

# ROLL THROUGH the AGES

THE LATE BRONZE AGE

## Города



## Достижения

Цена	Название	ПО	Эффект
10	<input type="checkbox"/> Управление	2	Перебросить 1 дайс
10	<input type="checkbox"/> Ирригация	2	Засуха без эффекта
15	<input type="checkbox"/> Сельхоззайство	3	+1 еда / дайс с едой
15	<input type="checkbox"/> Каменоломни	3	+1 камень при получении камня
20	<input type="checkbox"/> Медицина	4	Чума без эффекта
20	<input type="checkbox"/> Консервирование	4	Еда x2 за кувшин перед броском
20	<input type="checkbox"/> Чеканка	4	Дайс дает 12 монет, а не 7
20	<input type="checkbox"/> Караваны	4	Товары не сбрасываются
25	<input type="checkbox"/> Перевозка	5	Обмен 1 товара / корабль
25	<input type="checkbox"/> Ковка	5	Вторжение к противникам
25	<input type="checkbox"/> Религия	7	Восстание у противников
30	<input type="checkbox"/> Элеваторы	6	Обмен 1 еды на 6 монет
30	<input type="checkbox"/> Камнеукладка	6	+1 рабочий / дайс с рабочим
40	<input type="checkbox"/> Проектирование	6	Обмен камня на 3 рабочих
40	<input type="checkbox"/> Коммерция	8	Бонус: 1 ПО / еду
60	<input type="checkbox"/> Архитектура	8	Бонус: 2 ПО / памятник
70	<input type="checkbox"/> Империя	10	Бонус: 1 ПО / город

## Памятники



## Бедствия



## Корабли

Требуются Перевозка. Цена: 1 дерево и 1 ткань.

Имя игрока

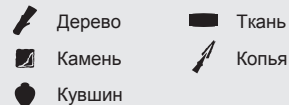
## Порядок игры

1. Дайсы, товары и еда
2. Кормежка и бедствия
3. Города, памятники и корабли
4. Торговля и обмен товаров
5. Покупка достижения
6. Сброс товаров до 6

## Дайс



## Товары



## Бедствия

Причина	Результат	Эффект
Нет еды	Голод	-1 ПО за город
☠	-	Без эффекта
☠☠	Засуха	-2 ПО
☠☠☠	Чума	-3 ПО противникам
☠☠☠☠	Вторжение	-4 ПО*
☠☠☠☠☠+	Восстание	Потеря товаров

\*Имея Ковку, можно обменять копьё на 2 очка штрафа.

## Конец игры

Игра заканчивается в конце раунда, если:

- хотя бы раз построены все памятники или
- один игрок сделал 7 достижений.

## Счет

<input type="text"/>	Достижения
<input type="text"/>	+ Памятники
<input type="text"/>	+ Бонусы
<input type="text"/>	= Сумма
<input type="text"/>	- Бедствия
<input type="text"/>	= Итого

# ROLL THROUGH the AGES

THE LATE BRONZE AGE

## Города



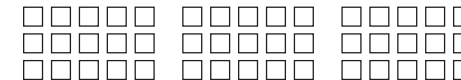
## Достижения

Цена	Название	ПО	Эффект
10	<input type="checkbox"/> Управление	2	Перебросить 1 дайс
10	<input type="checkbox"/> Ирригация	2	Засуха без эффекта
15	<input type="checkbox"/> Сельхоззайство	3	+1 еда / дайс с едой
15	<input type="checkbox"/> Каменоломни	3	+1 камень при получении камня
20	<input type="checkbox"/> Медицина	4	Чума без эффекта
20	<input type="checkbox"/> Консервирование	4	Еда x2 за кувшин перед броском
20	<input type="checkbox"/> Чеканка	4	Дайс дает 12 монет, а не 7
20	<input type="checkbox"/> Караваны	4	Товары не сбрасываются
25	<input type="checkbox"/> Перевозка	5	Обмен 1 товара / корабль
25	<input type="checkbox"/> Ковка	5	Вторжение к противникам
25	<input type="checkbox"/> Религия	7	Восстание у противников
30	<input type="checkbox"/> Элеваторы	6	Обмен 1 еды на 6 монет
30	<input type="checkbox"/> Камнеукладка	6	+1 рабочий / дайс с рабочим
40	<input type="checkbox"/> Проектирование	6	Обмен камня на 3 рабочих
40	<input type="checkbox"/> Коммерция	8	Бонус: 1 ПО / еду
60	<input type="checkbox"/> Архитектура	8	Бонус: 2 ПО / памятник
70	<input type="checkbox"/> Империя	10	Бонус: 1 ПО / город

## Памятники



## Бедствия



## Корабли

Требуются Перевозка. Цена: 1 дерево и 1 ткань.

Имя игрока

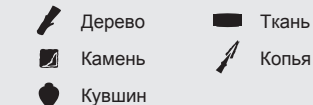
## Порядок игры

1. Дайсы, товары и еда
2. Кормежка и бедствия
3. Города, памятники и корабли
4. Торговля и обмен товаров
5. Покупка достижения
6. Сброс товаров до 6

## Дайс



## Товары



## Бедствия

Причина	Результат	Эффект
Нет еды	Голод	-1 ПО за город
☠	-	Без эффекта
☠☠	Засуха	-2 ПО
☠☠☠	Чума	-3 ПО противникам
☠☠☠☠	Вторжение	-4 ПО*
☠☠☠☠☠+	Восстание	Потеря товаров

\*Имея Ковку, можно обменять копьё на 2 очка штрафа.

## Конец игры

Игра заканчивается в конце раунда, если:

- хотя бы раз построены все памятники или
- один игрок сделал 7 достижений.

## Счет

<input type="text"/>	Достижения
<input type="text"/>	+ Памятники
<input type="text"/>	+ Бонусы
<input type="text"/>	= Сумма
<input type="text"/>	- Бедствия
<input type="text"/>	= Итого

Edited with the demo version of Infix Pro PDF Editor

To remove this notice, visit: [www.iceni.com/unlock.htm](http://www.iceni.com/unlock.htm)