


<p><b>Нехватка топлива</b>  <b>-1°C</b></p> <p></p> <p><b>Оборудование:</b> Заплатите по 2 тысячи долларов за каждое оборудование, которое перемещает руду.</p>	<p><b>Кому-то повезло</b>  <b>-1°C</b></p> <p></p> <p><b>Участки:</b> Выберите чужой участок. Противник заменяет одну из плиток руды на этом участке на случайную, на один тип лучше.</p>
---	---

<p><b>Карточный долг</b>  <b>-2°C</b></p> <p></p> <p><b>Специалисты:</b> Отдайте выбранному противнику 2 тысячи долларов или все наличные, которые у вас есть.</p>	<p><b>Разгибайте</b>  <b>-2°C</b></p> <p></p> <p><b>Специалисты:</b> До следующей фазы событий отдайте противнику 1 рабочего и 1 специалиста.</p>
--	---

<p><b>Похмелье</b>  <b>-3°C</b></p> <p></p> <p><b>Специалисты:</b> До следующей фазы событий вы не можете использовать способности своих специалистов. Добавляемые рабочие используются.</p>	<p><b>Ошибка геологов</b>  <b>-3°C</b></p> <p></p> <p><b>Участки:</b> Заплатите по 1 тысяче долларов за каждый свой участок или сбросьте его.</p>
--	---

<p><b>Ржавые железяки</b>  <b>-3°C</b></p> <p></p> <p><b>Оборудование:</b> До следующей фазы событий ваше полностью изношенное оборудование не может перемещать руду.</p>	<p><b>Всё отлично!</b>  <b>-1°C</b></p> <p></p> <p><b>Специалисты:</b> Ничего плохого не происходит.</p>
---	--

<p><b>Авария</b>   <b>-1°C</b></p> <p><b>Оборудование:</b> Заплатите цену, указанную на вашем самом дешёвом оборудовании или улучшении, или сбросьте его.</p>	<p><b>Мёрзлая земля</b>   <b>-2°C</b></p> <p><b>Участки:</b> До следующей фазы событий вы должны использовать рабочего на участке, с которого забираете руду.</p>
---	--

<p><b>Глинистая почва</b>   <b>-3°C</b></p> <p><b>Участки:</b> До следующей фазы событий покупаемые вами участки получают на 1 руду меньше, на ваш выбор.</p>	<p><b>Плохие дороги</b>   <b>-2°C</b></p> <p><b>Оборудование:</b> До следующей фазы событий вы не можете размещать на своём прииске купленные вами оборудование и улучшения.</p>
---	---

<p><b>Ураган</b>   <b>-2°C</b></p> <p><b>Оборудование:</b> Всё ваше оборудование получает по 1 маркеру износа.</p>	<p><b>Техника безопасности</b>   <b>-1°C</b></p> <p><b>Специалисты:</b> До следующей фазы событий вы платите по 1 тысяче долларов за каждого рабочего, который перемещает руду.</p>
--	--

<p><b>Сони</b>   <b>-2°C</b></p> <p><b>Специалисты:</b> До следующей фазы событий вы не можете посылать рабочих в город.</p>	<p><b>Конфликт с персоналом</b>   <b>-2°C</b></p> <p><b>Специалисты:</b> Заплатите указанную стоимость любого вашего сотрудника, или увольте его.</p>
--	--



<p><b>Пирит</b>  <b>-2°C</b></p> <p></p> <p>Участки: Вы теряете 1 самородок со склада компании.</p>	<p><b>Пустышка</b>  <b>-3°C</b></p> <p></p> <p>Участки: Замените 1 плитку руды на своём участке на случайную плитку, на 1 тип хуже.</p>
---	--

<p><b>Внезапный отказ</b>  <b>-3°C</b></p> <p></p> <p>Оборудование: До следующей фазы событий вы не можете использовать свои улучшения.</p>	<p><b>Проблемы с управлением</b>  <b>-1°C</b></p> <p></p> <p>Оборудование: До следующей фазы событий вы должны добавить 1 рабочего на оборудование, которое перемещает руды.</p>
---	---

<p><b>Эпидемия гриппа</b>  <b>-2°C</b></p> <p></p> <p>Специалисты: До следующей фазы событий вы не можете использовать способности 1 своего специалиста. Если их нет, вы пропускаете торги.</p>	<p><b>Плохая промывка</b>  <b>-2°C</b></p> <p></p> <p>Участки: До следующей фазы событий извлекаемость золота из руды на 1 самородок меньше.</p>
---	---

<p><b>Потеря документов</b>  <b>-3°C</b></p> <p></p> <p>Участки: На следующем аукционе вы не можете торговаться за участки.</p>	<p><b>Нехватка запчастей</b>  <b>-3°C</b></p> <p></p> <p>Оборудование: До следующей фазы событий рабочие могут удалять только по 1 маркеру износа.</p>
---	---

**Кража запчастей** **-1°C**



Оборудование:  
Указанный противник перемещает 2 маркера износа со своего прииска на ваш.

**Кукла** **-2°C**



Оборудование:  
До следующей фазы событий вы покупаете полностью изношенное оборудование и улучшения.

**Обвал карьера** **-3°C**



Участки:  
Отдайте в банк 4 тысячи долларов или все наличные, которые у вас есть.

**Слой глины** **-3°C**



Участки:  
Удалите 1 плитку руды со своего участка.

**Вороватый сотрудник** **-2°C**



Специалисты:  
Если на складе компании есть золото, вы теряете 1 самородок или увольняете 1 специалиста.

**Золотая лихорадка** **-2°C**

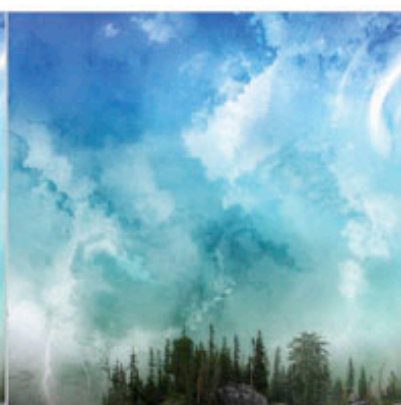


Специалисты:  
До следующей фазы событий за каждого не занятого на оборудовании рабочего вы теряете 1 тысячу долларов.

**Нехватка топлива** **-1°C**



Оборудование:  
Заплатите по 2 тысячи долларов за каждое оборудование, которое перемещает руду.









2

**Бетти  
Претти**  
+1 рабочий

**Аукцион:**  
Вы покупаете специалистов  
на 1 тысячу долларов  
дешевле, чем заявляли.



3

**Морган  
Грифт**  
+1 рабочий

**Конец аукциона:**  
Сбросьте Моргана после  
аукциона, чтобы бесплатно  
взять 1 непроданный  
предмет торгов.



3

**Братья  
Макгиллис**  
+2 рабочих



4

**Пит  
Биддер**  
+1 рабочий

**Аукцион:**  
Вы можете начинать торги  
за плитку того же типа, что  
и только что проданная.



4

**Джулиан  
Кэш**  
+1 рабочий

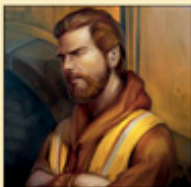
**Доход:**  
Вы получаете  
на 1 тысячу долларов  
больше.



3

**Рик  
Аксельгрис**  
+1 рабочий

**Конец работы:**  
Удалите 1 маркер износа  
со своего оборудования.



4

**Хэнк  
Драйвер**  
+1 рабочий

**Работа:**  
При получении руды  
ваш погрузчик  
не получает маркер износа.



1

**Реми  
Рулетт**  
+1 рабочий

**События:**  
Вы можете поменять  
свою карту событий  
с верхней картой колоды  
событий (вы не видите  
новую карту).

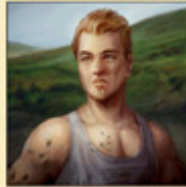




2

**Спенсер  
Соккет**  
+1 рабочий

**Аукцион:**  
Вы покупаете  
оборудование  
на 1 тысячу долларов  
дешевле, чем заявляли.



3

**Бач  
Дедлифт**  
+2 рабочих



2

**Гордон  
Граунд**  
+1 рабочий

**Аукцион:**  
Вы покупаете участки  
на 1 тысячу долларов  
дешевле, чем заявляли.



2

**Кайл  
Гримаркет**  
+1 рабочий

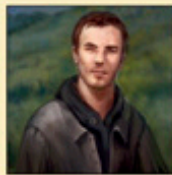
**Работа:**  
При продаже золота  
получить на 1 тысячу  
долларов больше  
за всё проданное.



4

**Майк  
с друзьями**  
+3 рабочих

**Конец дохода:**  
Заплатите 1 тысячу  
долларов или останьтесь  
без Майка и 3 рабочих.



4

**Даррелл  
Свичер**  
+1 рабочий

**Конец работы:**  
Игнорируйте правила  
добычи руды  
на слоистых участках.



4

**Кайли  
Ренч**  
+0 рабочих

**События:**  
Никакие новые события  
у вас не происходят.



3

**Чак  
Шеди**  
+1 рабочий

**Работа:**  
За 2 тысячи долларов  
вы можете получить  
дополнительного  
рабочего на один раунд.



4

**Патрик  
Ошей**

+0 рабочих

События:  
Никакие новые события  
с вашими специалистами  
у вас не происходят.



4

**Киллиан  
Игнюс**

+0 рабочих

События:  
Никакие новые события  
с вашими участками  
у вас не происходят.

















**Генератор** 3

Маркеры износа можно добавлять на генератор вместо оборудования.

**Генератор** 3

Маркеры износа можно добавлять на генератор вместо оборудования.

**Сейф** 5

В конце фазы работы можно положить в сейф 1 самородок со склада. Их нельзя продавать и они не учитываются в фазе событий.

**Взлеход** 3

Одного рабочего, отправленного в город, можно использовать и для работы на прииске.

**Запас горючего** 3

Во время фазы работ переместить одну плитку руды на одну клетку вправо на том же оборудовании.

**Отвинченный болт** 3

В конце фазы работы добавить 1 маркер износа на оборудование или улучшение другого игрока.

**Мелкая сетка** 3

Если у обработанной руды оказалось минимальное количество самородков для данного вида руды, заменить её другой случайной плиткой такого же вида.

**Вибратор** 4

Обработанная руда даёт 1 дополнительный самородок, но всего не более 4.



**Металлоискатель** **2**

Замените плитку богатой/средней руды, находящуюся на вашем участке, на среднюю/бедную руду. Немедленно получите 1 самородок.



**Пробное бурение** **2**

Посмотрите плитку руды, находящуюся на вашем участке. Вы можете заменить её на другую плитку того же типа.




**Насос** **3**

Добавьте одну плитку бедной руды на свободную клетку вашего участка.



**Разрыхлитель** **3**

В конце фазы работ переместите одну плитку руды со своего участка на первую клетку вашего экскаватора, если она свободна. Добавьте маркеры износа.



**Граница участка** **3**

В конце фазы работ посмотрите плитку руды на чужом участке. Вы можете заменить её на случайную плитку того же типа.



**Бульдозер** **4**

Сбросьте любые 2 плитки руды со своих участков, и замените их на случайные плитки руды, но на 1 тип лучше.



**Динамит** **2**

Во время фазы работ поменяйте местами любые 2 плитки руды на своём слоистом участке.







