

Здания

Склад

Когда игрок строит в своём поместье Склад, он может немедленно (не используя кубик!) продать все товары *одного любого типа* из своего хранилища, как если бы было выбрано действие «Продажа товаров».



Плотницкая Мастерская

Когда игрок строит в своём поместье Плотницкую Мастерскую, он может немедленно взять *один любой тайл Здания* (бежевый тайл) со склада с любым номером (*но не с чёрного!*) и положить его в пустое хранилище в левой нижней части своего Поля Поместья.



Церковь

Когда игрок строит в своём поместье Церковь, он может немедленно взять *одну* любую *Шахту* (серый тайл), *Умение* (жёлтый тайл) или *Замок* (тёмно-зелёный тайл) со склада с любым номером (*но не с чёрного!*) и положить его в пустое хранилище в левой нижней части своего Поля Поместья.



Рынок

Когда игрок строит в своём поместье Рынок, он может немедленно взять *один* любой тайл *Корабля* (синий тайл) или *один тайл Животного* (светло-зелёный тайл) со склада с любым номером (*но не с чёрного!*) и положить его в пустое хранилище в левой нижней части своего Поля Поместья.



Пансион

Когда игрок строит в своём поместье Пансион, он немедленно получает из банка 4 тайла Рабочих и кладёт их в своё хранилище Рабочих.



Банк

Когда игрок строит в своём поместье Банк, он немедленно получает из банка 2 Слитка Серебра и кладёт их в своё хранилище Слитков.



Ратуша

Когда игрок строит в своём поместье Ратушу, он может немедленно добавить в своё поместье ещё *один любой* шестигранный тайл, взяв его из одного из своих хранилищ (и после этого разыграть все его эффекты!).



Сторожевая Башня

Когда игрок строит в своём поместье Сторожевую Башню, он немедленно перемещает свою фишку по дорожке подсчёта очков на 4 шага вперёд.

