

# CONQUEST OF THE Fallen Lands

## ОБЫЧНЫЕ ПРАВИЛА

### В ВАШ ХОД (в порядке очереди)

1. Приобрести соратника  
Заплатив 5 бронзовых монет, возьмите нужный Вам жетон
2. Выполнить действия  
См. соответствующий раздел
3. Вытянуть/обменять карты  
См. соответствующий раздел
4. Восстановить соратника  
Верните использованных соратников в исходное положение

### ДЕЙСТВИЯ

(любое или все, в произвольном порядке, любое количество раз)

#### Использование магии

Разыграйте магическую карту с руки. На карте указано требуемое для розыгрыша количество магов-соратников. Следуйте инструкциям на карте.

#### Захват гекса

Используйте карту армии. Требуемое количество соратников указано на карте. Сумма Атаки ваших войск и Поддержки всех Ваших войск и укреплений на всех соседних полях должна быть равна, или превосходить, уровень захватываемого гекса. Получите количество бронзовых монет, равное уровню захваченного гекса. На гекс выложите карту армии и отметьте её фишкой своего цвета.

#### Возведение укреплений

Если Вы владеете гексом, то можете укрепить его с помощью Карты Укрепления. Используйте указанное количество Мастерских. Карту Укрепления аккуратно положите на гекс, чтобы была видна Поддержка выложенной карты Армии.

#### Вытянуть/обменять карты

Возьмите из колоды одну карту, +1 за каждого неиспользованного Мага. Если Вы хотите, Вы можете также сбросить несколько карт и поменять их на новые карты. Карты меняются в отношении один к двум: за каждые 2 карты, которые Вы сбросите, Вы можете взять 1 новую карту из колоды.

## ПОБЕДА!!!

Игра заканчивается если захвачены все гексы или все игроки по очереди не смогли ни захватить ни одного поля, ни использовать карточку «Притязание». Выигрывает тот, кто заработал самую большую сумму денег.

# CONQUEST OF THE Fallen Lands

## РАСШИРЕННЫЕ ПРАВИЛА

### В ВАШ ХОД (в порядке очереди)

1. Приобрести соратника  
Заплатив 5 бронзовых монет, возьмите нужный Вам жетон
2. Выполнить действия  
См. соответствующий раздел
3. Взять карту  
Взять из колоды одну карту бесплатно
4. Восстановить соратника  
Верните использованных соратников в исходное положение

### ДЕЙСТВИЯ

(любое или все, в произвольном порядке, любое количество раз)

#### Захват гекса

Соседний с тем, который Вы контролируете. Используйте карту армии. Требуемое количество соратников указано на карте. Сумма Атаки армий и Поддержки армий и укреплений (всех игроков) на всех соседних гексах должна быть равна, или превосходить, уровень захватываемого гекса. Получите количество бронзовых монет, равное уровню захваченного гекса. На гекс выложите карту армии и отметьте её фишкой своего цвета.

#### Перелёт и захват гекса

Отдалённый (несоседний) гекс. Заплатите семь бронзовых монет. Потратьте одного мага за каждый гекс, через который Вы перелетаете, чтобы добраться до места назначения. Следуйте всем другим нормальным правилам для захвата гекса

#### Возведение укреплений

Если Вы владеете гексом, то можете укрепить его с помощью Карты Укрепления. Используйте указанное количество Мастерских. Карту Укрепления аккуратно положите на гекс, чтобы была видна Поддержка выложенной карты Армии.

#### Использование магии

Разыграйте магическую карту с руки. На карте указано требуемое для розыгрыша количество магов-соратников. Следуйте инструкциям на карте.

#### Обмен карты

Потратив одного мага, сбросьте одну карту из руки и возьмите взамен другую из колоды.

#### Наём войск

В обмен на монеты, Вы можете взять две карты армий из колоды. Количество затраченных монет эквивалентно тому количеству магов, которое Вы бы потратили для этого:

0 магов = 7 бронзовых монет  
1 маг = 5 бронзовых монет  
2 мага = 3 бронзовых монеты  
3 мага = 1 бронзовая монета

## ПОБЕДА!!!

Игра заканчивается если захвачены все гексы или все игроки по очереди не смогли ни захватить ни одного поля, ни использовать карточку «Притязание». Выигрывает тот, кто заработал самую большую сумму денег.