

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Усиление мощности плазма-генераторов



Мощность выстрела боевых роботов увеличивается +1

СТОИМОСТЬ: 9

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Технология обогащения породы



В каждом ходе, к фишкам золота, набранным в фазе получения ресурсов добавьте дополнительно ещё 2 фишки

СТОИМОСТЬ: 7

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Новая система охлаждения реакторов



Скорость боевых роботов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 5

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Разработка новых сервоприводов



Скорость тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 4

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Плазменные винтовки нового поколения



Киберпехотинцы во время атаки могут делать 2 выстрела

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Твердотопливные ракетные двигатели



Дальность ракетных установок увеличивается +2

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Увеличение мощности двигателей



Скорость гусеничной техники увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Генераторы защитных куполов



Броня шахт, стен и башен увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 10


НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Модернизация ручного оружия




Мощность выстрелов киберпехотинцев и тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Разработка управляемых снарядов



Дальность атаки легких танков увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +3

Фотонный пси-излучатель



Мощность выстрела инженерного танка увеличивается на +3

СТОИМОСТЬ: 7

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Автономное защитное поле



Броня всех боевых единиц увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 10

ПОРЯДОК ХОДА ИГРОКА 

Во время хода игрок выполняет 3 фазы:

1. Боевые действия
2. Получение ресурсов
3. Строительство и пополнение армии

ПАМЯТКА

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Усиление мощности плазма-генераторов



Мощность выстрела боевых роботов увеличивается +1

СТОИМОСТЬ: 9

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Технология обогащения породы



В каждом ходе, к фишкам золота, набранным в фазе получения ресурсов добавьте дополнительно ещё 2 фишки

СТОИМОСТЬ: 7

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Новая система охлаждения реакторов



Скорость боевых роботов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 5

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Разработка новых сервоприводов



Скорость тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 4

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Плазменные винтовки нового поколения



Киберпехотинцы во время атаки могут делать 2 выстрела

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Твердотопливные ракетные двигатели



Дальность ракетных установок увеличивается +2

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Увеличение мощности двигателей



Скорость гусеничной техники увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Генераторы защитных куполов



Броня шахт, стен и башен увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 10

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Модернизация ручного оружия



Мощность выстрелов киберпехотинцев и тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Разработка управляемых снарядов



Дальность атаки легких танков увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +3

Фотонный пси-излучатель



Мощность выстрела инженерного танка увеличивается на +3

СТОИМОСТЬ: 7

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Автономное защитное поле



Броня всех боевых единиц увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 10

ПОРЯДОК ХОДА ИГРОКА 

Во время хода игрок выполняет 3 фазы:

1. Боевые действия
2. Получение ресурсов
3. Строительство и пополнение армии

ПАМЯТКА

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Усиление мощи плазма-генераторов



Мощность выстрела боевых роботов увеличивается +1

СТОИМОСТЬ: 9

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Технология обогащения породы



В каждом ходе, к фишкам золота, набранным в фазе получения ресурсов добавьте дополнительно ещё 2 фишки

СТОИМОСТЬ: 7

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Новая система охлаждения реакторов



Скорость боевых роботов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 5

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Разработка новых сервоприводов



Скорость тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 4

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Плазменные винтовки нового поколения



Киберпехотинцы во время атаки могут делать 2 выстрела

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Твердотопливные ракетные двигатели



Дальность ракетных установок увеличивается +2

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Увеличение мощи двигателей




Скорость гусеничной техники увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Генераторы защитных куполов



Броня шахт, стен и башен увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 10


НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Модернизация ручного оружия



Мощность выстрелов киберпехотинцев и тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Разработка управляемых снарядов



Дальность атаки легких танков увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +3

Фотонный пси-излучатель



Мощность выстрела инженерного танка увеличивается на +3

СТОИМОСТЬ: 7


НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Автономное защитное поле



Броня всех боевых единиц увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 10

ПОРЯДОК ХОДА ИГРОКА 

Во время хода игрок выполняет 3 фазы:

1. Боевые действия
2. Получение ресурсов
3. Строительство и пополнение армии

ПАМЯТКА

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Усиление мощности плазма-генераторов



Мощность выстрела боевых роботов увеличивается +1

СТОИМОСТЬ: 9

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Технология обогащения породы



В каждом ходе, к фишкам золота, набранным в фазе получения ресурсов добавьте дополнительно ещё 2 фишки

СТОИМОСТЬ: 7

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Новая система охлаждения реакторов



Скорость боевых роботов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 5

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Разработка новых сервоприводов



Скорость тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 4

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Плазменные винтовки нового поколения



Киберпехотинцы во время атаки могут делать 2 выстрела

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Твердотопливные ракетные двигатели



Дальность ракетных установок увеличивается +2

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Увеличение мощности двигателей



Скорость гусеничной техники увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Генераторы защитных куполов



Броня шахт, стен и башен увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 10

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Модернизация ручного оружия



Мощность выстрелов киберпехотинцев и тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Разработка управляемых снарядов



Дальность атаки легких танков увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +3

Фотонный пси-излучатель



Мощность выстрела инженерного танка увеличивается на +3

СТОИМОСТЬ: 7

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Автономное защитное поле



Броня всех боевых единиц увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 10

ПОРЯДОК ХОДА ИГРОКА 

Во время хода игрок выполняет 3 фазы:

1. Боевые действия
2. Получение ресурсов
3. Строительство и пополнение армии

ПАМЯТКА

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Усиление мощности плазма-генераторов



Мощность выстрела боевых роботов увеличивается +1

СТОИМОСТЬ: 9

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Технология обогащения породы



В каждом ходе, к фишкам золота, набранным в фазе получения ресурсов добавьте дополнительно ещё 2 фишки

СТОИМОСТЬ: 7


НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Новая система охлаждения реакторов




Скорость боевых роботов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 5

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Разработка новых сервоприводов



Скорость тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 4

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Плазменные винтовки нового поколения



Киберпехотинцы во время атаки могут делать 2 выстрела

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Твердотопливные ракетные двигатели



Дальность ракетных установок увеличивается +2

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Увеличение мощности двигателей



Скорость гусеничной техники увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Генераторы защитных куполов



Броня шахт, стен и башен увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 10

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Модернизация ручного оружия



Мощность выстрелов киберпехотинцев и тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Разработка управляемых снарядов



Дальность атаки легких танков увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +3

Фотонный пси-излучатель



Мощность выстрела инженерного танка увеличивается на +3

СТОИМОСТЬ: 7


НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Автономное защитное поле



Броня всех боевых единиц увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 10

ПОРЯДОК ХОДА ИГРОКА 

Во время хода игрок выполняет 3 фазы:

1. Боевые действия
2. Получение ресурсов
3. Строительство и пополнение армии

ПАМЯТКА

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Усиление мощности плазма-генераторов



Мощность выстрела боевых роботов увеличивается +1

СТОИМОСТЬ: 9

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Технология обогащения породы



В каждом ходе, к фишкам золота, набранным в фазе получения ресурсов добавьте дополнительно ещё 2 фишки

СТОИМОСТЬ: 7


НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Новая система охлаждения реакторов




Скорость боевых роботов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 5


НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Разработка новых сервоприводов




Скорость тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 4

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Плазменные винтовки нового поколения



Киберпехотинцы во время атаки могут делать 2 выстрела

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Твердотопливные ракетные двигатели



Дальность ракетных установок увеличивается +2

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Увеличение мощности двигателей




Скорость гусеничной техники увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Генераторы защитных куполов



Броня шахт, стен и башен увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 10

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Модернизация ручного оружия



Мощность выстрелов киберпехотинцев и тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Разработка управляемых снарядов



Дальность атаки легких танков увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +3

Фотонный пси-излучатель



Мощность выстрела инженерного танка увеличивается на +3

СТОИМОСТЬ: 7

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Автономное защитное поле



Броня всех боевых единиц увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 10

ПОРЯДОК ХОДА ИГРОКА 

Во время хода игрок выполняет 3 фазы:

1. Боевые действия
2. Получение ресурсов
3. Строительство и пополнение армии

ПАМЯТКА

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ +1

Усиление мощности плазма-генераторов



Мощность выстрела боевых роботов увеличивается +1

СТОИМОСТЬ: 9

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ +2

Технология обогащения породы



В каждом ходе, к фишкам золота, набранным в фазе получения ресурсов добавьте дополнительно ещё 2 фишки

СТОИМОСТЬ: 7

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ +1

Новая система охлаждения реакторов




Скорость боевых роботов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 5

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ +1

Разработка новых сервоприводов



Скорость тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 4

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ +1

Плазменные винтовки нового поколения



Киберпехотинцы во время атаки могут делать 2 выстрела

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ +2

Твердотопливные ракетные двигатели



Дальность ракетных установок увеличивается +2

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ +1

Увеличение мощности двигателей



Скорость гусеничной техники увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ +2

Генераторы защитных куполов



Броня шахт, стен и башен увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 10

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ +1

Модернизация ручного оружия



Мощность выстрелов киберпехотинцев и тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ +2

Разработка управляемых снарядов



Дальность атаки легких танков увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ +3

Фотонный пси-излучатель



Мощность выстрела инженерного танка увеличивается на +3

СТОИМОСТЬ: 7

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ +1

Автономное защитное поле



Броня всех боевых единиц увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 10

ПОРЯДОК ХОДА ИГРОКА

Во время хода игрок выполняет 3 фазы:

1. Боевые действия
2. Получение ресурсов
3. Строительство и пополнение армии

ПАМЯТКА

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Усиление мощности плазма-генераторов



Мощность выстрела боевых роботов увеличивается +1

СТОИМОСТЬ: 9

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Технология обогащения породы



В каждом ходе, к фишкам золота, набранным в фазе получения ресурсов добавьте дополнительно ещё 2 фишки

СТОИМОСТЬ: 7


НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Новая система охлаждения реакторов




Скорость боевых роботов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 5

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Разработка новых сервоприводов



Скорость тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 4

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Плазменные винтовки нового поколения



Киберпехотинцы во время атаки могут делать 2 выстрела

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Твердотопливные ракетные двигатели



Дальность ракетных установок увеличивается +2

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Увеличение мощности двигателей



Скорость гусеничной техники увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Генераторы защитных куполов



Броня шахт, стен и башен увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 10

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Модернизация ручного оружия



Мощность выстрелов киберпехотинцев и тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Разработка управляемых снарядов



Дальность атаки легких танков увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +3

Фотонный пси-излучатель



Мощность выстрела инженерного танка увеличивается на +3

СТОИМОСТЬ: 7

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Автономное защитное поле



Броня всех боевых единиц увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 10

ПОРЯДОК ХОДА ИГРОКА 

Во время хода игрок выполняет 3 фазы:

1. Боевые действия
2. Получение ресурсов
3. Строительство и пополнение армии

ПАМЯТКА

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Усиление мощности плазма-генераторов



Мощность выстрела боевых роботов увеличивается +1

СТОИМОСТЬ: 9

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Технология обогащения породы



В каждом ходе, к фишкам золота, набранным в фазе получения ресурсов добавьте дополнительно ещё 2 фишки

СТОИМОСТЬ: 7


НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Новая система охлаждения реакторов




Скорость боевых роботов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 5

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Разработка новых сервоприводов



Скорость тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 4

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Плазменные винтовки нового поколения



Киберпехотинцы во время атаки могут делать 2 выстрела

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Твердотопливные ракетные двигатели



Дальность ракетных установок увеличивается +2

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Увеличение мощности двигателей



Скорость гусеничной техники увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Генераторы защитных куполов



Броня шахт, стен и башен увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 10

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Модернизация ручного оружия



Мощность выстрелов киберпехотинцев и тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Разработка управляемых снарядов



Дальность атаки легких танков увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +3

Фотонный пси-излучатель



Мощность выстрела инженерного танка увеличивается на +3

СТОИМОСТЬ: 7

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Автономное защитное поле



Броня всех боевых единиц увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 10

ПОРЯДОК ХОДА ИГРОКА 

Во время хода игрок выполняет 3 фазы:

1. Боевые действия
2. Получение ресурсов
3. Строительство и пополнение армии

ПАМЯТКА

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Усиление мощности плазма-генераторов



Мощность выстрела боевых роботов увеличивается +1

СТОИМОСТЬ: 9

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Технология обогащения породы



В каждом ходе, к фишкам золота, набранным в фазе получения ресурсов добавьте дополнительно ещё 2 фишки

СТОИМОСТЬ: 7

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Новая система охлаждения реакторов



Скорость боевых роботов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 5

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Разработка новых сервоприводов



Скорость тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 4

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Плазменные винтовки нового поколения



Киберпехотинцы во время атаки могут делать 2 выстрела

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Твердотопливные ракетные двигатели



Дальность ракетных установок увеличивается +2

СТОИМОСТЬ: 8

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Увеличение мощности двигателей



Скорость гусеничной техники увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Генераторы защитных куполов



Броня шахт, стен и башен увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 10

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Модернизация ручного оружия



Мощность выстрелов киберпехотинцев и тяжелых киборгов увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +2

Разработка управляемых снарядов



Дальность атаки легких танков увеличивается на +2

СТОИМОСТЬ: 6

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +3

Фотонный пси-излучатель



Мощность выстрела инженерного танка увеличивается на +3

СТОИМОСТЬ: 7

НАУЧНОЕ ИССЛЕДОВАНИЕ  +1

Автономное защитное поле



Броня всех боевых единиц увеличивается на +1

СТОИМОСТЬ: 10

ПОРЯДОК ХОДА ИГРОКА 

Во время хода игрок выполняет 3 фазы:

1. Боевые действия
2. Получение ресурсов
3. Строительство и пополнение армии

ПАМЯТКА

