

Актёры



Автор

Игрок движется вперёд на 2 деления в любом акте, либо на 1 деление в двух разных актах по выбору.

Генеральная репетиция: игрок движется вперёд на 1 деление по красной дорожке.



Фальстаф

Игрок движется вправо на 2 деления по шкале Морального Духа.

Генеральная репетиция: игрок движется вперёд на 1 деление по жёлтой дорожке.



Ромео

Игрок движется вперёд на 1 деление по жёлтой дорожке, а также берёт одну или несколько декораций общей ценностью в 2 очка (если доступно) и, применяя их свойства, устанавливает на сцене.

Генеральная репетиция: игрок движется вперёд на 1 деление по жёлтой дорожке.



Яго

Игрок движется вперёд на 1 деление по красной и жёлтой дорожкам.

Генеральная репетиция: игрок движется вперёд на 1 деление по синей дорожке.



Клеопатра

Игрок движется вперёд на 1 деление в любом акте, а также берёт один или несколько элементов костюма общей ценностью в 3 очка (если доступно) и одевает актёров или статистов.

Генеральная репетиция: игрок движется вперёд на 1 деление по красной дорожке.



Пак

Игрок движется вперёд на 1 деление по синей дорожке, а также на 1 деление вправо по шкале Морального Духа.

Генеральная репетиция: игрок движется вперёд на 1 деление по синей дорожке.



Беатриче

Игрок движется вперёд на 1 деление в любом акте, а также берёт 1 **зелёный элемент костюма** (если такой доступен) и одевает актёра или статиста.

Генеральная репетиция: игрок движется вперёд на 1 деление по красной и синей дорожкам.



Титания

Игрок движется вперёд на 1 деление в любом акте, а также на 1 деление вправо по шкале Морального Духа.

Генеральная репетиция: игрок движется вперёд на 1 деление в любом акте.



Джульетта

Игрок движется вперёд на 1 деление по красной дорожке, а также берёт один или несколько элементов костюма общей ценностью в 2 очка (если доступно) и одевает актёров или статистов.

Генеральная репетиция: игрок движется вперёд на 1 деление по красной дорожке.



Виола

Игрок движется вперёд на 1 деление в любом акте.

Генеральная репетиция: игрок получает 2 фунта.



Отелло

Игрок движется вперёд на 1 деление в любом акте, а также берёт одну или несколько декораций общей ценностью в 3 очка (если доступно) и, применяя их свойства, устанавливает на сцене.

Генеральная репетиция: игрок движется вперёд на 1 деление по жёлтой дорожке.



Леди Макбет

Игрок движется вперёд на 1 деление в любом акте.

Генеральная репетиция: игрок движется вперёд на 1 деление в каждом акте.



Лир

Игрок движется вперёд на 1 деление в любом акте, а также берёт 1 **синюю декорацию** (если такая доступна) и, применяя её свойство, устанавливает на сцене.

Генеральная репетиция: игрок движется вперёд на 1 деление по жёлтой и синей дорожкам.



Гамлет

Игрок движется вперёд на 1 деление по жёлтой дорожке. Все остальные игроки движутся на 1 деление влево по шкале Морального Духа.

Генеральная репетиция: игрок получает 1 очко Престижа.

Цели

Примечание: игроки могут раскрывать карты Целей в любом удобном порядке.



Если установленные декорации в сумме дают не менее 26 очков, то игрок получает 1 очко Престижа.

Если установленные декорации в сумме дают не менее 40 очков, то игрок получает 2 очка Престижа.

Напоминание: ценность жёлтых декораций = 3 очка.



Игрок получает по 1 очку Престижа за каждую декорацию в центральной части верхнего ряда Сцены.



Если игрок собрал 4 полных костюма (по 3 элемента костюма на четырёх Персонажах), то он получает 1 очко Престижа.

Если игрок собрал 5 полных костюмов (по 3 элемента костюма на пяти Персонажах), то он получает 2 очка Престижа.



Если игрок нанял двух статистов, то он получает 1 очко Престижа.

Если игрок нанял трёх статистов, то он получает 2 очка Престижа.



Если общая стоимость карт Персонажей не менее 13 фунтов, то игрок получает 1 очко Престижа.

Если общая стоимость карт Персонажей не менее 18 фунтов, то игрок получает 2 очка Престижа.



Если игрок нанял трёх актёров (не считая начальных), то он получает 1 очко Престижа.

Если игрок нанял четырёх актёров (не считая начальных), то он получает 2 очка Престижа.

Статисты не учитываются.



Если игрок нанял трёх Персонажей (не считая начальных), **кроме** актёров, то он получает 1 очко Престижа.

Если игрок нанял четырёх Персонажей (не считая начальных), **кроме** актёров, то он получает 2 очка Престижа.

Персонажи могут повторяться.



За каждый акт, в котором игрок занял первое место, он получает по 1 очку Престижа.

Напоминание: если несколько фишек оказались на одном делении, то игроком, занявшим первое место, считается тот, чья фишка находится ниже остальных.



Игрок получит 1 очко Престижа, если выкинет 2 фунта.

Игрок получит 2 очка Престижа, если выкинет 5 фунтов.



Игрок может уволить любого нанятого Персонажа, чтобы не платить ему зарплату.

Памятка

- 2 Фаза: когда игрок **первый раз за день** задействует **актёра** (включая Фальстафа), он тут же размещает свою фишку на первом свободном делении **трека Инициативы**.
- 3 Фаза: **фиолетовые декорации на складе** в конце дня **снижают Моральный Дух всех игроков**.
- Жёлтые элементы могут быть приобретены только с помощью ювелира. В конце игры они принесут по 1 очку Престижа.

Пара небольших советов, которые помогут упростить игровой процесс: располагайте рабочих справа от планшета, а актёров и статистов – слева; Полученные деньги распределяйте сразу по картам Персонажей, чтобы без труда просчитать задолженности к концу игры.