

# КАРТЫ ДЕЯТЕЛЕЙ



## Francesco Sforza Франческо Сфорца

**Условие:** 5 карт проектов.  
**Свойство, действующее раз в раунд:** выполните действие урочая силой 1. Можно увеличивать силу действия с помощью слуг или свойств имеющихся у вас карт персонажей.



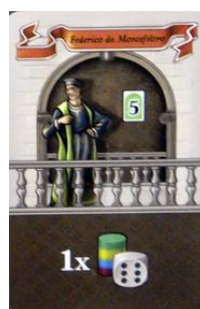
## Lucrezia Borgia Лукреция Борджиа

**Условие:** 6 карт развития одного типа.  
**Постоянное свойство:** ваши цветные фишки родственников имеют бонус +2 к важности. Можно увеличивать их важность с помощью слуг или свойств имеющихся у вас карт персонажей.



## Ludovico Ariosto Лудовико Ариосто

**Условие:** 5 карт персонажей.  
**Постоянное свойство:** можете выставлять своих родственников на уже занятые ячейки действий.



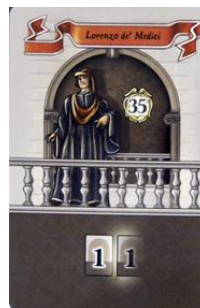
## Federico da Montefeltro Федерико да Монтефельтро

**Условие:** 5 карт развития одного типа.  
**Свойство, действующее раз в раунд:** одна из ваших цветных фишек родственника имеет важность 6, вне зависимости от значения, выпавшего на кубике. Можно увеличивать её важность с помощью слуг или свойств имеющихся у вас карт.



## Filippo Brunelleschi Филиппо Брунеллески

**Условие:** 5 карт зданий.  
**Постоянное свойство:** не тратьте 3 дополнительные монеты при выставлении родственника в уже занятую башню.



## Lorenzo de' Medici Лоренцо де Медичи

**Условие:** 35 победных очков.  
**Постоянное свойство:** скопируйте свойство другой карты деятеля, разыгранной соперником. Выбрав такое свойство, поменять вы его уже не сможете.



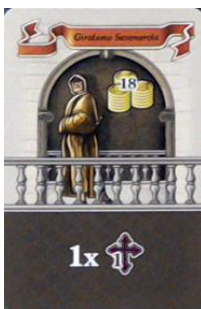
## Sigismondo Malatesta Сиджизмондо Малатеста

**Условие:** 7 очков вооружения и 3 очка веры.  
**Постоянное свойство:** бесцветная фишка вашего родственника имеет бонус +3 к важности. Можно увеличивать её важность с помощью слуг или свойств имеющихся у вас карт персонажей.



## Sisto IV Сикст IV

**Условие:** 6 дерева, 6 камней, 6 монет, 6 слуг.  
**Постоянное свойство:** получайте дополнительно 5 победных очков, когда оказываете поддержку церкви в фазе доклада Ватикану.



## Girolamo Savonarola

Джироламо Савонарола

Условие: 18 монет.

Свойство, действующее раз в раунд: получите 1 очко веры.

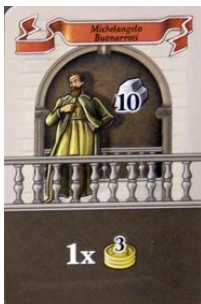


## Cesare Borgia

Чезаре Борджиа

Условие: 3 карты зданий, 12 монет и 2 очка веры.

Постоянное свойство: при покупке карт территорий на вас не действуют требования по очкам вооружения.

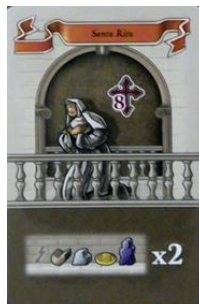


## Michelangelo Buonarroti

Микеланджело Буонарроти

Условие: 10 камней.

Свойство, действующее раз в раунд: получите 3 монеты.



## Santa Rita

Святая Рита

Условие: 8 очков веры.

Постоянное свойство: когда вы получаете дерево, камень, монеты или слуг в результате мгновенного свойства карты развития (не в ячейке действия), получайте указанный бонус в двойном размере.



## Giovanni dalle Bande Nere

Джованни делле Банде Нере

Условие: 12 очков вооружения.

Свойство, действующее раз в раунд: получите 1 дерево, 1 камень и 1 монету.



## Cosimo de' Medici

Козимо Медичи

Условие: 4 карты зданий и 2 карты персонажей.

Свойство, действующее раз в раунд: получите 3 слуг и 1 победное очко.



## Leonardo da Vinci

Леонардо да Винчи

Условие: 4 карты персонажей и 2 карты территорий.

Свойство, действующее раз в раунд: выполните действие производства силой 0.

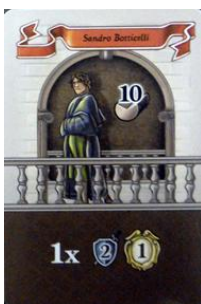


## Bartolomeo Colleoni

Бартоломео Коллеони

Условие: 4 карты территорий и 2 карты проектов.

Свойство, действующее раз в раунд: получите 4 победных очка.



## Sandro Botticelli

Сандро Боттичелли

Условие: 10 дерева.

Свойство, действующее раз в раунд: получите 2 очка вооружения и 1 победное очко.



## Ludovico III Gonzaga

Лодовико ди Гонзага

Условие: 15 слуг.

Свойство, действующее раз в раунд: получите 1 консульскую привилегию.



## Ludovico il Moro

### Лодовико Моро

*Условие:* 2 карты персонажей, 2 карты зданий, 2 карты проектов, 2 карты территорий.

*Постоянное свойство:* ваши цветные фишки родственников имеют важность 5, вне зависимости от значений, выпавших на соответствующих им кубиках. Можно менять их важность с помощью слуг или свойств имеющихся у вас карт персонажей.



## Pico della Mirandola

### Пико делла Мирандола

*Условие:* 4 карты проектов и 2 карты зданий.

*Постоянное свойство:* при покупке карт развития получайте скидку 3 монеты от их стоимости (если она выражена в монетах). Эта скидка не касается 3 монет, дополнительно уплачиваемых в случае выставления родственника в уже занятую башню.