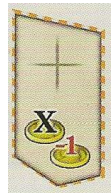


ЖЕТОНЫ АНАФЕМЫ

Период 1



Каждый раз, получая очки вооружения (в ячейке действия или по свойству карты развития), получайте на 1 очко меньше. (Если у вас есть несколько карт, приносящих очки вооружения, получайте на 1 очко вооружения меньше по каждой из них.)



Каждый раз, получая монеты (в ячейке действия или по свойству карты развития), получайте на 1 монету меньше. (Если у вас есть несколько карт, приносящих монеты, получайте на 1 монету меньше по каждой из них.)



Каждый раз, получая слуг (в ячейке действия или по свойству карты развития), получайте на 1 слугу меньше. (Если у вас есть несколько карт, приносящих слуг, получайте на 1 слугу меньше по каждой из них.)



Каждый раз, получая дерево или камень (в ячейке действия или по свойству карты развития), получайте на 1 дерево и 1 камень меньше. (Если у вас есть несколько карт, приносящих дерево или камень, получайте на 1 дерево и 1 камень меньше по каждой из них.)

Период 2



Каждый раз при покупке карты территории (в ячейке действия или по свойству карты развития) сила действия уменьшается на 4. Можно увеличить её с помощью слуг или свойств имеющихся у вас карт.



Каждый раз при покупке карты здания (в ячейке действия или по свойству карты развития) сила действия уменьшается на 4. Можно увеличить её с помощью слуг или свойств имеющихся у вас карт.



Каждый раз при покупке карты персонажа (в ячейке действия или по свойству карты развития) сила действия уменьшается на 4. Можно увеличить её с помощью слуг или свойств имеющихся у вас карт.



Каждый раз при покупке карты проекта (в ячейке действия или по свойству карты развития) сила действия уменьшается на 4. Можно увеличить её с помощью слуг или свойств имеющихся у вас карт.

Период 3



В конце игры вы не получаете победных очков за имеющиеся у вас карты персонажей (как будто у вас их нет).



В конце игры вы не получаете победных очков за имеющиеся у вас карты проектов (как будто у вас их нет).



В конце игры вы не получаете победных очков за имеющиеся у вас карты территорий (как будто у вас их нет).

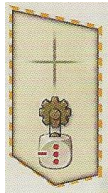


В конце игры, перед финальным подсчётом очков, вы теряете 1 победное очко за каждые 5 начисленных вам победных очков. (Например, если перед финальным подсчётом у вас было 26 победных очков, вы теряете 5 из них.)

Период 1



Каждый раз, выполняя действие урожая (в ячейке действия, по свойству карты развития или карты деятеля), уменьшайте силу действия на 3. Можно увеличивать силу действия с помощью слуг или свойств других карт. (Например, если вы выставили родственника в большую (правую) ячейку действия урожая, его важность уменьшается на 6.)



Каждый раз, выполняя действие производства (в ячейке действия, по свойству карты развития или карты деятеля), уменьшайте силу действия на 3. Можно увеличивать силу действия с помощью слуг или свойств других карт. (Например, если вы выставили родственника в большую (правую) ячейку действия производства, его важность уменьшается на 6.)



Важность цветных фишек родственников уменьшается на 1. (Например, если на чёрном кубике выпало 5, важность родственника, соответствующего чёрному кубику, считается равной 4.) Можно увеличивать важность с помощью слуг или свойств карт персонажей.



Вы не можете выставлять своих родственников в ячейки действия рынка.



Чтобы увеличить силу действия на 1, вы должны отдавать 2 слуг вместо 1.



В каждом раунде вам придётся пропускать своё 1-е действие. (Когда наступит ваш черёд ходить, вы спасуете.) Выполнять действия вы начинаете во 2-м раунде (в свою очередь). Когда все игроки сделают свои ходы, вы выполняете пропущенное действие и последним выставляете своего родственника.

Период 2



В конце игры вы теряете 1 победное очко за каждое набранное вами 1 очко вооружения. (Например, если вы закончили игру с 12 очками вооружения, то потеряете 12 победных очков.)



В конце игры вы теряете 1 победное очко за каждое дерево и каждый камень, которые изображены на ваших картах зданий в качестве их стоимости. (Например, если стоимость ваших карт зданий составляет 7 дерева и 6 камня, вы потеряете 13 победных очков.)



В конце игры вы теряете 1 победное очко за каждый ресурс (дерево, камень, слуг и монеты) в вашем запасе. (Например, если в конце игры у вас 3 дерева, 1 камень, 4 монеты и 2 слуги, вы потеряете 10 победных очков.)

Период 3