

## Библиотеки

Ex Libris (2017) Adam P. McIver

### Правила игры для 1-4 игроков

Игроки выступают в роли собирателей редких книг, живущих в одном сказочном городке. Объявлен конкурс на замещение вакантной должности главного библиотекаря города, но получит её тот, кто к приходу приёмной комиссии соберёт самую лучшую библиотеку...

### Состав игры

- 152 плитки полок с 510 книгами (по 85 книг в каждой из 6 категорий)
- 12 карт библиотек
- 18 карт мест
- 6 жетонов категорий книг
- 1 жетон первого хода
- правила

### Подготовка к игре

Возьмите карту "Хижина предсказателя" и положите её в центре стола, лицом вверх. Перемешайте остальные 17 карт мест и положите их рядом, рубашкой вверх.

Определите первого игрока – того, кто последним читал какую-нибудь книгу.

Перемешайте 12 карт библиотек и раздайте каждому игроку по 2 такие карты, чтобы он выбрал себе 1 библиотеку. Если это игра для начинающих игроков, просто раздайте каждому игроку по 1 карте – обычные библиотеки напечатаны на обратной стороне карт. Уберите остальные карты библиотек в коробку.

Каждый игрок получает 1 особого работника, соответствующего выбранной им библиотеке, и 2 обычных работников своего цвета. В игре для начинающих игроки используют 3 обычных работников своего цвета.

Перемешайте 6 жетонов категорий книг. Откройте 1 жетон – это будет наиболее популярная в городе категория книг. Откройте ещё 1 жетон – это будет категория запрещённых книг. Раздайте каждому игроку по 1 жетону из числа оставшихся. Это – категория книг, которые игроку требуется собрать больше всего. Игроки не показывают свой жетон другим игрокам. Уберите остальные жетоны категорий в коробку.

Перемешайте 152 плитки полок с книгами (далее – карты), затем раздайте каждому игроку по 6 плиток. Сформируйте из оставшихся плиток колоду.

### Ход игры

Игра состоит из раундов, во время которых игроки делают ходы, отправляя своих работников в разные места, чтобы получить в руку карты. Из этих карт игроки составляют свою библиотеку, размещая плитки в порядке возрастания их номеров, стараясь собрать как можно больше книг требуемой и популярной категорий, и как можно



**Карта библиотеки:** 1 – немедленное действие, 2 – название, 3 – клетки для работников, 4 – метка соло-игры, 5 – действие



**Плитка:** 1 – номер, 2 – категории книг

меньше – книг запрещённой категории. Также они стараются сделать так, чтобы во всех категориях, за исключением запрещённой, было как можно больше книг. Каждый раунд состоит из 4 следующих фаз: подготовка, направление, действия, завершение.

### 1. Подготовка

Первый игрок открывает новые карты мест в количестве числа игроков (в первом раунде уже открыта 1 карта – "Хижина предсказателя"). Если в правом верхнем углу карты места есть число, положите на неё из колоды соответствующее число карт, лицом вверх (если только на карте не написано "рубашка").

### 2. Направление

Игроки по очереди, по часовой стрелке, начиная с первого игрока, направляют своих работников, по одному работнику за ход, в свою библиотеку и/или на карту мест. На карте указано, сколько работников может на ней находиться. Также нельзя ставить работника на клетку, если над ней указан номер, превышающий число игроков. *Например, над клеткой написано 3+, а играет всего 2 игрока.* Если игрок ставит **особого** работника, то он использует его свойства, указанное на его карте библиотеки.

Если работник направляется на свою библиотеку или на **зелёную** карту места, свойство карты выполняется **немедленно**.

Если работник направляется на **красную** карту места (**отложенное** действие), в этой фазе ничего не происходит.

Если действие разрешает игроку **поставить** карту, он добавляет её к уже имеющимся картам библиотеки так, чтобы она касалась по горизонтали или вертикали хотя бы одной другой, ранее поставленной, карты библиотеки. В библиотеке не может быть более 3 горизонтальных рядов полок.

Игрок может **сбрасывать** карты как из библиотеки, так и с руки, если не указано конкретно. При этом библиотека не должна разваливаться на отдельные части.

### 3. Действия

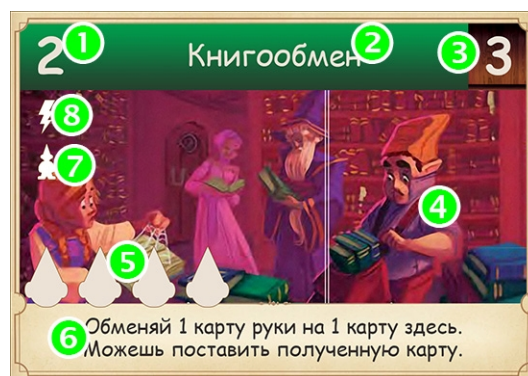
Рассмотрите карты мест в порядке их номеров. Если это **красная** карта, выполните её отложенное действие. Затем сбросьте в стопку сброса карты, оставшиеся на карте местности. После этого верните работников, расположенных на карте, их владельцам.

### 4. Завершение

Из всех **новых** карт мест, добавленных в текущем раунде, оставьте в игре карту с наименьшим номером (в первом раунде это будет карта "Хижина предсказателя"), а остальные сбросьте. Таким образом, в каждом новом раунде в игре будет на 1 карту больше, чем в предыдущем. Если при подготовке следующего раунда не хватает карт мест, перемешайте сброшенные карты мест.

Верните игрокам их работников, находящихся на картах библиотек.

Проверьте, достигнут ли конец игры. Для этого кто-либо из игроков должен добавить в свою библиотеку следующее количество карт: 16 – для 2 игроков, 14 – для 3 игроков, 12 – для 4 игроков. Если конец ещё не достигнут, начинайте следующий раунд.



**Карта места:** 1 – номер, 2 – название, 3 – количество карт, 4 – место для карт, 5 – клетки работников, 6 – действие, 7 – метка соло-игры, 8 – немедленное действие



## Окончание игры

Если достигнут конец игры, сыграйте ещё 1, заключительный раунд. После его завершения заполните бланк игры.

Укажите имена игроков.

В разделе 1 в квадратиках отметьте, что все карты в библиотеке игрока стоят по возрастанию их номеров. Если это не так, неправильные карты поворачиваются рубашкой вверх, в порядке возрастания номеров. Перед этой проверкой игроки могут лично перевернуть рубашкой вверх любые свои карты.

Далее в этом же разделе укажите собранное игроками количество книг каждой категории.

В разделе 2 указываются победные очки игроков.

Внешний вид – наибольший прямоугольник библиотеки игрока, высотой не менее 2 рядов, полностью заполненный картами. Игрок получает по 1 очку за каждую карту в этом прямоугольнике.

Популярная категория – игрок, собравший наибольшее число книг популярной категории, получает 15 очков (2-е место – 9 очков, 3-е – 4 очка). При равенстве этого показателя у двух и более игроков разделите между ними поровну (с округлением вверх) сумму очков за места, на которые они претендуют.

Запрещённая категория – игрок получает по -1 очку за каждую книгу этой категории.

Разнообразие категорий – за каждую книгу в той категории, в которой у него собрано меньше всего книг (не считая запрещённую) игрок получает по 3 очка.

Требуемая категория – за каждую книгу в требуемой категории игрок получает по 2 очка.

Игрок, набравший наибольшую сумму очков, считается **победителем**. В случае ничьей побеждает игрок с наибольшим числом книг. Если и этот показатель одинаков, побеждает игрок с наименьшим числом книг в руке, а далее – с наименьшим числом запрещённых книг в библиотеке.

## Варианты

### Игра для начинающих

Каждый игрок использует обычную библиотеку (рубашка карты) и 3 обычных работников.

Дополнительно удалите из игры следующие карты мест: "Аукционный дом", "Игорный дом", "Библиотечная ложа", "Коллекционер книг", "Гильдия работников" и "Распродажа".

### Бесконфликтная игра

Удалите из игры карты мест: "Аукционный дом", "Игорный дом", "Гильдия работников" и "Сборщик налогов".

Удалите из игры карты библиотек: "Пещеры познания", "Подземелье внушения", "Справочное иглу" и "Вулканическая библиотека".

### Более продолжительная игра

Увеличьте параметры конца игры: 19 карт для 2 игроков, 17 – для 3 игроков, 15 карт – для 4 игроков.

### Соло-игра

Игра состоит из 5 раундов. Игрок соревнуется в счёте с публичной библиотекой, представленной картами сброса.

Отберите 10 карт мест, на которых есть знак соло-режима, перемешайте их и откройте 6. Отложите в сторону, рубашкой вверх 4 оставшиеся карты мест.

Отберите 7 карт библиотек, на которых есть знак соло-режима, перемешайте их и возьмите 2. Выберите 1 из них в качестве своей библиотеки. Возьмите соответствующего особого работника и 3 обычных работников.

Перемешайте 6 жетонов категорий книг, откройте 1 жетон популярной категории и 1 жетон запрещённой категории книг. Положите 1 жетон рубашкой вверх на верхнюю часть бланка, и 1 жетон возьмите себе – это требуемые категории книг для вас и публичной библиотеки. 2 оставшихся жетона положите рубашкой вверх на нижнюю часть бланка.

Перемешайте плитки с книгами, возьмите себе 6, а из остальных сформируйте колоду.

Соло-игра состоит из тех же фаз, что и обычная игра, но в них есть изменения.

Выберите трудность игры – количество карт, которое будет сбрасываться из колоды в начале каждого раунда: от 1 (самая лёгкая игра) до 7 (самая сложная игра).

В начале 2-го и 4-го раундов, перед сбросом карт, откройте один из жетонов категорий, находящихся на нижней части бланка, и удалите их из игры. Это поможет вам понять, какая категория требуется публичной библиотеке.

При направлении своих работников, в любой момент времени, на одной карте места не должно находиться более одного вашего работника.

В конце раунда выберите и удалите из игры 2 карты мест, после чего добавьте в игру 1 карту места из числа оставшихся. Таким образом, в игре будет от 6 (первый раунд) до 2 (5-й раунд) карт мест.

В конце 5-го раунда, когда удалены последние 2 карты места, игра закончена.

Сбросьте оставшиеся карты руки.

Заполните бланк игры, используя для публичной библиотеки все карты сброса. Очки за внешний вид публичная библиотека не получает. 15 очков присуждается за наибольшее количество популярных книг – второе место не получает ничего. При ничьей выигрывает публичная библиотека.

Вы **выигрываете**, если набранная вами сумма очков превышает сумму очков публичной библиотеки.