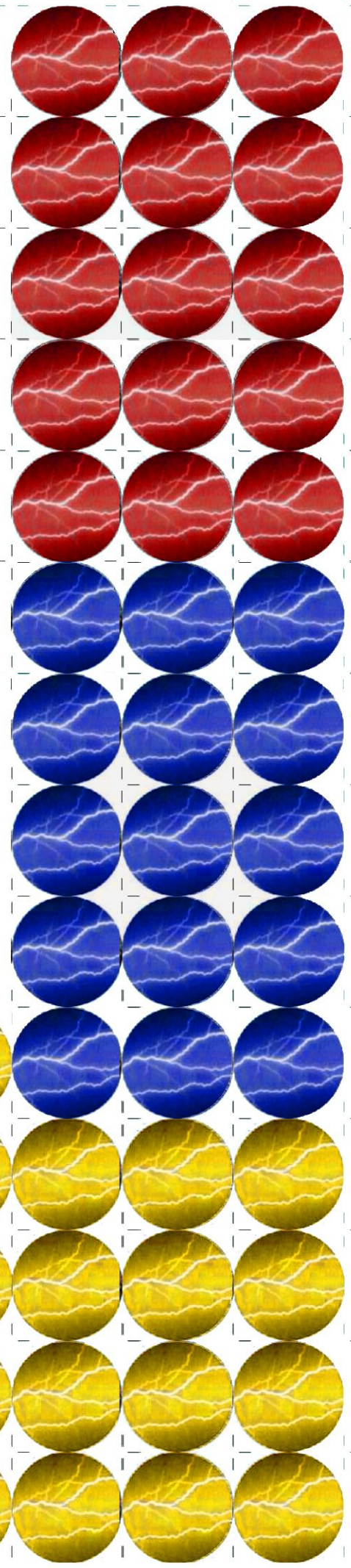
Вот несколько полезных подсказок.

- ✦ Игрок, получивший информацию о своих картах, может поменять местами карты в руке, чтобы проще запомнить, где и что находится (справа, слева, возможно, даже сверху или снизу).
- ✦ В любой момент игры участники могут просматривать стопку сброса.
- ✦ Если игрок сбрасывает карту, о которой ему ничего не известно, он рискует лишиться нужной для завершения фейерверка карты. Хотя

иногда у него просто нет выбора, и он вынужден сбросить неизвестную карту. Впрочем, все карты кроме «5» присутствуют в колоде в нескольких экземплярах, поэтому потеря одной из них не обязательно означает, что фейерверк теперь нельзя собрать.

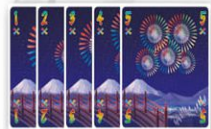
- ✦ Если вы точно знаете, что какой-то фейерверк уже не собрать (например, сбросилась последняя карта цепочки), пользуйтесь этим. Карты соответствующего цвета можно сбрасывать, чтобы возвращать синие жетоны в крышку от коробки.

7



Правила дополнения «Шквал цветов»

Добавьте в колоду 5 разноцветных карт. Они являются новым (шестым) «цветом».



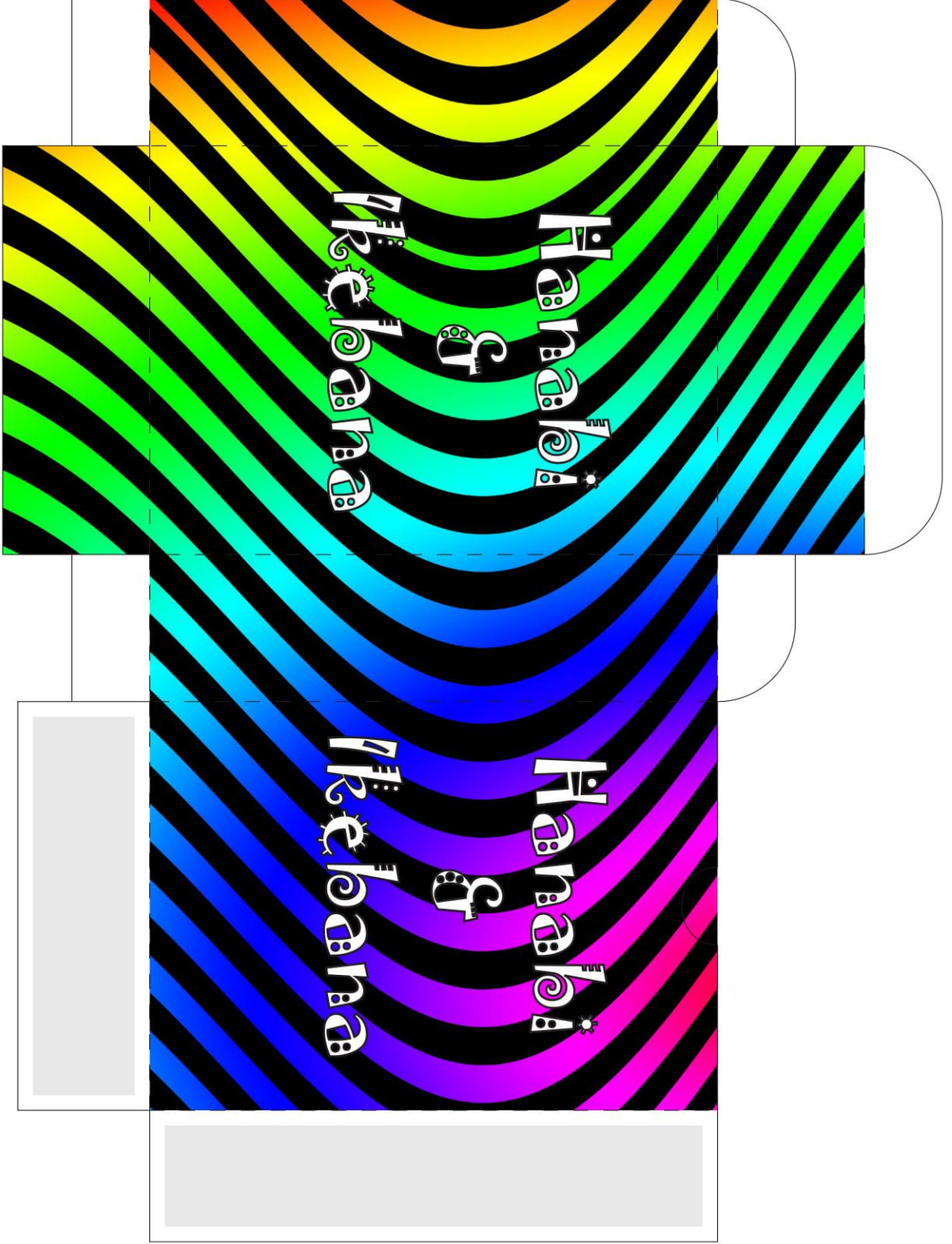
Вы можете делиться информацией и об этих картах (например, «У тебя две разноцветные карты: тут и тут»). Теперь игрокам предстоит собрать 6 разных фейерверков вместо 5, поэтому максимальное количество победных очков 30. А вот и дополнительные строчки для таблицы очков:

Очки Общее впечатление

25-29	легендарно, зрители лишились дара речи от восторга.
30	божественно — салют затмил сиянье звезд!

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании Стиль Жизни www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдете множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

9



Hana &
Rehana

Hana &
Rehana

