





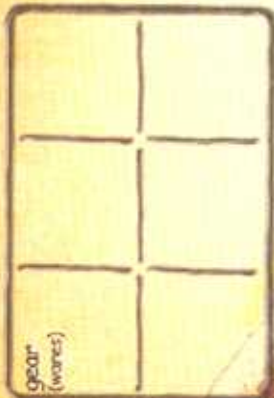
backpack
(raw materials)



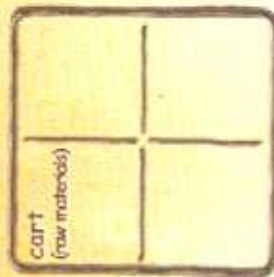
backpack
(raw materials)



gear
(wheels)



cart
(raw materials)



gold bag
(nuggets)



game end with 10 or more nuggets

gear
(wheels)



cart
(raw materials)



gold bag
(nuggets)



game end with 10 or more nuggets



Rucksack
(Rohstoffe)

Ausrüstung
(Waren)

Karren
(Rohstoffe)

Goldbeuteel
(Nuggets)

Spielende ab 10 Goldplättchen



Rucksack
(Rohstoffe)

Ausrüstung
(Waren)

Karren
(Rohstoffe)

Goldbeuteel
(Nuggets)

Spielende ab 10 Goldplättchen



sac à dos
(produits
de base)



sac à dos
(produits
de base)

équipement
(marchandises
et l'équipement)

chariot
(produits
de base)

équipement
(marchandises
et l'équipement)

chariot
(produits
de base)

sac d'or
(jetons d'or)



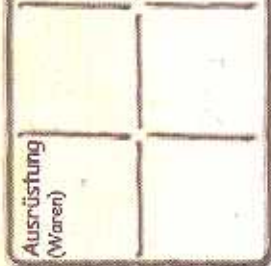
fin de jeux avec
10 jetons d'or ou plus

sac d'or
(jetons d'or)

fin de jeux avec
10 jetons d'or ou plus



Rucksack
(Rohstoffe)



Ausrüstung
(Waren)



Karren
(Rohstoffe)

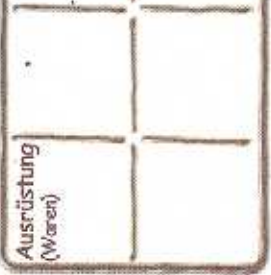


Goldbeutel
(Nuggets)

Spielzeit ab 10 Goldplättchen



Rucksack
(Rohstoffe)



Ausrüstung
(Waren)



Karren
(Rohstoffe)



Goldbeutel
(Nuggets)

Spielzeit ab 10 Goldplättchen

Ware	Preis	Name & Wirkung
	X	Werkzeug (Rohstoff) für Sägewerk, Reuse, Mine
		Whisky (Spezial-Ware) 1 Bewegung oder 1 Handlung
	 	Karren +4 Felder für Rohstoffe
	 	Boot am Fluss 3 Kanten
	 	Pferd auf Land 2 Kanten
	 	Gewehr +3 Augen gegen Tier
	 	Axt 1 Holz mehr fällen
	 	Angel 1 Fisch mehr fangen
	 	Sieb 1 Flussgold mehr abbauen
	  	Dynamit 1 Berggold mehr abbauen

ware	costs	name & effect
	X	tools (raw materials) for sawmill, fish trap, mine
		whiskey (special-ware) 1 movement or 1 action
	 	cart +4 spaces for raw materials
	 	boat 3 edges along the river
	 	horse 2 edges overland
	 	rifle adds 3 to the die
	 	axe 1 more timber
	 	fishing rod 1 more food
	 	sieve 1 more rivergold
	  	dynamite 1 more mountaingold

Ware	Preis	Name & Wirkung
	X	Werkzeug (Rohstoff) für Sägewerk, Reuse, Mine
		Whisky (Spezial-Ware) 1 Bewegung oder 1 Handlung
	 	Karren +4 Felder für Rohstoffe
	 	Boot am Fluss 3 Kanten
	 	Pferd auf Land 2 Kanten
	 	Gewehr +3 Augen gegen Tier
	 	Axt 1 Holz mehr fällen
	 	Angel 1 Fisch mehr fangen
	 	Sieb 1 Flussgold mehr abbauen
	  	Dynamit 1 Berggold mehr abbauen

équi- pement	prix	nom & effet
	X	outils (produit de base) pour filet, mine, scierie
		whisky (marchandises) 1 déplacement ou 1 action
	 	chariot +4 cases pour produits de bases
	 	bateau 3 côtés le long de la rivière
	 	cheval 2 côtés de distance
	 	fusil ajoute 3 au jet de dé
	 	hache +1 franc d'arbre
	 	canne à pêche +1 nourriture
	 	tamis +1 or de la rivière
	  	caisse de dynamite +1 or de la montagne

Plättchen	Kosten	Name & Wert
		Flussgold (1-2 Nuggets) nötig: Wasser (Fluss, Kanal)
		Berggold (3-4 Nuggets) nötig: Mine
		Ereignis Spezial-Waren, Waren, Gold
		Tier 1 bis 4 Nahrung

Bauwerk	Kosten	Name & Wirkung
		Sägewerk 1 Holz mehr fällen
		Reuse 1 Fisch mehr fangen
		Kanal für Abbau Flussgold
		Mine für Abbau Berggold

markers	costs	name & value
		rivergold (1-2 nuggets) condition: water
		mountaingold (3-4 nuggets) condition: mine
		event special-wares, wares, gold
		animal 1 to 4 food

building	costs	name & effect
		sawmill 1 more timber
		fish trap 1 more food
		canal to get rivergold
		mine to get mountaingold

Plättchen	Kosten	Name & Wert
		Flussgold (1-2 Nuggets) nötig: Wasser (Fluss, Kanal)
		Berggold (3-4 Nuggets) nötig: Mine
		Ereignis Spezial-Waren, Waren, Gold
		Tier 1 bis 4 Nahrung

Bauwerk	Kosten	Name & Wirkung
		Sägewerk 1 Holz mehr fällen
		Reuse 1 Fisch mehr fangen
		Kanal für Abbau Flussgold
		Mine für Abbau Berggold

jetons	coûte	nom & valeur
		or de la rivière il faut: d'eau
		or de la montagne il faut: mine
		événement marchandise, équipement, d'or
		animal 1 à 4 nourriture

constructions	coûte	nom & effet
		scierie +1 tronc d'arbre
		filet à poissons +1 nourriture
		canal pour d'or de la rivière
		mine pour d'or de la montagne

Оборотная
сторона
тайлов



