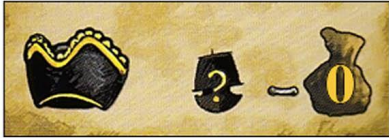
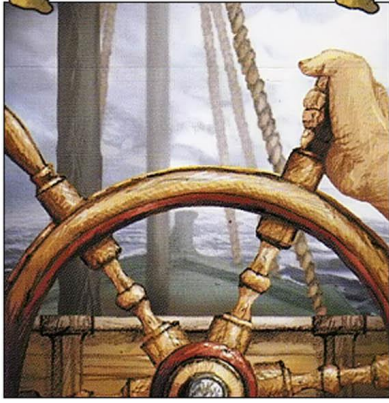


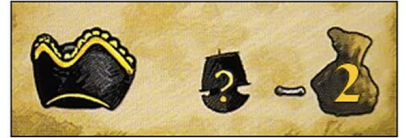
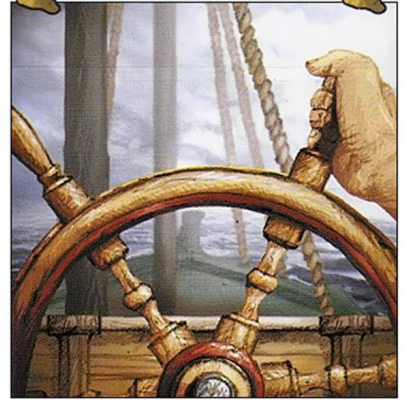
0 КАПИТАН **0**



ТОРГОВЕЦ



7 КАПИТАН **7**



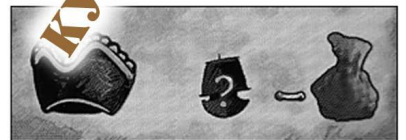
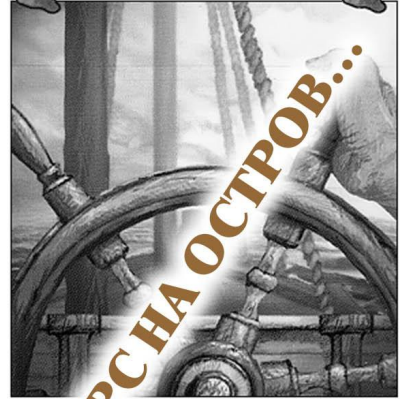
МЯТЕЖНИК



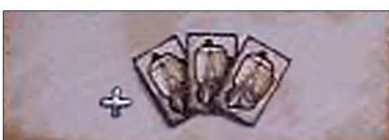
БОЦМАН



КАПИТАН



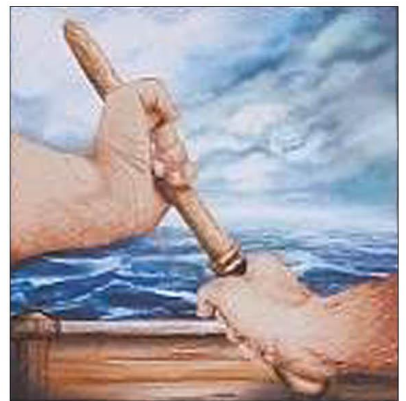
ГРУЗЧИК



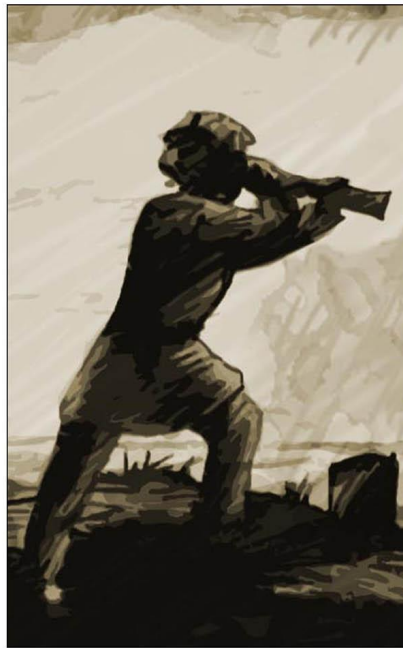
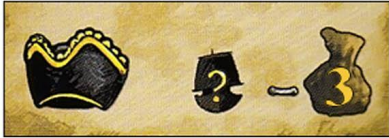
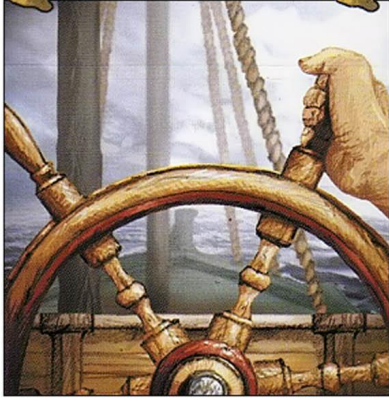
МЯТЕЖНИК



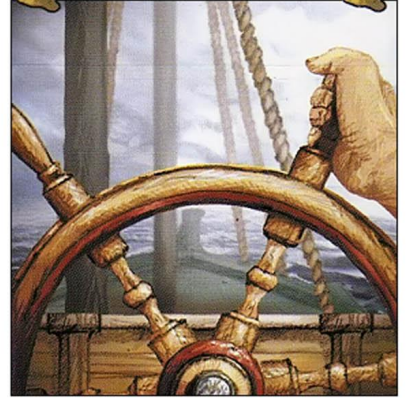
МАТРОС



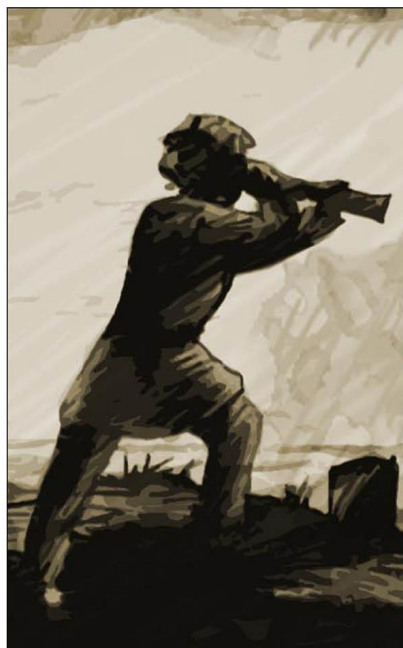
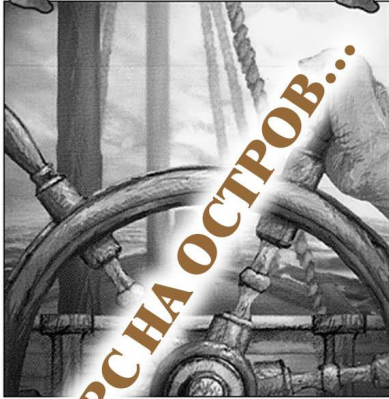
Σ КАПИТАН **Σ**



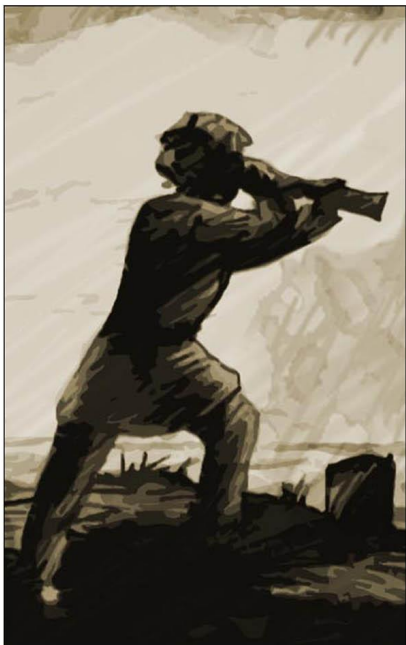
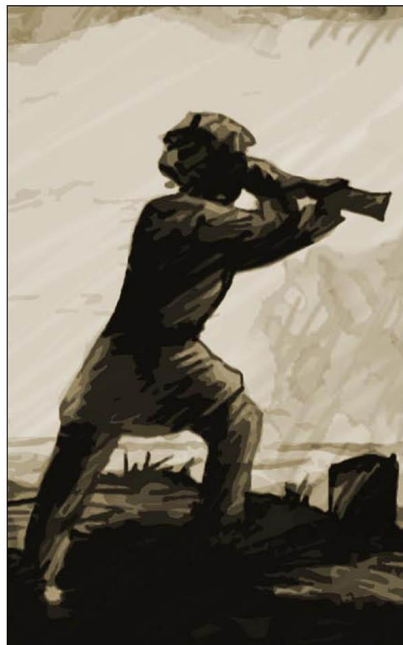
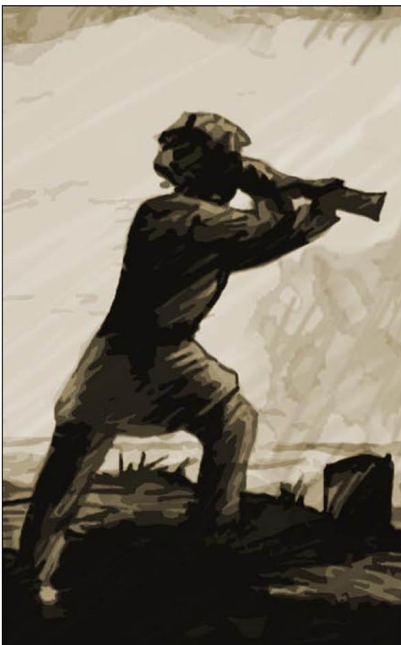
I КАПИТАН **I**



КАПИТАН



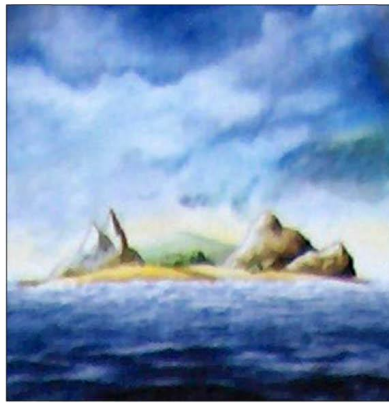
МЯТЕЖНИК



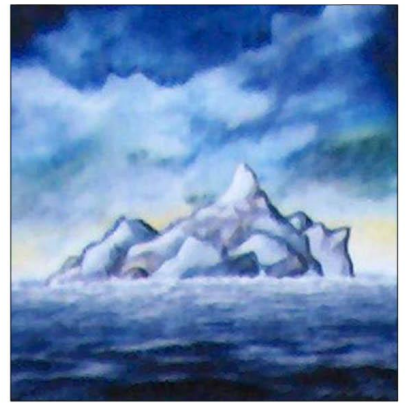
ГОРНЫЙ



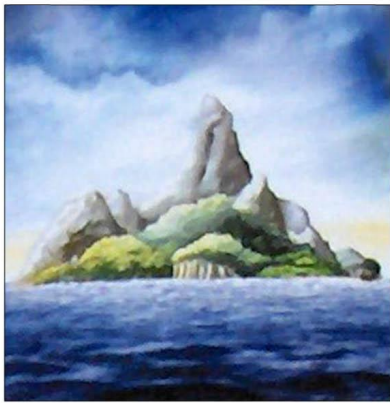
ПЕСЧАНЫЙ



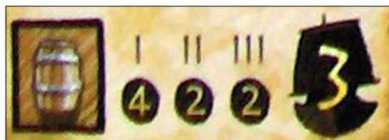
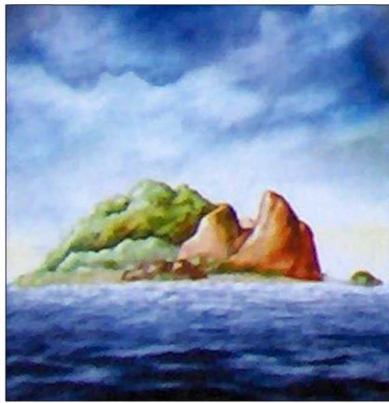
ЛЕДЯНОЙ



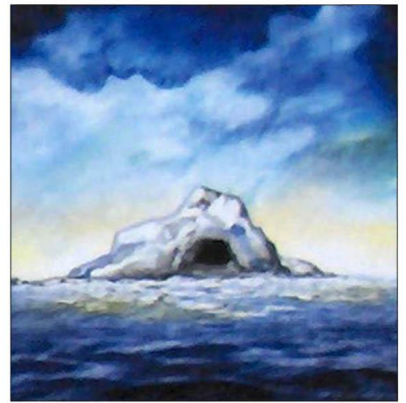
ОБЕЗЬЯНИЙ



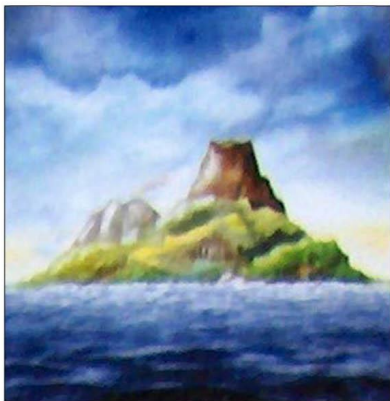
КРАСНЫЙ РИФ



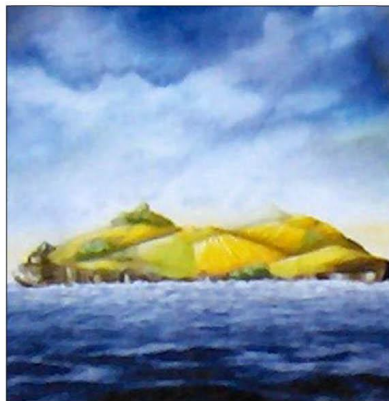
МОРОЗНЫЙ



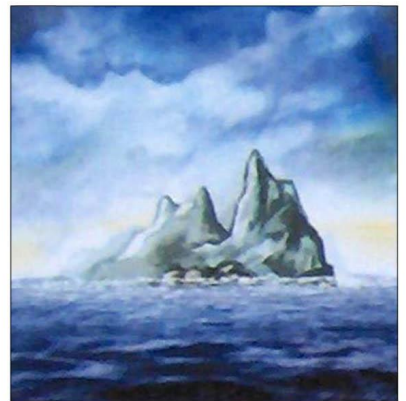
ГНЕЗДО



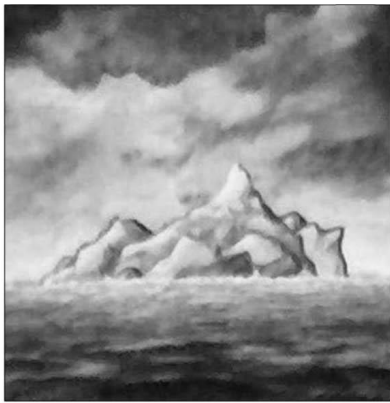
ЗНОЙНЫЙ



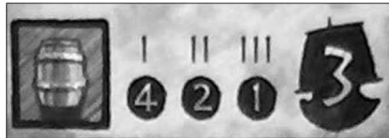
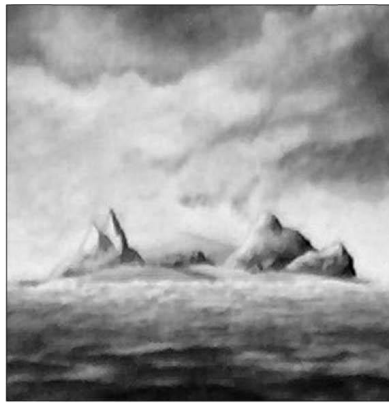
ХОЛОДНЫЙ



ЛЕДЯНОЙ



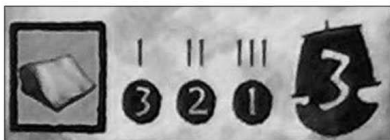
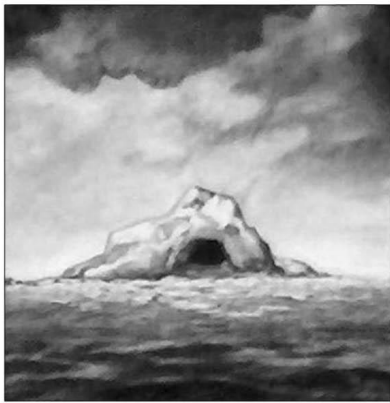
ПЕСЧАНЫЙ



ГОРНЫЙ



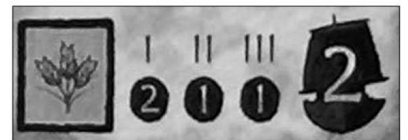
МОРОЗНЫЙ



КРАСНЫЙ РИФ



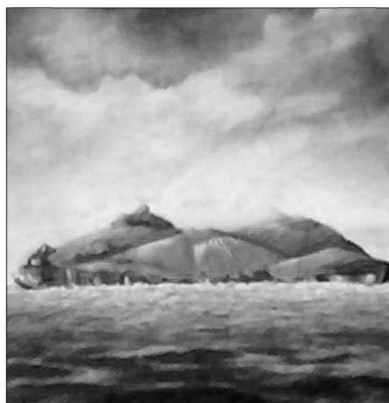
ОБЕЗЬЯНИЙ



ХОЛОДНЫЙ



ЗНОЙНЫЙ



ГНЕЗДО



ЯЗЫК



ЗЕЛЁНЫЙ



ФАЗЫ ХОДА:

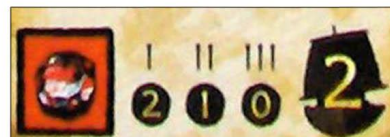
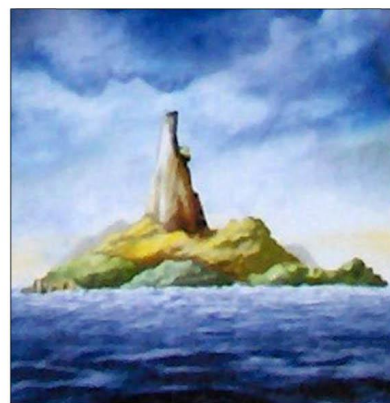
1. Выбор капитанской карты
2. Игра картами ресурсов, затем пас и выбор персонажа
3. Открытие карт персонажей
4. Мятеж
5. Распределение победных очков, сброс карт ресурсов
6. Заккрытие старого острова, перемещение корабля
7. Получение карт ресурсов
8. Снос карт персонажей



ПИРАТ x1



ПАЛЕЦ



ФАЗЫ ХОДА:

1. Выбор капитанской карты
2. Игра картами ресурсов, затем пас и выбор персонажа
3. Открытие карт персонажей
4. Мятеж
5. Распределение победных очков, сброс карт ресурсов
6. Заккрытие старого острова, перемещение корабля
7. Получение карт ресурсов
8. Снос карт персонажей

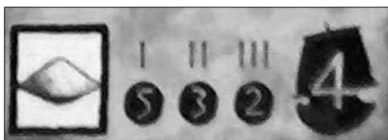
ФАЗЫ ХОДА:

1. Выбор капитанской карты
2. Игра картами ресурсов, затем пас и выбор персонажа
3. Открытие карт персонажей
4. Мятеж
5. Распределение победных очков, сброс карт ресурсов
6. Заккрытие старого острова, перемещение корабля
7. Получение карт ресурсов
8. Снос карт персонажей

ПАЛЕЦ



ЗЕЛЁНЫЙ



ЯЗЫК



КАПИТАН выбирает остров назначения для корабля и получает победные очки этого острова.

БОЦМАН добавляет +1 битву капитану при мятеже. Если капитан остаётся на посту, боцман получает премиальные очки капитана +1.

МЯТЕЖНИК организует мятеж. Если мятеж успешен, мятежник становится капитаном и получает победные очки своего острова назначения.

МАТРОС поддерживает мятежника при мятеже. Если мятеж успешен, он получает +2 победных очка.

ТОРГОВЕЦ всегда выигрывает у других персонажей при равенстве ресурсов.

ГРУЗЧИК получает 3 дополнительные карты ресурсов при пополнении руки и выбирает, какие новые карты оставить себе.

КАПИТАН выбирает остров назначения для корабля и получает победные очки этого острова.

БОЦМАН добавляет +1 битву капитану при мятеже. Если капитан остаётся на посту, боцман получает премиальные очки капитана +1.

МЯТЕЖНИК организует мятеж. Если мятеж успешен, мятежник становится капитаном и получает победные очки своего острова назначения.

МАТРОС поддерживает мятежника при мятеже. Если мятеж успешен, он получает +2 победных очка.

ТОРГОВЕЦ всегда выигрывает у других персонажей при равенстве ресурсов.

ГРУЗЧИК получает 3 дополнительные карты ресурсов при пополнении руки и выбирает, какие новые карты оставить себе.



КАПИТАН выбирает остров назначения для корабля и получает победные очки этого острова.

БОЦМАН добавляет +1 битву капитану при мятеже. Если капитан остаётся на посту, боцман получает премиальные очки капитана +1.

МЯТЕЖНИК организует мятеж. Если мятеж успешен, мятежник становится капитаном и получает победные очки своего острова назначения.

МАТРОС поддерживает мятежника при мятеже. Если мятеж успешен, он получает +2 победных очка.

ТОРГОВЕЦ всегда выигрывает у других персонажей при равенстве ресурсов.

ГРУЗЧИК получает 3 дополнительные карты ресурсов при пополнении руки и выбирает, какие новые карты оставить себе.





ЗЕРНО
x8



ЗЕРНО
x8



ЗЕРНО
x8



ЗЕРНО
x8



РУБИНЫ
x4



ЗЕРНО
x8



ЗЕРНО
x8



ЗЕРНО
x8

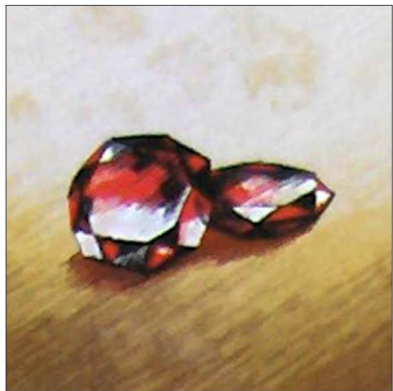


ЗЕРНО
x8





 **РУБИНЫ** 
x4



 **РУБИНЫ** 
x4



 **РУБИНЫ** 
x4



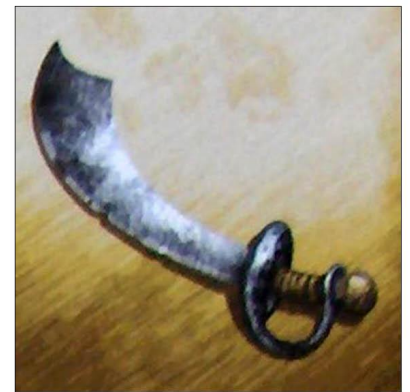
 **БИТВА** 
x6



 **БИТВА** 
x6



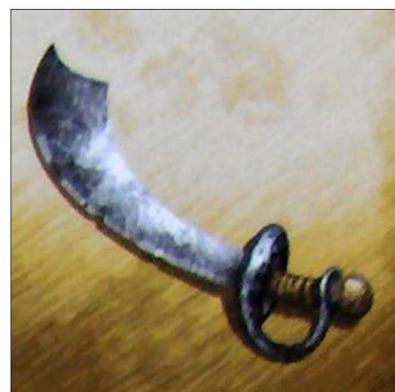
 **БИТВА** 
x6



 **БИТВА** 
x6



 **БИТВА** 
x6



 **БИТВА** 
x6



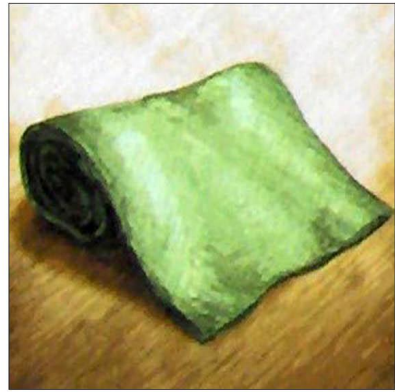




ТКАНИ
x7



ТКАНИ
x7



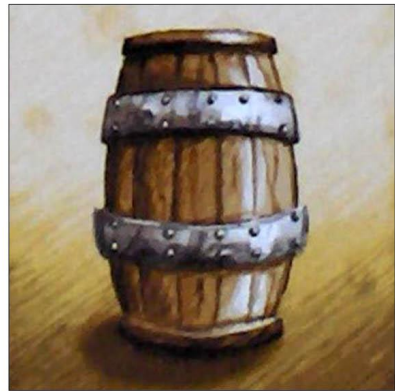
ТКАНИ
x7



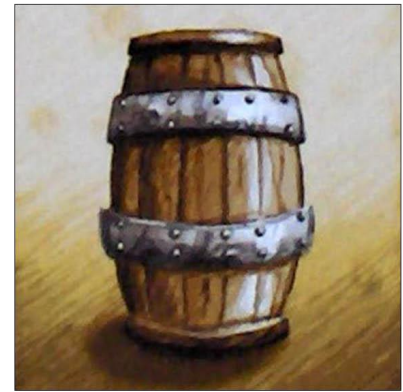
ТКАНИ
x7



ВИНА
x6



ВИНА
x6



ТКАНИ
x7



ТКАНИ
x7



ТКАНИ
x7







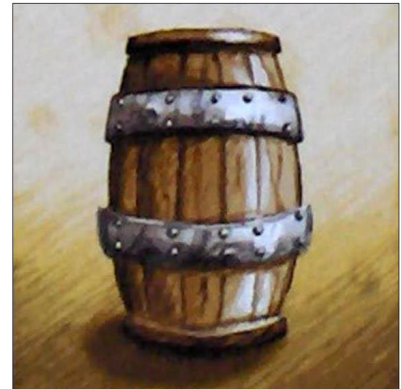
ВИНА
х6



ВИНА
х6



ВИНА
х6



СОЛЬ
х5



СОЛЬ
х5



СОЛЬ
х5



ВИНА
х6



СОЛЬ
х5



СОЛЬ
х5

