

FURCHTBAR



NO. 1  
OCT. 2003

Friedemann Frieze



10¢

# FINSTERE FLURE

Ein monströses Spiel für 2-7 Spieler ab 10 Jahren von Friedemann Frieze

FEATURING...



FÜRST FIESO



FURUNKULUS



FREMDE



F.

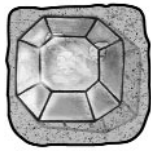
3

1

17



3



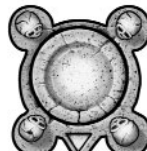
2



4



2



2



2



8



5, 7, 7, 8, 8, 10



1



2

1



25

7

7).



1

(

)

(6/1, 4/3, 3/4, 2/5).

5-7

3

(6/1, "1", "4"

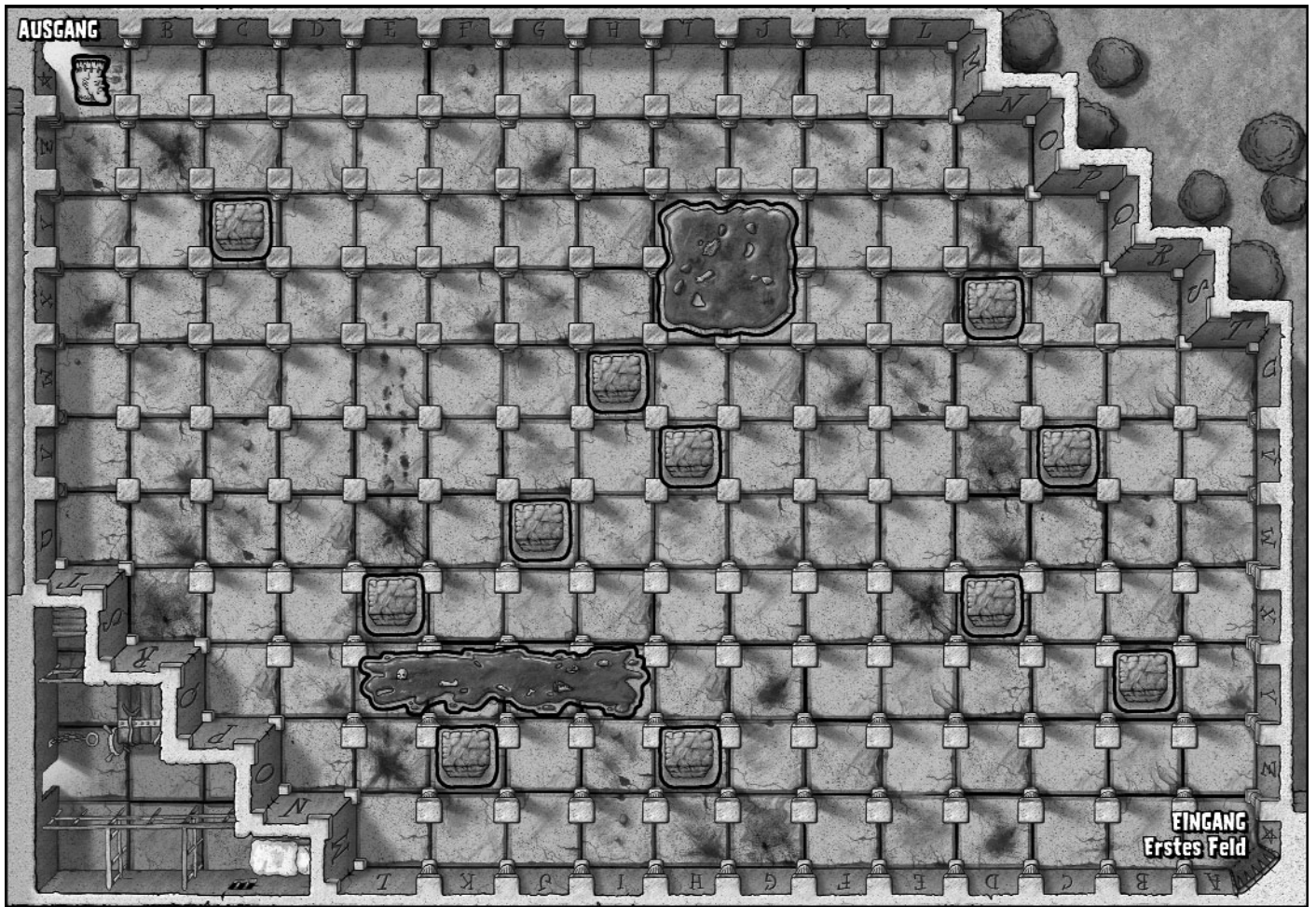
3/4, 2/5).

"5" (

2-4,

"3").

M



- 1:
- 2:

1.

( )

( )

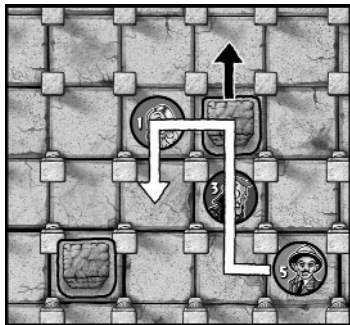
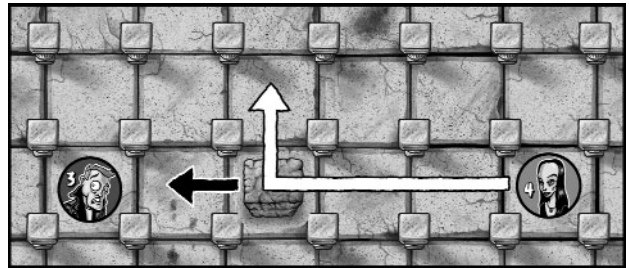
( )



), (

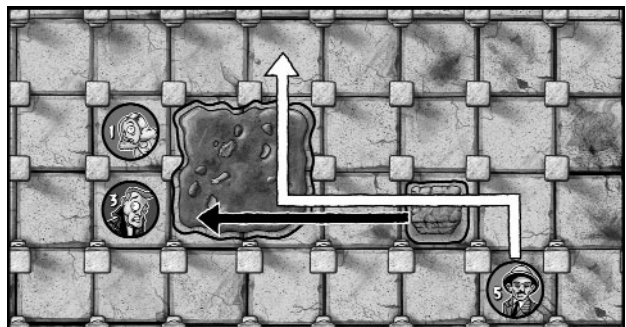


**1** "4" 4  
2  
(0 ).  
"3"



**2** ( 5 ).  
1  
2 4

**3** 5  
2  
4



a) b)

!

).

(

)

(

).

(

).

(

).

"1

"

"2

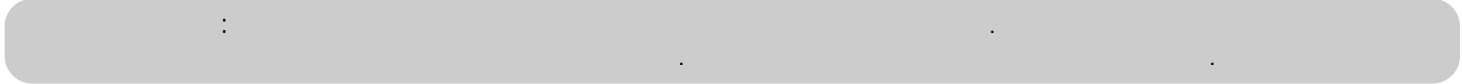
,"

/

1

2

20



"8"; 8

( B ),

A C. C A. G.

C, A.

H D E. (

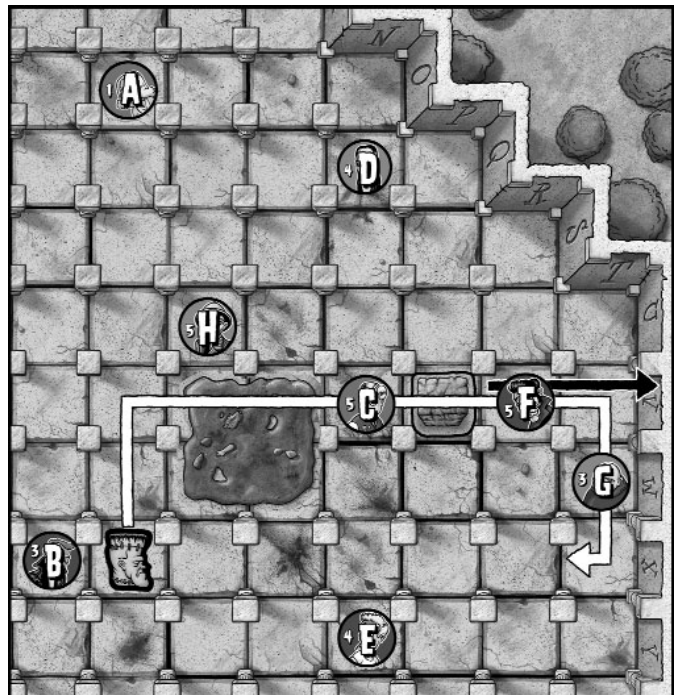
) F . F

/

G. G.

B. G

"V"



1

2

[Redacted]

5-7 - 2 ). ( 2-4 3

[Redacted]

2 2

6-7

5 2

"5" "3"

[Redacted]

- 3 3 ( 2 ).

[Redacted]

"8".

B C,

D,

A C (

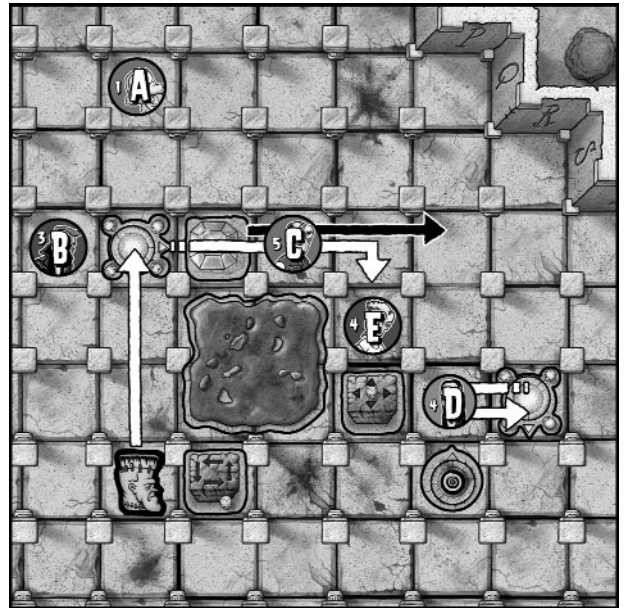
E.

D (

D,

5

C.



www.2F-Spiele.de

Hanno Balz, Soren Bendig, Marc Buggeln, Christoph Breuer, Christward Conrad, Steffie Giese, Thomas Glander, Ingrid Hahn, Lutz E. Hahn, Maura Kalusky, Tale Jo Konig, Henning Kropke, Aaron Liebling, Bob Mathies, Jago Matticzck, Andrea Meyer, Joker, Jurgen Munzer, Jurgen Neidhardt, Wolfgang Panning, Maren Rache, Harro Rache, Mik Svellov, Ulrich Walter, Antek van Straelen, Luder Basedow, Tagungshaus Dr bberholz, Spielertreffen Helmarshausen, B rgerhaus Weserterrassen Burgtreffen Brettspielwelt.de

Kantstraße 107

Maren Rache. Friedemann

EC Entertaining Comics.

"Firanve"

: Henning Kropke

Maura Kalusky



shooting@elvis.com

: www.brettboard.dk



	ЧУДОВИЩЕ	УГРОВАЯ ФИШКА	ЛИНИЯ ВИДИМОСТИ ЧУДОВИЩА	КОГДА ЧТО-ТО ДВИГАЕТСЯ НА...
КАМЕНЬ	СДВИНУТ!	СДВИНУТ, ЕСЛИ ЦЕЛЕВАЯ КЛЕТКА СВОБОДНА	БЛОКИРУЕТСЯ!	СДВИГАЕТСЯ НА ОДНУ КЛЕТКУ
КАМЕНЬ ПОВОРОТА	НЕ ДВИГАЕТ КАМЕНЬ. СМОТРИТ НАЛЕВО И НАПРАВО. ЕСЛИ НИКОГО НЕ ВИДИТ, ПОВОРАЧИВАЕТСЯ НАПРАВО И СНОВА СМОТРИТ	СДВИНУТ, ЕСЛИ ЦЕЛЕВАЯ КЛЕТКА СВОБОДНА	БЛОКИРУЕТСЯ!	СДВИГАЕТСЯ НА ОДНУ КЛЕТКУ
КАМЕНЬ РАЗВОРОТА	НЕ ДВИГАЕТ КАМЕНЬ. СМОТРИТ НАЛЕВО И НАПРАВО. ЕСЛИ НИКОГО НЕ ВИДИТ, РАЗВОРАЧИВАЕТСЯ И СНОВА СМОТРИТ	СДВИНУТ, ЕСЛИ ЦЕЛЕВАЯ КЛЕТКА СВОБОДНА	БЛОКИРУЕТСЯ!	СДВИГАЕТСЯ НА ОДНУ КЛЕТКУ
ТЕЛЕПОРТ	НЕМЕДЛЕННО ПЕРЕМЕЩАЕТСЯ В СООТВЕТСТВУЮЩИЙ ТЕЛЕПОРТ И ПОВОРАЧИВАЕТСЯ В НАПРАВЛЕНИИ СТРЕЛКИ	НЕ МОЖЕТ ВОЙТИ !	НЕ БЛОКИРУЕТСЯ!	ПЕРЕДВИНУТЫЙ ЭЛЕМЕНТ ИСЧЕЗАЕТ И ВЫХОДИТ ИЗ УГРЫ. УГРОВЫЕ ФИШКИ СЧИТАЮТСЯ СЪЕДЕННЫМИ.
ЛУЖА КРОВИ	СКОЛЬЗИТ ПО ПРЯМОЙ НА ДРУГОЙ КРАЙ ЛУЖИ КРОВИ	СКОЛЬЗИТ ПО ПРЯМОЙ НА ДРУГОЙ КРАЙ ЛУЖИ КРОВИ	НЕ БЛОКИРУЕТСЯ!	ПЕРЕДВИНУТЫЙ ЭЛЕМЕНТ СКОЛЬЗИТ ПО ПРЯМОЙ НА ДРУГОЙ КРАЙ ЛУЖИ КРОВИ
КРИСТАЛЛ	СДВИНУТ!	СДВИНУТ, ЕСЛИ ЦЕЛЕВАЯ КЛЕТКА СВОБОДНА	НЕ БЛОКИРУЕТСЯ!	СДВИГАЕТСЯ НА ОДНУ КЛЕТКУ
КРАЙ ПОЛЯ	НЕМЕДЛЕННО ПЕРЕМЕЩАЕТСЯ НА ДРУГОЙ КРАЙ ПОЛЯ НА КЛЕТКУ С ТАКОЙ ЖЕ БУКВОЙ	НЕ МОЖЕТ ВОЙТИ !	ОКАНЧИВАЕТСЯ НА КРАЮ ПОЛЯ!	ПЕРЕДВИНУТЫЙ ЭЛЕМЕНТ ИСЧЕЗАЕТ И ВЫХОДИТ ИЗ УГРЫ. УГРОВЫЕ ФИШКИ СЧИТАЮТСЯ СЪЕДЕННЫМИ.
УГРОВАЯ ФИШКА	НЕМЕДЛЕННО СЪЕДАЕТСЯ, КОГДА ЧУДОВИЩЕ ВХОДИТ НА КЛЕТКУ	МОЖЕТ ДВИГАТЬСЯ НА КЛЕТКУ, ЗАНЯТЫЕ ДРУГИМИ ФИШКАМИ, НО НЕ МОЖЕТ ОКОНЧИТЬ НА НИХ ХОД	ДВИГАЕТСЯ К БЛИЖАЙШЕЙ ФИШКЕ МОЖЕТ СМОТРЕТЬ ПРЯМО, НАЛЕВО И НАПРАВО	СДВИГАЕТСЯ НА ОДНУ КЛЕТКУ
ЧУДОВИЩЕ	-	НЕ МОЖЕТ ВОЙТИ !	СМОТРИТ ПО ПРЯМЫМ ЛИНИЯМ НАЛЕВО, НАПРАВО И ПРЯМО ПЕРЕД СОБОЙ!	-