

## УЧЁНЫЙ

5

## ЧЁРНАЯ ВДОВА

4

## БАРАБАЩИК

3

## ПАЛАДИН

3

## ГАДАЛКА

2



**Вербовка** - если у вас нет карт на руках, возьмите 2 из колоды.

**Вербовка** - Чёрная Вдова Спит. Когда вдова убивает мародёра, вы можете **Украсть** 1 сокровище у богатейшего соперника.

Ваши мародёры бросают один дополнительный кубик при атаке.

**Вербовка** - Паладин Спит. Можете взять 1 карту. **Мишень** - (Любая атака или эффект, направленная на мародёров попадает сперва в мародёра с **Мишенью**).

**Активация** - можете **Пожертвовать** мародёром, под вашим контролем, чтобы посмотреть верхнюю карту колоды. Затем вы должны либо принять её, либо сбросить её.

**Вербовка** - Принцесса Спит.

**Мишень** - (Любая атака или эффект, направленная на мародёров попадает сперва в мародёра с **Мишенью**). **Завещание** - (Когда эта карта уходит в сброс из игры) Получите контроль над мародёром противника на ваш выбор.

**Вербовка** - выберите любого мародёра и заставьте его **Спать**.

Тявка не может искать сокровища. **Вербовка** - уничтожьте одного вашего мародёра и поместите жетоны жизни на Тявку, равную удвоенной сумме жизни уничтоженного мародёра.

Отмените все действия **Вербовки**, пока Медуза находится в игре.



## ПРИНЦЕССА

5

## ПРИЗРАК

3

## НЯНЯ

4

## ТЯВКА

4

## МЕДУЗА

2



УЧЁНЫЙ

5

ЧЁРНАЯ ВДОВА

4

БАРАБАЩИК

3

ПАЛАДИН

3

ГАДАЛКА

2



**Вербовка** - если у вас нет карт на руках, возьмите 2 из колоды.



**Вербовка** - Чёрная Вдова Спит. Когда вдова убивает мародёра, вы можете **Украсть** 1 сокровище у богатейшего соперника.



Ваши мародёры бросают один дополнительный кубик при атаке.



**Вербовка** - Паладин Спит. Можете взять 1 карту. **Мишень** - (Любая атака или эффект, направленная на мародёров попадает сперва в мародёра с **Мишенью**).



**Активация** - можете **Пожертвовать** мародёром, под вашим контролем, чтобы посмотреть верхнюю карту колоды. Затем вы должны либо принять её, либо сбросить её.



**Вербовка** - Принцесса Спит.



**Мишень** - (Любая атака или эффект, направленная на мародёров попадает сперва в мародёра с **Мишенью**). **Завещание** - (Когда эта карта уходит в сброс из игры) Получите контроль над мародёром противника на ваш выбор.



**Вербовка** - выберите любого мародёра и заставьте его **Спать**.



Тявка не может искать сокровища. **Вербовка** - уничтожьте одного вашего мародёра и поместите жетоны жизни на Тявку, равною удвоенной сумме жизни уничтоженного мародёра.



Отмените все действия **Вербовки**, пока Медуза находится в игре.

ПРИНЦЕССА

3

ПРИЗРАК

4

НЯНЯ

4

ПЬЯВКА

2

МЕДУЗА

2



L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup>

L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup>

L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup>

L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup>

L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup>

L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup>

L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup>

L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup>

L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup>

L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup> L<sup>ERZ</sup>



## ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ



## ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ



## АКТИВАЦИЯ ПЕРСОНАЖЕЙ

Каждый мародёр, которого вы контролируете, выполняет одну из следующих опций:

- атака мародёра противника или союзника

- поиск сокровищ

- использование особого умения

## АКТИВАЦИЯ ПЕРСОНАЖЕЙ

Каждый мародёр, которого вы контролируете, выполняет одну из следующих опций:

- атака мародёра противника или союзника

- поиск сокровищ

- использование особого умения

## АКТИВАЦИЯ ПЕРСОНАЖЕЙ

Каждый мародёр, которого вы контролируете, выполняет одну из следующих опций:

- атака мародёра противника или союзника

- поиск сокровищ

- использование особого умения

## ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ



## ПРАВИЛА ДОПОЛНЕНИЯ



## АКТИВАЦИЯ ПЕРСОНАЖЕЙ

Каждый мародёр, которого вы контролируете, выполняет одну из следующих опций:

- атака мародёра противника или союзника

- поиск сокровищ

- использование особого умения

## АКТИВАЦИЯ ПЕРСОНАЖЕЙ

Каждый мародёр, которого вы контролируете, выполняет одну из следующих опций:

- атака мародёра противника или союзника

- поиск сокровищ

- использование особого умения

## АКТИВАЦИЯ ПЕРСОНАЖЕЙ

Каждый мародёр, которого вы контролируете, выполняет одну из следующих опций:

- атака мародёра противника или союзника

- поиск сокровищ

- использование особого умения



