

TICKET TO RIDE СССР

СОСТАВ ИГРЫ

- ★ 1 игровое поле с изображением железнодорожных путей СССР
- ★ 240 цветных вагончиков (по 45 пяти различных цветов, + по 3 запасных)
- ★ 173 карты, включающие:



- ★ 5 фишек для подсчета очков (по одной для каждого игрока)
- ★ 1 Правила игры

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Положите игровое поле в центр стола. Каждый игрок получает по 45 пластиковых вагонов, три фишки станций и соответствующую фишку для подсчета очков, которую он ставит на клетку 100 счё тчика. **1** изображенного по периметру игрового поля. На этом счётчике игроки отмечают получаемые очки, продвигая свою фишку по клеткам.

Перемешайте карты вагонов и сдайте каждому из игроков по 4 карты. **2** После чего положите стопку возле игрового поля, а рядом выложите ряд из 5 открытых лицом вверх карт. **3**

Бонусные карты положите также рядом с игровым полем. **4**

Перетасуйте карты маршрутов и сдайте каждому из игроков по 2 карты длинных и 2 карты коротких маршрутов, **5** а оставшиеся положите стопкой (рубашкой вверх) **6** рядом с игровым полем. Перед началом первого хода каждый игрок должен посмотреть свои карты маршрутов и оставить у себя минимум 1 длинный и 1 короткий маршрут (хотя при желании может оставить все карты). Те карты маршрутов, которые игроки не хотят оставлять у себя, они возвращают. Эти карты убираются в коробку и в дальнейшем не участвуют в игре. Выбранные карты маршрутов останутся у игроков до конца игры.

Теперь все готово, чтобы начать игру!

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Задача игроков – набрать больше победных очков, которые они получают в следующих случаях:

- ★ За создание маршрута между двумя соседними городами на карте;
- ★ За создание непрерывного маршрута между двумя отдаленно расположенными городами, указанными в задании вашей карты маршрута;
- ★ За завершение большего числа карт маршрутов по итогам игры. Игрок при этом получает карту «Слава героям железнодорожникам»;
- ★ За создание самого длинного непрерывного пути. Игрок получает карту «От Москвы до самых до окраин»
- ★ За создание наибольшего количества тоннелей и(или) паромов. Игрок при этом получает карту «Слава героям морякам» или «Слава героям горнякам», соответственно;
- ★ За каждую неиспользованную железнодорожную станцию.

Если до конца игры участник не смог завершить какие-либо из имеющихся у него карт маршрутов, то гарантированные ими победные очки, вычитаются из итоговой суммы его победных очков.

Ход игры

Методом жеребьёвки выбирается участник, который начинает игру первым, после чего ход переходит по часовой стрелке.

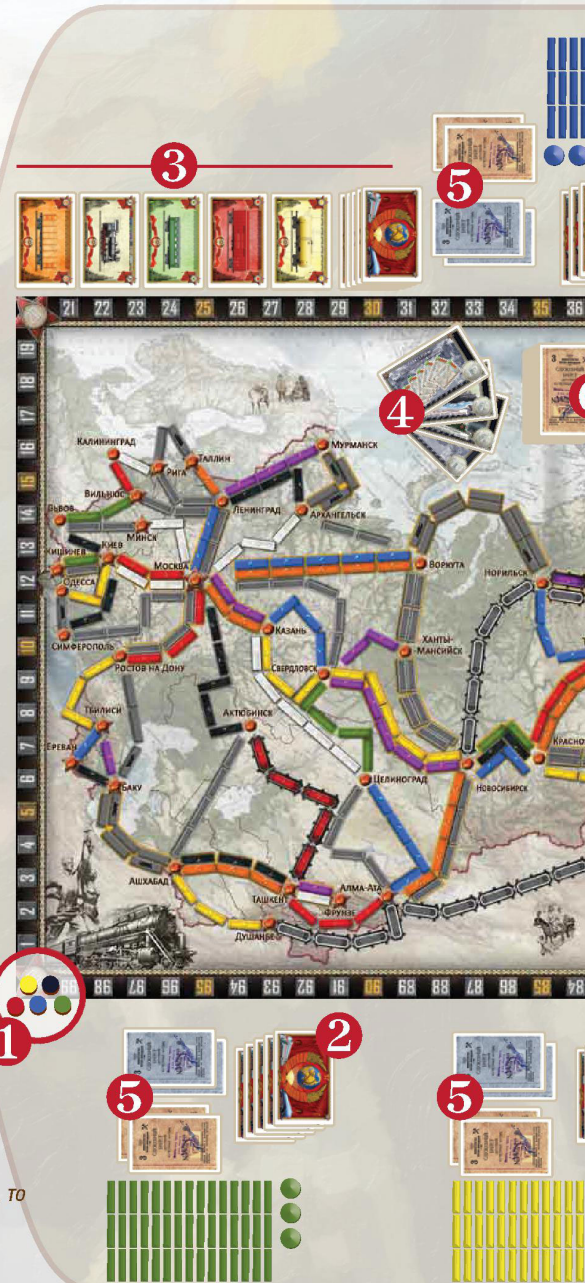
В течение хода каждый игрок должен произвести одно из пяти возможных действий:

Взять карты «Вагонов» – Игрок может взять 2 такие карты. Он вправе в любом порядке выбрать их из 5-ти открытых карт, или в темную взять верхние карты из стопки. Если игрок взял одну из открытых карт, перед тем как взять вторую, он должен положить на место этой карты верхнюю карту из стопки. Игрок может взять обе открытые карты или одну открытую, а вторую карту в темную из стопки. Исключение составляют карты Локомотивов. В открытую можно взять только одну такую карты вместо двух других.

Важно: В случае, когда среди открытых карт появляются три карты Локомотивов, все пять карт подлежат сбросу.

Проложить путь – Сбросив из своей «руки» в отдельную стопку карты «Вагонов», соответствующие по цвету и количеству отрезкам пути, соединяющих два соседних города, игрок прокладывает между ними железнодорожный путь. На проложенном пути игрок устанавливает фигурки вагонов своего цвета (по одному вагончику на каждый отрезок пути). Затем игрок подсчитывает очки за созданный путь, и передвигает свой маркер на счетчике;

- 1 бонусная карта «Слава героям железнодорожникам» за наибольшее количество выполненных маршрутов
- 1 бонусная карта «От Москвы до самых до окраин» за самую длинную дорогу
- 2 бонусных карты «Слава героям морякам» и «слава героям горнякам» за наибольшее количество паромов и тоннелей.



Взять новые карты маршрута – Игрок берет 3 верхние карты из стопки карт маршрутов. Он должен оставить себе как минимум одну из этих карт (хотя может и больше). Все возвращенные карты маршрутов сбрасываются в отдельную стопку и не участвуют в дальнейшей игре.

Сыграть карту контролёра – Игрок, ранее вытянувший **втёмную** карту контролёра имеет право на следующее действие:

1. Убрать любой мешающий (или нежелательный ему) ранее построенный путь другого игрока, но не длиннее 4 вагончиков;
2. Построить свой, не длиннее 4 вагончиков, путь не отдавая при этом карты вагонов. Карта Контролёра действует также на паромы и тоннели.

Важно: В случае, когда карта контролёра выкладывается в открытую все пять открытых карт подлежат сбросу.

Построить станцию – Игрок может построить станцию в любом городе, в котором её ещё нет. Для строительства первой станции игрок должен отдать 1 карту вагона цвета любого из прилегающих к городу путей (в случае пути сего цвета можно использовать любую карту). Для строительства второй станции он должен использовать 2 карты одного цвета, а для строительства третьей станции 3 одинаковые карты.

Карты «Вагонов»

В колоде 110 карт различных типов вагонов и цветов (96 карт вагонов и 14 карт локомотивов) – соответствующие цветам железнодорожных путей, соединяющих различные города на игровом поле (фиолетовый, синий, оранжевый, белый, зеленый, желтый, черный и красный).

Карты Локомотивов выступают в роли джокеров и могут быть сыграны вместо карт вагонов любого цвета. Карты Локомотивов также можно использовать при создании обычного железнодорожного маршрута между двумя городами.

Игрок может иметь неограниченное количество карт «Вагонов» на руках. Когда стопка карт заканчивается, игроки должны перемешать стопку сброса и использовать ее, как новую стопку

карт «Вагонов» для игры. Перемешивайте тщательно, так как карты обычно сбрасываются наборами одного цвета. В ситуации, когда игровая стопка закончилась, а карт в стопке сброса еще нет (все карты на руках у игроков), игроки не могут выбрать действие, связанное с получением карт «Вагонов», а должны либо прокладывать новые маршруты, либо брать новые карты маршрутов.

Создание железнодорожного пути

Чтобы проложить железнодорожный путь, соединяющий два соседних города, игрок должен сыграть набор карт «Вагонов», соответствующий по количеству и цвету отрезкам пути между этими двумя городами.

Некоторые пути, окрашенные в серый цвет, могут быть проложены при использовании карт любого одного цвета.

Игрок выставляет вагончики на отрезки проложенного железнодорожного пути. Все использованные в течение хода карты сбрасываются в стопку сыгранных карт.

Игрок может построить любой свободный маршрут на игровом поле, при этом он не обязан продолжать свои ранее проложенные пути. Путь необходимо построить полностью за один ход. Т.е. нельзя в один ход поставить две фишки вагона на путь из трех отрезков, и ждать следующего хода, чтобы поставить оставшуюся фишку. Прокладывать можно свободные маршруты, т.е. те, что еще не заняты вагонами других игроков. Игрок вправе в течение своего хода проложить только один железнодорожный путь между двумя соседними городами в любом месте карты.

Некоторые города соединены между собой двойными путями. Один игрок не вправе занимать оба пути к одному и тому же городу.

Важно: Если в игре участвуют только 2 игрока, может быть использован только один (любой) из двух путей, соединяющих два города. При создании маршрута по одному из этих путей, другой становится закрытым.

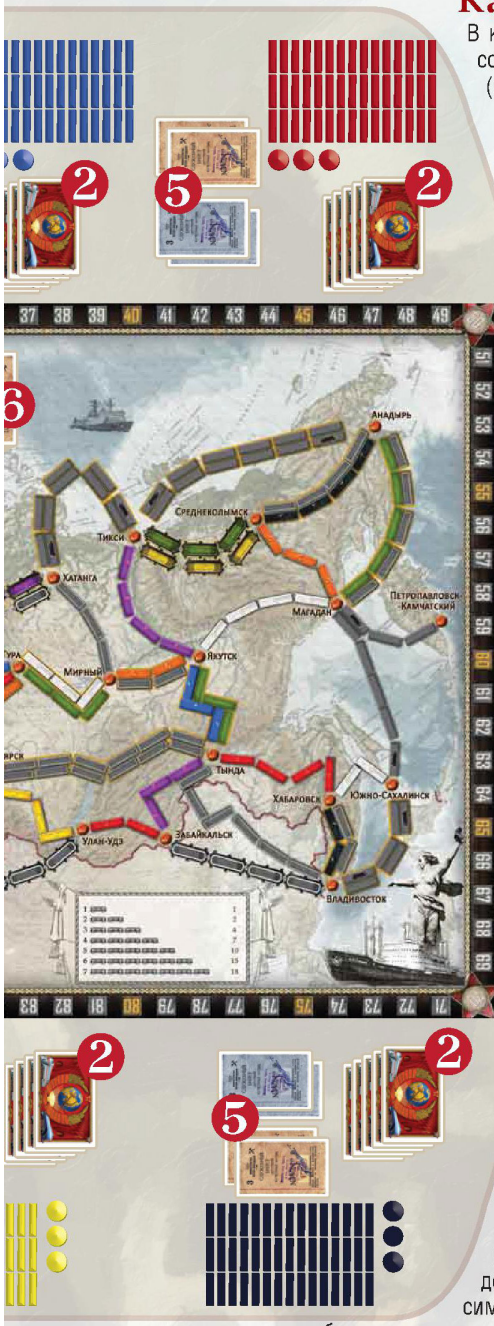
Паромные переправы

Паромы — маршруты, соединяющие города по воде. Их легко заметить по изображениям локомотивов на одном или нескольких отрезках пути. Для создания паромной переправы, игрок должен сыграть одну карту Локомотива за каждый символ локомотива на маршруте, а так же необходимое количество карт вагонов соответствующего цвета за оставшиеся отрезки пути.



Пример 3

Для строительства парома из Ашхабада в Баку, игрок должен поставить вместе с оранжевыми картами вагонов 1 карту локомотива



Туннели

Туннели — это специальные маршруты, которые можно отличить по особому виду обводки и дополнительным отметкам на каждом отрезке.

Особенность туннеля заключается в том, что игрок никогда не знает, насколько длинным он может оказаться.

При попытке строительства туннеля, игрок сначала выкладывает карты, требуемые для его строительства. После чего игрок открывает 3 верхние карты из стопки карт Вагонов. За каждую из этих трех карт, совпавшую по цвету с картами, использованными для строительства туннеля, игрок должен выложить дополнительную карту вагона того же цвета (или использовать карту Локомотива). Только после этого строительство туннеля будет считаться успешным. Если игрок не сможет выложить дополнительные карты (или он решает не выкладывать их), то он должен забрать назад в руку карты, выложенные им для строительства туннеля, и на этом его ход заканчивается.

В конце хода, все три открытые карты Вагонов сбрасываются в отдельную стопку сыгранных карт.