

# На границе.

Игра для 3-6 человек  
Возраст: от 10 лет

## Компоненты

6 чемоданов  
Игровые деньги  
139 карт товаров  
1 памятка  
6 маркеров «конфискация»  
6 маркеров «дополнительная проверка»  
1 жетон Шерифа

## Подготовка к игре

- Каждый из игроков получает по одному чемодану и помещает перед собой.
- Карты товаров перемешиваются и раздаются по 5 каждому игроку, эти карты игроки держат в руке. Остальные карты товаров кладутся стопкой лицом вниз в центре стола.
- Памятка располагается таким образом, чтобы ее могли видеть все игроки.
- Каждый игрок получает по 30 долларов (2 x 10, 1 x 5, 5 x 1). Оставшиеся деньги помещаются в три стопки на столе.
- Каждый игрок получает по 1 маркеру «конфискация».
- При игре в пятером или в шестером каждый игрок также получает по 1 маркеру «дополнительная проверка».
- Самый честный игрок получает жетон Шерифа и начинает игру.

## Карты товаров

Карты товаров представляют собой 6 товаров различной стоимости (указана цифрой в желтом кружке). Есть 3 легальных товара (кувшин, маракасы, сомбреро) и 3 нелегальных товара (сигары, текила, статуэтка). Сколько каких товаров представлено в игре, указано в табличке внутри чемоданов. В нижней части карт товаров также отмечена сумма штрафа, которую придется оплатить, если вас поймают за незаконной перевозкой этого товара. На картах легальных товаров внизу также отмечена сумма компенсации, которую вы получите, если вас несправедливо обвинят в контрабанде – цифра, равная возможному штрафу.

## Памятка

Все 6 видов товаров показаны на этой карте, а также их стоимость и суммы штрафа и/или компенсации.

## Таблица внутри чемоданов.

В конце игры игроки могут продавать товары за двойную стоимость. Но только некоторое количество товаров каждого типа может быть продано за двойную стоимость. Это напрямую зависит от количества игроков. Например, при игре в пятером используются цифры указанные в линии «5», все остальные цифры игнорируются.

Цифры в таблице над изображением товаров указывают, сколько карт данного товара есть в игре (39 кувшинов, 18 сигар и тд).

## Описание игры

- Игра длится 3 раунда.
- Каждый раунд состоит из определенного количества ходов, в течение которых каждый игрок получает жетон Шерифа по одному разу (Исключение: при игре вдвоем каждый из игроков получает жетон Шерифа по 2 раза).
- В конце каждого хода следующий по часовой стрелке игрок получает жетон Шерифа.
- По окончании раунда игроки продают товары, которые они перевезли через границу за стоимость, указанную на карте товара.
- После каждого раунда любой игрок может оставить до трех товаров для того, чтобы продать их за двойную стоимость в конце игры.

## Процесс игры

- Игрок с жетоном Шерифа кладет свои карты на стол рубашкой вверх, они не понадобятся в течение этого хода.
  - Все остальные игроки должны выбрать от 1 до 5 карт товаров из своей руки и тайно положить их в чемодан.
  - Начиная с игрока слева от Шерифа и далее по часовой стрелке каждый должен объявить, сколько товаров у него в чемодане. Игроки могут объявить только об одном типе товара, вне зависимости от того, поместили ли они в чемодан также и другие товары или даже в чемодане совсем нет такого товара.
  - Можно объявлять только о перевозе легальных товаров: кувшины, маракасы, сомбреро.
  - После того, как все игроки объявили, какие товары они перевозят, Шериф может выбрать одного из них для досмотра. Шериф указывает на чемодан этого игрока и приказывает: «Открыть!». Но Шериф также может по своему желанию и не проверять чемоданов.
  - Выбранный для досмотра игрок обязан вытащить все карты товаров из своего чемодана и разместить на столе лицом вверх, либо он может попытаться подкупить Шерифа (см. ниже).
  - Если товары в чемодане оказались именно тем, что объявлял игрок, он был несправедливо обвинен и должен получить компенсацию по 1, 2 или 3 доллара за каждую карту товара (сумма, указанная в нижней части карты товара). После этого игрок помещает эти карты лицом вниз перед собой.
  - Если игрок объявил о перевозке не тех товаров, он не обязан сразу открывать чемодан. Он может попытаться подкупить Шерифа, предложив ему любую сумму денег. Сумма взятки может свободно обсуждаться игроком и Шерифом. Если они достигают согласия, игрок передает оговоренную сумму Шерифу и не открывает свой чемодан.
  - Если же Шериф не соглашается на взятку, игрок обязан достать все свои товары из чемодана и положить их на стол лицом вверх. Товары, которые соответствуют тому, что было объявлено изначально, помещаются лицом вниз перед игроком. За каждую карту товара, которая не соответствует объявленному, игрок обязан заплатить штраф, указанный в нижней части карты. Затем эти карты помещаются в сброс.
- Если у игрока оказывается больше товаров, чем он объявил, он также обязан оплатить штраф за все карты товаров свыше объявленного и поместить их в сброс, даже если это легальные товары.
- Далее все остальные игроки, которые не подвергались досмотру, вынимают свои карты товаров из чемоданов и помещают перед собой лицом вниз.
  - Ход окончен и следующий по часовой стрелке игрок получает жетон Шерифа. Он раздает каждому игроку столько карт, чтобы у всех было по 5 карт в руке.

### «Дополнительная проверка» (только при игре впятером или вшестером)

- Игрок, который является Шерифом, после досмотра может использовать маркер «дополнительная проверка».
- Шериф помещает маркер обратно в коробку игры и может теперь выбрать второго игрока для проверки его чемодана.

### «Конфискация»

- Игрок, который является Шерифом, после досмотра и даже дополнительной второй проверки может использовать свой маркер «конфискация».
- Шериф помещает маркер «конфискация» обратно в коробку и выбирает одного из игроков, который будет обязан предъявить содержимое своего чемодана. Это не может быть игрок, который уже досматривался в течение этого хода.
- Шериф тайно смотрит товары в чемодане игрока. Все карты товаров, которые соответствуют тому, что было объявлено, возвращаются игроку, и он помещает их перед собой лицом вниз. Игрок не получает за них компенсацию.
- Карты, которые не соответствуют тому, что было объявлено игроком, конфискуются Шерифом. Шериф оставляет их у себя и помещает перед собой лицом вниз.
- При конфискации нельзя предложить взятку.

### Окончание раунда

- Раунд оканчивается после того, как каждый из игроков был Шерифом по одному разу (по два раза при игре втроем).
- Каждый игрок откладывает карты из своей руки и берет те карты, которые были перевезены в течение раунда (отложены перед игроком лицом вниз).
- Теперь каждый игрок может отложить до трех карт товаров под чемодан для того, чтобы продать за двойную стоимость в конце игры. Начиная с Шерифа, каждый называет, какое количество карт товаров он откладывает под чемодан. Игрок может просматривать карты у себя под чемоданом в любой момент игры.
- Все остальные карты, которые были отложены игроком в течение раунда, теперь продаются за стоимость, указанную на карте. Игроки получают деньги и помещают проданные товары в сброс.
- Все пересчитывают свои деньги. Самый бедный игрок выбирает, кому передать жетон Шерифа для начала следующего раунда. После этого игра продолжается по часовой стрелке. Если несколько игроков оказываются самыми бедными, то последний Шериф просто передает жетон следующему игроку по часовой стрелке.
- Новый Шериф раздает каждому игроку столько карт, чтобы у каждого было по 5 карт на руке.

### Окончание игры и продажа товаров за двойную стоимость.

- По окончании третьего раунда товары, которые были отложены под чемодан, могут быть проданы за двойную стоимость.
- Игрок, который был Шерифом последним, называет разные типы товаров на продажу. Кувшины продаются первыми, далее маракасы и тд.
- Каждый игрок показывает все свои отложенные товары этого типа.
- Только определенное число товаров каждого вида могут быть проданы за двойную стоимость. Точное количество указано в таблице внутри чемоданов. Нужно использовать те числа, которые указаны в линии напротив количества игроков. Например, при игре вчетвером, нужно использовать цифры в линии «4».

- Если товаров данного типа оказывается меньше, чем указанный лимит, то все игроки могут продать эти товары за двойную стоимость.
- Если товаров данного типа оказывается больше указанного лимита, то первым товары за двойную стоимость продает тот игрок, у которого этих товаров больше. Следующим из оставшихся также будет продавать тот игрок, у которого этих товаров больше. И так до тех пор, пока не будет достигнут лимит. Например, только 5 бутылок Текилы можно продать за двойную стоимость. У Вани 6 таких карт, у Пети - 4, а у Ани и Жени – по 2. Иван может продать 5 из своих карт Текилы за двойную стоимость, остальные карты продать нельзя и они помещаются в сброс.
- Если в такой ситуации у нескольких игроков оказывается одинаковое количество товара, то деньги необходимо разделить между ними поровну. Например, только 4 сигары может быть продано за двойную стоимость. У Пети 2 таких карты, а у Ани, Жени и Вани - по 1 у каждого. В таком случае Петя продает 2 своих сигары за двойную стоимость, а деньги за оставшиеся до лимита 2 сигары (28 долларов) делятся поровну между Женей, Ваней и Аней, и каждый из них получает по 9 долларов (1 доллар остается в банке).
- Все карты товаров, которые не могут быть проданы за двойную стоимость, не приносят денег и помещаются в сброс.
- Игрок, у которого больше всех денег на момент окончания игры, объявляется победителем. В случае, если несколько игроков заканчивают игру с наибольшим количеством денег, они объявляются победителями вместе.