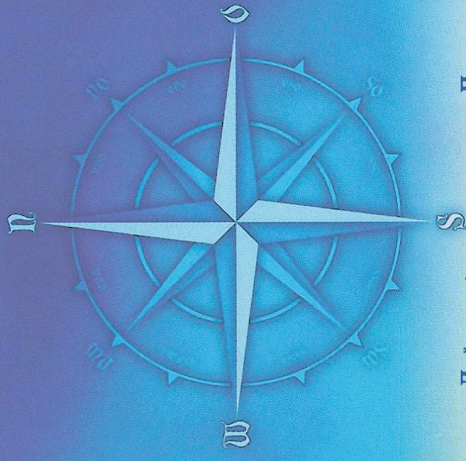


Персональное
игровое поле
(5 шт.)



Действия:

Приветствия:

Поселенец

Каждый игрок по часовой стрелке берёт и располагает у себя на поле карточку плантации



Мэр

Игроки по часовой стрелке берут колонистов. Все колонисты должны быть размещены, если позволяют свободные места.



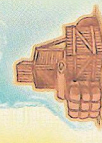
Архитектор

Игроки по часовой стрелке могут построить по зданию.



Надзиратель

Игроки по часовой стрелке берут из обмета запаса товары, которые они могут произвести.



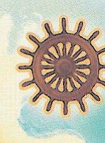
Купец

Каждый игрок по часовой стрелке может продать товар в Торговой компании.



Капитан

Игроки по часовой стрелке должны погрузить товары на 3 корабля в соответствии с правилами.



Золотоискатель

Ничего не происходит



Поселенец может взять каменоломню вместо плантации

Мэр берёт одного дополнительного колониста из обмета запаса.

Цена строительства для строителя меньше на 1 дублон.

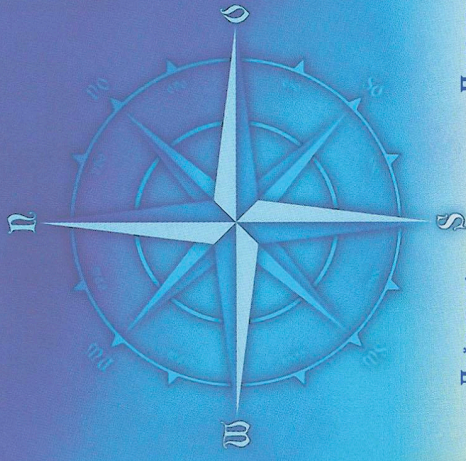
Надзиратель берёт один дополнительный товар на своё усмотрение из производимых им.

Продав товар Купец получает на 1 дублон больше чем указано в ценах.

При погрузке товара Капитан получает 1 дополнительное пешеходное очко. (Один раз за раунд)

1 дублон из банка

San Juan



Действия:

Приветствия:

Поселенец

Каждый игрок по часовой стрелке берёт и располагает у себя на поле карточку плантации



Мэр

Игроки по часовой стрелке берут колонистов. Все колонисты должны быть размещены, если позволяют свободные места.



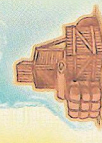
Архитектор

Игроки по часовой стрелке могут построить по зданию.



Надзиратель

Игроки по часовой стрелке берут из обмета запаса товары, которые они могут произвести.



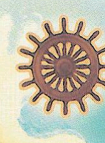
Купец

Каждый игрок по часовой стрелке может продать товар в Торговой компании.



Капитан

Игроки по часовой стрелке должны погрузить товары на 3 корабля в соответствии с правилами.



Золотоискатель

Ничего не происходит



Поселенец может взять каменоломню вместо плантации

Мэр берёт одного дополнительного колониста из обмета запаса.

Цена строительства для строителя меньше на 1 дублон.

Надзиратель берёт один дополнительный товар на своё усмотрение из производимых им.

Продав товар Купец получает на 1 дублон больше чем указано в ценах.

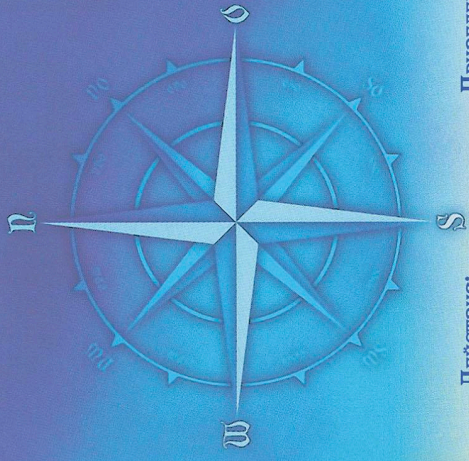
При погрузке товара Капитан получает 1 дополнительное пешеходное очко. (Один раз за раунд)

1 дублон из банка

San Juan



San Juan



Приветствия:

Действия:

Поселенец

Каждый игрок по часовой стрелке берёт и располагает у себя на поле карточку плантации



Мэр

Игроки по часовой стрелке берут колонистов. Все колонисты должны быть размещены, если позволяют свободные места.



Архитектор

Игроки по часовой стрелке могут построить по зданию.



Надзиратель

Игроки по часовой стрелке берут из обмета запаса товары, которые они могут произвести.



Купец

Каждый игрок по часовой стрелке может продать товар в Торговой компании.



Капитан

Игроки по часовой стрелке должны погрузить товары на 3 корабля в соответствии с правилами.



Золотоискатель

Ничего не происходит



Поселенец может взять каменоломню вместо плантации

Мэр берёт одного дополнительного колониста из обмета запаса.

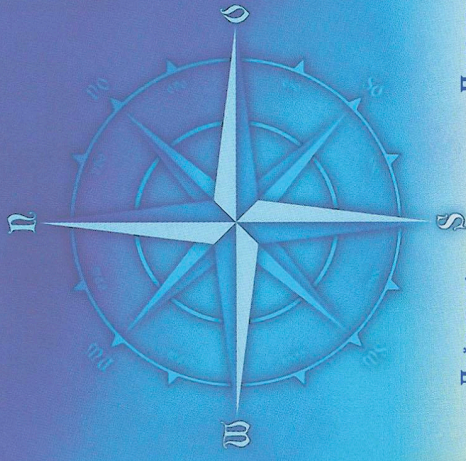
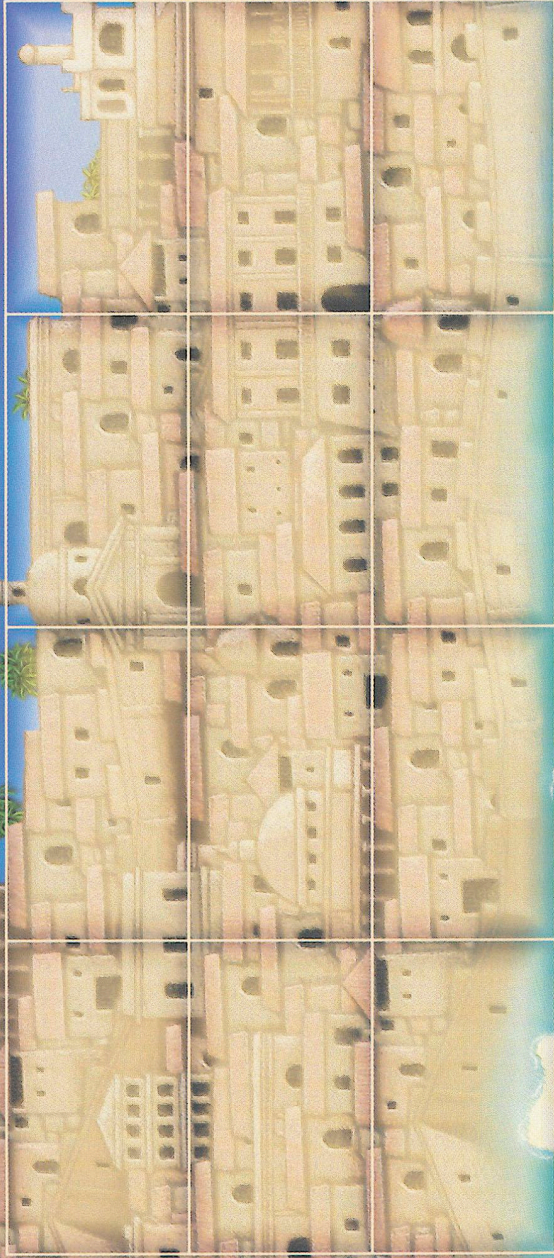
Цена строительства для строителя меньше на 1 дублон.

Надзиратель берёт один дополнительный товар на своё усмотрение из производимых им.

Продав товар Купец получает на 1 дублон больше чем указано в ценах.

При погрузке товара Капитан получает 1 дополнительное пешеходное очко. (Один раз за раунд)

1 дублон из банка



Действия:

Приветствия:

Поселенец

Каждый игрок по часовой стрелке берёт и располагает у себя на поле карточку плантации



Мэр

Игроки по часовой стрелке берут колонистов. Все колонисты должны быть размещены, если позволяют свободные места.



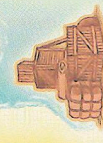
Архитектор

Игроки по часовой стрелке могут построить по зданию.



Надзиратель

Игроки по часовой стрелке берут из обмета запаса товары, которые они могут произвести.



Купец

Каждый игрок по часовой стрелке может продать товар в Торговой компании.



Капитан

Игроки по часовой стрелке должны погрузить товары на 3 корабля в соответствии с правилами.



Золотоискатель

Ничего не происходит



Поселенец может взять каменоломню вместо плантации

Мэр берёт одного дополнительного колониста из обмета запаса.

Цена строительства для строителя меньше на 1 дублон.

Надзиратель берёт один дополнительный товар на своё усмотрение из производимых им.

Продав товар Купец получает на 1 дублон больше чем указано в ценах.

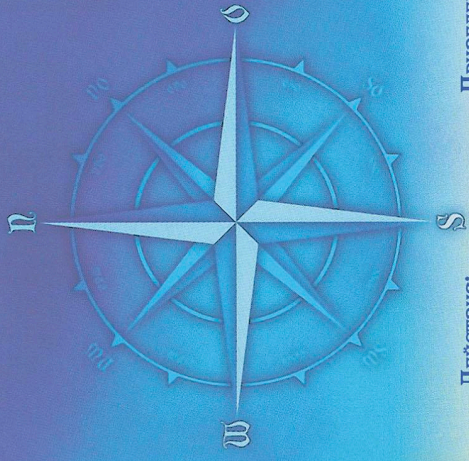
При погрузке товара Капитан получает 1 дополнительное пешеходное очко. (Один раз за раунд)

1 дублон из банка

San Juan



San Juan



Приветствия:

Действия:

Поселенец

Каждый игрок по часовой стрелке берёт и располагает у себя на поле карточку плантации



Мэр

Игроки по часовой стрелке берут колонистов. Все колонисты должны быть размещены, если позволяют свободные места.



Архитектор

Игроки по часовой стрелке могут построить по зданию.



Надзиратель

Игроки по часовой стрелке берут из обмета запаса товары, которые они могут произвести.



Купец

Каждый игрок по часовой стрелке может продать товар в Торговой компании.



Капитан

Игроки по часовой стрелке должны погрузить товары на 3 корабля в соответствии с правилами.



Золотоискатель

Ничего не происходит



Поселенец может взять каменоломню вместо плантации

Мэр берёт одного дополнительного колониста из обмета запаса.

Цена строительства для строителя меньше на 1 дублон.

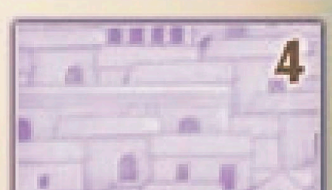
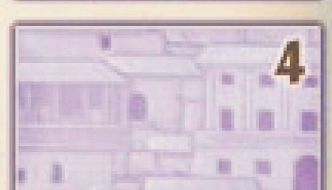
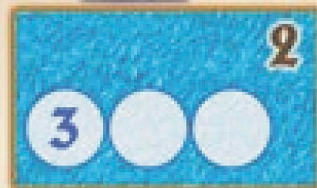
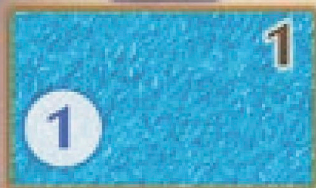
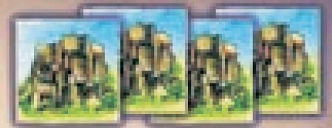
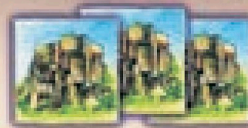
Надзиратель берёт один дополнительный товар на своё усмотрение из производимых им.

Продав товар Купец получает на 1 дублон больше чем указано в ценах.

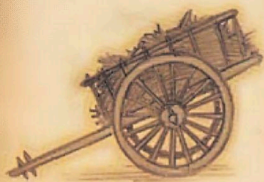
При погрузке товара Капитан получает 1 дополнительное пешеходное очко. (Один раз за раунд)

1 дублон из банка

Игровое поле
(1 шт.)



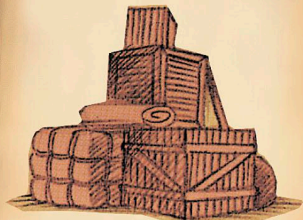
ПОСЕЛЕНЕЦ



НОВАЯ ПЛАНТАЦИЯ

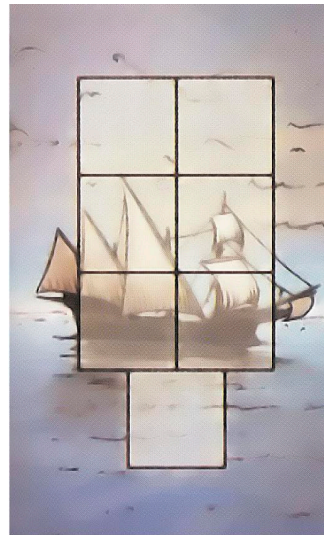
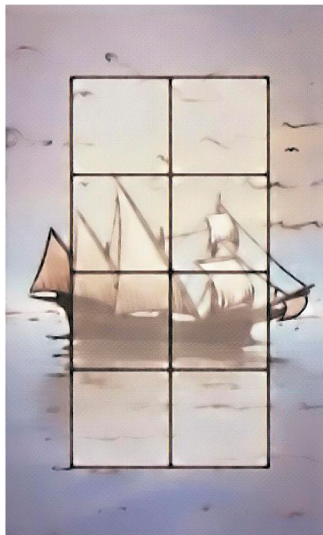
КАМЕНОЛОМНЯ
ВМЕСТО ПЛАНТАЦИИ

НАДЗИРАТЕЛЬ

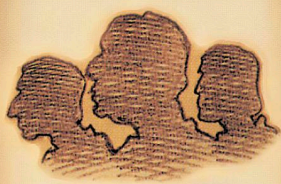


ПРОДУКЦИЯ

1 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ТОВАР
(ИЗ ОСНОВНОГО ЗАПАСА)



МЭР



НОВЫЕ КОЛОНИСТЫ

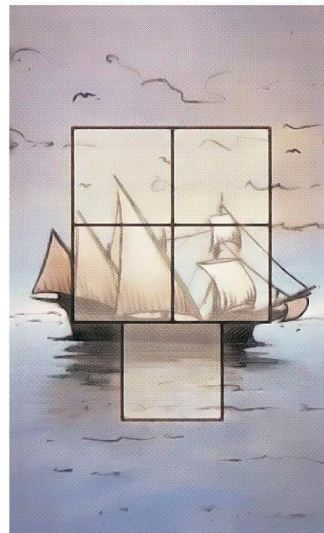
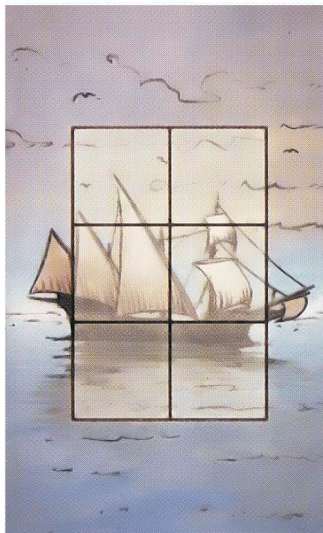
1 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ
КОЛОНИСТ
(ИЗ ОСНОВНОГО ЗАПАСА)

КУПЕЦ

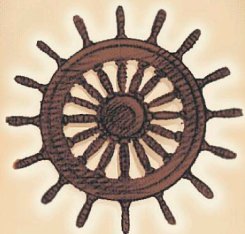


ПРОДАЖА ТОВАРОВ

1 ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ
ДУБЛОН ИЗ БАНКА



КАПИТАН



ДОСТАВКА ТОВАРОВ

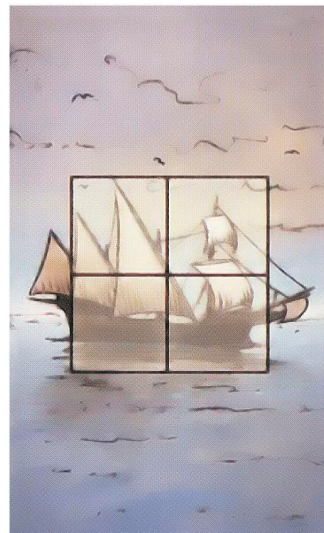
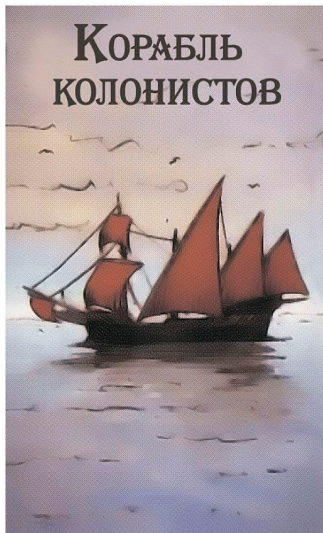
1 ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ
ПОБЕДНОЕ ОЧКО
(ЗА КОРАБЛЬ)

АРХИТЕКТОР



СТРОИТЕЛЬСТВО

СТОИМОСТЬ
СТРОИТЕЛЬСТВА ЗДАНИЙ
НА 1 ДУБЛОН МЕНЬШЕ

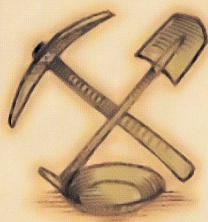


ЗОЛОТОИСКАТЕЛЬ



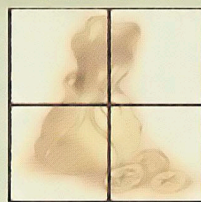
1 ДУБЛОН
ИЗ БАНКА

ЗОЛОТОИСКАТЕЛЬ

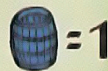


1 ДУБЛОН
ИЗ БАНКА

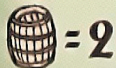
ТОРГОВАЯ КОМПАНИЯ



= 0



= 1



= 2

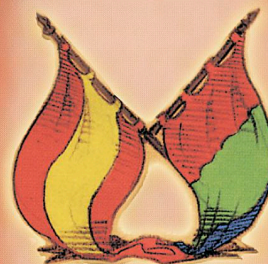


= 3





























































= 4

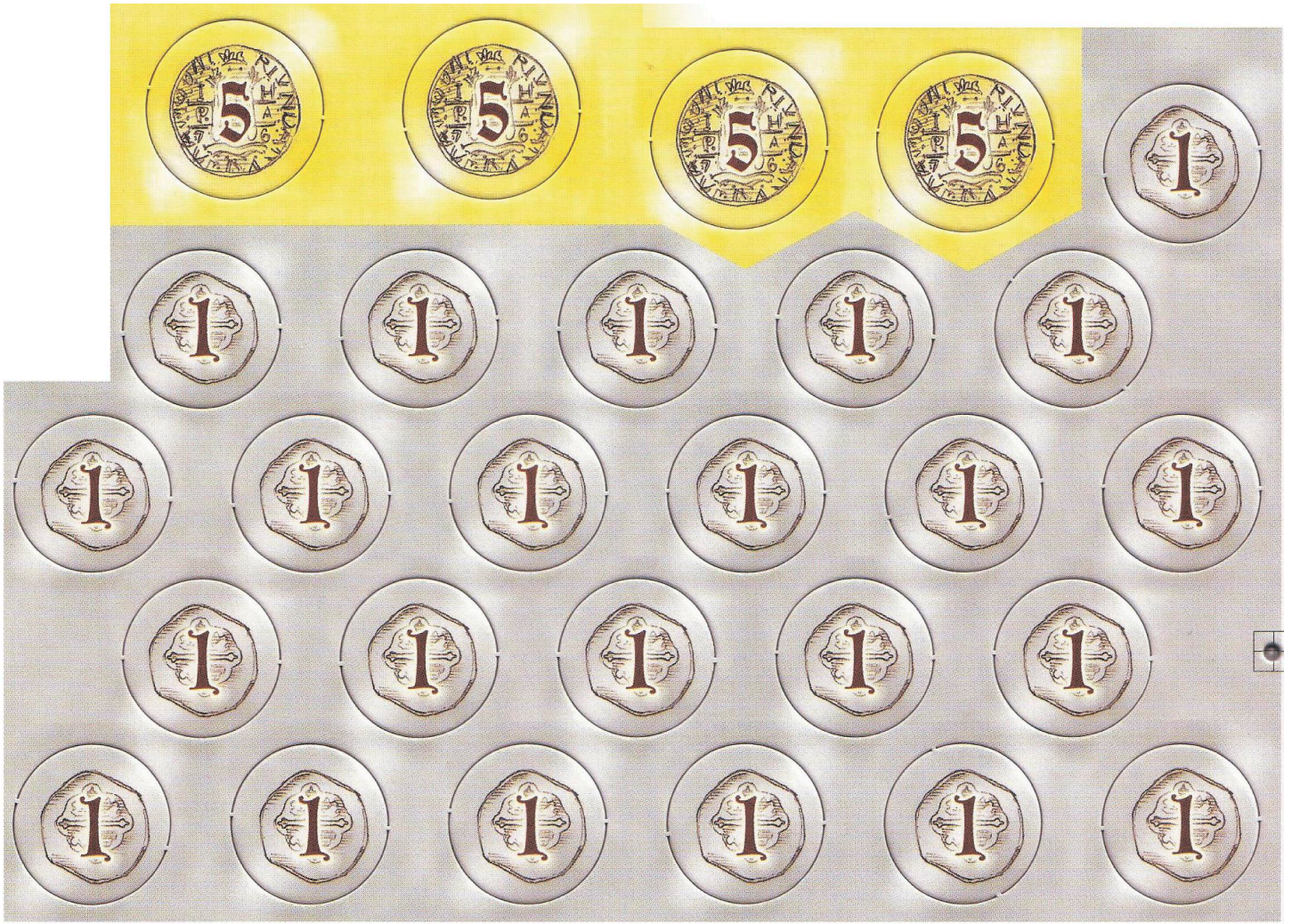
ГУБЕРНАТОР




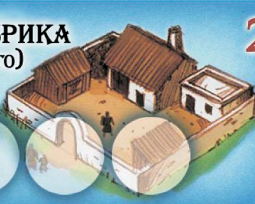









ПРАВО ПЕРВОГО ХОДА

ТАБАК 	ИНДИГО 	ИНДИГО 	САХАР 	КАМЕНЬ 	КОФЕ 	КУКУРУЗА 
ТАБАК 	ИНДИГО 	ИНДИГО 	САХАР 	КАМЕНЬ 	КОФЕ 	КУКУРУЗА 
ТАБАК 	ИНДИГО 	ИНДИГО 	САХАР 	КАМЕНЬ 	КОФЕ 	КУКУРУЗА 
ТАБАК 	ИНДИГО 	ИНДИГО 	САХАР 	КАМЕНЬ 	КОФЕ 	КУКУРУЗА 
ТАБАК 	ИНДИГО 	САХАР 	КАМЕНЬ 	КОФЕ 	КУКУРУЗА 	
ТАБАК 	ИНДИГО 	САХАР 	КАМЕНЬ 	КОФЕ 	КУКУРУЗА 	
ТАБАК 	ИНДИГО 	САХАР 	КАМЕНЬ 	КОФЕ 	КУКУРУЗА 	
ТАБАК 	ИНДИГО 	САХАР 	КАМЕНЬ 	КОФЕ 	КУКУРУЗА 	
ТАБАК 	КУКУРУЗА 	САХАР 	САХАР 	САХАР 	КУКУРУЗА 	

КАНЦЕЛЯРИЯ 2  5 ПРОДАТЬ УЖЕ ИМЕЮЩИЙСЯ ТИП ТОВАРА (ФАЗА КУПЦА)	КАНЦЕЛЯРИЯ 2  5 ПРОДАТЬ УЖЕ ИМЕЮЩИЙСЯ ТИП ТОВАРА (ФАЗА КУПЦА)	НЕБОЛЬШОЙ РЫНОК 1  1 + 1 ДУБЛОН (ФАЗА КУПЦА)	НЕБОЛЬШОЙ РЫНОК 1  1 + 1 ДУБЛОН (ФАЗА КУПЦА)
--	--	---	---



<p>РАНЧО 1</p> <p>2 +1 ПЛАНТАЦИЯ (ФАЗА ПОСЕЛЕНЦА)</p> 	<p>РАНЧО 1</p> <p>2 +1 ПЛАНТАЦИЯ (ФАЗА ПОСЕЛЕНЦА)</p> 	<p>ХРАНИЛИЩЕ (ТАБАК) 3</p> <p>5</p> 	<p>ЖАРОВНЯ (КОФЕ) 3</p> <p>6</p> 
<p>ПОРТ 3</p> <p>8 +1 VP / ОТГРУЗКА (ФАЗА КАПИТАНА)</p> 	<p>ПОРТ 3</p> <p>8 +1 VP / ОТГРУЗКА (ФАЗА КАПИТАНА)</p> 	<p>ХРАНИЛИЩЕ (ТАБАК) 3</p> <p>5</p> 	<p>ЖАРОВНЯ (КОФЕ) 3</p> <p>6</p> 
<p>МАНУФАКТУРА 3</p> <p>7 +1/2/3/5 ДУБЛОН (ФАЗА НАДЗИРАТЕЛЯ)</p> 	<p>МАНУФАКТУРА 3</p> <p>7 +1/2/3/5 ДУБЛОН (ФАЗА НАДЗИРАТЕЛЯ)</p> 	<p>ХРАНИЛИЩЕ (ТАБАК) 3</p> <p>5</p> 	<p>ЖАРОВНЯ (КОФЕ) 3</p> <p>6</p> 
<p>ХИЖИНА СТРОИТЕЛЯ 1</p> <p>2 КАМЕНОЛОМНЯ / ПЛАНТАЦИЯ (ФАЗА ПОСЕЛЕНЦА)</p> 	<p>ХИЖИНА СТРОИТЕЛЯ 1</p> <p>2 КАМЕНОЛОМНЯ / ПЛАНТАЦИЯ (ФАЗА ПОСЕЛЕНЦА)</p> 	<p>ЗАВОД (САХАР) 2</p> <p>4</p> 	<p>ФАБРИКА (ИНДИГО) 2</p> <p>3</p> 
<p>БОЛЬШОЙ СКЛАД 2</p> <p>6 +2 ТИПА ТОВАРА (ФАЗА КАПИТАНА)</p> 	<p>БОЛЬШОЙ СКЛАД 2</p> <p>6 +2 ТИПА ТОВАРА (ФАЗА КАПИТАНА)</p> 	<p>ЗАВОД (САХАР) 2</p> <p>4</p> 	<p>ФАБРИКА (ИНДИГО) 2</p> <p>3</p> 
<p>БОЛЬШОЙ РЫНОК 2</p> <p>5 +2 ДУБЛОНА (ФАЗА КУПЦА)</p> 	<p>БОЛЬШОЙ РЫНОК 2</p> <p>5 +2 ДУБЛОНА (ФАЗА КУПЦА)</p> 	<p>ЗАВОД (САХАР) 2</p> <p>4</p> 	<p>ФАБРИКА (ИНДИГО) 2</p> <p>3</p> 
<p>ПРИЮТ 2</p> <p>4 +1 КОЛОНИСТ (ФАЗА ПОСЕЛЕНЦА)</p> 	<p>ПРИЮТ 2</p> <p>4 +1 КОЛОНИСТ (ФАЗА ПОСЕЛЕНЦА)</p> 	<p>НЕБОЛЬШОЙ ЗАВОД (САХАР) 1</p> <p>2</p> 	<p>НЕБОЛЬШАЯ ФАБРИКА (ИНДИГО) 1</p> <p>1</p> 
<p>ВЕРФЬ 3</p> <p>9 СВОЙ СОБСТВЕННЫЙ КОРАБЛЬ (ФАЗА КАПИТАНА)</p> 	<p>ВЕРФЬ 3</p> <p>9 СВОЙ СОБСТВЕННЫЙ КОРАБЛЬ (ФАЗА КАПИТАНА)</p> 	<p>НЕБОЛЬШОЙ ЗАВОД (САХАР) 1</p> <p>2</p> 	<p>НЕБОЛЬШАЯ ФАБРИКА (ИНДИГО) 1</p> <p>1</p> 
<p>УНИВЕРСИТЕТ 3</p> <p>8 +1 КОЛОНИСТ (ФАЗА СТРОИТЕЛЯ)</p> 	<p>УНИВЕРСИТЕТ 3</p> <p>8 +1 КОЛОНИСТ (ФАЗА СТРОИТЕЛЯ)</p> 	<p>НЕБОЛЬШОЙ ЗАВОД (САХАР) 1</p> <p>2</p> 	<p>НЕБОЛЬШАЯ ФАБРИКА (ИНДИГО) 1</p> <p>1</p> 
<p>НЕБОЛЬШОЙ СКЛАД 1</p> <p>3 +1 ТИП ТОВАРА (ФАЗА КАПИТАНА)</p> 	<p>НЕБОЛЬШОЙ СКЛАД 1</p> <p>3 +1 ТИП ТОВАРА (ФАЗА КАПИТАНА)</p> 	<p>НЕБОЛЬШОЙ ЗАВОД (САХАР) 1</p> <p>2</p> 	<p>НЕБОЛЬШАЯ ФАБРИКА (ИНДИГО) 1</p> <p>1</p> 

РАТУША 4



2 VP /
ЗА КАЖДОЕ
БОЛЬШОЕ ЗДАНИЕ

1 VP /
ЗА КАЖДОЕ
НЕБОЛЬШОЕ ЗДАНИЕ
(в конце игры)

РЕЗИДЕНЦИЯ 4



ЗАНЯТОЕ
НА ОСТРОВЕ МЕСТО
≤ 9 = 4 VP

10 = 5 VP
11 = 6 VP
12 = 7 VP
(game end)

10

ТАМОЖНЯ 4



1 VP / ЗА КАЖДЫЕ
4 VP ФИШКАМИ
(в конце игры)

10

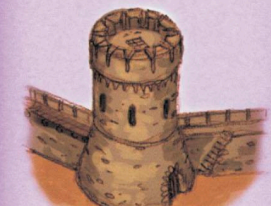
МЭРИЯ 4



1 VP / ФИОЛЕТОВОЕ
ЗДАНИЕ
(в конце игры)

10

КРЕПОСТЬ 4



1 VP / ЗА КАЖДЫЕ
3 КОЛОНИСТА
(в конце игры)

10

