

**ШАМАН**

1

Назови персонажа, которого хочешь проклясть. Когда этот персонаж открывается - томеняй местами свою и его фишки.

1 0

**ВОР**

2

Назови персонажа, которого хочешь обокрасть. Когда этот персонаж открывается, забери все его монеты. Затем сделай 1 или 2 шага вперед.

2 1

**ПРОВИДИЦА**

3

Посмотри на 2 закрытых жетона событий. Если хочешь, томеняй их местами. Затем сделай 1 или 2 шага вперед.

3 1

**МОНАХ**

4

Заплати 2 монеты и переместись в следующий храм.

4 2

**СТАРЕЙШИНА**

5

Заплати 2 монеты и переместись в следующую деревню.

5 3

**АРХЕОЛОГ**

6

Получи жетон мачете. Затем сделай 1 или 2 шага вперед.

6 3

**РАЗВЕДЧИК**

7

Заплати X монет и переместись на X шагов вперед.

7 3

**КАНОЭ**

8

Заплати все свои монеты и переместись вперед на вдвое большее количество шагов, чем было монет. Макс. - 20 шагов.

8 5

**РЕБЕНОК**

9

Переместись вперед до ближайшего к тебе игрока.

9 4

**МАНДАРИН**

10

Переместись вперед на количество шагов, равное твоему месту в Гонке.

10





**LOST  
TEMPLE**



**LOST  
TEMPLE**



**LOST  
TEMPLE**



**LOST  
TEMPLE**



**LOST  
TEMPLE**



**LOST  
TEMPLE**



**LOST  
TEMPLE**



**LOST  
TEMPLE**



**LOST  
TEMPLE**



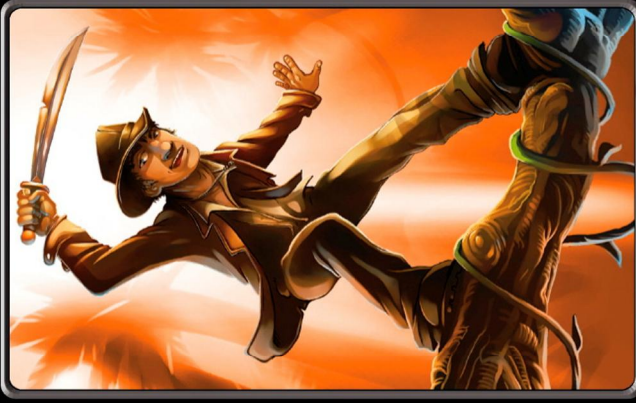
**LOST  
TEMPLE**



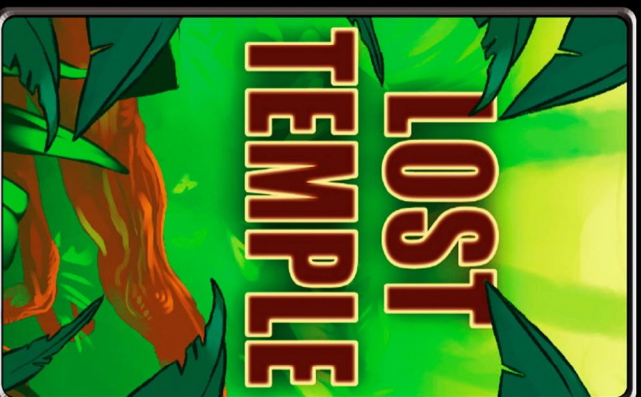


СТРАВОЖНАЯ КАРТА

1	2	3	4	5	6	7	8	9







1 ШАМАН: НАЗОВИ ТЕРСОЧКА, КОТОРОГО ХОЧЕШЬ ТРОУСИТЬ. КОГДА ЭТОТ ТЕРСОЧКА ОТКРЫВАЕТСЯ - ПОМЕНЯЙ МЕСТАМИ СВОЮ И ЕГО ФИШКИ.

2 ВСЕ НАЗОВИ ТЕРСОЧКА, КОТОРОГО ХОЧЕШЬ ТРОУСИТЬ. КОГДА ЭТОТ ТЕРСОЧКА ОТКРЫВАЕТСЯ ЗАБЕРИ ВСЕ ЕГО МОДЕЛКИ. ЗАТЕМ СДЕЛКИ 1 ИЛИ 2 ШИТ'А ВПЕДЕЛ.

3 ТРОУСИЦА, ТОСКОУТИ НА 2 ЗАКРЫТЫХ МЕСТАМИ, СОВЕТЛИ ЕДИН ХОЧЕШЬ, ПОМЕНЯЙ ИХ МЕСТАМИ. ЗАТЕМ СДЕЛКИ 1 ИЛИ 2 ШИТ'А ВПЕДЕЛ.

4 НОУХ: ЗАПЛАТИ 2 МОДЕЛКИ И ТЕРВЕЛЕСИХ 8 СРЕДЬКОУШИ ХУАМ.

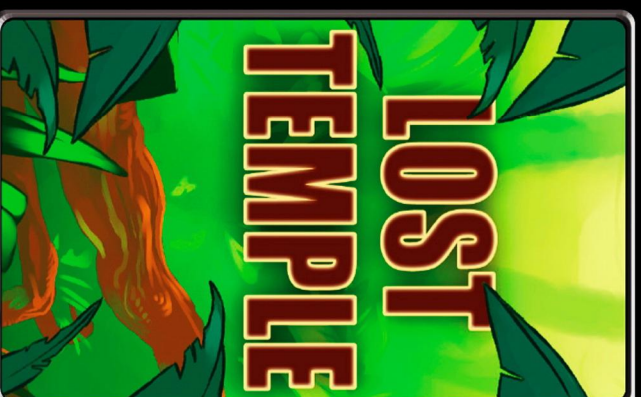
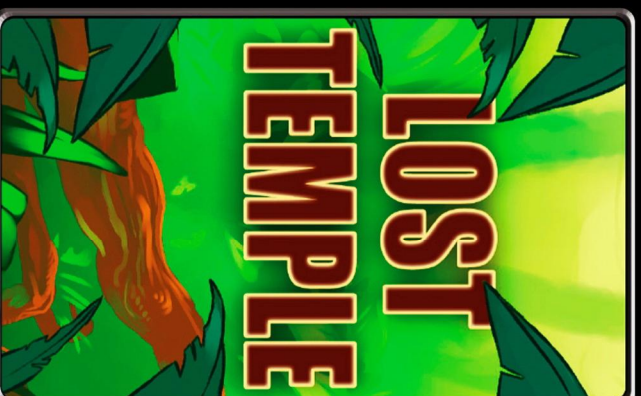
5 СТАВЕКИЦИНА: ЗАПЛАТИ 2 МОДЕЛКИ И ТЕРВЕЛЕСИХ 8 СРЕДЬКОУШЮ ДРЕВНО.

6 АРХЕОЛОГ: ПОЛУЧИ ЖЕЛОН МАВЕТЕ. ЗАТЕМ СДЕЛКИ 1 ИЛИ 2 ШИТ'А ВПЕДЕЛ.

7 РАЗВЕДНИК: ЗАПЛАТИ Х МОДЕЛКИ И ТЕРВЕЛЕСИХ НА Х ШИТОВ ВПЕДЕЛ.

8 КАНОУ: ЗАПЛАТИ ВСЕ СВОИ МОДЕЛКИ И ТЕРВЕЛЕСИХ ВПЕДЕЛ НА ВДВОЕ БОЛЬШЕ КОЛИЧЕСТВО ШИТОВ, ЧЕМ ВДВОЕ МОДЕЛКИ. МАКС. - 20 ШИТОВ.

9 РЕБЕНОК: ТЕРВЕЛЕСИХ ВПЕДЕЛ ДО БЛИЖАЙШЕГО К ТЕБЕ ИПРОКА.





3 ИГРОКА

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>
<b>9</b>	<b>7</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>2</b>

3 ИГРОКА

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>
<b>9</b>	<b>7</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>2</b>

СТРАВОННАЯ КАРТА

1	2	3	4	5	6	7	8	9
ШАМАН	ВОР	ТРОВИДИЦА	МОНАХ	СТАРЕЙШИНА	АРХЕОЛОГ	РАЗВЕДЧИК	КАНОЭ	РЕБЕНОК

СТРАВОННАЯ КАРТА

1	2	3	4	5	6	7	8	9
ШАМАН	ВОР	ТРОВИДИЦА	МОНАХ	СТАРЕЙШИНА	АРХЕОЛОГ	РАЗВЕДЧИК	КАНОЭ	РЕБЕНОК

СТРАВОННАЯ КАРТА

1	2	3	4	5	6	7	8	9
ШАМАН	ВОР	ТРОВИДИЦА	МОНАХ	СТАРЕЙШИНА	АРХЕОЛОГ	РАЗВЕДЧИК	КАНОЭ	РЕБЕНОК

СТРАВОННАЯ КАРТА

1	2	3	4	5	6	7	8	9
ШАМАН	ВОР	ТРОВИДИЦА	МОНАХ	СТАРЕЙШИНА	АРХЕОЛОГ	РАЗВЕДЧИК	КАНОЭ	РЕБЕНОК

3 ИГРОКА

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>
<b>9</b>	<b>7</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>3</b>	<b>2</b>

СТРАВОННАЯ КАРТА

1	2	3	4	5	6	7	8	9
ШАМАН	ВОР	ТРОВИДИЦА	МОНАХ	СТАРЕЙШИНА	АРХЕОЛОГ	РАЗВЕДЧИК	КАНОЭ	РЕБЕНОК

СТРАВОННАЯ КАРТА

1	2	3	4	5	6	7	8	9
ШАМАН	ВОР	ТРОВИДИЦА	МОНАХ	СТАРЕЙШИНА	АРХЕОЛОГ	РАЗВЕДЧИК	КАНОЭ	РЕБЕНОК

СТРАВОННАЯ КАРТА

1	2	3	4	5	6	7	8	9
ШАМАН	ВОР	ТРОВИДИЦА	МОНАХ	СТАРЕЙШИНА	АРХЕОЛОГ	РАЗВЕДЧИК	КАНОЭ	РЕБЕНОК





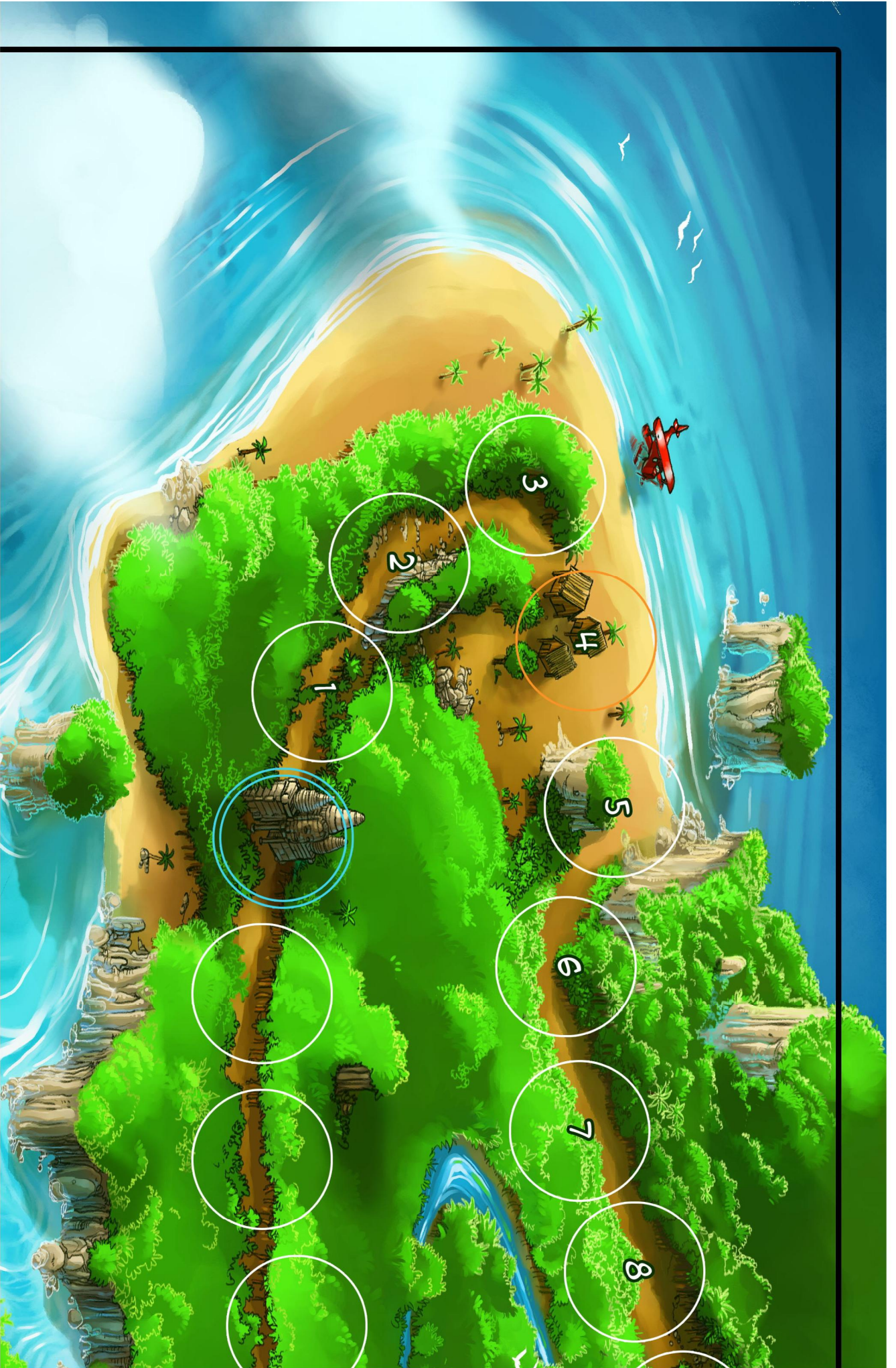


0 5 0 4 0 1

0 5 0 4 0 1

















# LOST TEMPLE

