

3

Возьмите 1 с Земли

Переместите 1 с корабля в любое строение

3

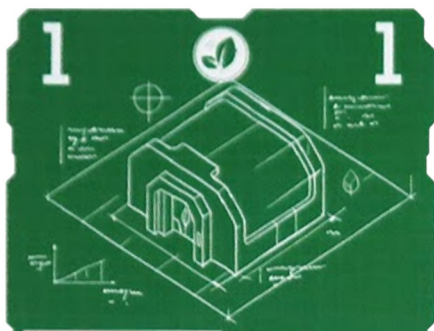
Положите 1 с руки или из вашего модуля подготовки под низ колоды

3

Переместите 1 в любом строении или в любом строении

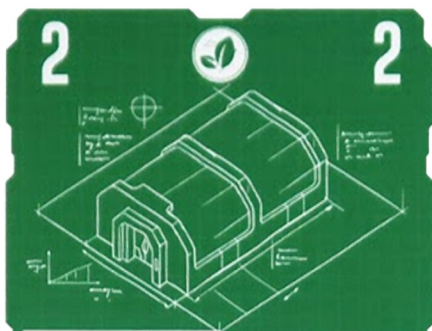
3

Получите 1



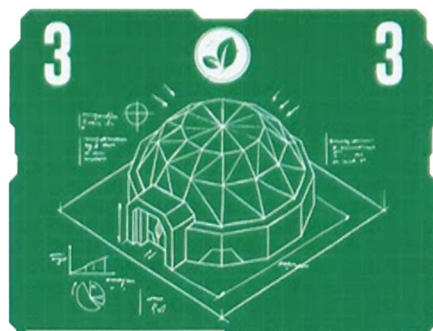
Возьмите 1 с Земли и получите 1

Если в строении нет ваших , возьмите 2 с Земли



Наберите 2 , одну из них оставьте себе, вторую добавьте лицом вниз к соответствующему строению

Возьмите 1 с Земли



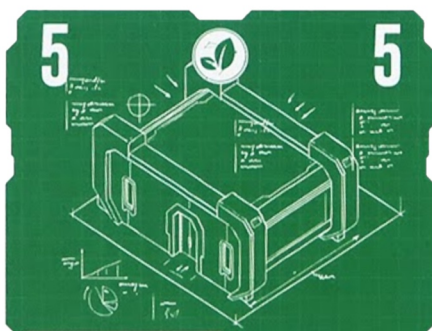
Возьмите 2 с Земли, если в вашем корабле нет

Потратьте 1 и возьмите 1 с Земли



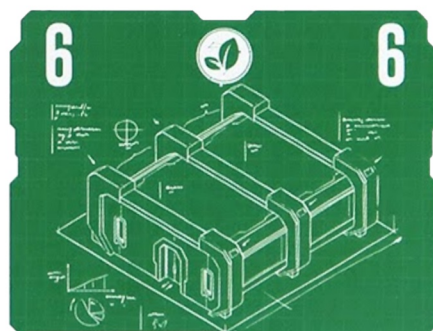
Переместите 1 с вашего корабля в строение

Потратьте 3 и переместите 1 ★ → ★★ или ★★ → ★ в любом строении



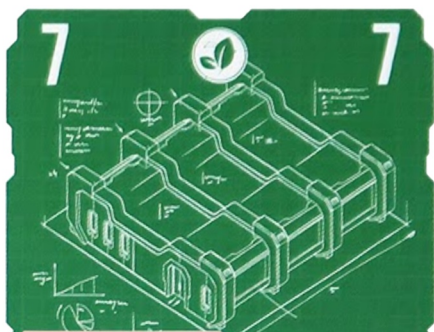
Поменяйте местами 2 в зонах ★ и ★★ в любом из строений

Возьмите 1 с Земли, если у вас в руке есть



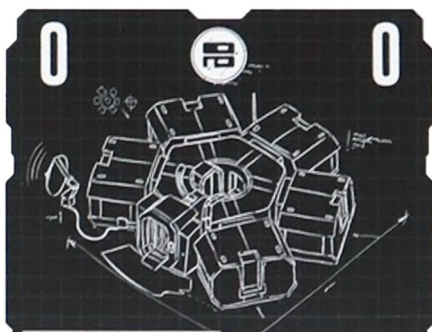
Переместите 1 с корабля в любое строение

Переместите ваш ★★ → ★ в любом строении и получите 4



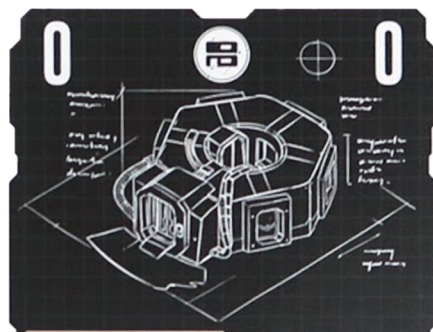
Переместите 1 с корабля в любое строение

Возьмите 1 с Земли, если у вас в руке есть



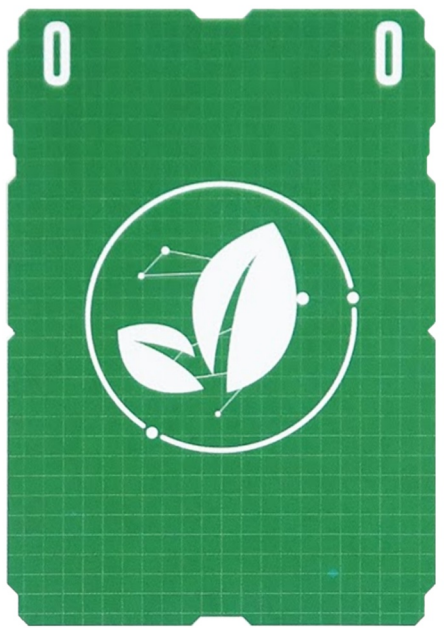
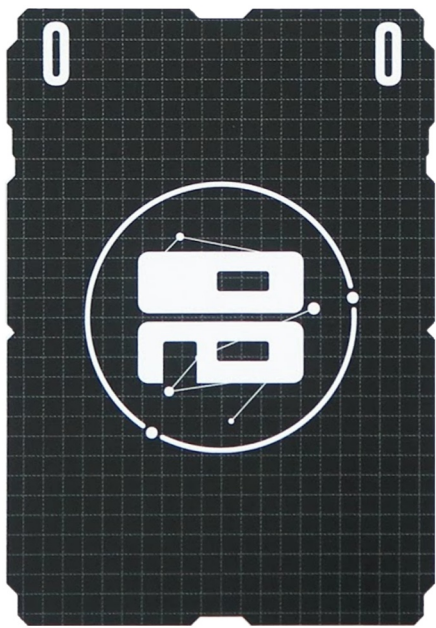
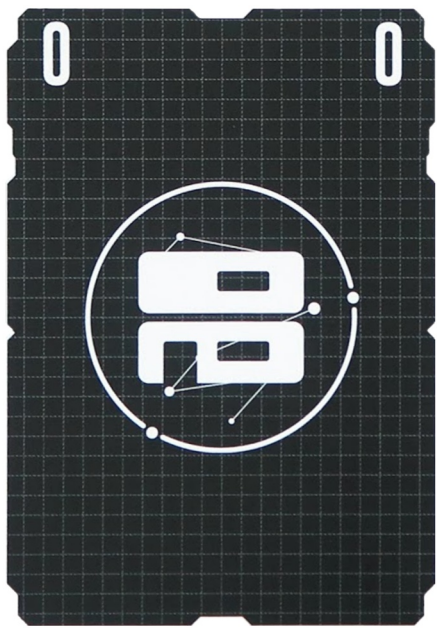
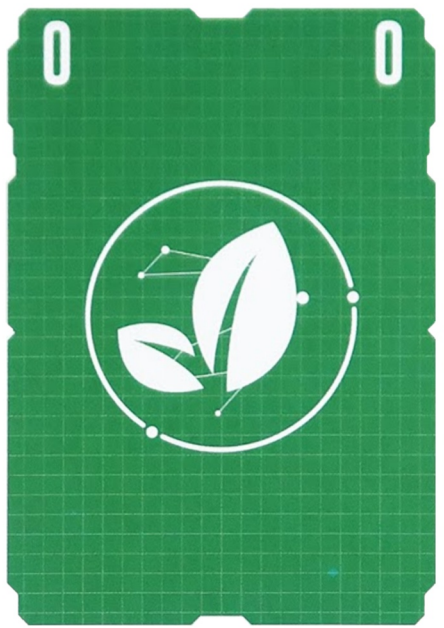
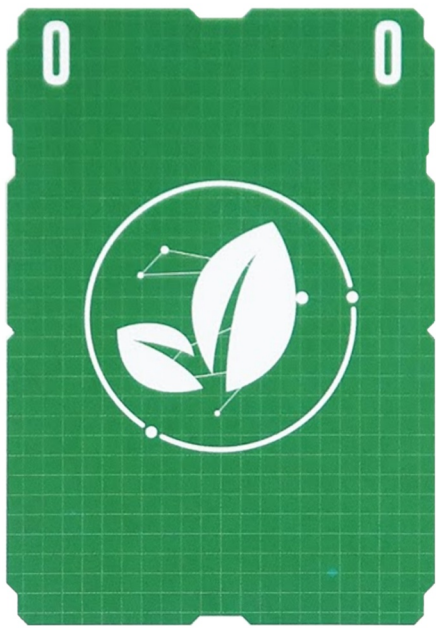
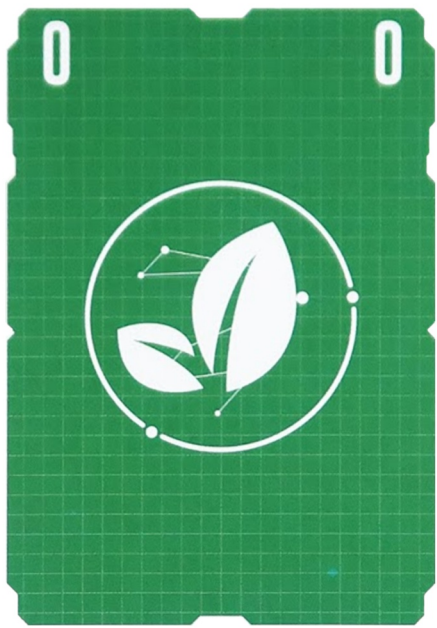
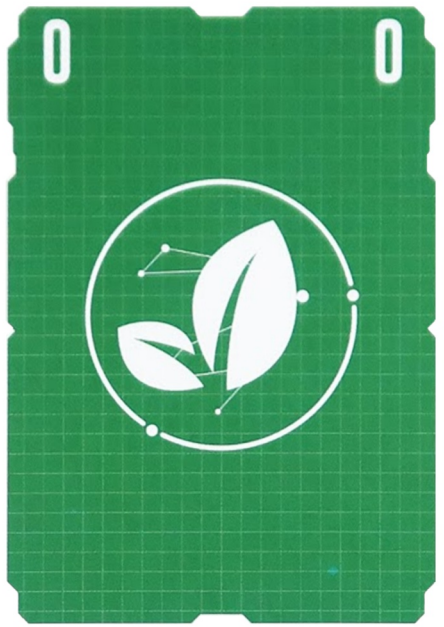
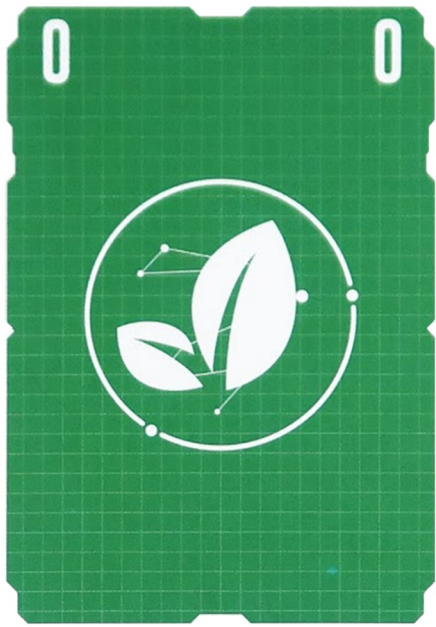
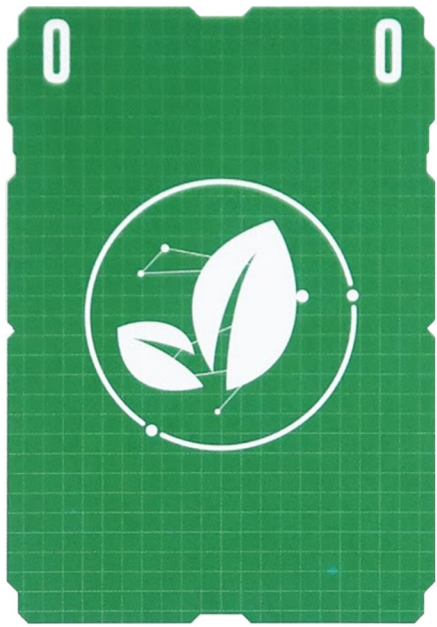
Возьмите в руку 1 любую из стопки сброса

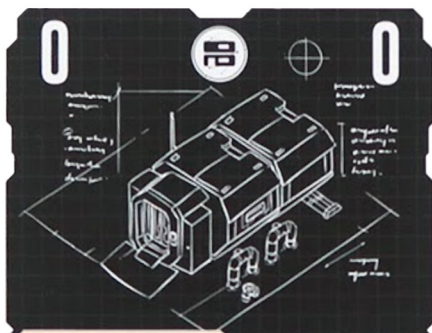
Потратьте 1 и посмотрите 2 в модуле подготовки любого из игроков






Получите 2

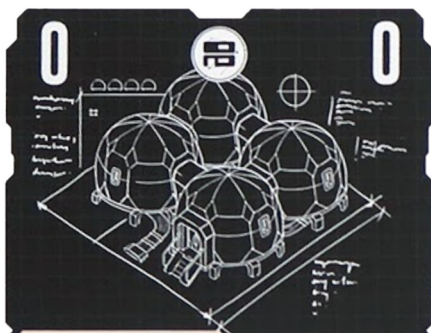
Потратьте 1 и посмотрите 2 в модуле подготовки любого из игроков








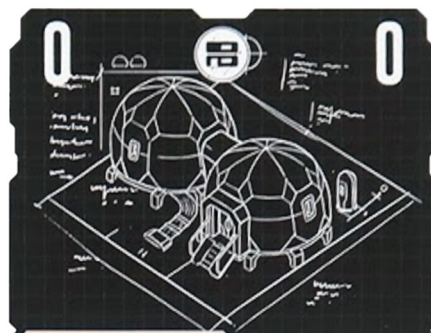
Возьмите в руку 1 любую  из стопки сброса


Потратьте 3  и переместите 1  с вашего корабля в любое строение





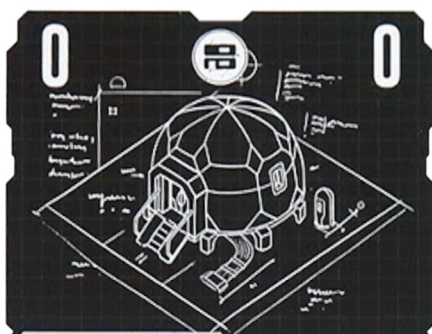
Возьмите себе в руку верхнюю  с любого строения



Потратьте 1  и посмотрите 2  в модуле подготовки любого из игроков





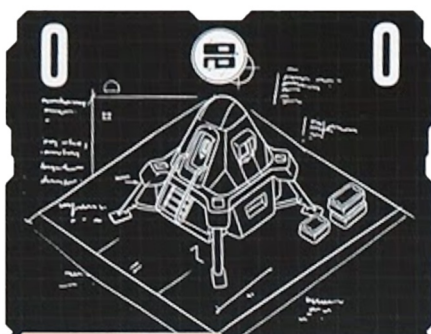
Получите 2 



Потратьте 1  и возьмите 1  с Земли





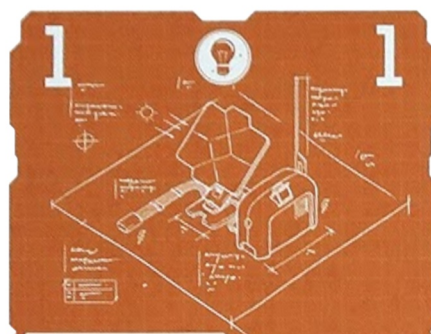
Поменяйте местами 1  с руки и 1  из вашего модуля подготовки



Потратьте 3  и переместите 1  с вашего корабля в любое строение





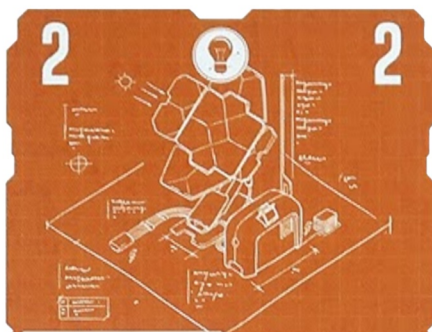
Поменяйте местами 1  с руки и 1  из вашего модуля подготовки


Потратьте 1  и возьмите 1  с Земли




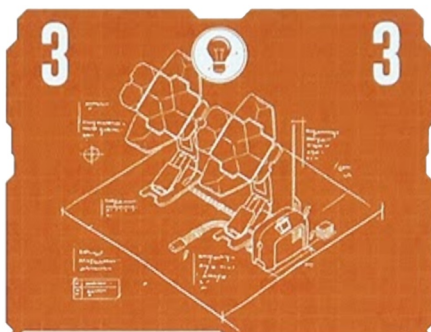
Возьмите 1  с Земли и получите 1 



Если в строении  нет ваших , возьмите 2  с Земли





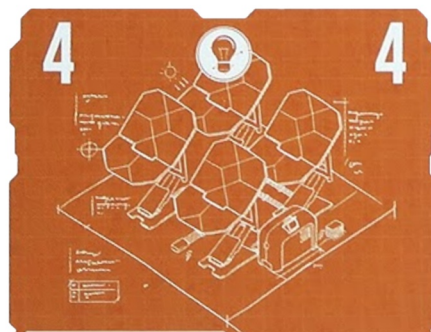
Наберите 2 , одну из них оставьте себе, вторую добавьте лицом вниз к соответствующему строению



Получите 2 





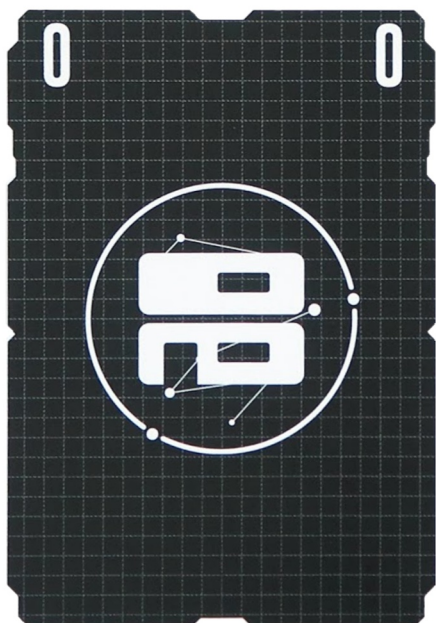
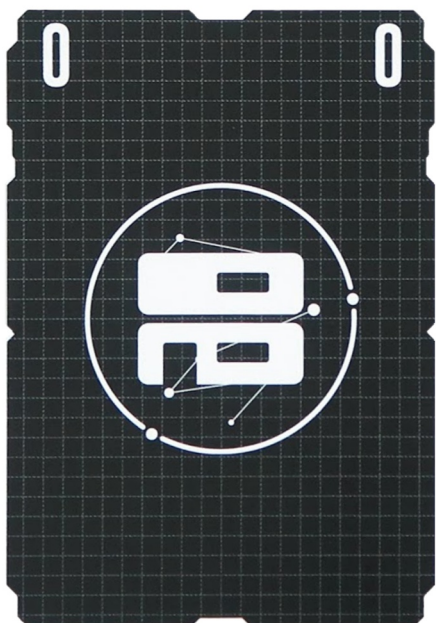
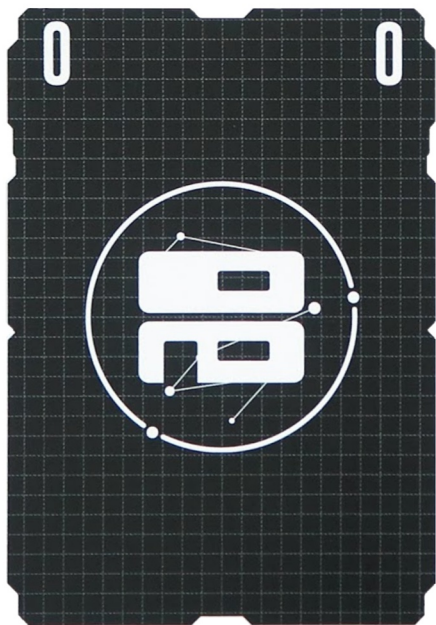
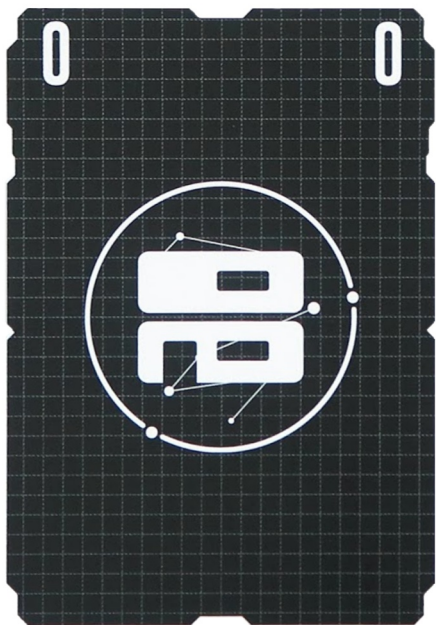
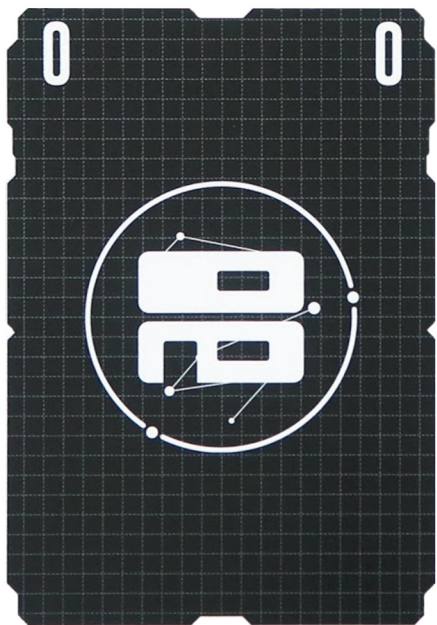
Возьмите 2  с Земли, если в вашем корабле нет 

Получите 2 , если в вашем корабле по крайней мере 2 



Переместите 1  с вашего корабля в строение 

Потратьте 2  и возьмите 2  с Земли



5 5

Переместите ваш → в строении и получите 2

Возьмите 1 с Земли, если у вас в руке есть

6 6

Потратьте 3 и переместите до 2 с вашего корабля в строение

Потратьте 2 и переверните верхнюю в любом строении лицом вниз

7 7

Получите 2 и выполните ещё 1 действие

Возьмите 1 с Земли, если у вас в руке есть

1 1

Возьмите 1 с Земли и получите 1

Если в строении нет ваших , возьмите 2 с Земли

2 2

Наберите 2 , одну из них оставьте себе, вторую добавьте лицом вниз к соответствующему строению

Возьмите в руку 1 любую из стопки сброса

3 3

Возьмите 2 с Земли, если в вашем корабле нет

Сбросьте с руки и возьмите 2 с Земли

4 4

Переместите 1 с вашего корабля в строение

Поменяйте местами 2 в любом из строений

5 5

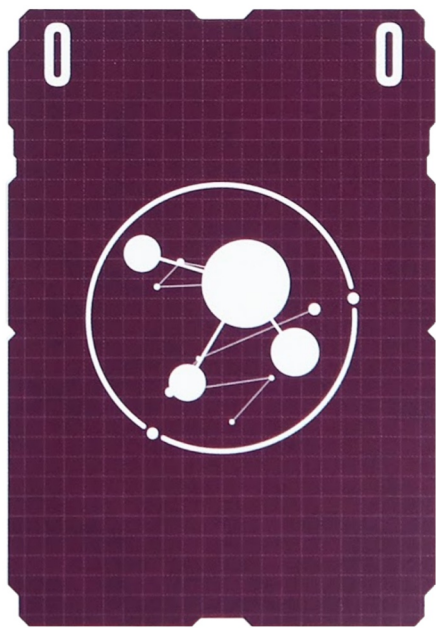
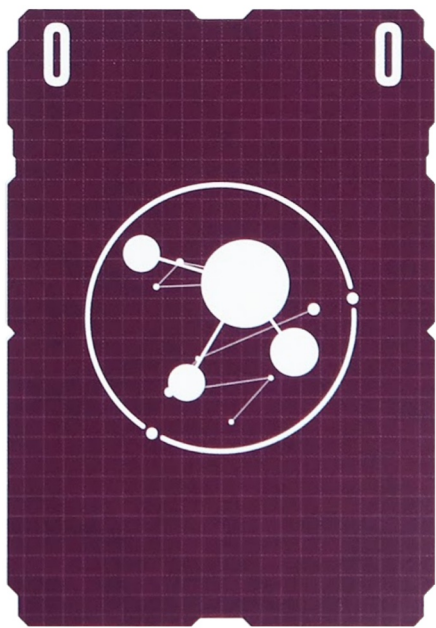
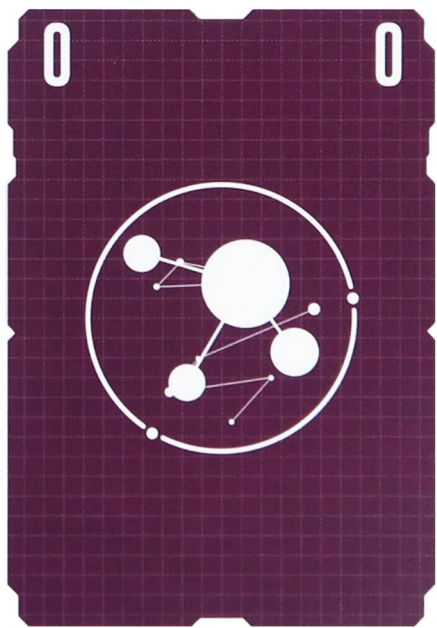
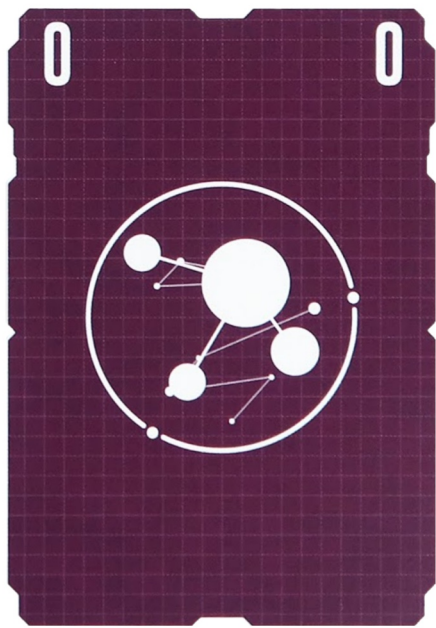
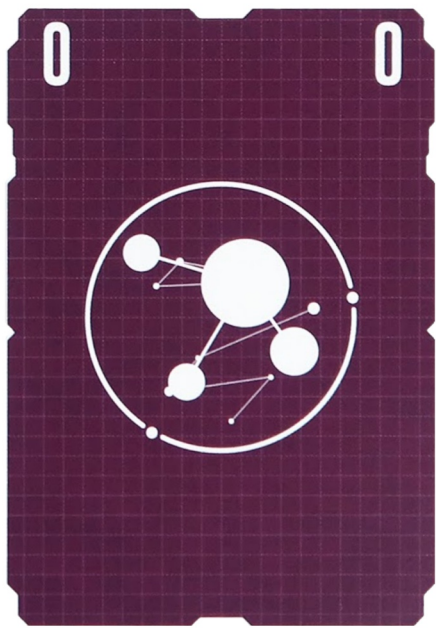
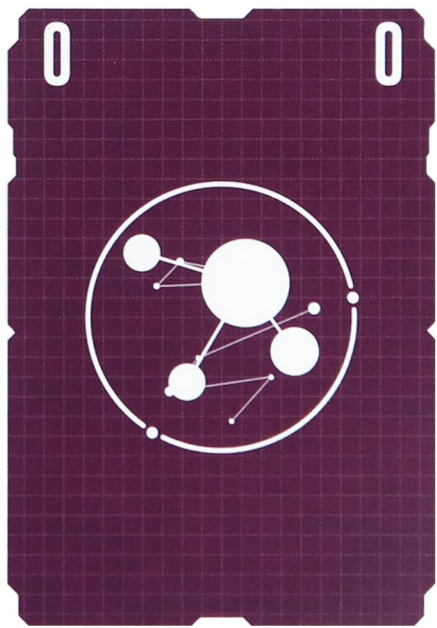
Переместите ваш в строении → и возьмите 1 с Земли

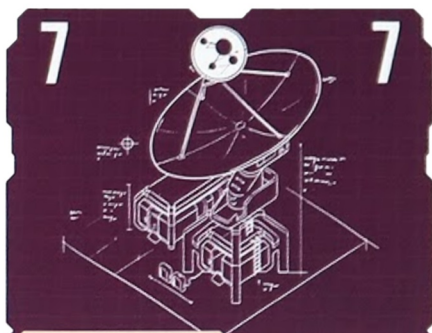
Возьмите 1 с Земли, если у вас в руке есть

6 6

Возьмите 1 с Земли и получите 2

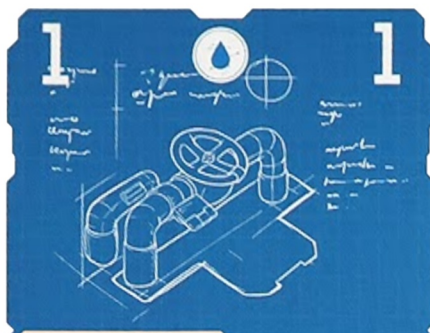
Переместите ваш с любого строения назад в корабль и получите 2





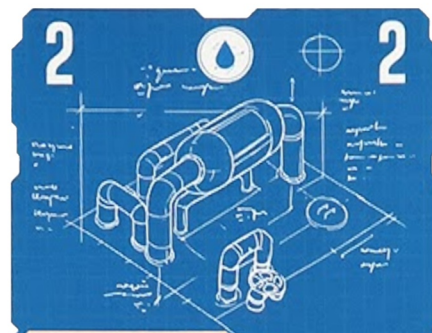
Возьмите 2 с Земли

Возьмите 1 с Земли, если у вас в руке есть



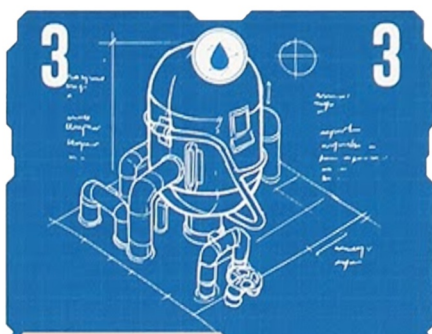
Возьмите 1 с Земли и получите 1

Если в строении нет ваших, возьмите 2 с Земли



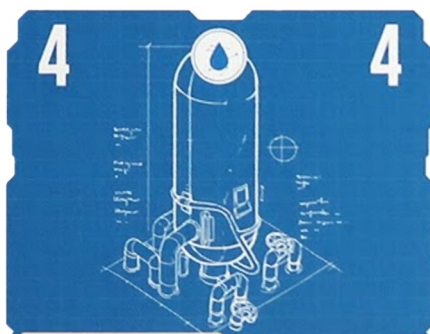
Наберите 2, одну из них оставьте себе, вторую добавьте лицом вниз к соответствующему строению

Возьмите себе в руку верхнюю с любого строения



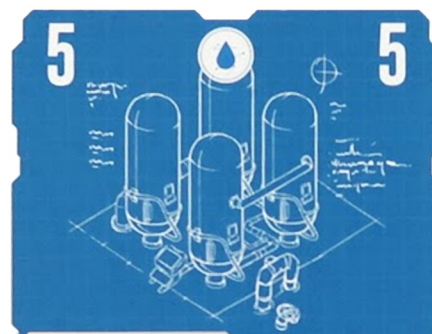
Поменяйте местами 1 из вашего модуля подготовки и 1 из модуля подготовки другого игрока

Сбросьте с руки и переместите 1 с Земли в строение



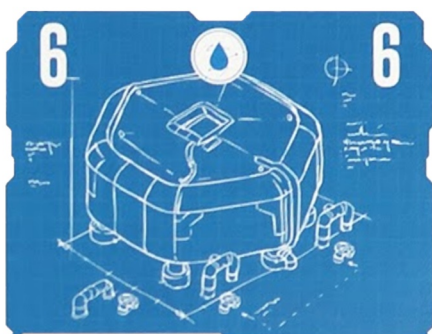
Переместите 1 с вашего корабля в строение

Потратьте 2 и положите до 2 с руки под низ колоды



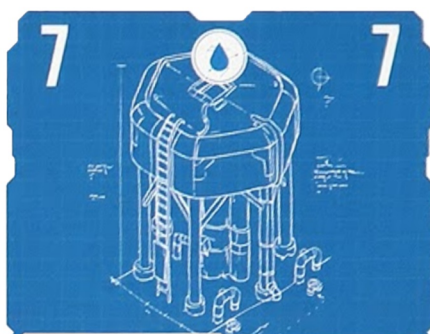
Переместите ваш в строение. Вы также можете положить 1 с руки под низ колоды

Возьмите 1 с Земли, если у вас в руке есть



Наберите 2

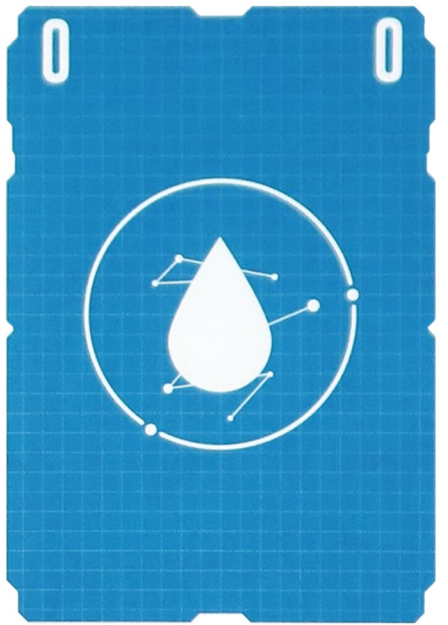
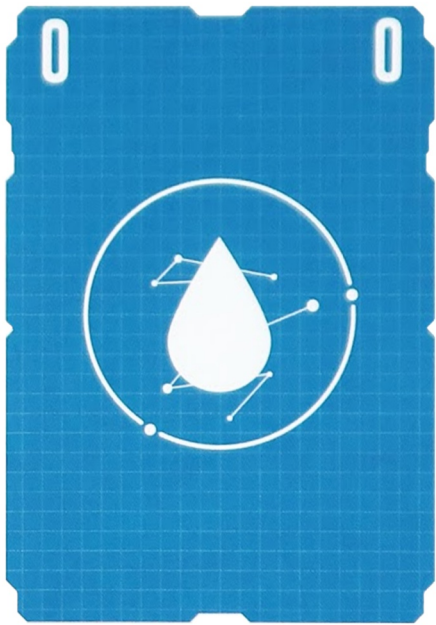
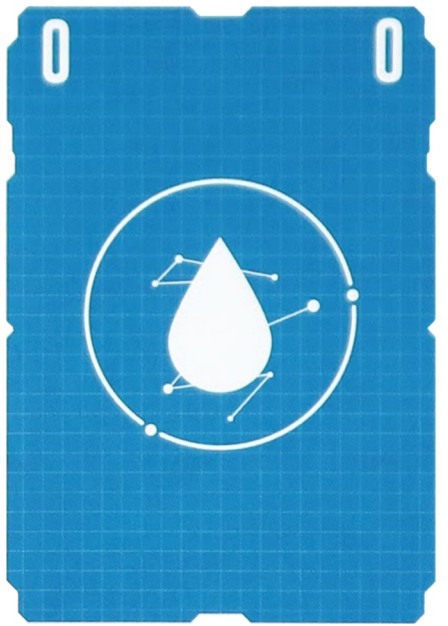
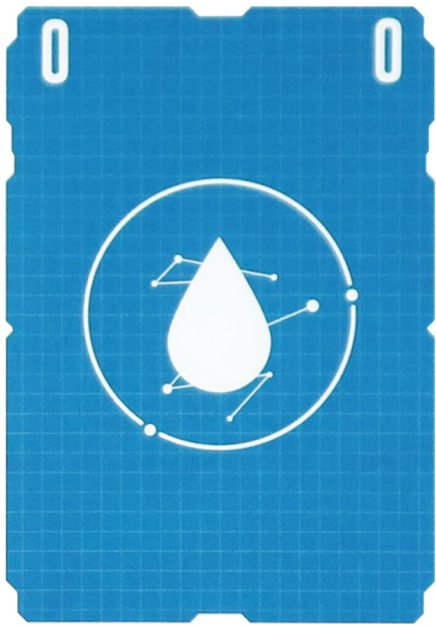
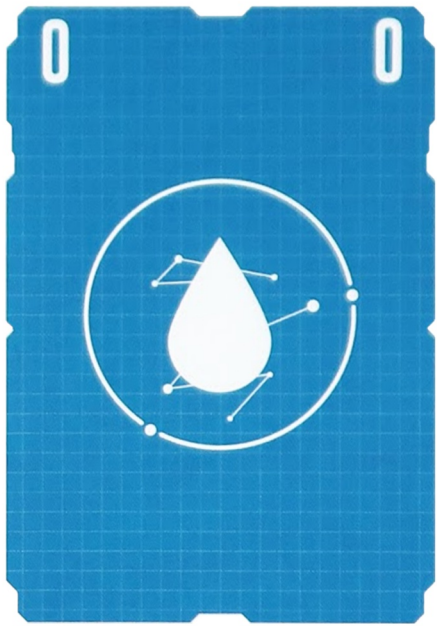
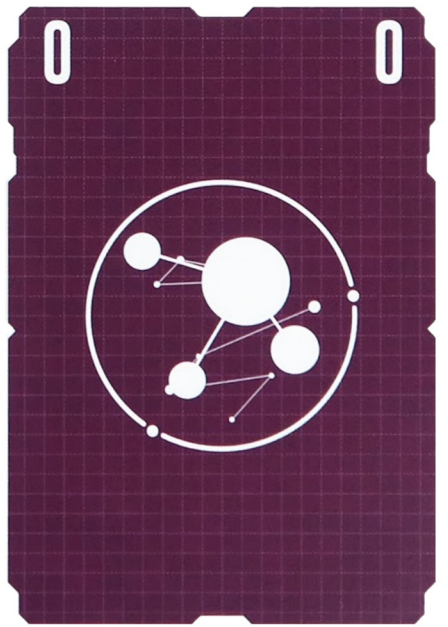
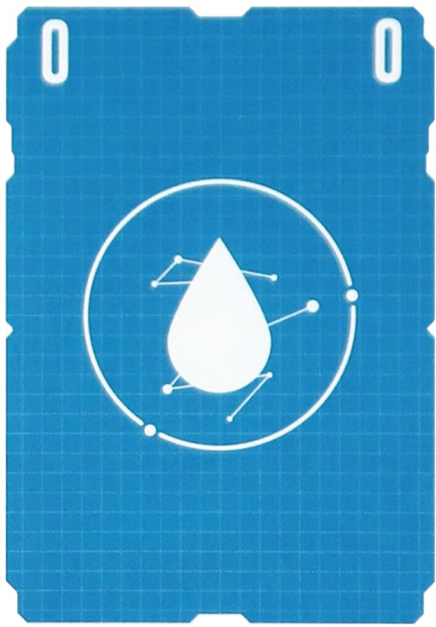
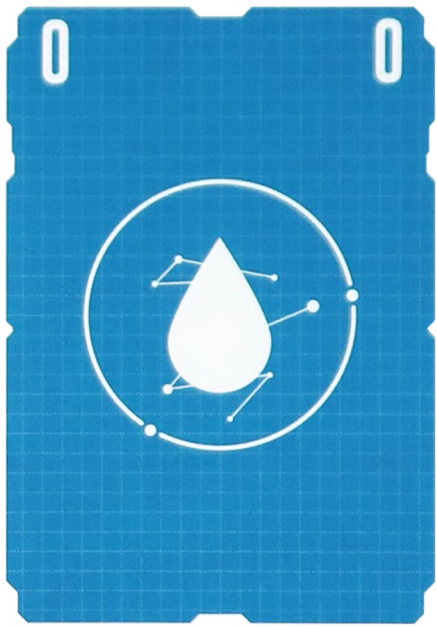
Посмотрите 2 в модуле подготовки любого из игроков



Наберите 2


Возьмите 1 с Земли, если у вас в руке есть













### Победные очки в конце игры


1. Каждый  в вашем корабле приносит:  
1 ПО




2. Каждый  в строениях на Марсе приносит:  
• 2 ПО за каждый  на участке, отмеченном ★  
• 4 ПО за каждый  на участке, отмеченном ★★

3. Игрок с наибольшим уровнем энергии (или несколько игроков – в случае ничьи) получает:  
1 ПО




4. Награда за искусное размещение :  
• 2 ПО, если в каждом из 4 строений есть по крайней мере 1 ваш   
• 3 ПО, если вы имеете по крайней мере 4  в любом из строений

### Победные очки в конце игры


1. Каждый  в вашем корабле приносит:  
1 ПО




2. Каждый  в строениях на Марсе приносит:  
• 2 ПО за каждый  на участке, отмеченном ★  
• 4 ПО за каждый  на участке, отмеченном ★★

3. Игрок с наибольшим уровнем энергии (или несколько игроков – в случае ничьи) получает:  
1 ПО




4. Награда за искусное размещение :  
• 2 ПО, если в каждом из 4 строений есть по крайней мере 1 ваш   
• 3 ПО, если вы имеете по крайней мере 4  в любом из строений

### Победные очки в конце игры

1. Каждый  в вашем корабле приносит:  
1 ПО


2. Каждый  в строениях на Марсе приносит:  
• 2 ПО за каждый  на участке, отмеченном ★  
• 4 ПО за каждый  на участке, отмеченном ★★




3. Игрок с наибольшим уровнем энергии (или несколько игроков – в случае ничьи) получает:  
1 ПО

4. Награда за искусное размещение :  
• 2 ПО, если в каждом из 4 строений есть по крайней мере 1 ваш   
• 3 ПО, если вы имеете по крайней мере 4  в любом из строений






### Победные очки в конце игры

1. Каждый  в вашем корабле приносит:  
1 ПО

2. Каждый  в строениях на Марсе приносит:  
• 2 ПО за каждый  на участке, отмеченном ★  
• 4 ПО за каждый  на участке, отмеченном ★★

3. Игрок с наибольшим уровнем энергии (или несколько игроков – в случае ничьи) получает:  
1 ПО

4. Награда за искусное размещение :  
• 2 ПО, если в каждом из 4 строений есть по крайней мере 1 ваш   
• 3 ПО, если вы имеете по крайней мере 4  в любом из строений