

Сказка

FairyTale, 2004

2-5 игроков, 20 минут

Подготовка к игре

Перемешайте карты колоды. Если играете по основным правилам, удалите 20 карт для экспертной игры.

Игра длится 4 раунда, в каждом из которых происходит следующее:

- 1) **Взять карты:** Каждый игрок берёт из колоды по 5 карт.
- 2) **Выбор карт:** Игрок выбирает из 5 своих карт одну, а остальные 4 карты передаёт игроку, находящемуся слева от него. Затем каждый игрок выбирает себе вторую карту, а остальные 3 передаёт дальше, и так далее, пока каждый игрок не получит по 5 карт. Игроки могут смотреть свои выбранные карты и карты, лежащие перед ними на столе, в любое время.
- 3) **Игра картами:** Каждый игрок берёт 5 своих выбранных карт и решает, какими картами он будет играть. Играются только 3 карты, по одной, следующим образом:
 - а) Каждый игрок выбирает 1 карту и кладёт её перед собой на стол рубашкой вверх.
 - б) Все игроки одновременно открывают свою карту.
 - в) Происходят эффекты, указанные на картах:
 - **охота** (только в игре с экспертными правилами) – повернуть цель рубашкой вверх (она не играет); карта действует на всех игроков, и все играемые ими в этот момент чёрные карты поворачиваются рубашкой вверх – эффекты, указанные на чёрных картах, не действуют,
 - **разворот** – повернуть карту лицом вверх; действует только на игрока, сыгравшего карту,
 - **поворот** – повернуть карту рубашкой вверх; действует на всех или только на игрока, сыгравшего карту – в зависимости от символов карты,
 - **обмен** (только в командной игре, если сыграна чёрная карта) – обменять одну свою карту в игре на одну карту партнёра в игре; менять можно любую карту, в том числе и только что сыгранную чёрную.

Карты бывают 5 разных видов:

- **карты действий** – имеют указанную ценность и во время игры ими производят указанное на них действие,
- **карты условий** – имеют высокую ценность, но только в том случае, когда выполняется указанное на них условие (наличие определённых карт, наибольшее количество карт определённого вида среди всех игроков), в противном случае их ценность равна 0,
- **карты дружбы** – имеют ценность для указанных карт переменной стоимости,
- **карты переменной стоимости** – их ценность зависит от количества указанных на них карт, лежащих открытыми перед игроком,
- **джокер** – имеет собственную ценность **-1**, но при подсчёте очков может считаться любой картой (одной), которая нужна игроку для повышения ценности других его карт.

Подсчёт очков

- 1) Повернутые карты (лежащие рубашкой вверх) убираются.
- 2) Каждый игрок подсчитывает общую ценность всех своих карт.

Побеждает игрок:

набравший наибольшее количество очков. В командной игре сумма очков напарников складывается.

Вариант игры для 2 игроков

В каждом из 4 раундов игры выбор карт игроками происходит в 2 этапа:

- 1) Каждый игрок берёт из колоды по 5 карт. Игрок выбирает себе из 5 своих карт одну, ещё 1 карту сбрасывает (=она уходит к неизвестному игроку), а остальные 3 карты передаёт сопернику. Затем каждый игрок выбирает себе из 3 своих карт одну, ещё 1 карту сбрасывает, а оставшуюся 1 карту передаёт сопернику. У игроков в этот момент выбрано по 3 карты.
- 2) Каждый игрок берёт из колоды по 4 карты. Игрок выбирает себе из 4 своих карт одну, ещё 1 карту сбрасывает, а остальные 2 карты передаёт сопернику. Затем каждый игрок выбирает себе из 2 своих карт одну, ещё 1 карту сбрасывает. Теперь у каждого игрока выбрано по 5 карт и следует обычная игра картами.