Выносливость

+1 ♥

Дешевые трюки

Вы можете тратить на то, чтобы перевернуть жетон врага, вместо переброса.

Доминирование

Вы имеете 1 дополнительное каждый ход

Магия крови

1 раз за ход, когда вы должны сбросить навык, чтобы сделать Усилие, можете получить 1 урон вместо этого.

Внутренний огонь

1 раз за раунд боя вы можете сделать Усилие, чтобы использовать способность героя (можно использовать эту способность более 1 раза за раунд).

Меткий стрелок

Перед началом боя нанесите врагу 1 .

Защитный круг

1 раз за раунд боя вы можете сделать Усилие и проверку. В случае успеха вы можете отменить способность вграга.

Звериная сила

+2

Путеводный свет

1 раз за ход можете потратить 1 для того, чтобы перейти в любое Святилище.

Адреналин

Перед началом боя с врагом, вы можете набрать 2 карты Навыков и игнорировать лимит на максимальное количество карт в руке до конца боя.

Зоркий

+1

Просветление

+2

Животная ярость

Ваши не могут быть заблокированы.

Кукловод

Перед началом каждого раунда боя до того как брошены жетоны, вы можете сделать Усилие, чтобы убрать 1 жетон врага.

Ведьмак

При прохождении проверок умений вы можете делать проверку на вместо или .

Горец

1 раз за ход во время движения вы можете считать результат любого 1 кубика Местности имеющим символ гор или холмов.

Знание слабых мест

1 раз за боевой раунд в качестве боевого действия вы можете убрать 1 жетон врага и нанести ему 1 ⚡ который нельзя заблокировать.

Агрессивность

Вы имеете +1 к инициативе.

Непредсказуемость

1 раз в ход вы можете взять 1 карту Навыка.

Следопыт

1 раз за бой вы можете использовать боевое действие, чтобы Исследовать и перевернуть до столько жетонов врага, сколько выпало результатов, соответствующих текущей местности.

Чувство направления

1 раз за ход вы можете перебросить столько кубиков передвижения, сколько ваш 👁.

Неутомимость

1 раз за ход вы можете дополнительно передвинуться на 1 клетку.

Хождение по воде

1 раз за ход вы можете пересечь реку или войти в водную клетку.

Таксидермист

Получите 1 ⊕ каждый раз, когда получаете ⚔ трофей.

Запугивание

При прохождении проверок умений вы можете делать проверку на ✊ вместо 👁 или ◎.

Допрос

Каждый раз, когда вы побеждаете врага в бою, получите 1 дополнительный трофей.

Сбор пожертвований

Получите 1 ⊕ каждый раз, когда получаете ✉ трофей.

Дисциплина

1 раз за раунд боя вы можете использовать боевое дествие для того, чтобы перебросить любое количество неиспользованных боевых жетонов.

Медитация

Каждый раз, когда вы отдыхаете вы также можете осуществить тренировку.

Знание улиц

Изучение других карт навыков стоит на 1 трофей меньше (на выш выбор).

Мастер оружия

1 раз за боевой раунд в качестве боевого действия вы можете сделать Усилие и проверить ✊ чтобы нанести 1 ⚡ который нельзя заблокировать.

Умелец

При прохождении проверок умений вы можете делать проверку на 👁 вместо ✊ или ◎.

Черный рынок

1 раз за ход в любом месте вы можете потратить 1 для того, чтобы начать торговлю, как если бы были в городе.

Контрабандист

Вы можете торговать предметами любого типа во всех Святынях, Крепостях и городах.

Амбициозность

+1

Мастер на все руки

Вы можете дважды использовать все способности в каждом боевом раунде.

Приключенец

1 раз за ход, кода вы получаете трофей, возьмите 1 карту.

На шаг впереди

Каждый раз, когда вытягивается карта Истории, вы можете проверить чтобы передвинуться на 5 клеток.

Контрзаклинание

Каждый раз, когда ваш враг использует способность, до ее разрешения можете нанести ему 1.

Отточенные инстинкты

Если вы выбросили Дебри во время броска на проверку квеста, вы можете выбрать любую награду.

Канал

1 раз за ход, вы можете взять 1 навык, который вы вытянули при проверке характеристики.

Хитроумие

+2

Картография

Каждый раз, когда вы получаете трофей, получите 1.

Колодец Силы

+1

Магический щит

1 раз за раунд боя, вы можете сделать Усилие и проверить чтобы заблокировать 2 повреждения.

Бой с оружием в 2 руках

Вы можете иметь 2 оружия (вместо 1).

Дальновидность

1 раз за ход вы можете сделать Усилие, чтобы посмотреть 1 верхнюю карту из любой колоды.

Железная воля

1 раз за раунд боя, в качестве боевого действия вы можете сделать Усилие, чтобы перевернуть 1 жетон врага. После этого вы можете сразу выполнить еще 1 боевое действие.

Травник

Каждый раз, когда вы отдыхаете в дикой местности, вылечите всё здоровье.

Культурное погружение

1 раз за ход, когда вы тянете карту приключения, можете вместо этой карты, тянуть карту из другой колоды приключений

Целитель

1 раз за ход, вы можете вылечить 1 повреждение.

Здоровяк

+3 ♥

Леди удача

1 раз за ход, когда вы проверяете характеристику, вы можете пройти проверку заново.

Накачанный

+1 ✊

Сеть информаторов

1 раз за ход, вы можете сделать Усилие, и выполнить все другие обязательные действия (➦ и т.д.), чтобы начать выполнение 1 из ваших квестов, даже если вы не находитесь в требуемой клетке карты.

Защитная стойка

1 раз за раунд боя вы можете сделать Усилие, чтобы заблокировать 1 повреждение.

Выносливость

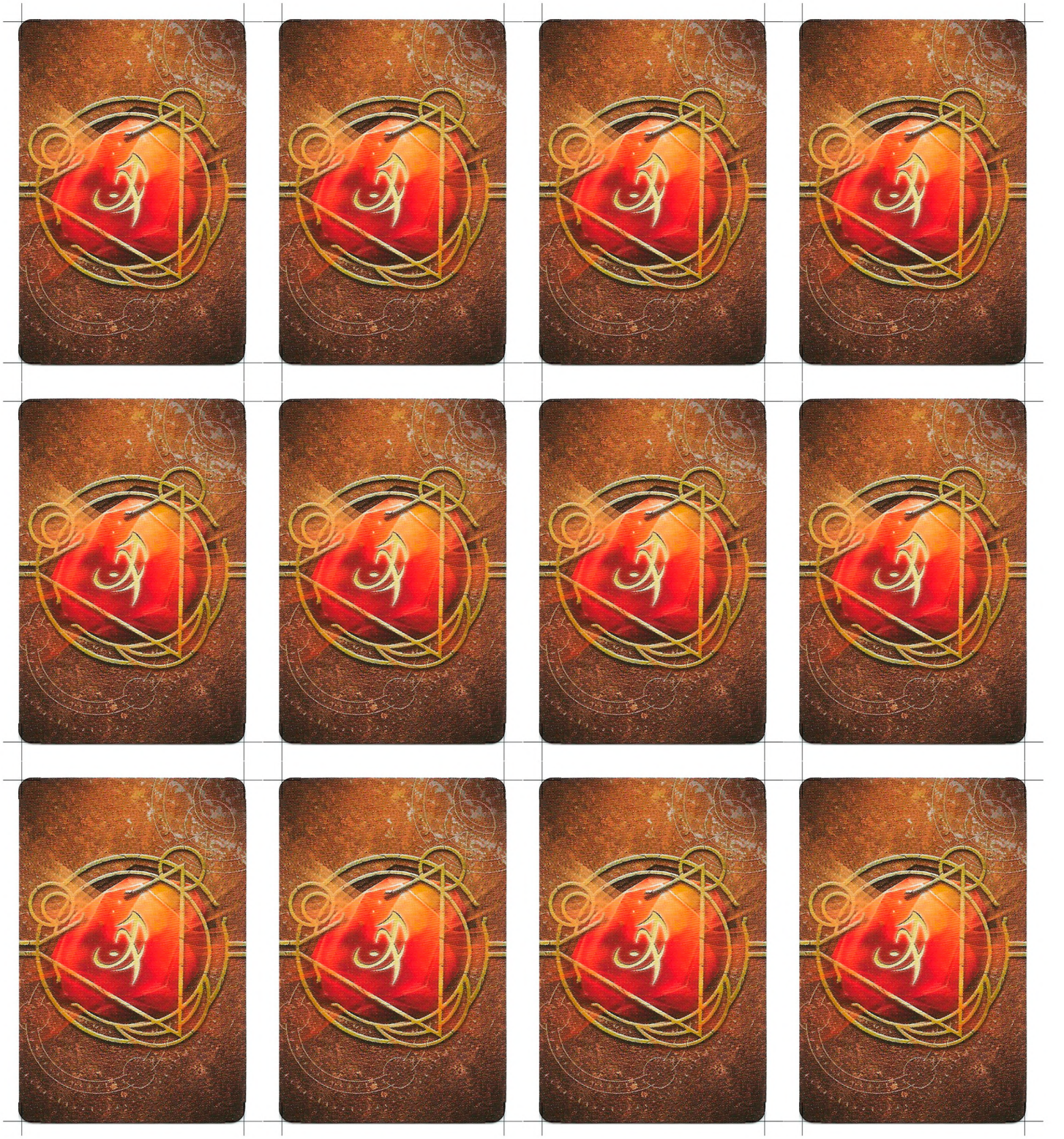
+1 ⬛

Выросший в глуши

Вы можете начинать приключения используя 1 ➦ вместо 2 ➦.

Боевая магия

1 раз за раунд боя, в качестве боевого действия, вы можете сделать Усилие и проверить ⊙ чтобы нанести 2 ✶ которые не могут быть заблокированы.

Преобразование

В качестве боевого действия вы можете сделать Усилие, чтобы нанести 1 ✶ и убрать 1 жетон с одним ☠.