

Космический лабиринт

Space Maze, 2011

2-4 игрока, 45 минут

Подготовка к игре

- 1 – Поместите клетку лабиринта, не окрашенную ни в какие цвета, в центр стола, и положите на неё **артефакт**. Перемешайте клетки лабиринта и разложите их вокруг центральной клетки квадратом 5x5, оставляя между ними небольшое расстояние для вращения клеток.
- 2 – Каждый игрок получает **1 комплект** (одной формы) из 3 разноцветных инопланетян, помещает их на свою летающую тарелку и паркует её у края лабиринта. Каждый игрок получает **1 панель управления**.
- 3 – Перемешайте карты действий, раздайте каждому игроку по **4 карты**, остальные положите стопкой у края лабиринта. Рядом положите жетоны артефактов.
- 4 – Возьмите **по 3 кубика действий** (разных цветов) и **по 1 кубик движения** на **каждого** игрока, а остальные отложите в сторону. (4 игрока используют 16 кубиков, 3 – 12, 2 – 8).

Игра проходит по раундам и заканчивается с наступлением условий конца игры. Ход раунда:

1) Действия игроков: Первый игрок бросает все кубики и выбирает себе один из них.

- Если он хочет использовать карту действий, то кладёт карту на панель управления, а кубик – на карту (значение кубика должно быть не менее стоимости использования карты).
- Если он хочет переместить своего инопланетянина, то кладёт кубик движения на панель управления. Инопланетянин может потратить шаги на:
 - а) перемещение с летающей тарелки в первую клетку лабиринта (без учёта цвета прохода),
 - б) перемещение между клетками лабиринта по проходам своих цветов (инопланетянин, несущий артефакт, может перемещаться по проходам любого цвета; в клетке лабиринта может одновременно находиться не более 4 инопланетян),
 - в) перемещение на пустой дисплей (с получением 1 карты действий; ход инопланетянина на этом заканчивается),
 - г) подбор артефакта в лабиринте или отбор артефакта у другого инопланетянина,
 - д) передача артефакта товарищу по команде.

Игроки по очереди, по часовой стрелке, выбирают по 1 кубик и совершают действия или движения, пока каждый не возьмёт 1 кубик движения и 2 кубика действий.

Игроки в свою очередь могут не совершать действий или движений, но кубик брать обязаны.

2) Сброс: После завершения всех действий и перемещений необходимо

- Удалить в стопку сброса все карты.
- Снять с панелей управления игроков все кубики.
- Снять инопланетян с информационных дисплеев и поместить в ту же клетку лабиринта, что и дисплей.
- Если на руке игрока более 7 карт, он сбрасывает излишек в стопку сброса.

3) Конец раунда: Первым игроком становится игрок, находящийся слева от действующего первого игрока.

Конец игры

Игрок выигрывает, когда:

он доставляет на свою летающую тарелку **третий артефакт** (количество доставленных артефактов отмечается жетонами).