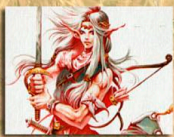




4



*=3



4



4



4



*=3



4



4



*=3



7



*=



7



*=



7



*=

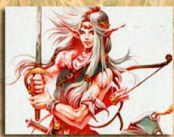




4



*=3



4



4



4



*=3



4



4



*=3



7



*=



7



*=



7



*=

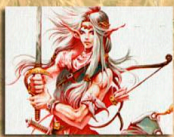




4



*=3



4



4



4



*=3



4



4



*=3



7



*=



7



*=



7



*=

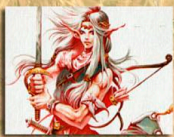




4



*=3



4



4



4



*=3



4



4



*=3



7



*=



7



*=



7



*=





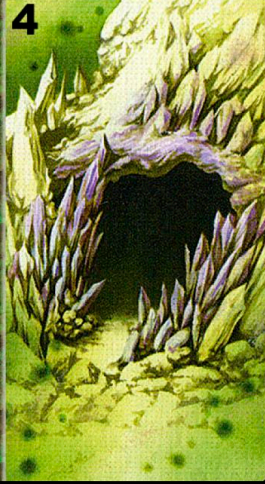
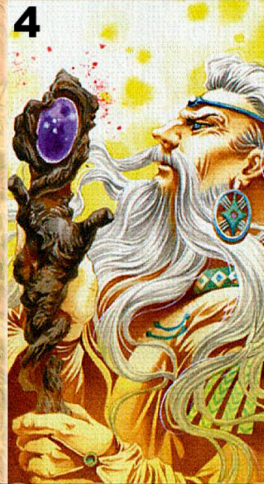
7



7



7





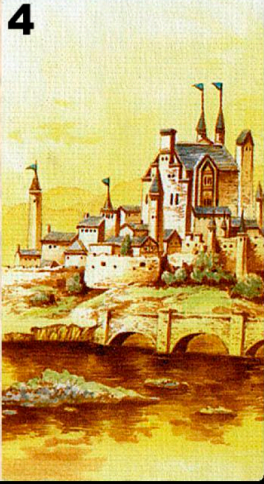
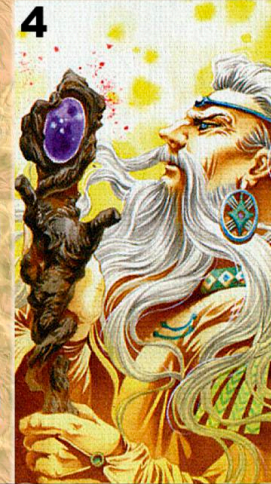
7



7



7





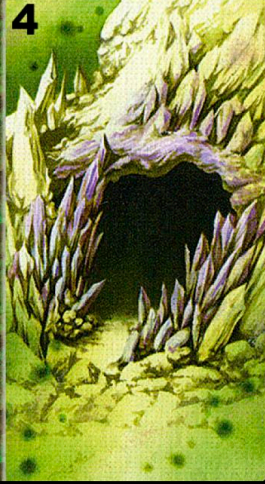
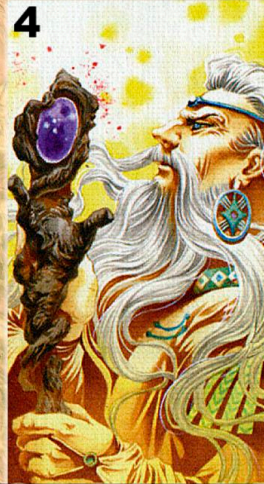
7



7



7



printgames.ru











6  



7  



7  






  




7  





  



3  





  




3  



3  



9  





9  



9  



8  



7  



7  



 Карта действует только на тебя

 Карта действует на всех игроков

 Повернуть карту рубашкой вверх


 Повернуть карту лицом вверх


 Любая 1 карта


 У тебя больше всего карт указанного вида


 Повернуть цель рубашкой вверх (она не играет)

 Карта заменяет любую другую карту (джокер)

 Карта действует только на тебя

 Карта действует на всех игроков

 Повернуть карту рубашкой вверх

 Повернуть карту лицом вверх

 Любая 1 карта

 У тебя больше всего карт указанного вида

 Повернуть цель рубашкой вверх (она не играет)

 Карта заменяет любую другую карту (джокер)

4 раунда:

- выбиране 5 карт (по 1 карте с передачей остатка соседу слева)
- игра 3 картами (по 1 карте), остальные в сброс;

порядок:

- 1) охота
- 2) разворот
- 3) поворот
- 4) обмен (при игре чёрной картой в командной игре)

подсчёт очков:

- повёрнутые карты не учитываются