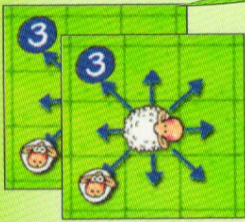
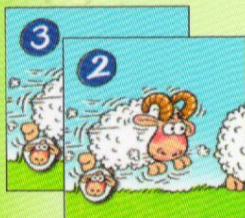


ДЕЙСТВИЯ:



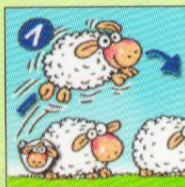
Шаг Овечки

Овечка шагает на любую свободную клетку рядом с собой в любом направлении



Таран Овечки

Игрок, одной из своих овечек таранит одну или несколько других овец, находящихся на одной линии



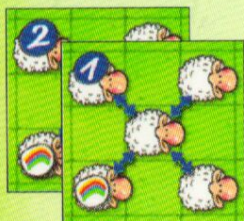
Подскок Овечки

Одна из овец игрока прыгает в любом направлении через любое кол-во других овец. Допускается разбег.



Стадный инстинкт

Все стадо поворачивается на 90° по/против часовой стрелки (Шерман или Роджер тоже перемещаются)



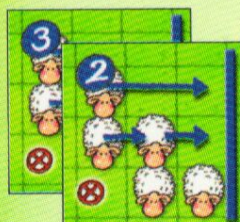
Совместный шаг по диагонали

Все овечки, находящиеся на одной ДИАГОНАЛЬНОЙ линии, делают один шаг В ОДНОМ И ТОМ ЖЕ направлении вдоль одной линии (диагонально)



Совместный шаг по линии

Все овечки, находящиеся на одной ВЕРТИКАЛЬНОЙ или ГОРИЗОНТАЛЬНОЙ линии, делают ОДИН ШАГ в одном и том же выбранном направлении вдоль линии



Кормушка

Игрок выбирает любую КРАЙНЮЮ овцу с любой стороны стада. Затем остальные овцы не меняя своих линий сдвигаются в ее направлении до той же линии клеток.