Лео Коловини

АТЛАНТИДА

ДОПОЛНЕНИЯ К ИГРЕ

Дополнение “Корабли”

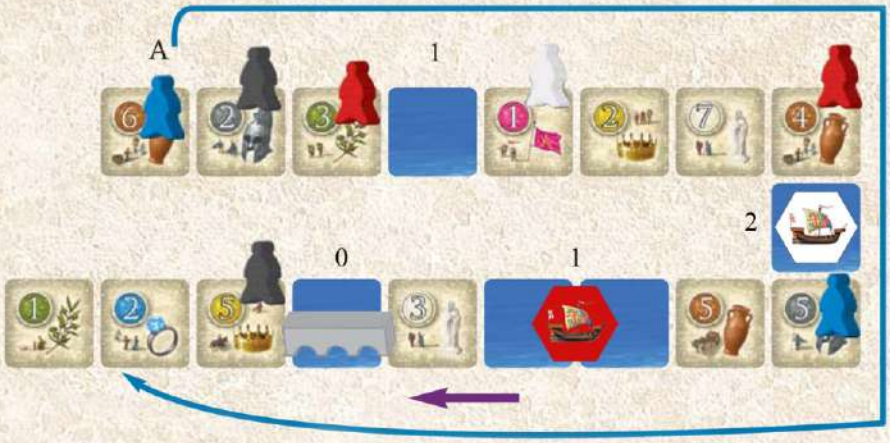
авторы: Лео Коловини, Фердинанд де Кассан

В начале игры каждый игрок получает одну фишку “корабль” своего цвета.

Теперь игроки могут в любой момент во время своего хода, использовать для пересечения водного участка либо мост, либо фишку “корабль”. Также, как и мост, фишка “корабль” остаётся там, где была выложена, до конца игры.

Если игрок хочет пересечь водное пространство, на котором находится его собственный корабль, он может сделать это бесплатно. Если же игрок хочет пересечь водное пространство, на котором находится корабль друго игрока, он может либо заплатить очки, как за обычную переправу без моста (см. стр. 4 базовых правил), либо заплатить половину (округлённую в меньшую сторону, но не менее 1 очка) владельцу корабля. Оплата производится стандартно, плитками или картами.

Пример: Синий игрок играет синюю карту с кольцом и перемещает свою фишку А на плитку



с кольцом. Чтобы пересечь первое водное пространство, он платит 1 очко. Пересекая второе, он платит 2 очка (4:2=2) игроку, которому принадлежит белый корабль; пересекая третье - платит 1 очко (половина от 3, округлённая в меньшую сторону) хозяину красного корабля. Мост может быть пересечён бесплатно.

Если на водном пространстве несколько лодок, игрок может использовать любую из них или заплатить очки, как за обычную переправу без моста. Если мост присутствует, он пересекается в соответствии с обычными правилами.

Дополнение “Икар”

автор: Лео Коловини

Произвольно замените 7 плиток с буквой “А” (по одной каждого цвета любой стоимости) на 7 плиток с изображением крыльев Икара:

На каждой плитки Икара изображены два цвета, поэтому, разыгрывая карту для перемещения, вы можете указывать на любой из двух цветов плитки.

Если Вы заканчиваете своё движение на плитке с изображением крыльев Икара, Вы можете потянуть карту (в дополнение к картам, которые Вы обычно тянете в конце своего хода).

Если Вы забираете плитку Икара, Вы можете использовать её позже для того, чтобы пролететь над плитками воды, не используя мост или не платя очки за преодоление водного пространства (вы также не платите владельцам кораблей, если в игре используется дополнение "Корабли").

Поскольку после единственного полёта солнечные лучи растопили воск, скрепляющий крылья Икара, плитку с изображением крыльев можно использовать только один раз за игру и только для пересечения одного водного пространства.

Плитки с изображением крыльев Икара не имеют стоимости и в конце игры не учитываются при подсчёте очков.

Все правила базовой игры при использовании дополнения “Икар” продолжают действовать, за исключением одного:

Поместив первую фишку на материк, вы не можете потянуть дополнительную карту, как указано в стандартных правилах. Вы сможете потянуть дополнительную карту только после того, как переместили на материк две фишки (можно вытянуть только одну дополнительную карту вместо двух). Если вы перемещаете на материк третью фишку, то тянете три карты (вместо четырёх), при этом игра немедленно заканчивается, и начинается подсчёт очков.

Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.
Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:
AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMIX

перевод правил:vasyapetin
редакция и макет: medved_sanych
Version 1.0