

Варись, супчик, варись да наваривайся! Каждая ведьма варит суп из грибов только своего цвета. У каждой свой рецепт. А неподходящие грибы просто подброшу незаметно в котёл соседке. Для победы любой способ хорош! На то мы и ведьмы... Главное, сделать это незаметно от хозяйки котла. Иначе... Читайте правила игры в подробном описании.



Игра для 2-4 игроков старше 6 лет.

Продолжительность игры: около 15 минут



Сегодня в городе Фокус-покус проходит ежегодный слет ведьм: самые лучшие ведьмы мира соревнуются в приготовлении знаменитого супа. Все ведьмы настойчиво пытаются помочь друг другу, при этом заговаривая соседке зубки и подкладывая в ее котел ненужный гриб.printgames.ru

Содержимое: 1 игровое поле (кухня ведьм с четырьмя котлами), 24 гриба, 4 ширмы, 4 разноцветные фигурки ведьм, 1 ложка, 1 палочка ведьмы (в качестве игрового кубика), 1 солонка, 1 бутылка с зельем, 1 инструкция с правилами игры.

Цель игры:

Ведьмы стараются положить в свой котел как можно больше грибов такого же цвета, и, между прочим, подбросить в котелок к соседке гриб другого цвета. Это нужно делать незаметно, чтобы ведьмы ничего не заподозрили.

Подготовка к игре:

Выложите игровой материал из коробки и поместите нижнюю часть коробки в центр стола. Положите кухню ведьм на нижнюю часть коробки так, чтобы цвета котлов совпадали с цветом сегментов коробки. Каждый игрок берет ширму и ставит ее перед собой. Четыре фигурки ведьм переворачиваются изображением вниз. Игроки берут по одной и прячут ее за ширму, никому при этом не показывая. Цвет выбранной ведьмы определяет цвет котла.

Если игроков меньше четырех, то лишние фигурки ведьм (не глядя на них!) и ширмы откладываются.

Грибы переворачиваются изображением вниз, перемешиваются, распределяются поровну между игроками и помещаются за ширмы. Приготовьте кубик, ложку, бутылку с зельем и солонку.

Как играть:

Играйте по часовой стрелке. Игру начинает тот, кто недавно кушал грибы или самый юный участник игры.

Покрутите палочку между ладонями и бросьте ее на стол.

- Какой цвет выпал на палочке?

Вам нужно бросить гриб в котел соответствующего цвета. Возьмите гриб, положите его на ложку изображением вниз. Аккуратно поднесите ложку к соответствующему котлу и отправьте в него гриб.

ВАЖНО: На самом деле, только грибы соответствующего цвета должны быть отправлены в каждый котел. Но вы можете немножко подшутить, если котел выпавшего на палочке цвета не ваш, и бросить туда гриб другого цвета. Иногда вам даже придется подшутить, если у вас больше нет грибов нужного цвета.

... Всякая всячина!

Если игрок догадался, что вы собираетесь подшутить над ним и бросить в его котел гриб другого цвета, он громко кричит: «Всякая всячина!»

ВАЖНО: Игрок должен успеть крикнуть, до того, как гриб начнет скользить по ложке в котел.

Игрок, который собирался подшутить, должен показать гриб.

- Вас поймали? Вы действительно хотели подшутить и бросить «неправильный» гриб в котел другого игрока?

Вы возвращаете гриб за ширму. Плюс вы берете один гриб у игрока, который вас «рассекретил». Игрок сам выбирает, какой гриб вам отдать. Он переворачивает его изображением вниз, а вы помещаете гриб за свою ширму.

- Вы не виновны? Вы и не думали никого обманывать и собирались положить в котел гриб такого же цвета?

Так опустите же гриб в котел соседа и передайте любой из своих грибов (предварительно перевернув его изображением вниз) этому подозрительному игроку.

Затем очередь переходит к другому игроку.

- Правило обмена для ведьм, продвинутых в приготовлении супа:

Вместо того, чтобы опустить гриб в котел, вы можете решить обменяться грибами перед тем как бросить палочку. Выберите любые из ваших грибов и передайте их изображением вниз другому игроку в обмен на такое же количество грибов с его стороны.

На этот раз вы не бросаете гриб в котел. Очередь переходит к другому участнику игры.

Окончание игры:

Игра заканчивается, как только один из игроков опустит в котел свой последний гриб. Он громко кричит: «Ведьмин суп готов!»

Затем он берет магическое зелье и добавляет его в свой котел. Бутылка с зельем дает дополнительное очко.

Наконец, он берет солонку и кладет ее в любой котел.

ВАЖНО: Солонка отнимает одно очко.

Другие игроки перекаладывают оставшиеся за ширмами грибы в крышку коробки: эти грибы не увеличат счет игроков. Ширмы убираются, а кухня ведьм открывается.

Теперь все видят, у кого какая ведьма и соответственно какой котел.

Оцениваем суп:

Достаньте все грибы из вашего котла и разложите их перед собой:

- сначала каждый игрок выкладывает в одну линию грибы «своего» цвета (плюс бутылку с магическим зельем, если она есть).

- Грибы другого цвета положите сверху на «свои» грибы. Если у вас есть солонка, то положите ее также на один из «своих» грибов.

- Получившиеся «парочки» не считаются.

- **ВАЖНО:** Магическое зелье тоже может потерять свою ценность, если в противовес ему есть гриб «неправильного» цвета!

Каждый гриб «правильного» цвета, не закрытый грибами другого цвета или солонкой, дает одно очко. Игрок с наибольшим количеством очков становится победителем. Если у двух игроков одинаковое количество очков, они поздравляют друг друга с общей победой.

Может случиться так, что игрок не набирает ни одного очка... Это означает, что суп получился вовсе не магическим...

Спокойствие, только спокойствие! Сыграйте еще раз, подкрепившись перед игрой кусочком чудодейственного торта или сладкого пирога!

