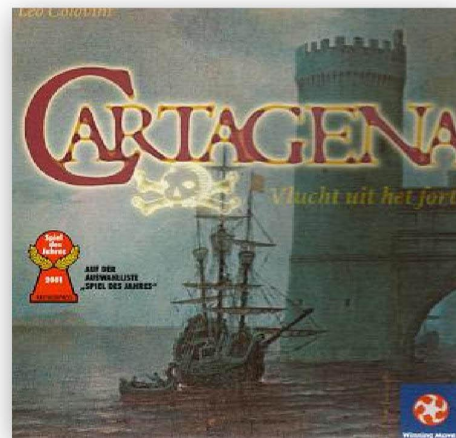


CARTAGENA



Нужно:

6 частей подземелья с двух сторон (символы зеркальны)

103 карты

лодка

30 фишек. По 6, 5-ти цветов.

Цель: довести все свои фишки пиратов (6 шт.) до выхода из лабиринта (до лодки)

Ход игры:

1. Выкладывается случайным образом подземелье (понятное дело так чтоб его пройти можно было, а то знаю я вас)
2. В начале игры каждому раздается по 6 карт.
3. Чтобы походить нужно сыграть карту (в свой ход можно сыграть 3 карты)
4. Играем карту, смотрим рисунок и ставим фишку на первый свободный по ходу лабиринта аналогичный рисунок.
 - 4.1 Если мы играем следующую карту с тем же рисунком то есть 2 возможных варианта действий:
 - а) этой же фишкой походить на следующий свободный аналогичный рисунок.
 - б) **новой** фишкой стать на **следующий** аналогичный свободный рисунок.
 - 4.1.1 если есть 3-я карта с тем же рисунком, то поступаем аналогично пунктам а) и б)
 5. Когда заканчиваются карты их нужно набрать из колоды. Делается это следующим образом: тратится 1-но действие (их 3 за ход!) и игрок ходит назад любой своей фишкой. Двигать назад её нужно до **первой стоящей любой другой фишки**. Если вы встали на клетку где стоит 1 фишка берётся 1 карта, если на клетки стоит 2 фишки и ваша третья, то берётся 2 карты.
 - 5.1 Если на клетки уже 3 фишки то встать туда нельзя, нужно двигаться назад до первой клетки где стоят 1-на или 2 фишки и присоседиться туда...
 - 5.2 Разрешается высаживать пиратов с лодки и ходить назад, чтоб набрать карты.

Вариант игры - игра в открытую: Карты игроков не прячутся друг от друга, открываются верхние 12 карт из колоды.

printgames.ru