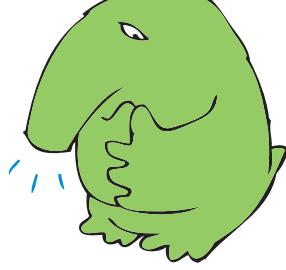
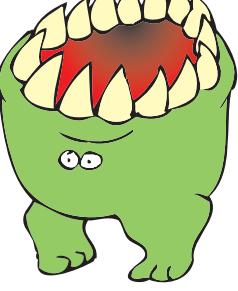
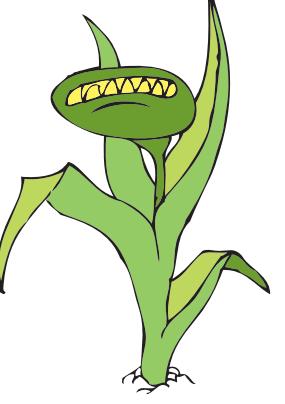
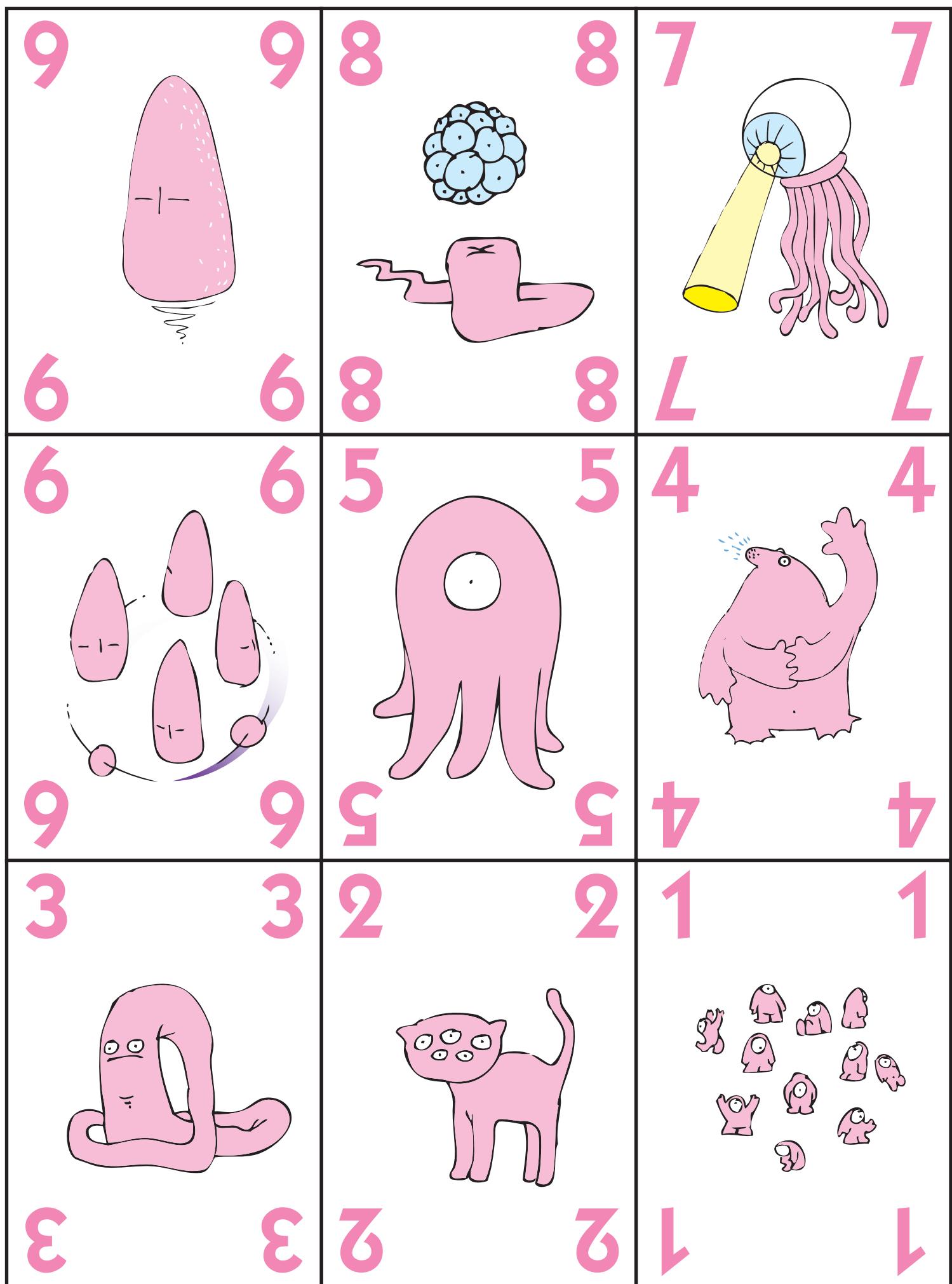
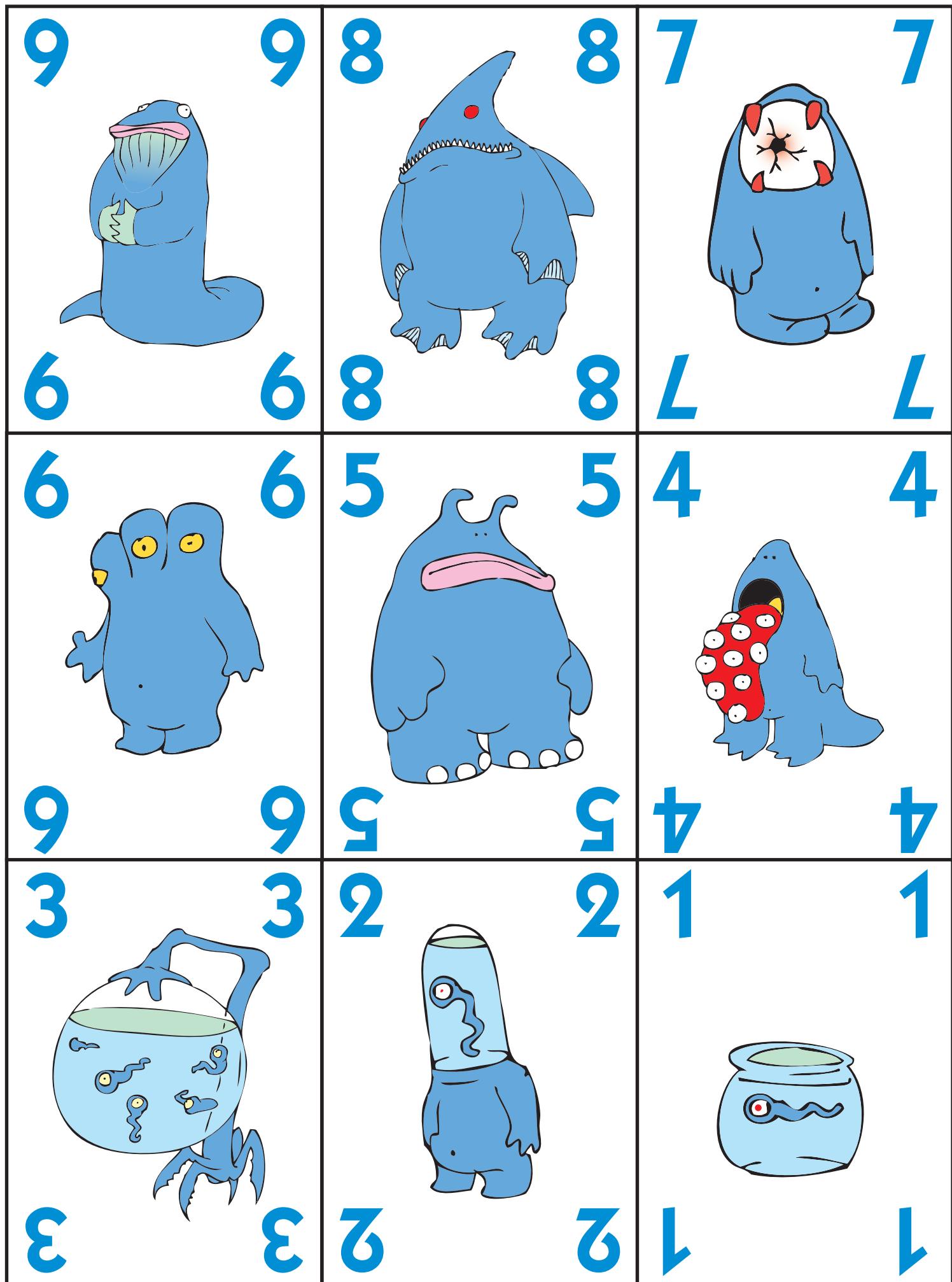
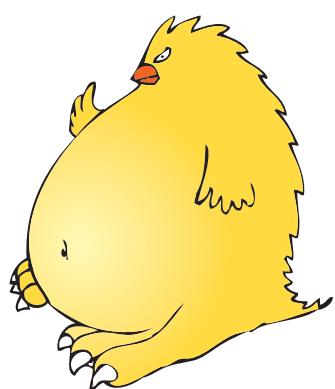

9 6	9 6	8 8
6 9	5 5	4 4
3 3	2 2	1 1
		
3 3	2 2	1 1



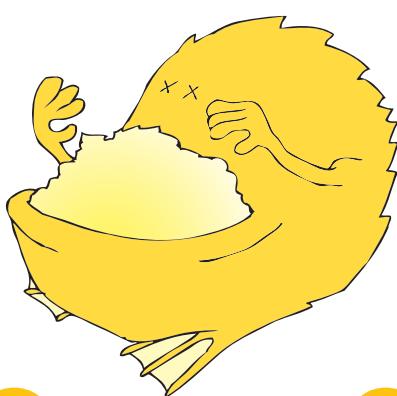


9



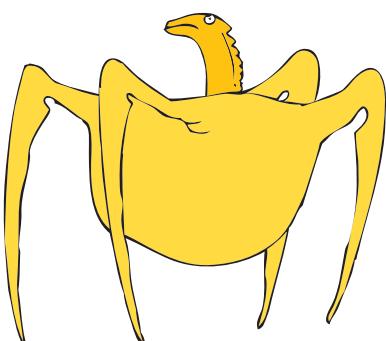
9

8



8

7



6

6

8

8

7

7

6

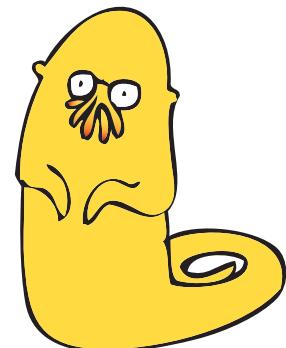
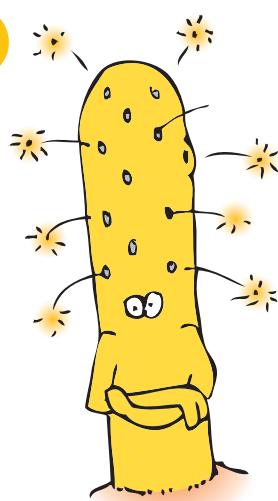
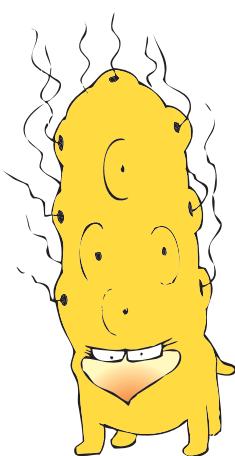
6

5

5

4

4



9

9

5

5

4

4

3

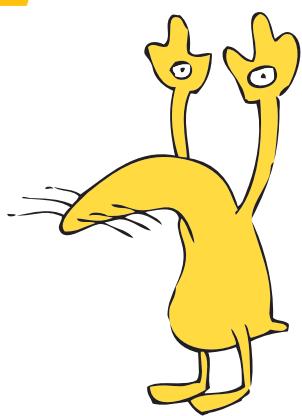
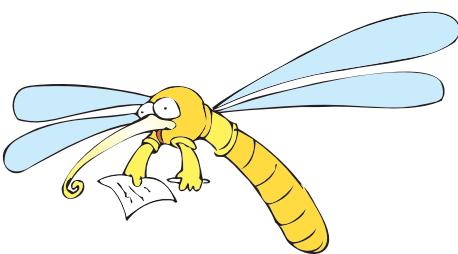
3

2

2

1

1



3

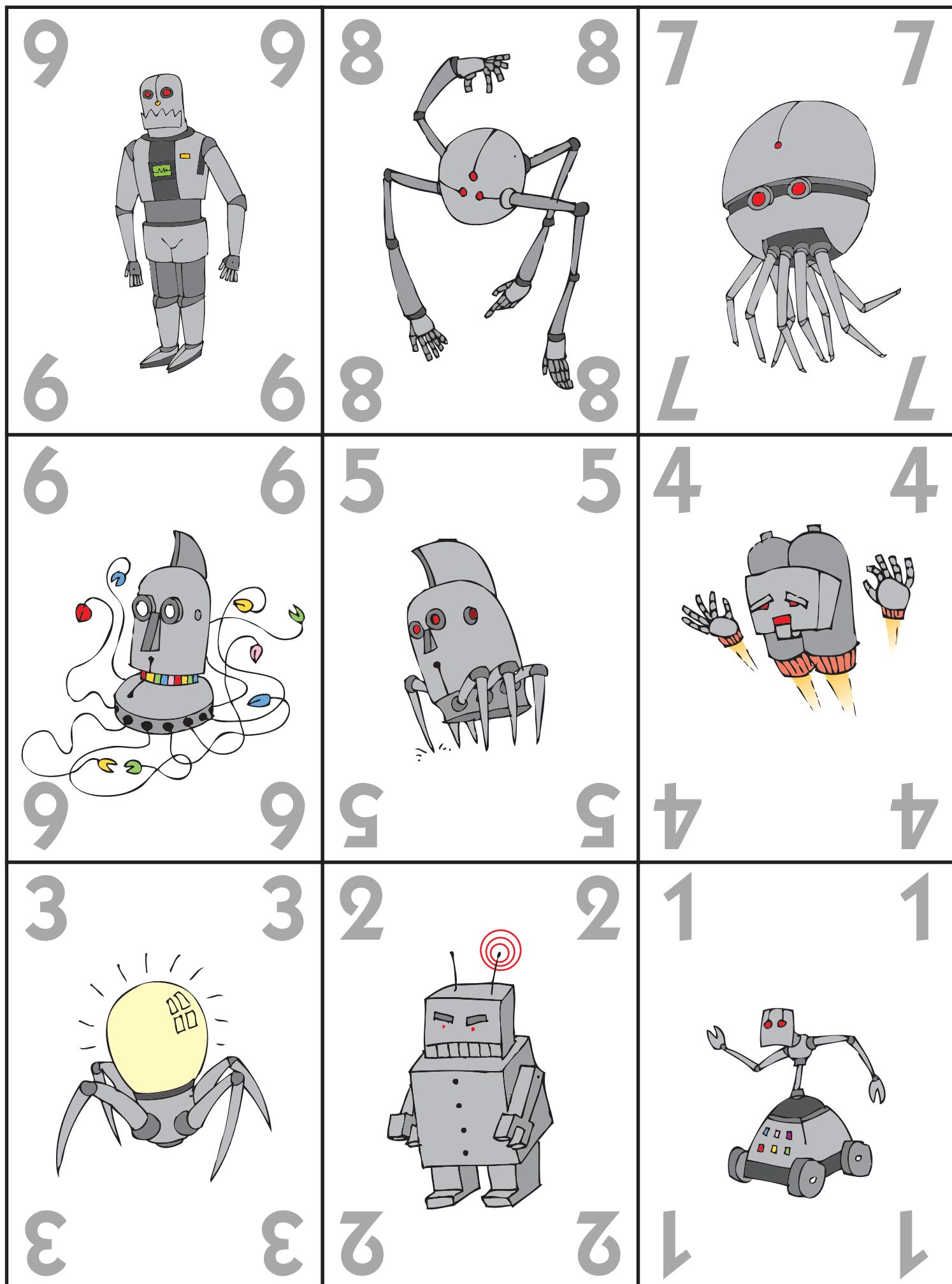
3

2

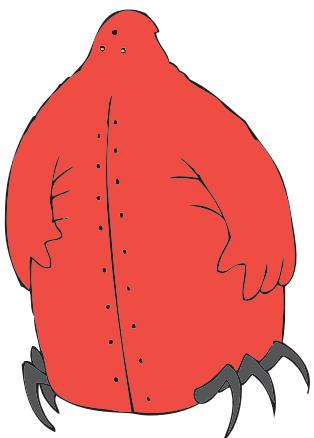
2

1

1

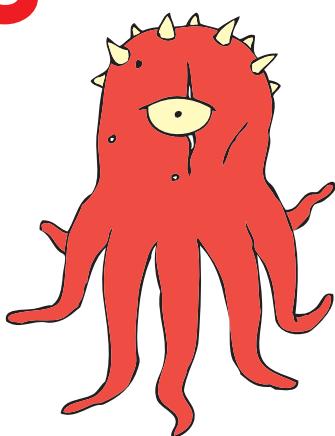


9



9

8



8

7



6

6

8

7

7

6

6

5

5

4

4

9

9

5

5

4

4

3

3

2

2

1

1

3

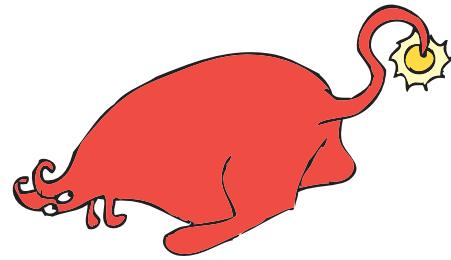
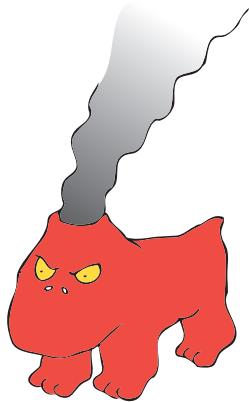
3

2

2

1

1







7

7



2

2

321

321



321

321



R

R



R

R



D

D



Полные группы

- 2 3 4** Организованный клан: три карты одного цвета с последовательными значениями.
- 5 5 5** Колония Аlien: три карты с одним значением.
- 3 8 6** Клан: три карты одного цвета.
- 6 7 8** Выводок Аlien: три карты с последовательным значением, цвет не играет роли.
- 9 2 6** Толпа дикарей: любая другая комбинация из трех карт.

Карты действий



Вожак

Вожаки играют роль джокеров. Карта вожака играется как обычная карта. Ее цвет и значение определяются при разрешении спора вокруг кристалла. Например, если на столе лежит красная 7 и добавляется лидер, игрок сможет либо добавить красную 5,6,8,9, чтобы создать Организованный клан, либо добавить 7, чтобы создать Колонию Аlien. У каждого игрока может быть только один вожак на своей территории. Если игрок получает второго вожака, то он остается в его руке до конца игры.



Подкрепление

Эта карта играется как обычная карта со значением 7; ее цвет определяется при разрешении спора вокруг кристалла



Ужас

Карта не позволяет выстраивать группу у этого пограничного кристалла. Захват кристалла происходит только по общему значению сыгранных с обеих сторон карт (другими словами, боевой порядок не учитывается, силу имеют только цифры на картах!).



Слизь

Захватить пограничный кристалл можно теперь только группой из 4 карт с каждой стороны, т. е. группы необходимо увеличивать. Это усложняет построение Клана или Колонии.



321 Shitоносцы

Эта карта играется как обычная карта; ее цвет и значение (которое не может быть больше 3) определяются при разрешении спора вокруг кристалла.

Карты действий



Разведчик

игрок берет 3 карты из какой-нибудь одной колоды. Затем он выбирает две карты с руки и кладет их рубашкой вверх на соответствующую колоду.



Перегруппировка

игрок выбирает обычную карту или карту действий со своей стороны границы под еще не захваченным пограничным кристаллом. Эта карта затем либо играется на другую группу, либо кладется лицевой стороной вверх со стороны сыгравшего игрока возле соответствующей колоды. На другие, ранее сыгранные карты эта карта не воздействует.



Дезертир

игрок выбирает обычную карту или карту действий со стороны противника под еще не захваченным пограничным кристаллом колоды со стороны противника. На другие, ранее сыгранные карты эта карта не воздействует.



Предатель

игрок выбирает одну из обычных карт (не карту действия) противника, выложенную под еще не захваченным пограничным кристаллом, и кладет ее на свободное место со своей стороны границы.

Полные группы

- 2 3 4** Организованный клан: три карты одного цвета с последовательными значениями.
- 5 5 5** Колония Аlien: три карты с одним значением.
- 3 8 6** Клан: три карты одного цвета.
- 6 7 8** Выводок Аlien: три карты с последовательным значением, цвет не играет роли.
- 9 2 6** Толпа дикарей: любая другая комбинация из трех карт.

Карты действий



Вожак

Вожаки играют роль джокеров. Карта вожака играется как обычная карта. Ее цвет и значение определяются при разрешении спора вокруг кристалла. Например, если на столе лежит красная 7 и добавляется лидер, игрок сможет либо добавить красную 5,6,8,9, чтобы создать Организованный клан, либо добавить 7, чтобы создать Колонию Аlien. У каждого игрока может быть только один вожак на своей территории. Если игрок получает второго вожака, то он остается в его руке до конца игры.



Подкрепление

Эта карта играется как обычная карта со значением 7; ее цвет определяется при разрешении спора вокруг кристалла



Ужас

Карта не позволяет выстраивать группу у этого пограничного кристалла. Захват кристалла происходит только по общему значению сыгранных с обеих сторон карт (другими словами, боевой порядок не учитывается, силу имеют только цифры на картах!).



Слизь

Захватить пограничный кристалл можно теперь только группой из 4 карт с каждой стороны, т. е. группы необходимо увеличивать. Это усложняет построение Клана или Колонии.



321 Shitоносцы

Эта карта играется как обычная карта; ее цвет и значение (которое не может быть больше 3) определяются при разрешении спора вокруг кристалла.

Карты действий



Разведчик

игрок берет 3 карты из какой-нибудь одной колоды. Затем он выбирает две карты с руки и кладет их рубашкой вверх на соответствующую колоду.



Перегруппировка

игрок выбирает обычную карту или карту действий со своей стороны границы под еще не захваченным пограничным кристаллом. Эта карта затем либо играется на другую группу, либо кладется лицевой стороной вверх со стороны сыгравшего игрока возле соответствующей колоды. На другие, ранее сыгранные карты эта карта не воздействует.



Дезертир

игрок выбирает обычную карту или карту действий со стороны противника под еще не захваченным пограничным кристаллом колоды со стороны противника. На другие, ранее сыгранные карты эта карта не воздействует.



Предатель

игрок выбирает одну из обычных карт (не карту действия) противника, выложенную под еще не захваченным пограничным кристаллом, и кладет ее на свободное место со своей стороны границы.