

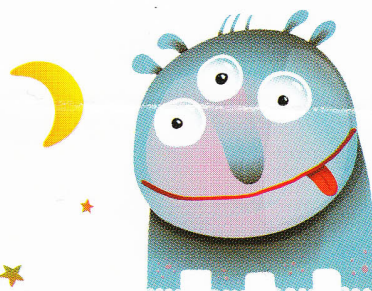
КАФЕ ДЛЯ ЧУДИЩ

Вы открываете дверь той странной, стоящей возле дороги кафешки, в которую вы всегда хотели заглянуть, и... видите, что она полна настоящих чудищ! Ваша задача подружиться с максимальным количеством чудищ, получая за это победные очки. Кто-то из них будет рад познакомиться с вами просто так, а других придется угостить чашечкой карамельного латте.

1. КОМПЛЕКТАЦИЯ

6 – карт Грызь
6 – карт Бамбр
5 – карт Улит
3 – карты Дракондт, 1 голова
4 – карты Дракондт, 2 головы
3 – карты Дракондт, 3 головы

4 карты – Чудинг
2 карты – Носотык
2 карты – Колобан
5 карт – Кроллег
3 карты – Карамельное латте
2 карты – Чизкейк



2. ПОДГОТОВКА К ИГРЕ.

Перемешайте все карты и раздайте в зависимости от количества игроков:

2 игрока – по 10 карт каждому
3 игрока – по 9 карт каждому
4 игрока – по 8 карт каждому
5 игроков – по 7 карт каждому

(не показывайте ваши карты другим игрокам).

Оставшиеся карты положите рубашкой вверх – в сторону. Возьмите карандаш и листок бумаги, чтобы подсчитывать очки игроков.

3. ХОД ИГРЫ.

Всего в игре 3 раунда. В начале каждого раунда игроки смотрят каждый свои карты и затем выбирают одновременно одну карту из своей руки и кладут ее перед собой рубашкой вверх. Когда все готовы, все игроки одновременно переворачивают свою выбранную карту.

После этого игроки передают оставшиеся в руке карты игроку слева. Теперь игроки выбирают одну карту из числа полученных карт и выкладывают перед собой, также как в предыдущий ход. Затем одновременно переворачивают выбранные карты и снова передают оставшиеся в руке карты игроку слева.

ВАЖНО: перевернутые карты остаются перед игроками до конца данного раунда, когда произойдет подсчет очков.

4. КОНЕЦ РАУНДА.

Когда вам передадут последнюю карту просто положите ее перед собой лицом вверх (у вас нет выбора). После этого подсчитайте полученные очки.

5. ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

5.1. ДРАКОНДТ.

Каждый игрок подсчитывает количество голов у лежащих перед ним Дракондтов (есть Дракондты с 1 головой, с 2 и с 3). Тот игрок, у которого в сумме окажется больше всего голов – получает 6 очков. Если несколько человек набрали одинаковое количество голов, они делят победные очки поровну (остаток пропадает). При этом второе место не получает очков.

Игрок, который занял второе место по количеству голов, получает 4 очка. Если несколько человек набрали одинаковое количество голов, они делят победные очки поровну (остаток пропадает).

5.2. ГРЫЗЬ.

Каждые 2 Грызья приносят вам 5 очков. Один Грызь не приносит ничего. То есть за четырех Грызей вы получите 10 очков, а за трех – 5 очков.

5.3. БАМБР.

Каждые 3 Бамбра приносят вам 10 очков. Один или два Бамбра не приносят ничего. Таким образом, за шесть Бамбров вы получите 20 очков. За пять Бамбров – только 10.

5.4. УЛИТ. Чем больше у вас Улитов, тем больше очков вы получите, по следующей табличке:

Количество Улитов	1	2	3	4	5
Количество очков	1	3	5	9	14

5.5. ЧУДИНГ. Каждый Чудинг приносит вам 2 очка.

Чудинг, который лежит на карте Карамельное латте приносит вам 6 очков.

5.6. НОСОТЫК. Каждый Носотык приносит вам 3 очка.

Носотык, который лежит на карте Карамельное латте приносит вам 9 очков.

5.7. КОЛОБАН. Каждый Колобан приносит вам 1 очко.

Колобан, который лежит на карте Карамельное латте приносит вам 3 очка.



6. ОСОБЫЕ КАРТЫ

6.1. КАРАМЕЛЬНОЕ ЛАТТЕ. Если вы приглашаете Чудинга, Носотыка, или Колобана на чашечку карамельного латте – эти чудища становятся весьма довольными и очки за них утраиваются. Для того, чтобы сделать это карта Карамельное латте уже должна лежать перед вами. Одну (и только одну) карточку Чудинга, Носотыка, или Колобана можно положить сверху, на карту Карамельное латте, чтобы утроить их стоимость.

ВАЖНО: перед вами может лежать несколько карточек Карамельное латте, но на каждую из них можно положить только одну карточку Чудинга, Носотыка, или Колобана.

6.2. ЧИЗКЕЙК. Чудища, как выяснилось в этой игре, обожают чизкейк. Если перед вами лежит карточка Чизкейк, то в свой следующий ход вы можете взять не одну, а две карты. Вы кричите: «тут чизкейк!» и кладете перед собой не одну, а две карточки из руки. Карточку Чизкейк вы при этом берете обратно в руку и передаете ее игроку слева вместе с оставшимися у вас картами.

ВАЖНО: перед вами может лежать 2 карты Чизкейк, но использовать в один ход можно только одну.

6.3. ОЧКИ ЗА КАРТЫ ЧИЗКЕЙК И КАРАМЕЛЬНОЕ ЛАТТЕ. Сама по себе карта Чизкейк, лежащая перед вами, не приносит ничего. Карта Карамельное латте, на которой сверху ничего не лежит – тоже ничего не приносит.

7. НОВЫЙ РАУНД

- Запишите, сколько очков набрал каждый игрок в текущем раунде.
- Верните все карты в колоду и перемешайте ее.
- Единственные карты, которые остаются перед вами – это карты Кроллег (за них очки получают в конце игры).
- Раздайте карты по числу игроков, как в начале игры.

8. КОНЕЦ ИГРЫ. После подсчета очков за последний раунд, начисляются очки за карты Кроллег.

8.1. КРОЛЛЕГ. Тот игрок, у которого больше всего Кроллегов – получает 6 очков. Если несколько человек набрали одинаковое максимальное количество Кроллегов, они делят победные очки поровну (остаток пропадает).

Тот игрок у которого меньше всего Кроллегов получает минус 6 очков. Если несколько человек набрали одинаковое минимальное количество Кроллегов, они теряют равное количество победных очков (остаток пропадает).

ИГРА ВДВОЕМ: при игре вдвоем создайте *виртуального* игрока, которого игроки будут контролировать по очереди. Когда вы контролируете *виртуального* игрока, возьмите одну карту из его стопки. и прибавьте ее к картам у вас в руке. Теперь выберите из своей руки одну карту для себя и одну для *виртуального* игрока. После этого откройте свою карту и карту *виртуального* игрока. Обменяйтесь картами, оставшимися в руке с противником, а стопку карт *виртуального* игрока не трогайте. Теперь ваш противник контролирует *виртуального* игрока. При игре вдвоем никто не теряет победные очки за минимальное количество Кроллегов.

Побеждает тот, кто набрал наибольшее количество победных очков! Дружите с чудищами!

