

Дополнительные правила для серии игр «10 дней в...»

Игры Алана Р. Муна и Аарона Вайсблума

Для 2 - 4 игроков

Возраст: 8 лет и старше

Подготовил medved_sanych

В основном игры серии «10 дней в...» строятся на одних и тех же принципах. Чтобы понять их, достаточно познакомиться с правилами игры «10 дней в Европе». Поэтому не будем повторяться и поговорим здесь только о том, чем игры серии отличаются друг от друга: о возможностях путешествия.

«10 дней в Африке»

Существует три варианта путешествия из одной страны в другую:

1. Путешествие пешком

Такое путешествие включает две карточки стран, имеющих общие границы.

Например: Алжир и Марокко.

2. Авиаперелёт

Включает три карточки: две карточки стран и одну карточку с изображением самолёта; при этом все три карточки должны быть одного цвета. Карточка с изображением самолёта располагается между двумя карточками стран.

Например: Нигер, карточка с изображением розового самолёта, Мадагаскар.

3. Путешествие на автомобиле

Включает три карточки: две карточки стран и одну карточку с изображением автомобиля. Обладая такой карточкой, вы сможете переехать из одной страны в другую через территорию третьей страны. Например, из Анголы в Мозамбик через территорию Замбии. При этом карточка с изображением автомобиля располагается между двумя карточками стран.

В нашем случае: Ангола, карточка с изображением автомобиля, Мозамбик.

При составлении маршрута все варианты путешествия могут сочетаться произвольно.

«10 дней в Азии»

Существует четыре варианта путешествия из одной страны в другую:

1. Путешествие пешком

Такое путешествие включает две карточки стран, имеющих общие границы.

Например: Монголия и Китай.

2. Авиаперелёт

Включает три карточки: две карточки стран и одну карточку с изображением самолёта; при этом все три карточки должны быть одного цвета. Карточка с изображением самолёта располагается между двумя карточками стран.

Например: Китай, карточка с изображением зелёного самолёта, Камбоджа.

3. Путешествие на корабле

Включает три карточки: две карточки стран и одну карточку с изображением корабля. При этом побережья стран должны омываться одним и тем же океаном. Карточка с изображением корабля располагается между двумя карточками стран.

Например: Индонезия, карточка с изображением корабля (Тихий океан), Япония.

Обратите внимание на тёмно-синие линии, ими обозначаются границы океанов. Таким образом, чтобы попасть, например, из Брунея в Бангладеш, вам понадобятся две карточки с изображением корабля: Тихий океан и Индийский океан.

4. Путешествие на поезде

Включает три карточки: две карточки стран и одну карточку с изображением поезда; при этом страны должны быть соединены железнодорожными линиями (обозначены на карте коричневыми линиями). Карточка с изображением поезда располагается между двумя карточками стран.

Например: Азербайджан, карточка с изображением поезда, Казахстан.

При составлении маршрута все варианты путешествия могут сочетаться произвольно.

«10 дней в Америках»

Существует четыре варианта путешествия из одной страны в другую:

1. Путешествие пешком

Такое путешествие включает две карточки стран, имеющих общие границы.

Например: Эквадор и Колумбия.

2. Авиаперелёт

Включает три карточки: две карточки стран и одну карточку с изображением самолёта; при этом все три карточки должны быть одного цвета. Карточка с изображением самолёта располагается между двумя карточками стран.

Например: Багамы, карточка с изображением зелёного самолёта, Чили.

3. Путешествие на корабле

Включает три карточки: две карточки стран и одну карточку с изображением корабля. При этом побережья стран должны омываться одним и тем же морем или океаном. Карточка с изображением корабля располагается между двумя карточками стран.

Например: Индонезия, карточка с изображением корабля (Тихий океан), Япония.

Обратите внимание на тёмно-синие линии, ими обозначаются границы Карибского моря и океанов. Кроме того в данной игре бассейн Тихого океана разделён на Южную и Северную части, а бассейн Атлантического океана – на Южную и Северную Атлантику.

Таким образом, чтобы попасть из Чили в Канаду, вам понадобятся целых три карточки с изображением корабля: Южная часть Тихого океана, Карибское море, Северная Атлантика. А чтобы попасть из Эквадора в Панаму – две карточки: Южная часть Тихого океана и Северная часть Тихого океана.

При составлении маршрута все варианты путешествия могут сочетаться произвольно.