

0 0 0



ДРЕМОТА

НЕТ ДЕЙСТВИЯ.

1 1 1



ВОССТАНОВЛЕНИЕ СИЛ

МОЖНО ВЗЯТЬ
1 КАРТУ ИЗ СБРОСА.

2 2 2



ПОКРОВИТЕЛЬСТВО

ЗАЩИТА ОТ СБОРА НАЛОГОВ
И ВОРОВ.

2 2 2



МУСОР

ВЗЯТЬ ВСЕ СТРОИТЕЛЬНЫЙ
МУСОР С ЦЕНТРА СТОЛА.

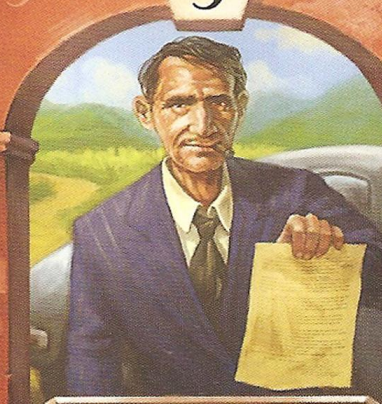
3 3 3



ЗАПОВЕДНИК

НЕМЕДЛЕННО УБРАТЬ 1 ИЗ
СТРОЕНИЙ С КОНЦА РЯДА.
Выполняется лишь раз в ход
одним игроком.

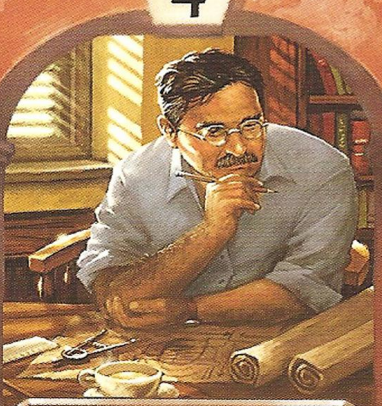
3 3 3



СБОРЩИК НАЛОГОВ

Взять 1 песо из банка, убрать
1 рабочего или 1 стройматериал
у каждого из последующих игроков.

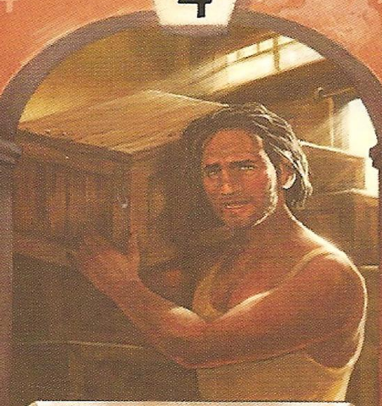
4 4 4



АРХИТЕКТОР

Взять 1 рабочего из банка.
Карта нужна для постройки
некоторых зданий.

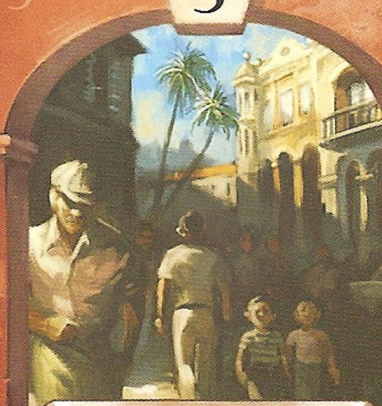
4 4 4



РАБОЧИЙ

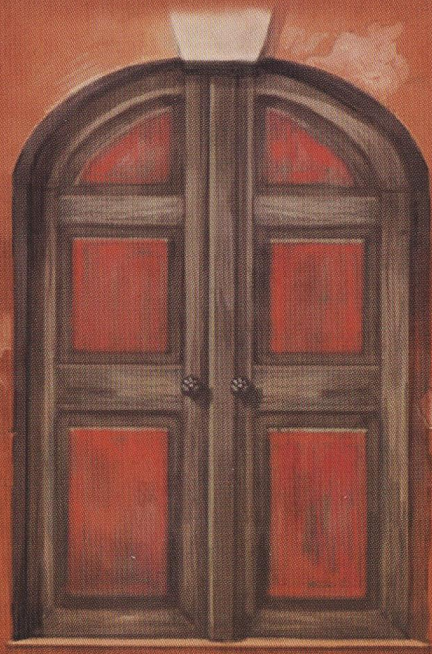
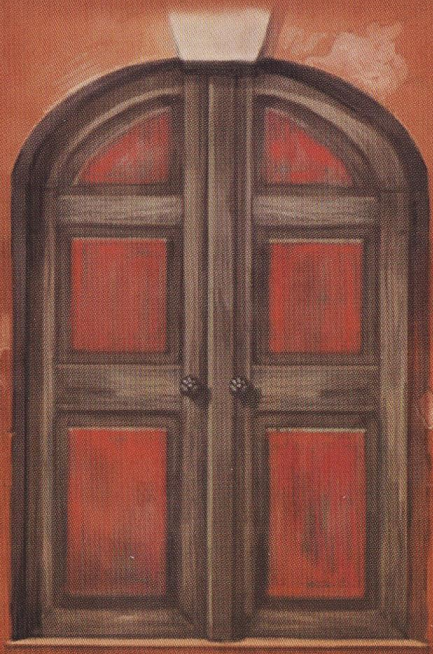
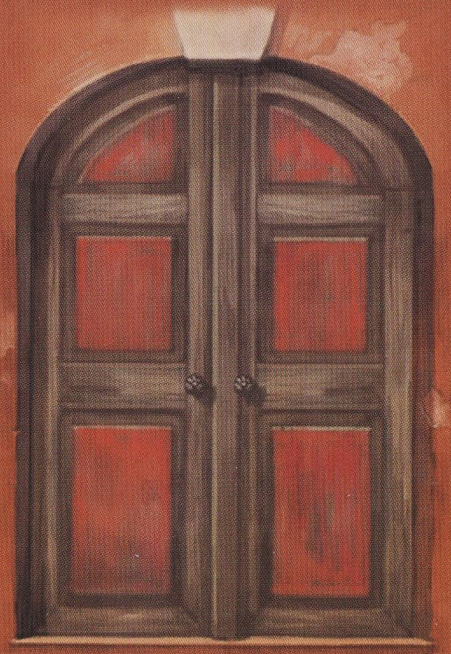
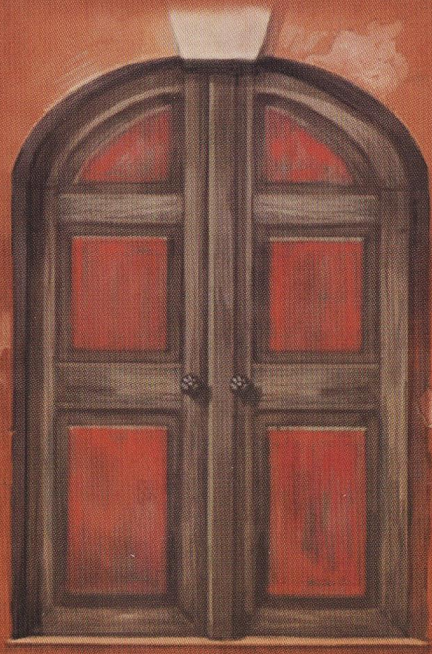
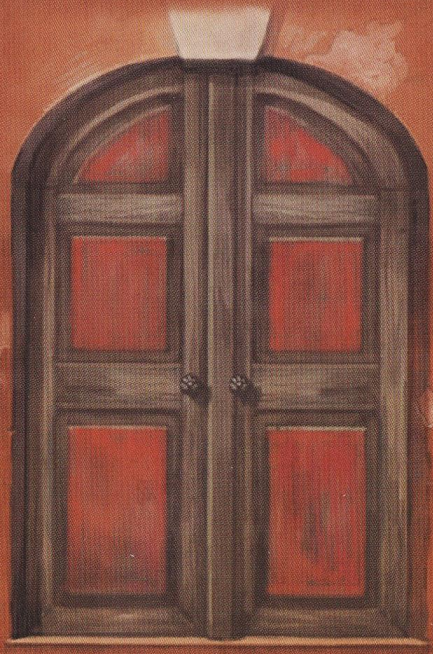
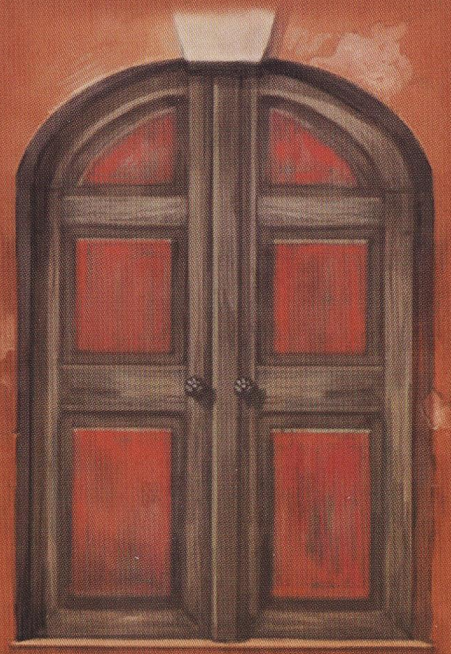
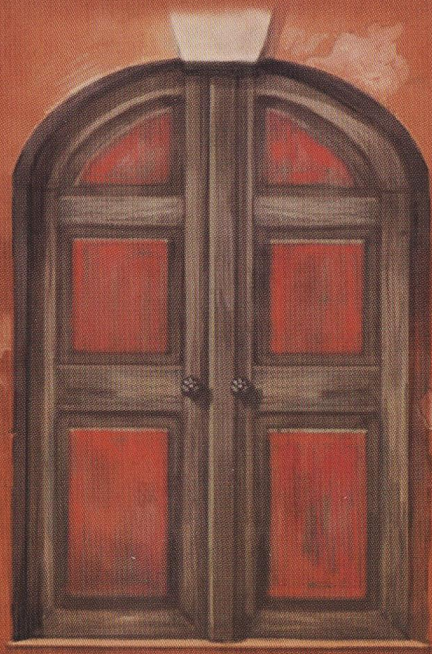
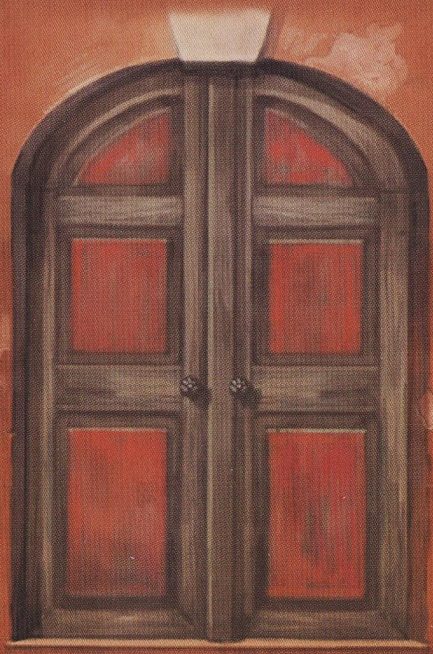
Взять рабочих из банка.
1ый игрок берет 2,
остальные - 1.

5 5 5



КАРМАННИК

Взять половину денег
(округляя вниз) у одного
из следующих игроков.



0 0 0



ДРЕМОТА

НЕТ ДЕЙСТВИЯ.

1 1 1



ВОССТАНОВЛЕНИЕ СИЛ

МОЖНО ВЗЯТЬ
1 КАРТУ ИЗ СБРОСА.

2 2 2



ПОКРОВИТЕЛЬСТВО

ЗАЩИТА ОТ СБОРА НАЛОГОВ
И ВОРОВ.

2 2 2



МУСОР

ВЗЯТЬ ВСЕ СТРОИТЕЛЬНЫЙ
МУСОР С ЦЕНТРА СТОЛА.

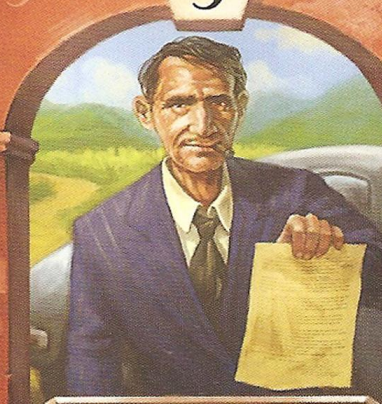
3 3 3



ЗАПОВЕДНИК

НЕМЕДЛЕННО УБРАТЬ 1 ИЗ
СТРОЕНИЙ С КОНЦА РЯДА.
ВЫПОЛНЯЕТСЯ ЛИШЬ РАЗ В ХОД
ОДНИМ ИГРОКОМ.

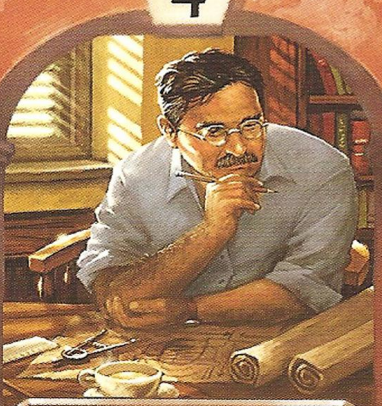
3 3 3



СБОРЩИК НАЛОГОВ

ВЗЯТЬ 1 ПЕСО ИЗ БАНКА, УБРАТЬ
1 РАБОЧЕГО ИЛИ 1 СТРОЙМАТЕРИАЛ
У КАЖДОГО ИЗ ПОСЛЕДУЮЩИХ ИГРОКОВ.

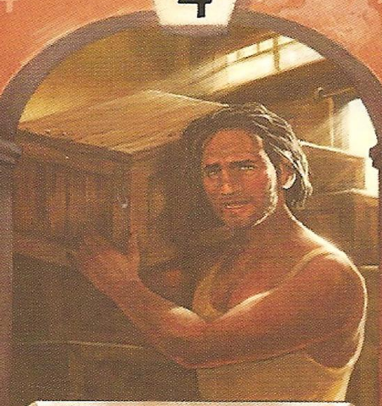
4 4 4



АРХИТЕКТОР

ВЗЯТЬ 1 РАБОЧЕГО ИЗ БАНКА.
КАРТА НУЖНА ДЛЯ ПОСТРОЙКИ
НЕКОТОРЫХ ЗДАНИЙ.

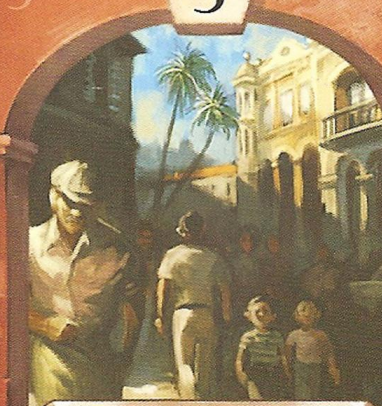
4 4 4



РАБОЧИЙ

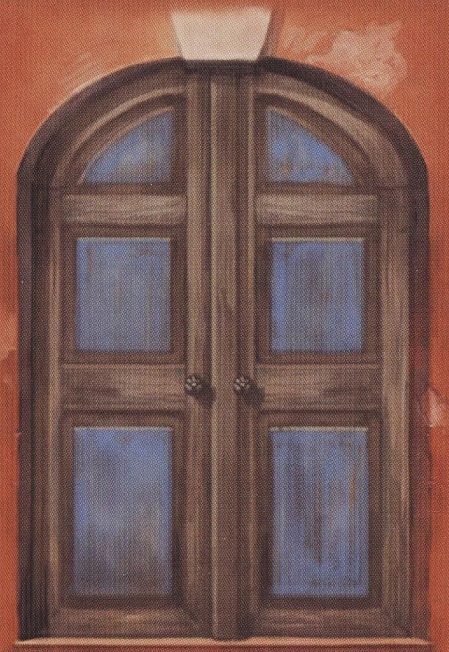
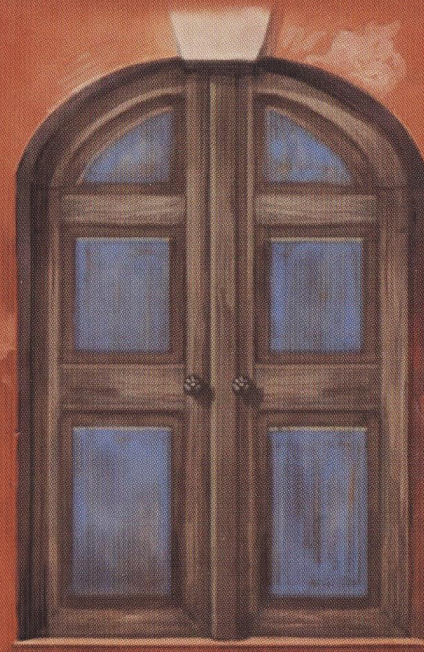
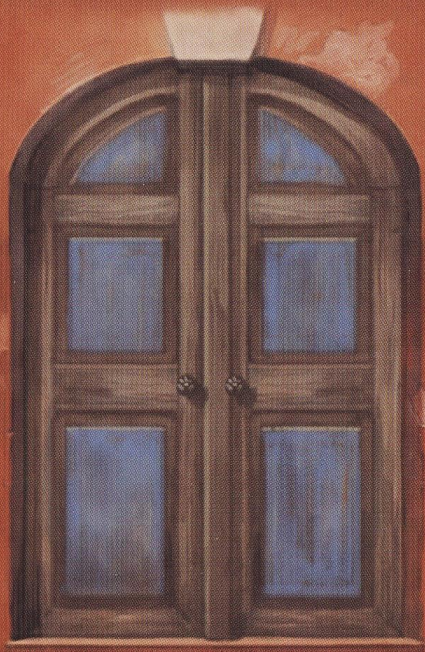
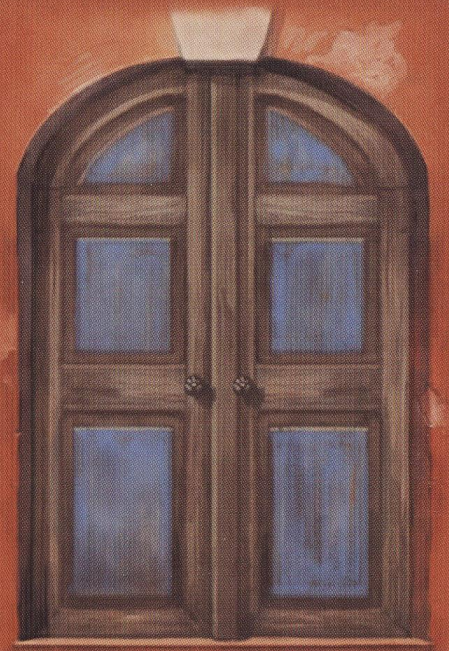
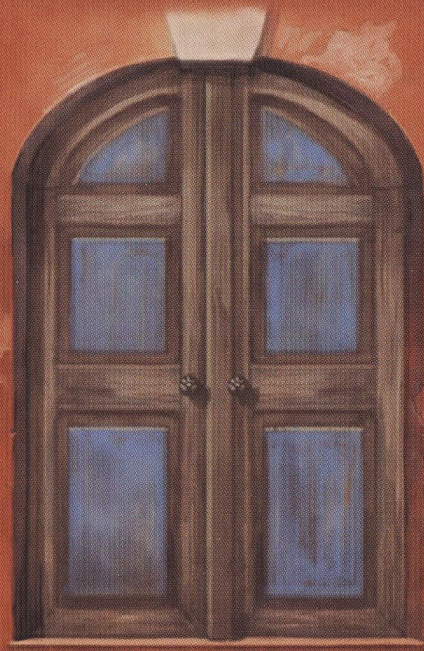
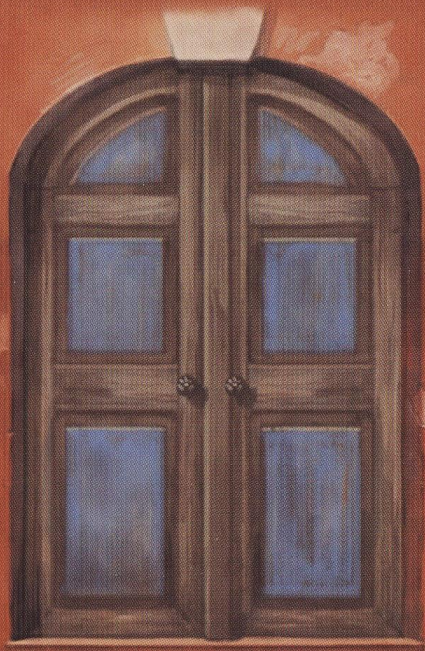
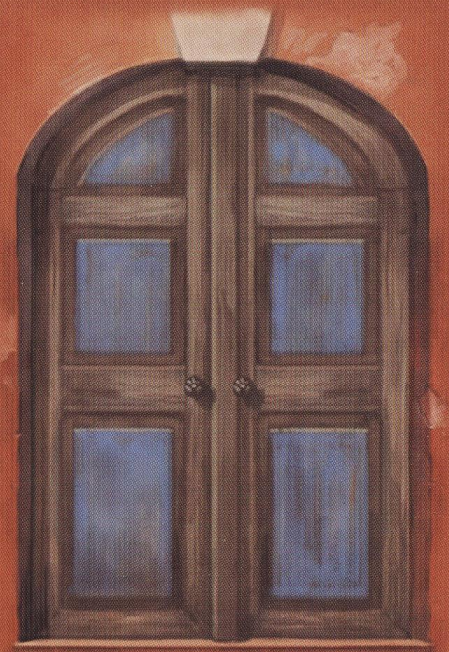
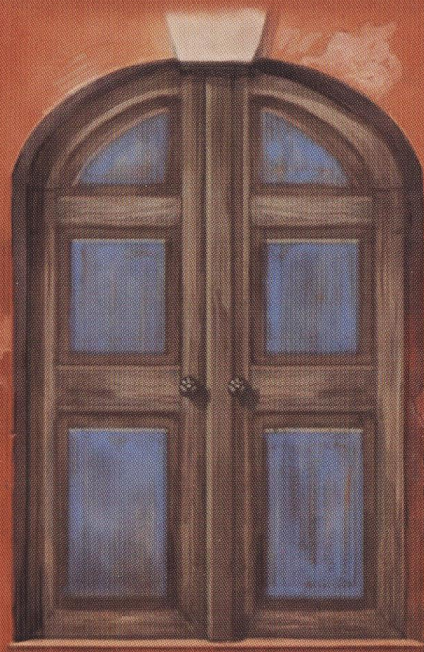
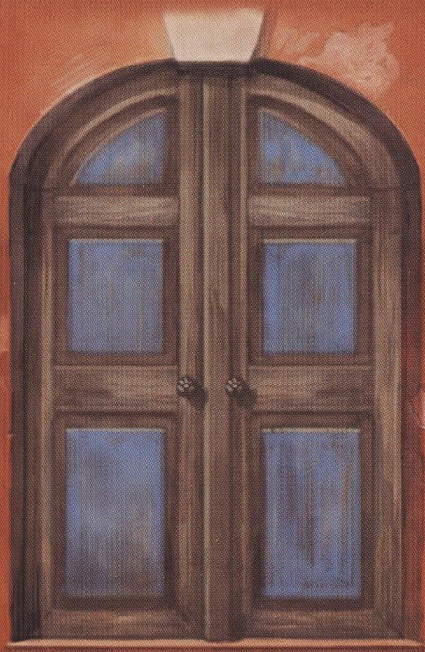
ВЗЯТЬ РАБОЧИХ ИЗ БАНКА.
1-ЫЙ ИГРОК БЕРЕТ 2,
ОСТАЛЬНЫЕ - 1.

5 5 5



КАРМАННИК

ВЗЯТЬ ПОЛОВИНУ ДЕНЕГ
(ОКРУГЛЯЯ ВНИЗ) У ОДНОГО
ИЗ СЛЕДУЮЩИХ ИГРОКОВ.



0 0 0

ДРЕМОТА

НЕТ ДЕЙСТВИЯ.

1 1 1

ВОССТАНОВЛЕНИЕ СИЛ

МОЖНО ВЗЯТЬ
1 КАРТУ ИЗ СБРОСА.

2 2 2

ПОКРОВИТЕЛЬСТВО

ЗАЩИТА ОТ СБОРА НАЛОГОВ
И ВОРОВ.

2 2 2

МУСОР

ВЗЯТЬ ВСЕ СТРОИТЕЛЬНЫЙ
МУСОР С ЦЕНТРА СТОЛА.

3 3 3

ЗАПОВЕДНИК

НЕМЕДЛЕННО УБРАТЬ 1 ИЗ
СТРОЕНИЙ С КОНЦА РЯДА.
Выполняется лишь раз в ход
одним игроком.

3 3 3

СБОРЩИК НАЛОГОВ

Взять 1 песо из банка, убрать
1 рабочего или 1 стройматериал
у каждого из последующих игроков.

4 4 4

АРХИТЕКТОР

Взять 1 рабочего из банка.
Карта нужна для постройки
некоторых зданий.

4 4 4

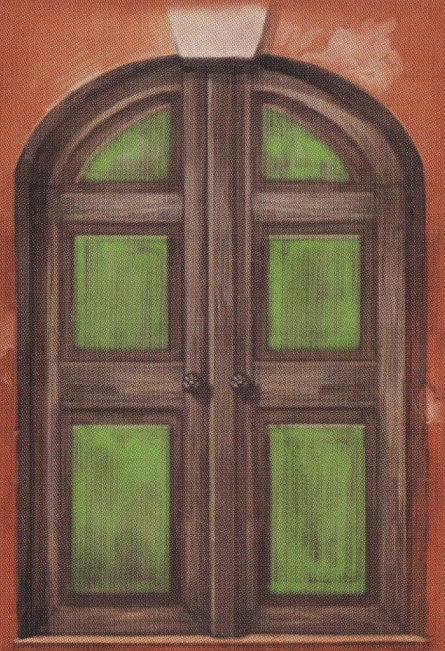
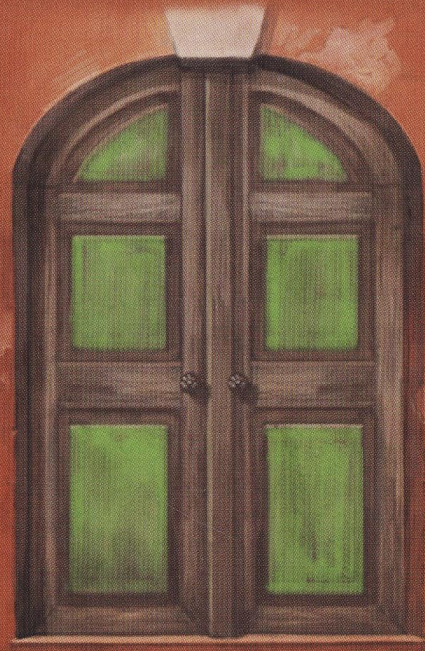
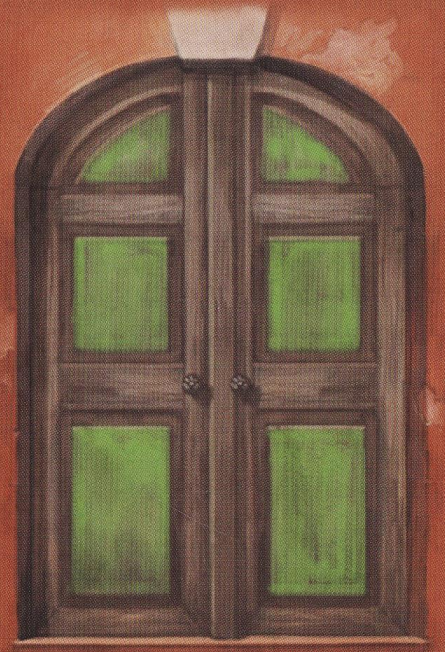
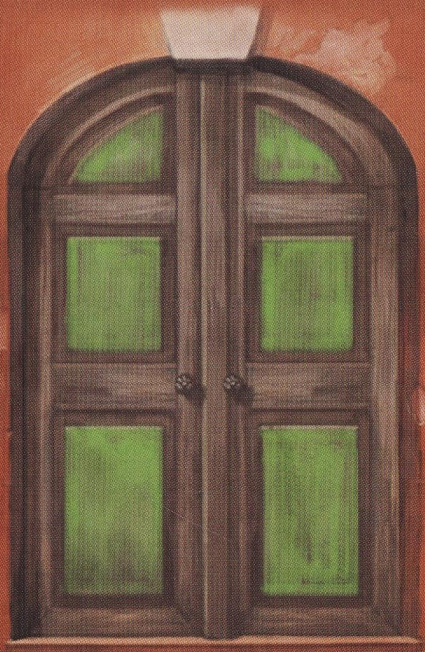
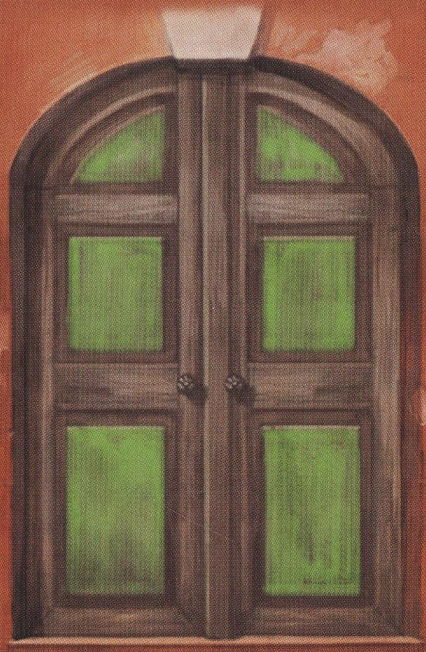
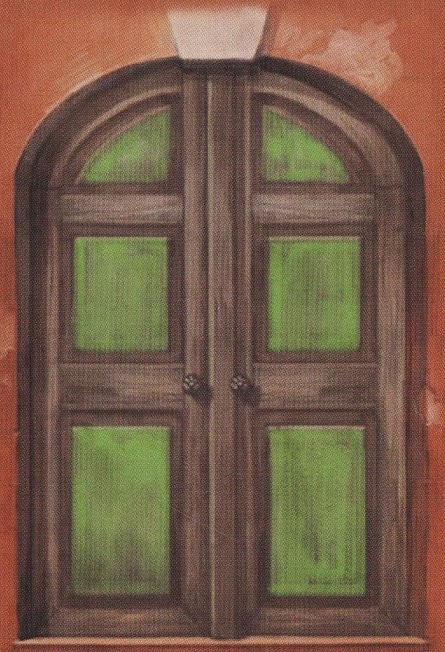
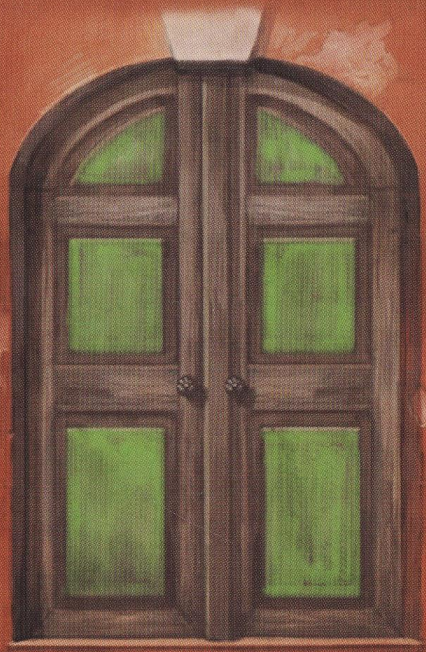
РАБОЧИЙ

Взять рабочих из банка.
1ый игрок берет 2,
остальные - 1.

5 5 5

КАРМАННИК

Взять половину денег
(округляя вниз) у одного
из следующих игроков.



0 0 0



ДРЕМОТА

НЕТ ДЕЙСТВИЯ.

1 1 1



ВОССТАНОВЛЕНИЕ СИЛ

МОЖНО ВЗЯТЬ
1 КАРТУ ИЗ СБРОСА.

2 2 2



ПОКРОВИТЕЛЬСТВО

ЗАЩИТА ОТ СБОРА НАЛОГОВ
И ВОРОВ.

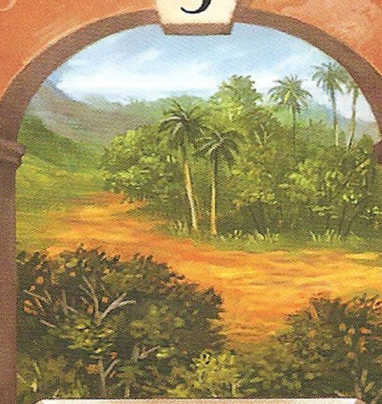
2 2 2



МУСОР

ВЗЯТЬ ВСЕ СТРОИТЕЛЬНЫЙ
МУСОР С ЦЕНТРА СТОЛА.

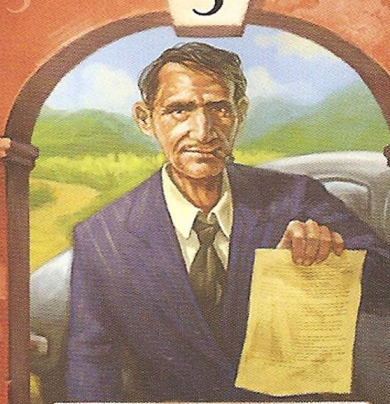
3 3 3



ЗАПОВЕДНИК

НЕМЕДЛЕННО УБРАТЬ 1 ИЗ
СТРОЕНИЙ С КОНЦА РЯДА.
Выполняется лишь раз в ход
одним игроком.

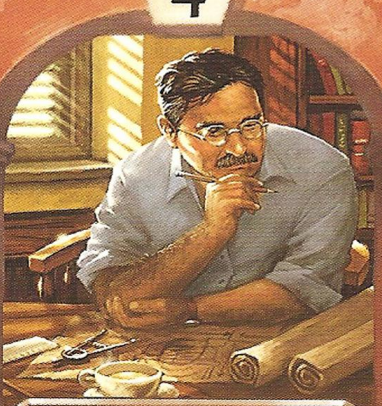
3 3 3



СБОРЩИК НАЛОГОВ

Взять 1 песо из банка, убрать
1 рабочего или 1 стройматериал
у каждого из последующих игроков.

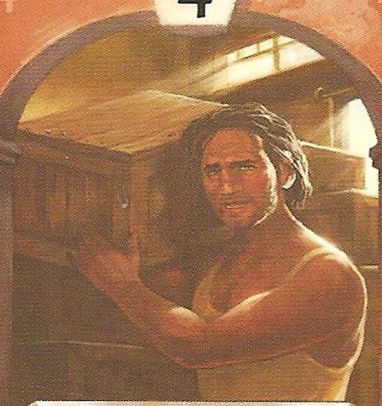
4 4 4



АРХИТЕКТОР

Взять 1 рабочего из банка.
Карта нужна для постройки
некоторых зданий.

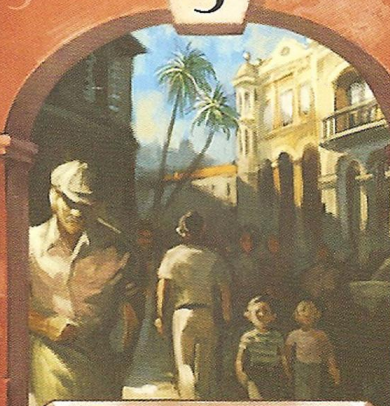
4 4 4



РАБОЧИЙ

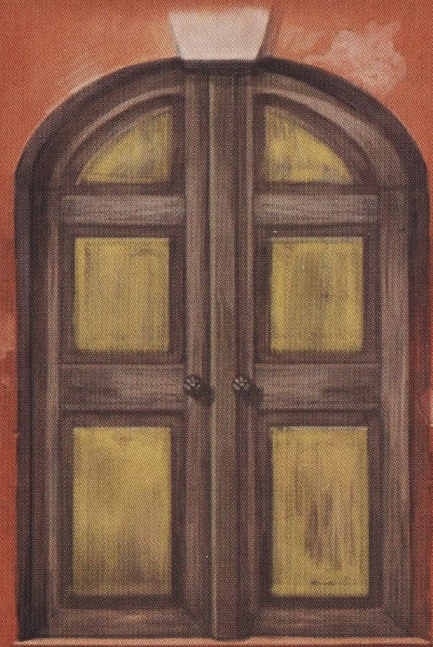
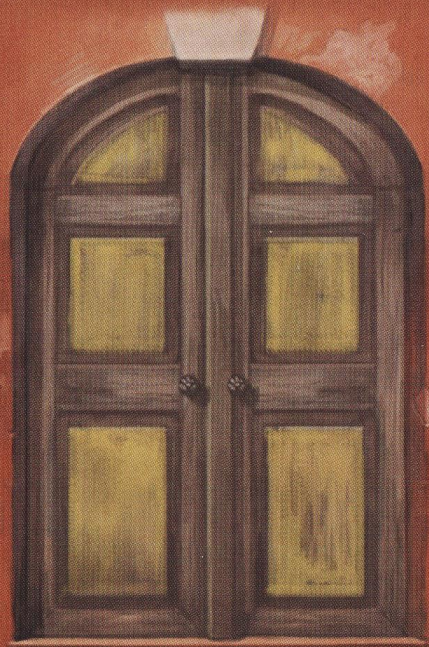
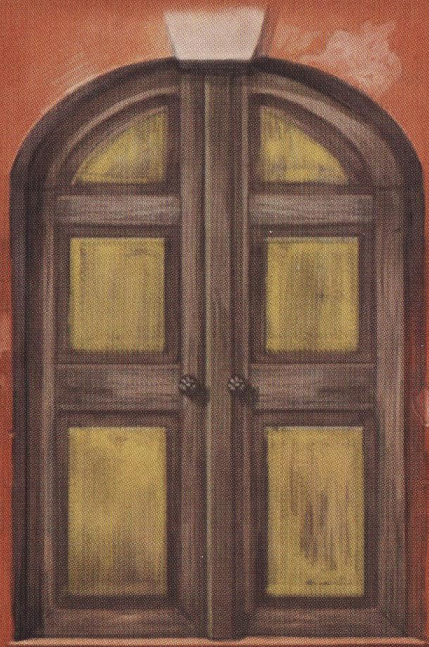
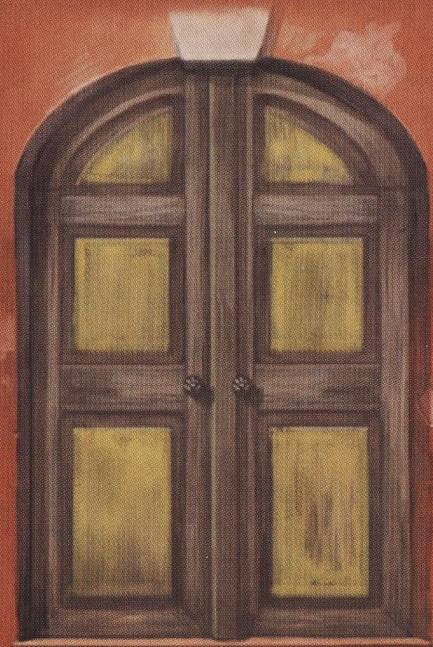
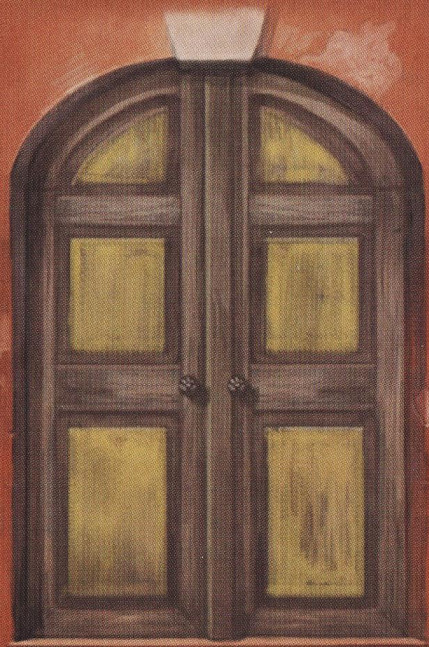
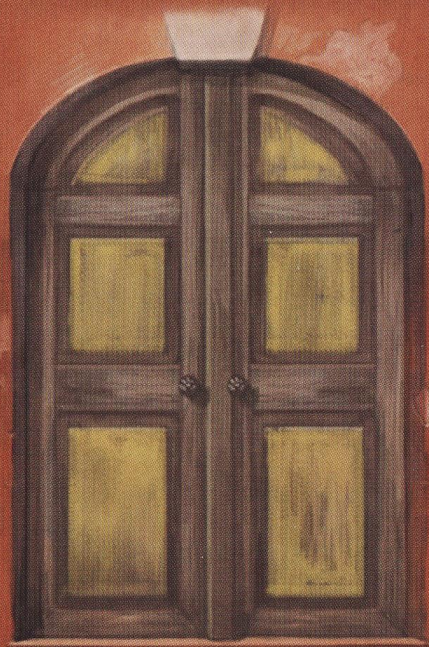
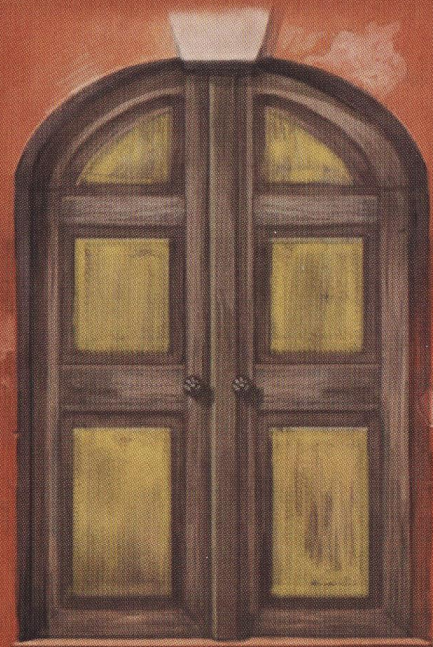
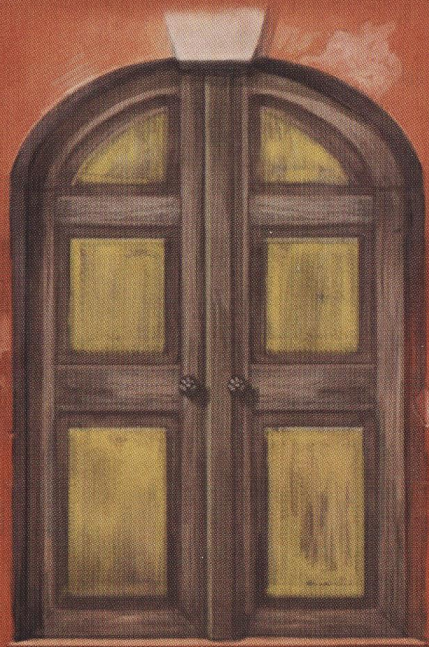
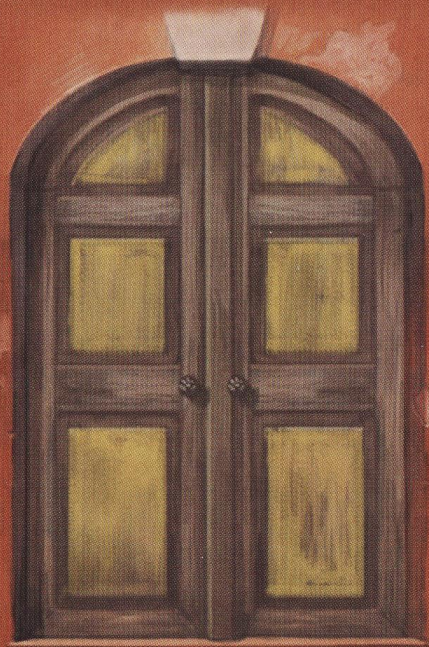
Взять рабочих из банка.
1ый игрок берет 2,
остальные - 1.

5 5 5



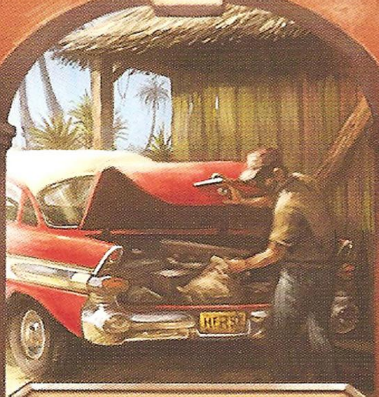
КАРМАННИК

Взять половину денег
(округляя вниз) у одного
из следующих игроков.



6 6

6

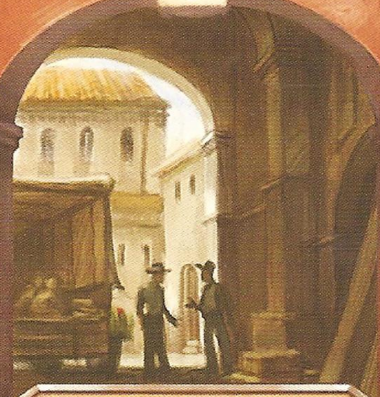


ВОР

Взять 1 стройматериал у одного из следующих игроков.
Если у жертвы больше 3 цветных стройматериалов, то вор крадет 2 кубика, а не 1.

7 7

7

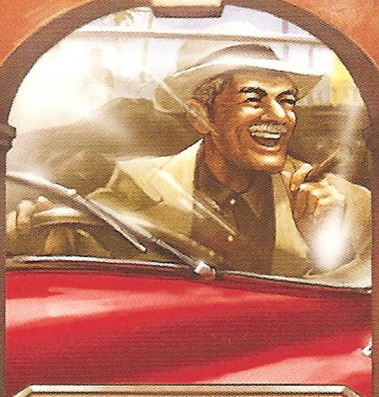


ЧЁРНЫЙ РЫНОК

Взять из мешка стройматериалы. 1ый игрок берет 2, остальные 1.

8 8

8

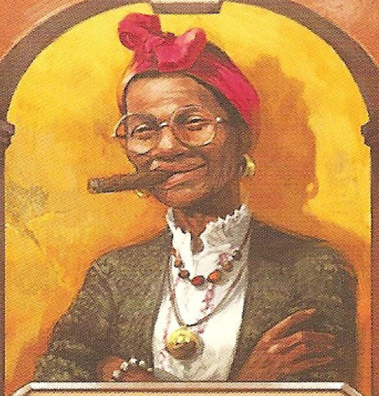


ФИНАНСИСТ

Взять половину денег (округляя вверх) с центра стола.

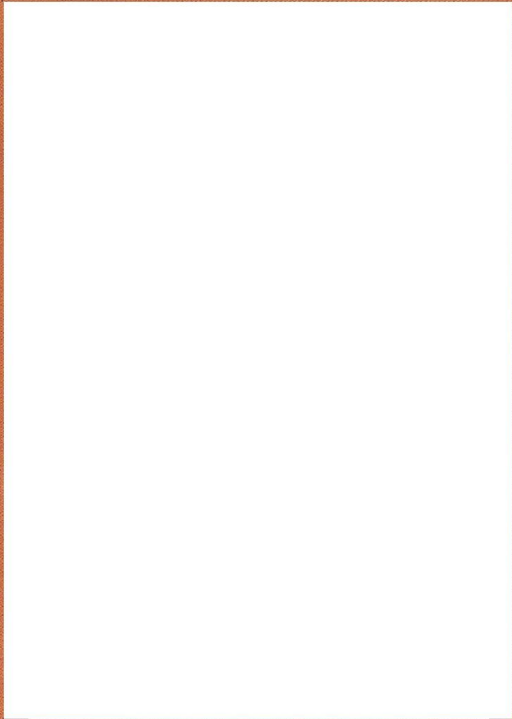
9 9

9



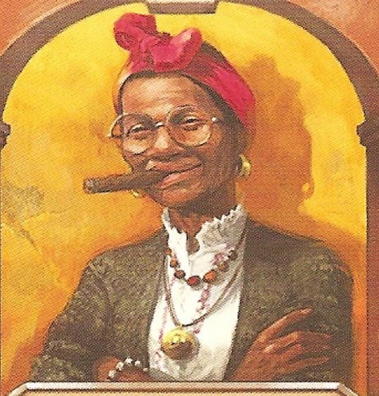
МАМА

Взять половину строительного мусора и половину остальных стройматериалов с центра стола. Оба раза округляя вверх.



9 9

9

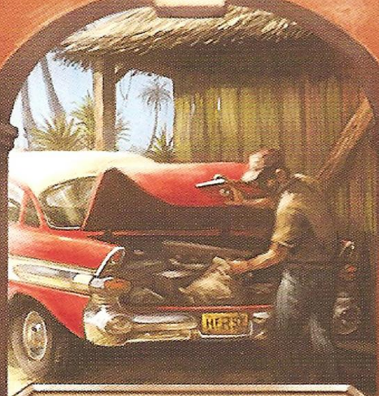


МАМА

Взять половину строительного мусора и половину остальных стройматериалов с центра стола. Оба раза округляя вверх.

6 6

6

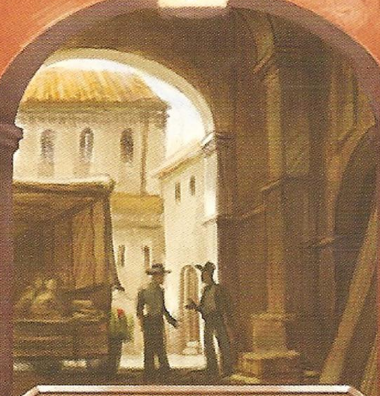


ВОР

Взять 1 стройматериал у одного из следующих игроков.
Если у жертвы больше 3 цветных стройматериалов, то вор крадет 2 кубика, а не 1.

7 7

7

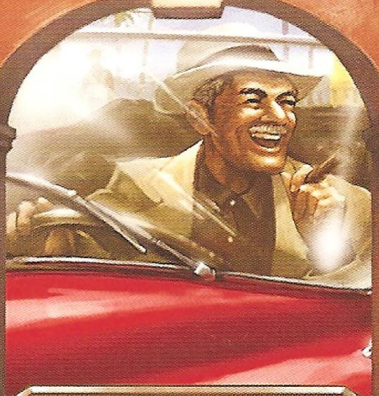


ЧЁРНЫЙ РЫНОК

Взять из мешка стройматериалы. 1ый игрок берет 2, остальные 1.

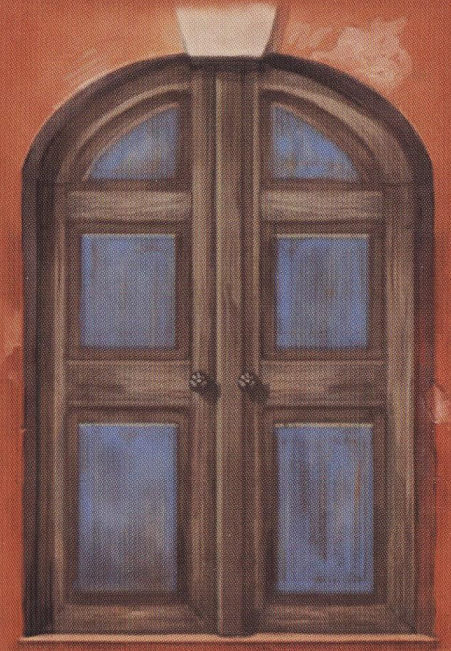
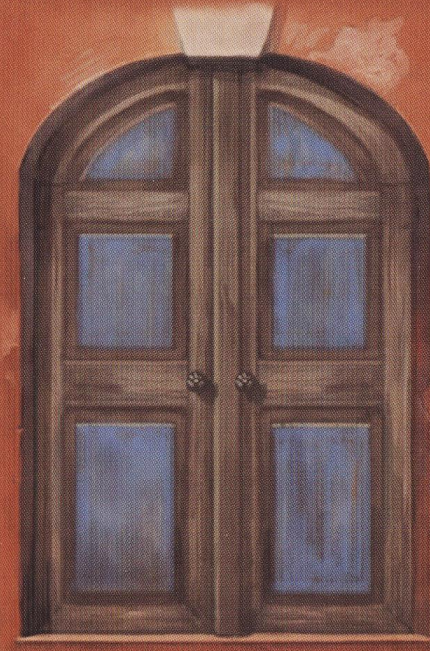
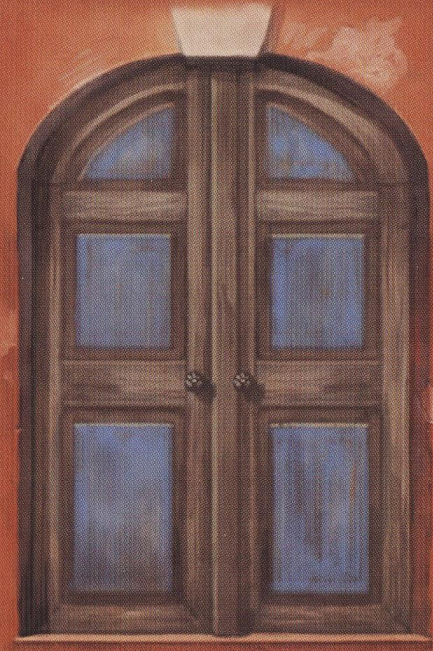
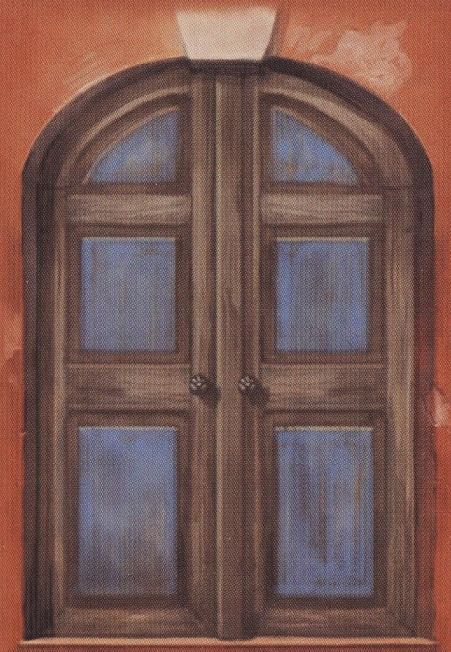
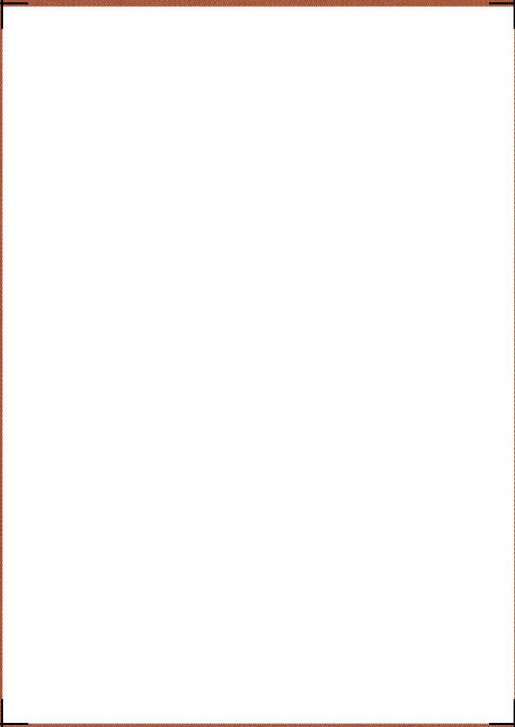
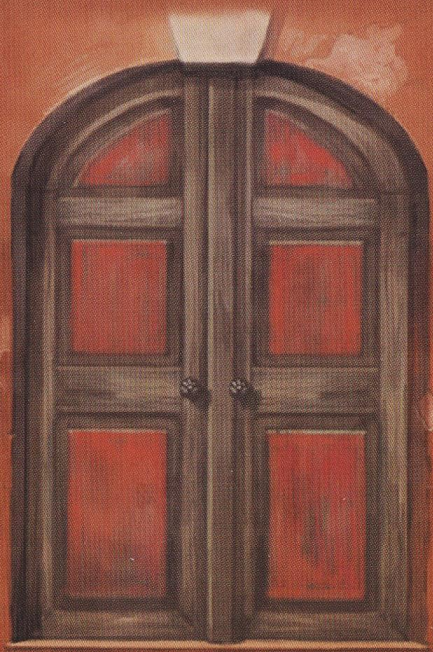
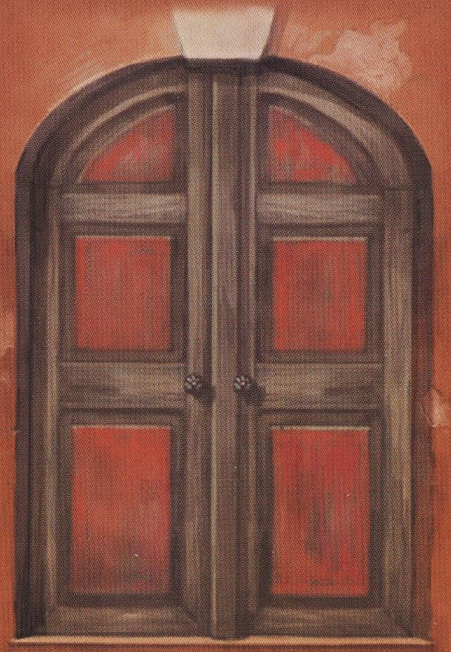
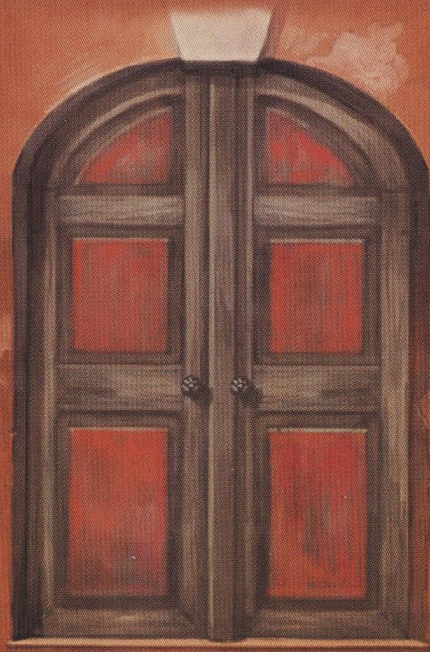
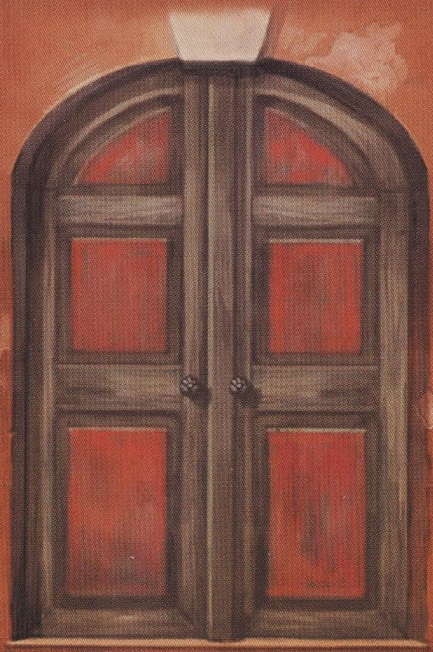
8 8

8

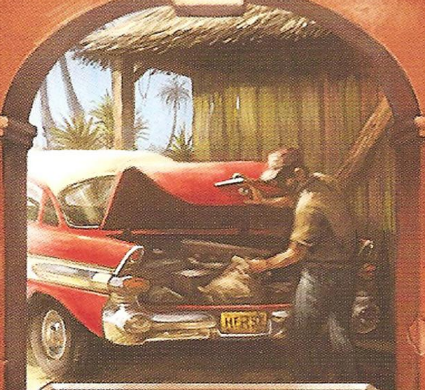


ФИНАНСИСТ

Взять половину денег (округляя вверх) с центра стола.



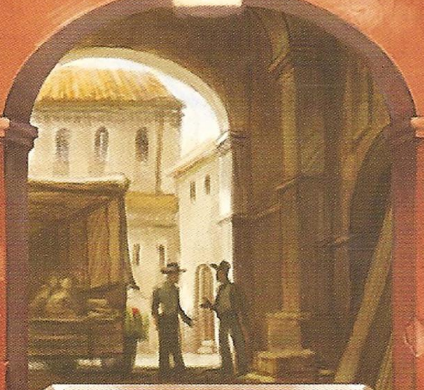
6 6



ВОР

Взять 1 стройматериал у одного из следующих игроков.
Если у жертвы больше 3 цветных стройматериалов, то вор крадет 2 кубика, а не 1.

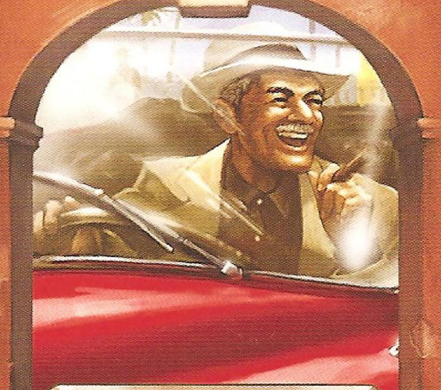
7 7



ЧЁРНЫЙ РЫНОК

Взять из мешка стройматериалы.
1ый игрок берет 2, остальные 1.

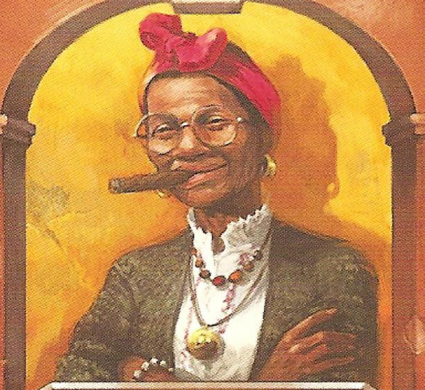
8 8



ФИНАНСИСТ

Взять половину денег (округляя вверх) с центра стола.

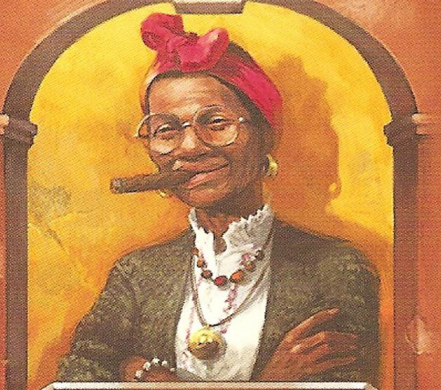
9 9



МАМА

Взять половину строительного мусора и половину остальных стройматериалов с центра стола, оба раза округляя вверх.

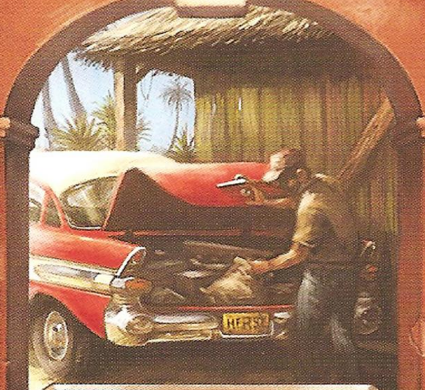
9 9



МАМА

Взять половину строительного мусора и половину остальных стройматериалов с центра стола, оба раза округляя вверх.

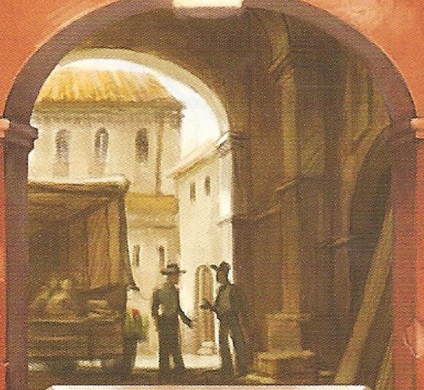
6 6



ВОР

Взять 1 стройматериал у одного из следующих игроков.
Если у жертвы больше 3 цветных стройматериалов, то вор крадет 2 кубика, а не 1.

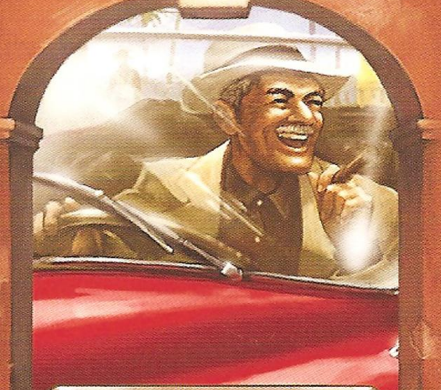
7 7



ЧЁРНЫЙ РЫНОК

Взять из мешка стройматериалы.
1ый игрок берет 2, остальные 1.

8 8



ФИНАНСИСТ

Взять половину денег (округляя вверх) с центра стола.

