

**BOSS
MONSTER**
ГЕРОЙ



**BOSS
MONSTER**
ГЕРОЙ



**BOSS
MONSTER**
ГЕРОЙ



**BOSS
MONSTER**
ГЕРОЙ



**BOSS
MONSTER**
ГЕРОЙ



**BOSS
MONSTER**
ГЕРОЙ



**BOSS
MONSTER**
ГЕРОЙ



**BOSS
MONSTER**
ГЕРОЙ



**BOSS
MONSTER**
ГЕРОЙ



**BOSS
MONSTER**
ГЕРОЙ



Клирик

Обычный герой



Амынн, клирик любви
Будучи миссиейром богини Любви, он всегда готов предложить то, что проповедует.

5 hearts, 5 mana, 1 drop

Воин

Обычный герой

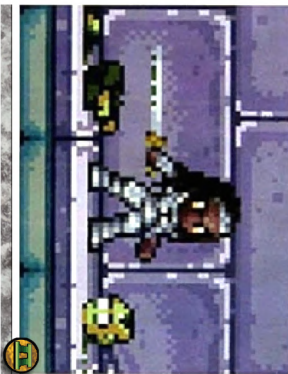


Галлиец Амперсанг
Легендарность этого воина заключается в его остром аппетите. А недостаток роста он компенсирует простотой, пиццей и мощью стий.

6 hearts, 3 mana, 1 drop

Клирик

Обычный герой





Данап-Цыкцла
Она неустанно сосредоточена на своей миссии: устранив каждую несчастную мерзость в Аркадии.

6 hearts, 2 mana, 1 drop

Варвар

Тёмный герой



Один раз за ход один соперник может сбросить с руки карту компанат с , чтобы дать этому герою до конца хода .

6 hearts, 1 star, 1 drop

Клирик

Обычный герой



Эльфистар
Некогда обычная служка, ныне Эльфистар стала настоящей жрицей, владеющей заклинаниями подчинения разума.

4 hearts, 2 mana, 1 drop

Вор

Обычный герой



Чёрный Лист
Она всегда готова нервой войти в подполье. Она говорит, что нет такой опасности, которой она боится, кроме жизни без приключений.

4 hearts, 2 mana, 1 drop

Вор

Обычный герой

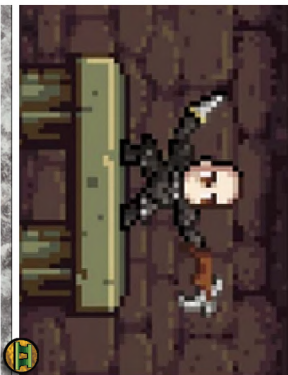




Колгар, принц в бегах
Он лишился своего королевства из-за нападения Церберилуха, но смог свернуть оружие своих предков – дисковый меч.

6 hearts, 2 mana, 1 drop

Хитман

Тёмный герой



Один раз за ход один соперник может сбросить с руки карту компанат с , чтобы дать этому герою до конца хода .

6 hearts, 1 star, 1 drop

Демок, охотник на драконов
Некоторые считают его дикарем из-за примитивного оружия, и речи, состоящей из западных фраз типа: «Коса, лицо чёрное, глаза красные».

5 hearts, 5 mana, 1 drop

Воин

Обычный герой



100

Джо Крюккомёт
Выявлив командир элитного боевого отряда, он потерял левую руку в бою. Теперь крюк стал продолжением его руки.



Вор

Обычный герой



100

Мёрфи Великолепный
Он был шариатском и проидохой, пока не ступил в своё первое подземелье. Там он обнаружил, что может быть чем-то большим – героем.



Маг

Обычный герой



100

Искангар, легендарный маг
Некогда маленький бидомтекар, Искангар стал героем, когда он защитил свой город от нападения дракона с помощью ледяной магии.



Маг

Обычный герой



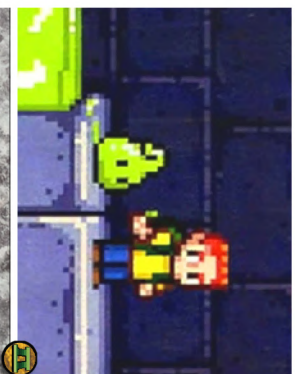
100

Оккультист Отус
Отус видел вещи, которые довели бы любого из смертных до безумия. Но прикосновение безумия только делает его магию более мощной.



Маг

Обычный герой



100

Парень и Комок Слизня
Обычный ребенок обнаружил Раненый Комок Слизня и выхлудил его конфетам. Теперь Комок Слизня благодарит его, сопровождая в приключениях.



Вор

Обычный герой



100

Раймонг Две Цепи
Когда-то он был просто преступником, мастерски владеющим своими цепями. Теперь же он преследует Короля Кровака между извержениями.



Клирик

Обычный герой



100

Кайл Неподкупный
Этот служитель Ордена обрел себя свободным от греха и невооруженным к искушению ...



Воин

Обычный герой



100

Леди Саманта
Будучи оруженосцем, она стала одним из самых богатых барынь в Аркадии. В поисках славы она отправилась на поиски Королевы Брейтварера.



Маг

Обычный герой



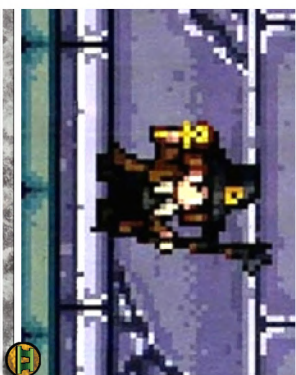
100

Меган, ракетный маг
Бесстрашная авиатористка, она специализируется на ракетах и предсчитает сражаться с монстрами, а не изучать пыльные тома.



Клирик

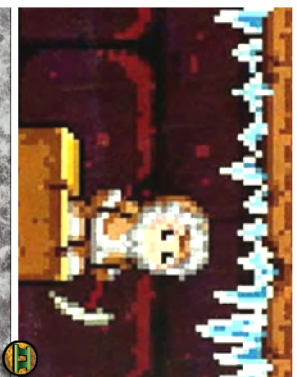
Обычный герой



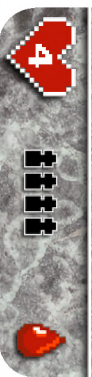
100



Солен Кейн, пилотрим боли
Этот фанатик Установки инквизицию одного человека в самых темных глубинах подземелий Аркадии.





Тарка, эскимосский воин
 Этот северный воин не успокоится,
 пока не найдёт своего лучшего друга.
 Друзья подзащиты не помеха, когда
 хочется вернуть друга домой.





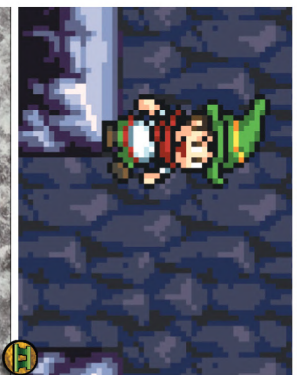
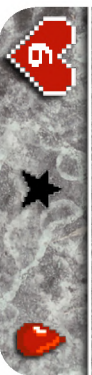
Один раз за ход соперник
 может сбросить с руки карту комнат
 с , чтобы дать этому герою
 до конца хода .



Винк, возможно волшебник
 Лёное отсутствие магии не помешало
 Винку отправиться в путешествие со
 своим знакомым хамелеоном.
 Пока всё идёт хорошо.



Один раз за ход соперник
 может сбросить с руки карту комнат
 с , чтобы дать этому герою
 до конца хода .



Дурачок пойдёт в подземелье к
 ип року у которого меньше всего
 душ в области подсчёта очков.

