

Pick & Pack

By Simon Hunt

2 игрока
От восьми лет
20 минут

Цель:

Игрокам необходимо заполнить 4 корзины, выбирая самые лучшие ящики с яблоками. Трудность заключается в том, что оба игрока используют одни и те же механизмы сбора.

Игроки получают очки равные числу яблок в их корзинах. Очки премии можно получить, отметив корзину как бонусную. Игроки могут уменьшать стоимость корзин противника, пометчая их как корзины оптовой торговли. Победит игрок, набравший к концу игры, большее количество очков.

Компоненты:

1 Правила

36 «ящиков» (ценностью от 1 до 6 яблок)



24 карточки действия

(по 12 для каждого игрока, по два каждого вида)



1 фишка «захвата»



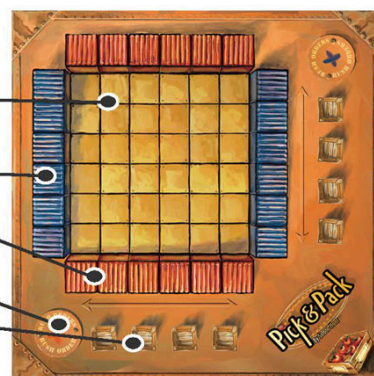
1 Игровое поле

Центральное поле

Ряды действий

Место для использования действия «Rush order»

Ряд корзин



printgames.ru

Подготовка к игре.



Игровое поле:

Разместите поле на столе перед игроками, каждый играет своим цветом (синий или красный). Игроки должны сидеть так, чтобы их ряд корзин находился прямо перед ними.

«Ящики» с яблоками:

Расставьте все «ящики» на игровом поле. На «ящик» с шестью яблоками поместите фишку «захвата».

Карточки действия:

Каждый игрок берёт свои 12 карточек действия и кладет их в ряды своего цвета, по одной на место.

Выберите игрока который будет ходить первым.

Игра:

Перемещение «захвата»:

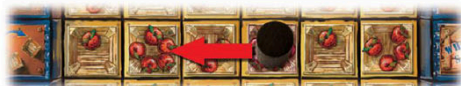
В свой ход игрок может двигать фишку захвата только в направлениях, которые указывает двухсторонняя стрелка, расположенная перед его рядом корзин.



Фишку «захвата» всегда ставится на «ящик» с яблоками. Фишку «захвата» можно поставить на пустое место, если у игрока в одном из концов (или в обоих) этого ряда есть несыгранные карточки действия.

Захват «ящика»:

Если игрок передвигает «захват» на «ящик» с яблоками, то он перемещает этот ящик в одну из своих корзин – в ту, которая содержит меньше всего «ящичков» с яблоками (если 2 или более корзин содержат равное количество яблок, игрок выбирает любую). Положите «ящик» на верх стопки в корзине. Фишка «захвата» остаётся на пустом месте.



Красный игрок собирается поставить фишку «захвата» на ящик с 5-ю яблоками.



Убирает «ящик» с яблоками и ставит фишку «захвата» на пустое место.



... и забирает захваченный «ящик» себе в корзину.

Как сыграть карточки действия:

Если игрок передвигает «захват» на пустое место, он должен использовать карточку действия, лежащую с любого конца ряда.



Красный игрок передвигает фишку «захвата» на пустое место чтобы сыграть карточку действия. Он выбирает действие «сбой» и использует его чтобы убрать действие «оптовая торговля» синего игрока.



Красный игрок переворачивает карточку «Сбой», чтобы показать что он её использовал. Затем он переворачивает карточку «оптовая торговля» синего игрока.

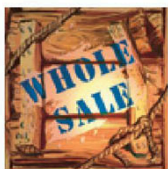
Карточки действия:

У каждого игрока есть 12 карточек действия, по 2 шести разных действий.



Premium action (Премия)

Игрок берёт карточку этого действия и помещает её в одну из своих четырех корзин (не занятую другой карточкой действия). Эта корзина теперь закрыта и не участвует в игре. В конце игры, при подсчёте очков ценность корзины увеличится в два раза.



Wholesale action (Оптовая торговля)

Игрок помещает карточку этого действия на одну из четырех корзин противника (не занятую другой карточкой действия). Эта корзина теперь закрыта и не участвует в игре. В конце игры при подсчёте очков ценность корзины будет в два раза меньше (округляется в меньшую сторону).



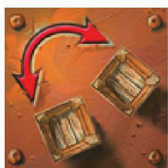
Rush Order action (Спецзаказ)

Игрок помещает карточку этого действия лицевой стороной вверх в место «rush orders». В течение одного из своих следующих ходов, он может перевернуть эту карточку лицом вниз и немедленно использовать как другое действие.



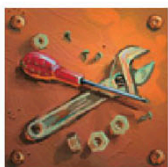
Quality Control action (Контроль качества)

Игрок переворачивает карточку этого действия лицевой стороной вниз. Затем берёт верхний «ящик» из одной из открытых корзин противника и добавляет в одну из своих корзин по обычным правилам. (то есть в корзину, содержащую наименьшее количество «ящиков»).



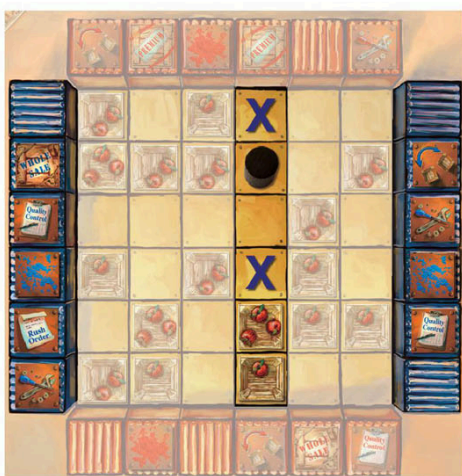
Order Mix-up action (Путаница)

Игрок переворачивает карточку этого действия лицевой стороной вниз. Затем меняет верхний «ящик» из любой своей открытой корзины на верхний ящик любой открытой корзины противника.



Malfunction action (Сбой)

Игрок переворачивает карточку этого действия лицевой стороной вниз. Затем переворачивает лицевой стороной вниз любой «ящик» на центральном поле или любую несыгранную карточку действия противника.



Неиграемые места:

Игрок не может переместить фишку «захватчика» в пустое место, если в этом ряду обе карточки действия уже сыграны. Также нельзя поставить фишку «захватчика» на «ящик», если он перевернут лицевой стороной вниз (в результате использования карточки действия сбоя).

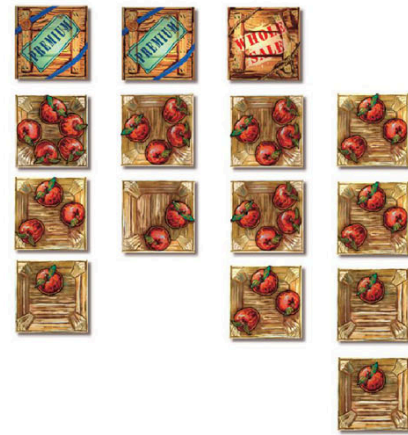
Конец игры и подсчёт очков:

Игра заканчивается, если:

- У одного из игроков будут закрыты все четыре корзины (карточками действий премия и оптовая торговля) или
- Игрок не может переместить «захват».

Игроки подсчитывают «ящики» в корзинах и очки:

- Для открытых корзин: 1 очко за яблоко.
- Для корзин, отмеченных как премиальные: 2 очка за яблоко.
- Для корзин оптовой торговли: 1 очко за 2 яблока (округляется в меньшую сторону).



Побеждает игрок, набравший большее количество очков.

$$18 + 12 + 5 + 8 = 43$$

Игровой этикет.

Игроки могут просматривать содержимое своих корзин в любое время, и не могут посматривать содержимое корзин противника.

