

Памятка по действиям «Dominant Species»

Перевод: Юрий Тапилин
<http://www.BoardGamer.ru>

ДЕЙСТВИЕ		ЭФФЕКТ
Initiative	Инициатива	- переместите своё животное на шкале инициативы на 1 клетку влево; - переместите фишку действия на любое свободное место
Adaptation	Адаптация	Возьмите себе 1 из доступных ресурсов (у животного могут быть одинаковые ресурсы). Максимальное количество ресурсов: 6.
Regression	Регрессия	Выполняется автоматически. Каждый игрок сбрасывает по 1 ресурсу за каждый ресурс на шкале регресса. Если у игрока есть фишка на поле «Регрессия», он сохраняет 1 ресурс. Змеи всегда сохраняют 1 ресурс.
Abundance	Изобилие	Поместите 1 ресурс со шкалы изобилия на свободное место на игровом поле
Wasteland	Опустошение	Выполняется автоматически. Из тундры удаляются все ресурсы, указанные на шкале опустошения.
Depletion	Истощение	Удалите с игрового поля один ресурс, указанный на шкале истощения.
Glaciation	Оледенение	1. Выберите любой гекс рядом с тундрой; 2. Отложите с него в сторону всех животных. 3. Поместите на него гекс тундры; 4. Удалите все ресурсы с перекрёстков трёх тундр; 5. Получите очки за соседние гексы тундры; 6. Верните на гекс с тундрой по 1 животному; 7. Остальные животные возвращаются к игрокам.
Speciation	Размножение	Поместите новых животных на гексы рядом с выбранным ресурсом: - до 4 на море или болота; - до 3 в саванну, джунгли или лес; - до 2 в пустыню или горы; - до 1 в тундру. Насекомые могут дополнительно родить 1 животного на любом гексе.
Wanderlust	Исследование	1. Выложите на поле новый гекс местности; 2. Можете положить на него один из ресурсов со шкалы «Исследование»; 3. Получите очки за соседние гексы. Все игроки могут передвинуть своих животных с соседних гексов на новый гекс.
Migration	Миграция	X ваших животных могут походить на 1 гекс. Птицы ходят на 2.
Competition	Сражения	Выберите от 1 до 3 гексов (по 1 из 3 доступных видов), где есть ваши и чужие животные. Удалите с каждого из таких гексов по 1 чужому животному. В начале пауки всегда могут съесть 1 чужое животное на 1 любом гексе.
Domination	Доминирование	Выберите 1 гекс, где в этом ходу ещё не выполнялось «Доминирование». Игроки получают очки за количество животных. Если очки получают доминирующие животные, игрок должен сыграть одну из доступных карт.

Конец хода:

1. Вымирание. Удалите из игры животных с гексов, где нет ни одного подходящего ресурса. Млекопитающие могут сохранить 1 животное.

2. Выживание. Игрок, у которого больше всех животных в тундре, получает карту выживания и получает очки за количество занятых тундр.