

# Башни с часами



Игра Алана Р. Муна и Аарона Вайсблюма

Для 2-4 игроков

Возраст: 8 лет и старше

Время партии: 15-30 минут

## Подготовка к игре

Каждый игрок получает одну карту с изображением стены, на которой сидит кошка; одну карту с изображением стены, на которой сидит мышь и одну карту с изображением часов, на которых сидит мышь. Это начальный набор каждого игрока.

Теперь следует разделить оставшиеся карты на три колоды: стены, часы и крыши и перетасовать каждую колоду в отдельности. Затем следует отделить три карты с изображением крыши и пять карт с изображением стен. Эти карты откладываются в сторону рубашкой кверху. В игре они участвовать не будут.

Теперь можно выложить три колоды на стол лицевой стороной кверху, определить, кто будет ходить первым, и начать игру.

## Ход игры

В свой ход игрок должен взять карту из колоды и выложить карту.

У игрока всегда должно оставаться ровно три карты в руке в начале и в конце хода.

Если игрок выкладывает карту стен, он может либо начать новую башню, либо продолжить строительство уже начатой башни.

Если игрок выкладывает карту с часами, он *должен* поместить её над картой с изображением стен. Каждая башня может иметь только одни часы.

Если игрок выкладывает карту с изображением крыши, он *должен* поместить её сверху башни, имеющей только стены и часы.

Если игрок не хочет (или не может) выложить ни одной карты, он всё равно должен сбросить столько карт, чтобы у него на руках осталось три карты. В этом случае карты сбрасывают на стол рубашками вверх, откладывают в сторону и больше в игре не используют.

## Башни с часами

Законченная башня включает одну или больше карту с изображением стен, одну карту с изображением часов и одну карту с изображением крыши. Во время игры у игрока может быть любое количество завершённых и незавершённых башен.

При этом важно, чтобы первая башня с крышей определённого цвета имела один или два этажа, вторая башня с крышей такого же цвета – была на этаж выше, третья – выше ещё на один этаж и так далее.

Например: Первая законченная башня с голубой крышей насчитывает один этаж, вторая должна быть высотой в два этажа, третья – трёхэтажной, а четвёртая – иметь четыре этажа.



## Конец игры и подсчёт очков

Игра заканчивается, когда израсходованы все три колоды и игроки выложили (или сбросили) все свои карты.

Теперь каждый игрок подсчитывает заработанные на строительстве каждой из часовых башен очки.

- Незавершённые башни очков не приносят.
- Часовая башня, на стенах которой не сидит ни одной мыши и ни одной кошки приносит 5 очков.
- Часовая башня с кошкой (кошками) и без мыши (мышей) приносит 4 очка.
- Часовая башня с кошкой (кошками) и мышью (мышами) приносит 3 очка.
- Часовая башня с мышью (мышами), но без кошки (кошек) приносит только 2 очка.

Игрок, набравший больше всего очков, становится победителем.

Если несколько игроков набрали равное количество очков, победителем считается тот из них, у кого есть мышь на самом верхнем этаже одной из законченных башен. Если и после этого победитель не будет определён, побеждает тот, у кого есть кошка на самом верхнем этаже одной из законченных башен.