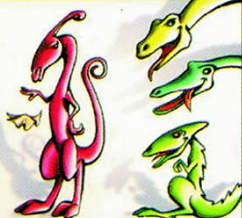


Стимул**Движение**

В начале фазы вы получаете очки движения, по числу ваших Дино на поле (вне зависимости от количества Лап).

Тупиковая ветвь**Метеорит и эволюция**

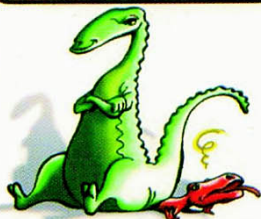
Выкладывается на 1 карточку генов меньше, чем игроков. Первый, отказавшийся от торговли, не получает нового гена.

Скачок в развитии**Метеорит и эволюция**

Эта карта заменяет 3 эволюционных очка при приобретении гена.

Устойчивая кожа**Выживание и развитие**

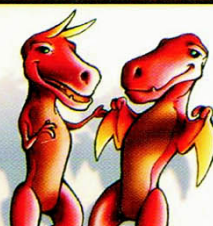
В этот ход все ваши Дино в теплой (но не очень жаркой) зоне выживают.

Ускорение**В начале любой фазы**

В начале фазы переместите свою фишку инициативы на первое деление счетчика. До конца хода вы действуете первым.

Несчастный случай**Климат**

Снимите с поля одного Дино противника. Только против игрока, у которого не меньше 5 Дино.

Эволюционная ниша**Метеорит и эволюция**

Игрок, желающий торговаться за выбранный вами ген, должен поставить как минимум на 3 эволюционных очка больше, чем вы.

Еще раз!**Сразу после сыгранной другой карты**

Возьмите себе последнюю сыгранную карту. Ее нельзя сыграть снова в этот ход.

Не сезон...**Климат**

Перед броском кости, передвиньте фишку климата с зеленого или коричневого участка, на другой участок того же цвета.

Тихие времена**Играть когда угодно**

До начала следующего хода игроки не могут играть карты событий. Играть когда угодно.

Потоп**Климат**

Бросьте кубик за каждого Дино на прибрежных территориях. Прибавьте 1 за каждый ген "Зонтик" этого Дино. Если результат не больше 4, он погиб.

Вегетарианство**Движение**

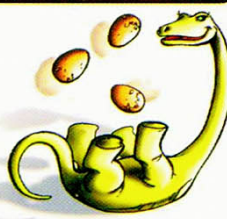
На этом ходу Дино не могут сражаться. Играть в начале фазы.

Термодактиль**Выживание и развитие**

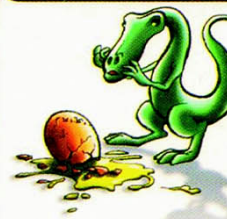
В этот ход все ваши Дино в холодной (но не очень холодной!) зоне выживают.

Мир и дружба**Движение**

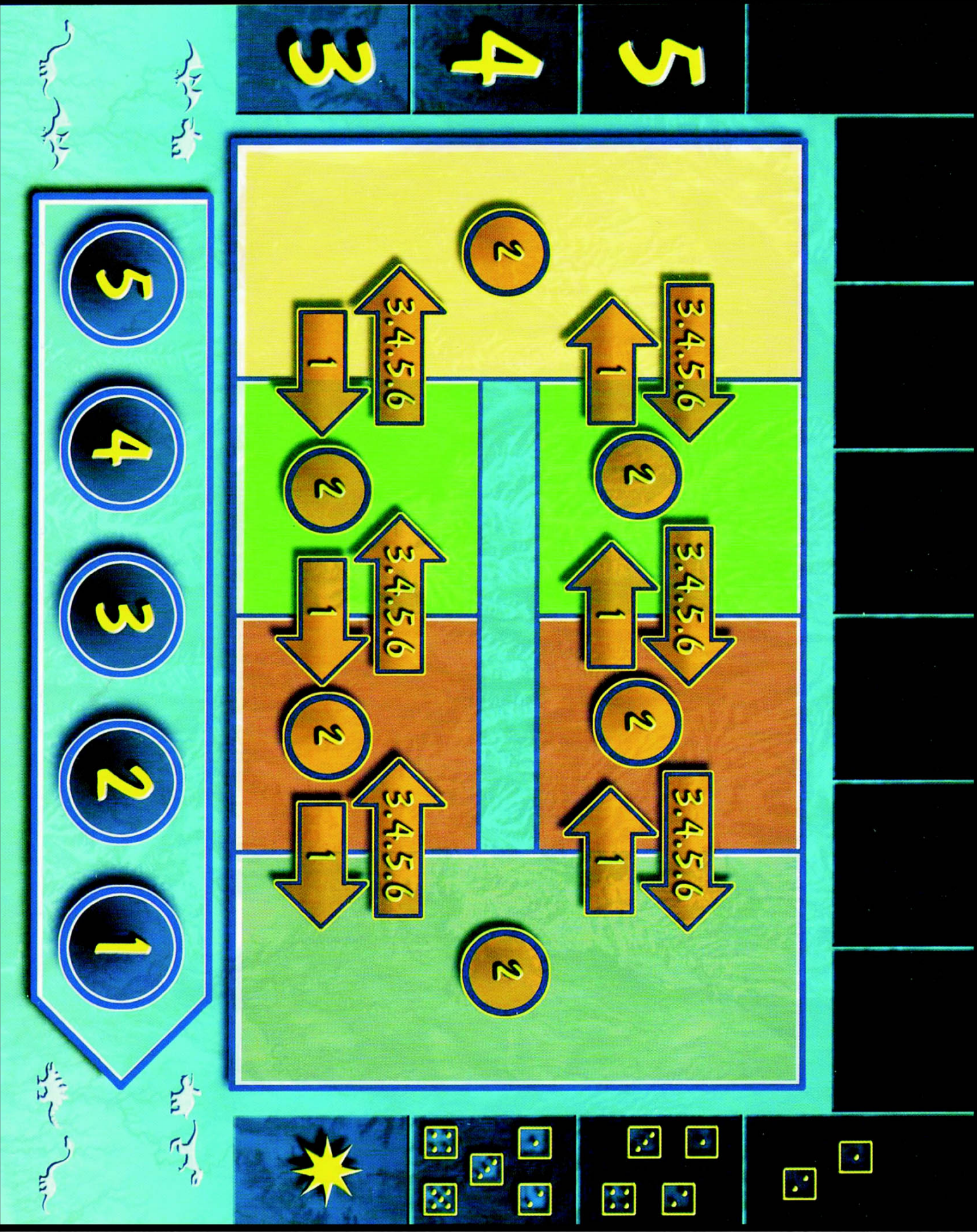
В начале фазы выберите одного противника. Вы не можете атаковать друг друга на этом ходу.

Яйцекладущие мышцы**Потомство**

В этот ход вы можете помещать новых Дино на расстоянии до трех клеток от своих взрослых Дино.

Нулевая рождаемость**Потомство**

В этот ход ни у кого не появляются новые Дино. Играть в начале фазы.





Фазы хода

1. **Инициатива.** Определите последовательность хода игроков.
2. **Климат.** Определите климатические условия.
3. **Движение.** Перемещение и сражение Дино.
4. **Потомство.** Рождаются новые Дино.
5. **Выживание и развитие.** Гибель Дино. Получение эволюционных генов.
6. **Метеорит и эволюция.** Движение метеорита. Приобретение генов.

Фазы хода

1. **Инициатива.** Определите последовательность хода игроков.
2. **Климат.** Определите климатические условия.
3. **Движение.** Перемещение и сражение Дино.
4. **Потомство.** Рождаются новые Дино.
5. **Выживание и развитие.** Гибель Дино. Получение эволюционных генов.
6. **Метеорит и эволюция.** Движение метеорита. Приобретение генов.

Фазы хода

1. **Инициатива.** Определите последовательность хода игроков.
2. **Климат.** Определите климатические условия.
3. **Движение.** Перемещение и сражение Дино.
4. **Потомство.** Рождаются новые Дино.
5. **Выживание и развитие.** Гибель Дино. Получение эволюционных генов.
6. **Метеорит и эволюция.** Движение метеорита. Приобретение генов.

Фазы хода

1. **Инициатива.** Определите последовательность хода игроков.
2. **Климат.** Определите климатические условия.
3. **Движение.** Перемещение и сражение Дино.
4. **Потомство.** Рождаются новые Дино.
5. **Выживание и развитие.** Гибель Дино. Получение эволюционных генов.
6. **Метеорит и эволюция.** Движение метеорита. Приобретение генов.



1-15 ЭВО: игровое поле



Астероид

Климат

Не делая броска, в начале фазы, переместите фишку климата 2 раза в направлении стрелки «3, 4, 5, 6».

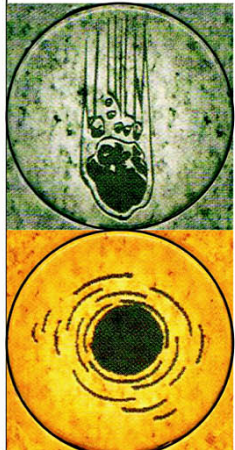
Ген выживания

Выживание и развитие

В конце фазы каждый противник теряет 1 эволюционное очко за каждого не выжившего Дино.

Фазы хода

- 1. Инициатива.** Определите последовательность хода игроков.
- 2. Климат.** Определите климатические условия.
- 3. Движение.** Перемещение и сражение Дино.
- 4. Потомство.** Рождаются новые Дино.
- 5. Выживание и развитие.** Гибель Дино. Получение эволюционных генов.
- 6. Метеорит и эволюция.** Движение метеорита. Приобретение генов.





Зябкая погода

Выживание и развитие

Считается, что на этом ходу у всех видов на 1 ген «Мех» меньше.

Это не мой муж!

Потомство

Замените нового Дино противника своим новым Дино из резерва. Только против игрока, у которого больше 5 Дино.

Пекло

Выживание и развитие

Считается, что в этот ход у всех видов на 1 ген «Зонтик» меньше.

Предок млекопитающих

Играть в конце игры

При финальном подсчете очков эта карта считается за 2 эволюционных очка. Играть в конце игры.



Тренировка

Движение

Прибавьте вашему Дино два рога на этот ход. Играть в начале фазы.

Большой брат

Движение

В этот ход прибавьте вашему Дино два рога при защите. Играть в начале фазы.

Чувство погоды

Климат

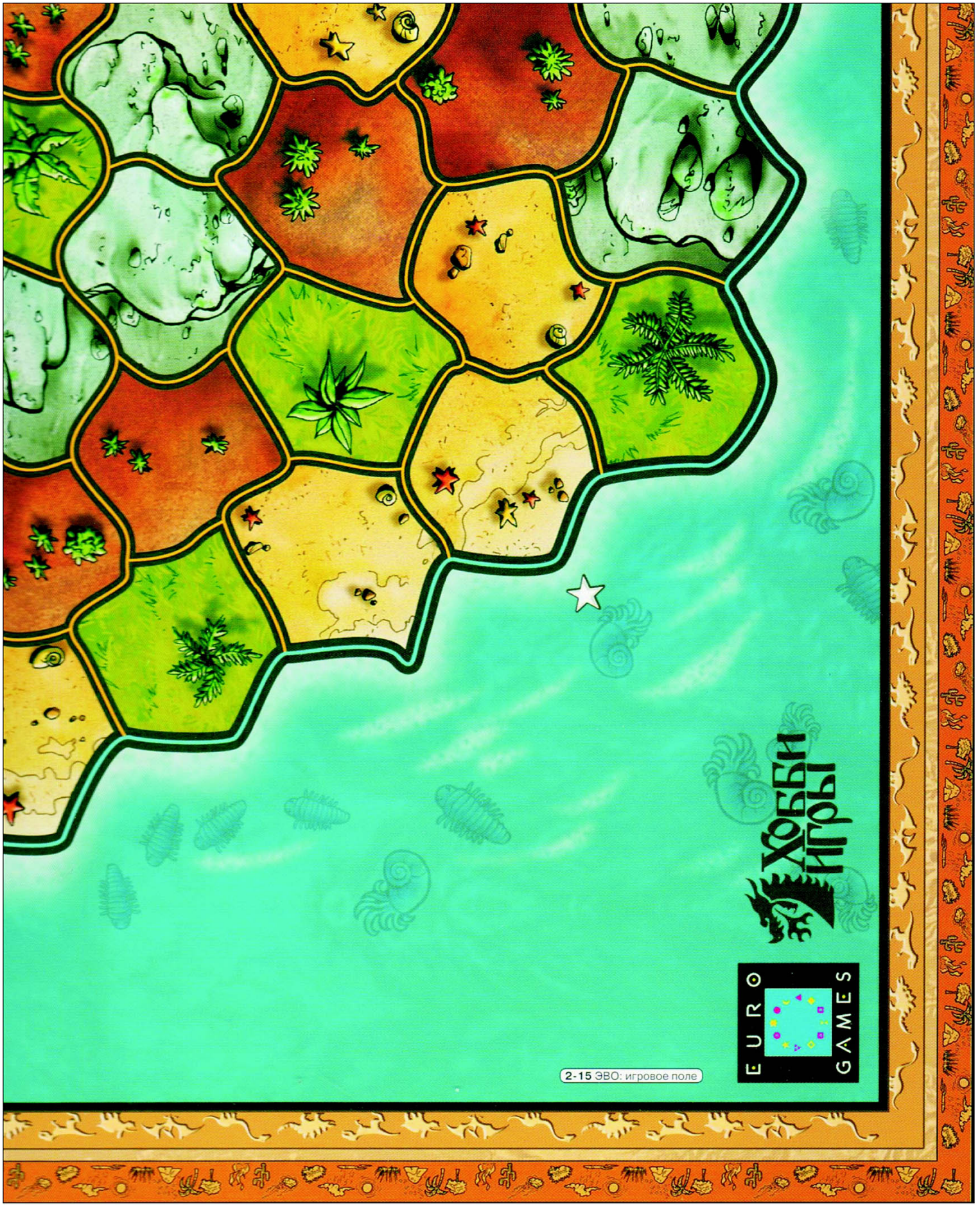
В этот ход не делается броска на определение климата. Назовите любой результат броска сами.

Крутые малыши

Потомство

Вы можете помещать новых Дино на клетку, занятых Дино противника (бой). У этих Дино на 1 рог больше.





2-15 ЭВО: игровое поле

ХОББИ ИГРЫ
EURO GAMES



