

ТИПЫ КАРТ

Все карты обладают разовым действием.



КАРТЫ ЗАМКА

Ударные карты атакуют монстров.
Проклятия вредят соперникам.
Особые карты действуют по-разному.



КАРТЫ СОКРОВИЩ

Оружие усиливает ударные карты.
Зелья наносят раны без ударных карт.
Особые карты действуют по-разному.
*Усилители монстров помогают монстрам (только в дополнении «Больше „Манчкина 1“»).

ВОЛШЕБНИК



Один раз в ход в своей фазе игры карт можешь бросить кубик, чтобы при результате 4—6 переместить куда угодно любого монстра на поле.

Не можешь убить особые карты против **гарнисток**.



ВОР



Добирая карты замка на руку, можешь взять с руки любого соперника одну карту замка на твой выбор.

Не можешь убить адвоката, хотя можешь его атаковать.



КЛЕРИК



Добирая карты замка на руку, можешь взять 3 нижние карты замка из сброса, оставить в руке не больше одной из них, а остальные сбросить.

Затем добирай карты, как обычно.
Можешь сказать «Бу!»; чтобы сбросить **закос под вампира** и получить за него сокровище.



ТИПЫ КАРТ

Все карты обладают разовым действием.



КАРТЫ ЗАМКА

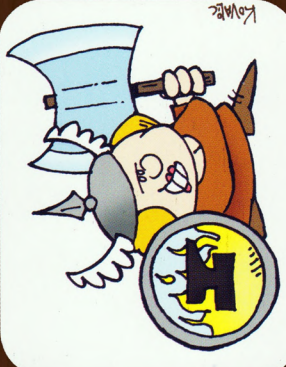
Ударные карты атакуют монстров.
Проклятия вредят соперникам.
Особые карты действуют по-разному.



КАРТЫ СОКРОВИЩ

Оружие усиливает ударные карты.
Зелья наносят раны без ударных карт.
Особые карты действуют по-разному.
*Усилители монстров помогают монстрам (только в дополнении «Больше „Манчкина 1“»).

ДВАРФ



Бери дополнительную карту замка в начале игры, а также добирая карты в первой фазе своего хода.

Должен сыграть 3 ударные карты, чтобы убить **3872 орка**.



ЖАРИНГ

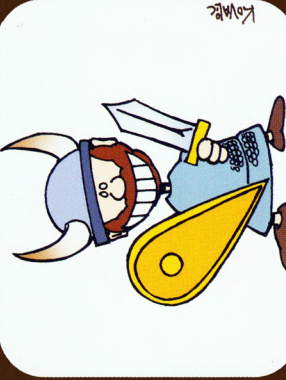


В конце игры каждое сокровище у тебя на руке добавляет 1 к твоему трофейному счёту.

Не получаешь сокровищ за убийство **битфута** (в том числе за помощь).



ВОНН

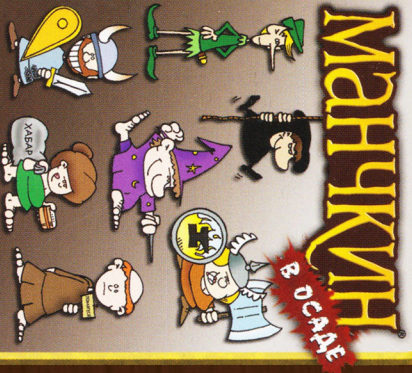


В своей фазе игры карт можешь усиливать каждую ударную карту двумя картами оружия.

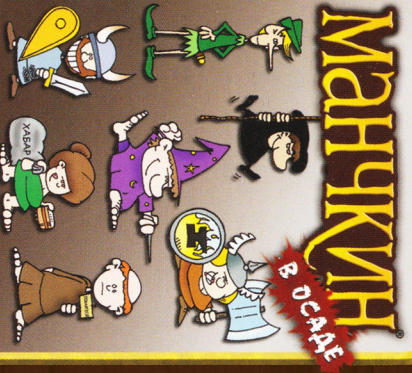
Не можешь убить **гикающего гика** без помощи.



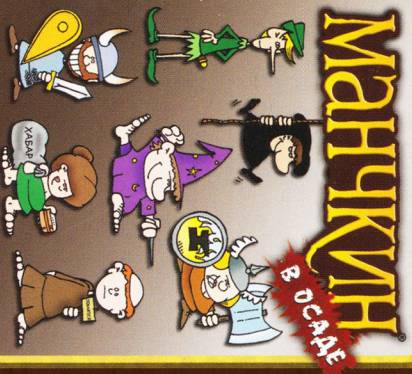
МАНЧКИН
КАРТА
ПЕРСОНАЖА



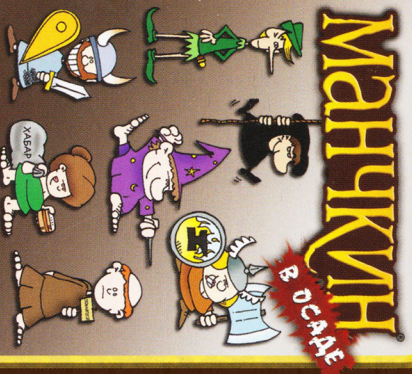
МАНЧКИН
КАРТА
ПЕРСОНАЖА



МАНЧКИН
КАРТА
ПЕРСОНАЖА



МАНЧКИН
КАРТА
ПЕРСОНАЖА



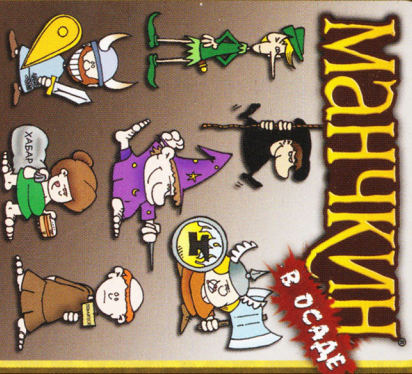
МАНЧКИН
КАРТА
ПЕРСОНАЖА



МАНЧКИН
КАРТА
ПЕРСОНАЖА



МАНЧКИН
КАРТА
ПЕРСОНАЖА



ПЕРСОНАЖИ

Вонч. Можешь унимать ударные карты двумя картами оружия. Не можешь убить **никакогого** гика без помощи.

Волшебник. Раз в ход в своей фазе игры карт можешь бросить кубик: на 4—6 перемести любого монстра. Не можешь играть особые карты против **гарнисток**.

Вор. Добрая карта замка, можешь взять одну у соперника. Не можешь убить **адвоката**.

Дварф. Берешь на руку дополнительную карту замка. Нужно 3 ударные карты, чтобы убить **3672 орка**.

Куприк. Добрая карта замка, можешь взять одну из трех нижних в сбросе. Скажи «Ду!» , чтобы сбросить **закос под вашира** и взять его сокровище.

Харфинг. В конце игры получаешь 1 очко за каждое сокровище на руке. Не берешь сокровищ за убийство **бигфута**.

Эльф. Дополнительное сокровище за помощь в убийстве. Не можешь убить **лицеоса**.

ПЕРСОНАЖИ

Вонч. Можешь унимать ударные карты двумя картами оружия. Не можешь убить **никакогого** гика без помощи.

Волшебник. Раз в ход в своей фазе игры карт можешь бросить кубик: на 4—6 перемести любого монстра. Не можешь играть особые карты против **гарнисток**.

Вор. Добрая карта замка, можешь взять одну у соперника. Не можешь убить **адвоката**.

Дварф. Берешь на руку дополнительную карту замка. Нужно 3 ударные карты, чтобы убить **3672 орка**.

Куприк. Добрая карта замка, можешь взять одну из трех нижних в сбросе. Скажи «Ду!» , чтобы сбросить **закос под вашира** и взять его сокровище.

Харфинг. В конце игры получаешь 1 очко за каждое сокровище на руке. Не берешь сокровищ за помощь в убийстве.

Эльф. Дополнительное сокровище за помощь в убийстве. Не можешь убить **лицеоса**.

ПЕРСОНАЖИ

Вонч. Можешь унимать ударные карты двумя картами оружия. Не можешь убить **никакогого** гика без помощи.

Волшебник. Раз в ход в своей фазе игры карт можешь бросить кубик: на 4—6 перемести любого монстра. Не можешь играть особые карты против **гарнисток**.

Вор. Добрая карта замка, можешь взять одну у соперника. Не можешь убить **адвоката**.

Дварф. Берешь на руку дополнительную карту замка. Нужно 3 ударные карты, чтобы убить **3672 орка**.

Куприк. Добрая карта замка, можешь взять одну из трех нижних в сбросе. Скажи «Ду!» , чтобы сбросить **закос под вашира** и взять его сокровище.

Харфинг. В конце игры получаешь 1 очко за каждое сокровище на руке. Не берешь сокровищ за убийство **бигфута**.

Эльф. Дополнительное сокровище за помощь в убийстве. Не можешь убить **лицеоса**.