

To court the king

- 2-5 Игроков от 10 лет и старше
- 45 минут
- 60 карт персонажей
- 12 кубиков

Описание игры.

Вам придется жить в те времена, когда по дорогам странствовали рыцари, а народами правили Короли. От благосклонности Короля зависело все: ваша жизнь или смерть, доход, положение в обществе, должность и цвет фасада вашего дома.

Естественно, что все подданные короля стремились завоевать его благосклонность.

Однако денег на всех претендентов королевской казне не хватит. К тому же Король считает, что все его вассалы должны помогать и служить ему, поэтому для своего королевства он выбирает самых лучших. Добиться аудиенции у Короля очень трудно. Для этого вам придется заручиться поддержкой и помощью самых влиятельных людей королевства, но на этом пути вы не один – все остальные игроки не меньше вас жаждут добиться аудиенции у Короля.

Жители королевства готовы помогать вам, но привлечь их на свою сторону не так уж легко. Начините дружить с прислугой, которая поможет вам выйти на их хозяев и возможно хозяева помогут вам устроить аудиенцию с Королем.

Для привлечения на свою сторону жителя королевства необходимо выбросить на кубиках уникальную комбинацию, которая характерна только для этого жителя.

Количество кубиков, которыми вы пользуетесь в игре зависит от вашего влияния и авторитета в королевстве.

Все соискатели аудиенции (игроки) начинают с ТРЕМЯ кубиками, постарайтесь привлечь на свою сторону первых жителей королевства и возможно количество кубиков в вашей руке начнет увеличиваться.

Для аудиенции с королем требуется СЕМЬ кубиков! Теперь вы представляете какой тяжелый путь вас ждет?

Подготовка игры.

Количество жителей королевства зависит от количества игроков. Сформируйте королевство в соответствии с приведенной таблицей:

	на двоих игроков	На троих игроков	на четверых игроков	на пятерых игроков
Генерал, Епископ, Дворянин, Алхимик	по 1 карте	по 2 карты	по 2 карты	по 3 карты
Фаворитка, Рыцарь, Ростовщик, Волшебник	по 1 карте	по 2 карты	по 2 карты	по 3 карты
Охотник, Торговец, Астроном	по 1 карте	по 2 карты	по 2 карты	по 3 карты
Стражник, Философ, Служанка, Работник, Фермер	по 2 карты	по 2 карты	по 3 карты	по 4 карты
Шарлатан, Шут	по 2 карты	по 3 карты	по 4 карты	по 5 карт



Все персонажи(карты) в игре имеют две характеристики: Стоимость и Влияние.

Стоимость – это комбинация кубиков которую игроку нужно собрать. В случае с Фавориткой это «фул-хаус», т.е три одинаковых кубика (например три «пятерки») + два одинаковых кубика (например две «единицы»).

Влияние – особенности персонажа, которые могут помочь вам в будущих бросках.

Процесс игры.

В начале своего хода игрок кидает кубики. Количество кубиков зависит от влияние, которое приобрел игрок в королевстве. Дружба с Шарлатаном и Фермером добавляет вам по одному кубику. Поддержка генерала добавит вам уже два кубика в руку.

После броска игрок должен отложить хотя бы один кубик. Этот кубик больше перебрасываться не будет. Остальные кубики он может перебрасывать сколько угодно раз не забывая после каждого броска откладывать хотя бы один кубик.

Все игроки начинают игру с тремя кубиками.

За свой ход игрок может заручиться поддержкой только одного жителя королевства. Карту этого персонажа игрок выкладывает перед собой, таким образом увеличивая и расширяя круг своих друзей.

Все друзья у вас должны быть уникальными, т.е ав единственном экземпляре. Исключение допускается только для Шутов – количество шутов кругу ваших друзей не ограничивается.

Т.е у вас может быть три шута, но не может быть двух Служанок или Астрономов.

Пример: окончательный результат Егора 5-5-5. Егор может выбрать поддержкой какого персонажа заручиться:

Фермер (стоимость = пара одинаковых кубиков),

Работник (стоимость = сумма кубиков 15 или больше), или

Стражник (стоимость = три одинаковых кубика).

Он выбирает Стражника и помещает карту перед собой. Теперь Стражник находится на стороне Альфреда.

Как только персонаж находится на Вашей стороне, Вы можете использовать его влияние, чтобы один раз помочь Вам во время бросков кубика.

Когда Вы получаете помощь от жителей королевства, то эту карту поворачиваете боком. Это указывает всем игрокам, что влияние этого персонажа больше вам не доступно. В конце вашего хода все карты персонажей возвращаются в исходное состояние и готовы в следующем ходу оказывать вам помощь.

Влияние персонажа может использоваться **ТОЛЬКО** на активных кубиках, т.е на кубиках которые НЕ отложены. Как только кубик был отложен на него не могут оказывать влияние персонажи королевства.

Пример использования Влияния персонажей:

Персонажи изменяют результаты Вашего хода, добавляя дополнительные кубики или изменяя активные кубики после броска.

В начале хода у Лизы была помощь от Работника, Стражника и Астронома. Эти три карты лежат перед ней.



Первый бросок: 6-5-2. Лиза нанимает Работника, чтобы добавить кубик с 1-й к ее активным кубикам. Работник поворачивается боком/поперек показывая, что его влияние/помощь больше не доступна. Лиза откладывает кубик «2».

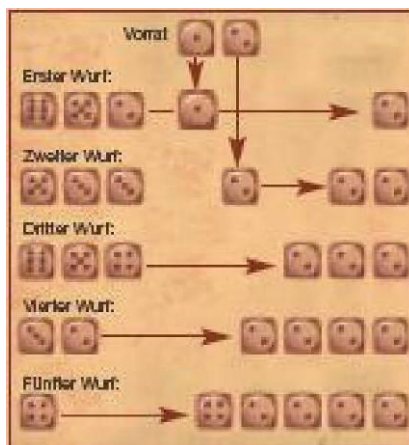
Второй бросок: 5-3-3. Лиза нанимает Стражника, чтобы добавить кубик с 2-ой к ее активным кубикам. Стражник поворачивается боком/поперек. Лиза откладывает кубик «2».

Третий бросок: 6-5-4. Астроном помогает Лизе и изменяет ее бросок кубиков. Кубик «4» изменен на «2». Астроном поворачивается боком/поперек. Лиза откладывает кубик «2».

Четвертый бросок: 3-2. Лиза откладывает кубик «2».

Последний бросок: 4. Лиза откладывает кубик «4».

Схема бросков:



Результаты хода : 4-2-2-2-2. Лиза выбирает Охотника (стоимость = четыре одинаковых кубика) и помещает карту перед ней. Охотник поможет ей в следующих этапах игры. Она возвращает в исходное состояние все свои карты персонажей, поворачивая их вертикально.

Помните: количество жителей королевство ограничено. Карты персонаже стремительно заканчиваются и вы можете остаться без жизненно нужной помощи одного из персонажей, которых разберут ваши противники. Спешите приобретать друзей!

Конец игры.

Конец игры наступает когда игроку удастся получить в свои руки карту Короля. Это счастливый билет на аудиенцию с Королем и символ его благосклонности.

Карту Короля можно получить, когда результат хода игрока - по крайней мере 7 одинаковых кубиков.

Игрок, который первым добивается дружбы Короля также, получает карту Королевы.

Когда карта Король взята кем-то из игроков, текущий раунд доигрывается до конца. Игроки могут добыть карту любого Персонажа, которая все еще доступна в королевстве. После того, как раунд закончен, у всех игроков будет один ПОСЛЕДНИЙ ШАНС добиться благосклонности Короля
...наступает время...

Последнего рыцарского турнира:

В Рыцарском турнире игрок обладающий картой Королевы будет играть последний.

Игрок сидящий слева от него делает ход первым, затем ход передается по часовой стрелке.

Каждый игрок попытается завоевать благосклонность Короля в последнем раунде рыцарского турнира. Чтобы получить его благосклонность, у игроков должен быть результат, который лучше чем результат предшествующего игрока.

В последнем раунде игроки сначала попытаются разбить результат игрока, который взял карту Короля в прошлом раунде. В случае успеха, карту Короля передают Игроку, побил прошлый рекорд. Как друг Королевы, последний игрок имеет последний шанс улучшить результат и вернуть себе карту Короля если она у него была отнята.

Победитель **рыцарского турнира/владелец карты Короля** - выигрывает игру.





Пример: Егор, Лиза, Степан и Сергей приближаются к концу их игры. Окончательный результат Лизы - 7 пар (2-2-2-2-2-2-2). Она выбирает Короля и Королеву и размещает их перед собой. Егор свой ход в этом раунде уже сделал. Степан и Сергей делают свои ходы и пытаются получить одного из персонажей.

После ходов Степана и Сергей, начинается заключительный раунд игры – Рыцарский турнир. Рыцарский турнир начинается со Степана. Окончательный результат Степана - 8 (1-1-1-1-1-1-1-1). 8 одинаковых кубиков по «1» Степана лучше чем 7 одинаковых кубиков по «1» у Лизы, Степан берет карту Короля у Лизы и кладет её перед собой. Поскольку Сергей имеет в наличии только 7 кубиков для игры, он не может улучшить результат Степана из 8 кубиков, поэтому он передает ход Егору. Егор выбрасывает 8 «троек» и «единицу» (3-3-3-3-3-3-3-1) и забирает Короля у Степана. Лиза должна выбросить 8 троек для «ничьей и овертайма» или выбросить лучшую комбинацию для победы. Лиза побеждает, выбросив 8 «четверок» (4-4-4-4-4-4-4-4).

Если бы Лиза выбросила 8 «троек», то между ней и Егором состоялась бы повторная дуэль.

Жители королевства:

	Стоимость	Персонаж	Влияние. Помощь	Кол-во игроков и карт			
				2	3	4	5
Шут	Сумма кубиков должна быть больше нуля.		Повторно перебросьте один активный кубик.	2	3	4	5
Шарлатан	У вас должен быть Шут и сумма кубиков больше нуля.		Добавьте один кубик в начале вашего хода. <i>Выбирая Шарлатана, переверните карту Шута. Шарлатан заменяет Шута. Разрешено дружить с несколькими Шутами, но у Вас никогда не может быть больше чем один Шарлатан.</i>	2	3	4	5
Фермер	Результат хода должен содержать пару (два) одинаковых кубика.		Добавьте один кубик в начале вашего хода.	2	2	3	4
Служанка	Три кубика должны быть нечетными .		Увеличьте любого активный кубик на 1, 2 или 3. Наибольшая ценность кубика не должна превышать 6.	2	2	3	4
Философ	Три кубика должны быть четными .		Увеличьте ценность одного кубика, пропорционально уменьшая ценность другого кубика. <i>Пример: у Артура есть Философ. Он выбросил 5-3-1. Он увеличивает на 2 кубик «1» и соответственно уменьшает на 2 кубик «5». Это изменяет результат на 3-3-3.</i>	2	2	3	4
Работник	Сумма кубиков должна быть 15 или больше .		Добавьте кубик с ценностью «1» к активным кубикам.	2	2	3	4
Стражник	Результат хода должен содержать три одинаковых кубика.		Добавьте кубик с ценностью «2» к активным кубикам.	2	2	3	4
Охотник	Результат хода должен содержать четыре одинаковых кубика.		Добавьте кубик с ценностью «3» к активным кубикам.	1	2	2	3

Астроном	Результат должен содержать две пары или четыре одинаковых кубика.		Один активный кубик преобразовывается в кубик аналогичный ранее отложенному. <i>Пример: Сара имеет Астронома и выбросила 2-3 во втором броске. Ранее она уже отложила кубик «1». Сара преобразовывает кубик «3» в кубик «1». И откладывает в стороне этот новый кубик «1». Теперь имеет (1-1) и будет бросать дальше.</i>	1	2	2	3
Торговец	Сумма кубиков должна быть 20 или больше.		Перебросить любое количество активных кубиков. Отложенные кубики не перебрасываются..	1	2	2	3
Фаворитка	Результат должен содержать пару и три одинаковых или пять одинаковых кубиков.		Увеличьте ценность любого числа активных кубиков на единицу. <i>Помните: кубики ограничены ценностью 6.</i>	1	2	2	3
Волшебник	Результат должен включать пять последовательных кубиков. (от «1» до «5» или от «2» до «6»)		Превратите активный кубик в любое число на ваше усмотрение.	1	2	2	3
Ростовщик	Сумма кубиков должна быть 30 или больше.		Добавьте кубик с ценностью «4» к активным кубикам.	1	2	2	3
Рыцарь	Результат хода должен содержать пять одинаковых кубиков.		Добавьте кубик с ценностью «5» к активным кубикам.	1	2	2	3
Епископ	Результат должен содержать три пары, одинаковых кубиков, которые между собой могут совпадать.		Добавьте кубик с ценностью «6» к активным кубикам.	1	2	2	3

Алхимик	Результат должен состоять из шести последовательных кубиков. (от «1» до «6»)		<p>Измените ценность до трех активных кубиков. Их увеличение должно быть равным уменьшению других кубиков. <i>Пример: Марк выбросил 2-5-5. Он использует алхимика и вычитает по единице из двух кубиков «5». Добавляет два к кубику «2»</i> <i>Результат 4-4-4.</i></p> <p><i>Второй Пример: Света бросила 6-2-1. Она уменьшает на три кубик «6». Добавляет единицу к кубику «2» и двойку к кубику «1». Ее результат теперь 3-3-3.</i></p>	1	2	2	3
Дворянин	Результат включает два набора по 3 одинаковых кубика или 6 одинаковых кубиков.		<p>Увеличьте ценность любого числа активных кубиков на два. <i>Помните: кубики ограничены ценностью 6.</i></p>	1	2	2	3
Генерал	Результат хода должен содержать шесть одинаковых кубиков.		<p>Добавьте два кубика в начале вашего хода.</p>	1	2	2	3
Королева	Первый игрок, который выиграет карту Короля, получает Королеву.		<p>Добавьте кубик с любой ценностью от «1» до «6» к активным кубикам.</p>	1	1	1	1
Король	Результат хода должен содержать семь одинаковых кубиков.		<p>Возьмите карту Королевы. Завершается круг. Начинается «Рыцарский турнир».</p>	1	1	1	1

Производитель игры:

amigo play + free tent GmbH, forest route 23-d5, d-63128

website www.amigo-spiele.de,

email: redaktion@amigo-spiele.de