

Специальные свойства - Король Артур

Специальные действия. Активируются приказом, но не могут быть использованы атакующим в самый первый ход битвы.



Лечение: отдаете приказ этому Подразделению для того, чтобы снять с любого дружественного Подразделения. Снятый сразу же становится доступным.



Вдохновление: когда отдаете приказ "Наступление", "Продолжение сражения" или "Обстрел" своему Подразделению, так же можете дать приказ этому Подразделению, чтобы бросать один дополнительный кубик в рукопашной или стрельбе.



Стремительность: когда это Подразделение выполняет приказ "Наступление", то кидает 2 дополнительных кубика за наступление вместо 1.



Сокрушить: когда это Подразделение исполняет приказ "Наступление" и полностью уничтожает Подразделение противника, то в тот же ход должно атаковать другое доступное Подразделение противника, без траты



+ X к сражению: когда это Подразделение вовлечено в сражение то при атаке бросает на X кубиков больше.



Ярость: это Подразделение бросает 1 дополнительный кубик за каждый лежащий на нем.

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

СТРЕЛЬБА

РАНЕНИЯ

ПРИКАЗЫ

Специальные свойства - Темная Армия

Специальные действия. Активируются приказом, но не могут быть использованы атакующим в самый первый ход битвы.



Двойной приказ: отдаете приказ этому Подразделению, чтобы иметь возможность на этом же ходу отдать приказы двум другим союзным Подразделениям. тратятся как обычно.



Вдохновление: когда отдаете приказ "Наступление", "Продолжение сражения" или "Обстрел" своему Подразделению, так же можете дать приказ этому Подразделению, чтобы бросать один дополнительный кубик в рукопашной или стрельбе.



Стремительность: когда это Подразделение выполняет приказ "Наступление", то кидает 2 дополнительных кубика за наступление вместо 1.



+ X к сражению: когда это Подразделение вовлечено в сражение то при атаке бросает на X кубиков больше.



Дальняя атака: это Подразделение может стрелять из тыла. Не используется при обстреле наступающего Подразделения.



Широкий обхват: это Подразделение может стрелять по флангу или зоне сражения соседних секторов (слева или справа).



+ X к стрельбе: при стрельбе это Подразделение бросает на X кубиков больше.



+ X ранений: если это Подразделение наносит хотя бы 1 ранение (в рукопашной или стрельбе), то Подразделение противника получает на X ранений больше.



Рассеять: если это Подразделение успешно атаковало (в рукопашной или стрельбе), но не уничтожило вражеское Подразделение, противник должен отложить если таковой имеется, как будто он его использовал.



Скорость: это Подразделение может выполнять Обязательное действие, даже если оно Передислоцировалось в первой фазе.



Реактивный: на отдачу призыва этому Подразделению тратится столько сколько уже лежит на нем. На первый приказ тратится 1 жетон.

РУКОПАШНЫЙ БОЙ

СТРЕЛЬБА

РАНЕНИЯ

ПРИКАЗЫ



Двойной приказ: отдаете приказ этому Подразделению, чтобы иметь возможность на этом же ходу отдать приказы двум другим союзным Подразделениям. тратятся как обычно.



Вдохновление: когда отдаете приказ "Наступление", "Продолжение сражения" или "Обстрел" своему Подразделению, так же можете дать приказ этому Подразделению, чтобы бросать один дополнительный кубик в рукопашной или стрельбе.



Стремительность: когда это Подразделение выполняет приказ "Наступление", то кидает 2 дополнительных кубика за наступление вместо 1.



+ X к сражению: когда это Подразделение вовлечено в сражение то при атаке бросает на X кубиков больше.



Дальняя атака: это Подразделение может стрелять из тыла. Не используется при обстреле наступающего Подразделения.



Широкий обхват: это Подразделение может стрелять по флангу или зоне сражения соседних секторов (слева или справа).



+ X к стрельбе: при стрельбе это Подразделение бросает на X кубиков больше.



+ X ранений: если это Подразделение наносит хотя бы 1 ранение (в рукопашной или стрельбе), то Подразделение противника получает на X ранений больше.



Правитель: если это Подразделение участвует в битве, то игрок имеет 1 дополнительный пока это Подразделение не будет уничтожено.



Реактивный: на отдачу призыва этому Подразделению тратится столько сколько уже лежит на нем. На первый приказ тратится 1 жетон.



Медлительность: это Подразделение не может Прередислоцироваться в первой фазе хода.