

ПРОКЛЯТИЕ! МАГИЧЕСКИЕ НЕПРИЯТНОСТИ

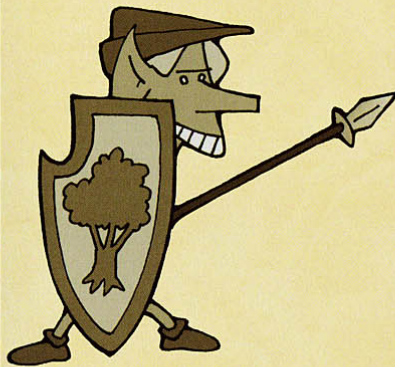


ТЕРЯЕШЬ НАДЕТЫЙ
ШЛЕМАК



ЭЛЬФ

+1 к Смывке.



Ты получаешь 1 Уровень за каждого монстра, которого помогаешь убить.



Раса

ОШИБКА ЗАХОРОНЕНИЯ

Примени эту карту во время любого боя, чтобы немедленно избавиться от одной Нежити. Никто не получит Сокровищ или Уровней за это. Используется один раз.



ОТРАСТИЛ ЕЩЁ ПАРУ НОГ

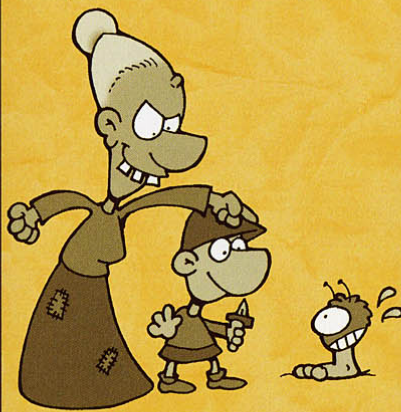
Примени эту карту на себя в любое время. Если ты Полурослик или Гном, то ты становишься ростом с обычного человека и больше не имеешь штрафа к Смывке.

В противном случае у тебя теперь на пару ног больше и ты можешь носить две Обувки.



ВЕДЬМОВСКИЙ КАПРИЗ

Примени эту карту во время любого боя, чтобы добавить +3 Бонус любой стороне. Используется один раз.



ОСТАТЬСЯ ДОЛЖЕН ТОЛЬКО ОДИН... И ЭТО - Я!

Примени эту карту в свой ход во время, когда ты имеешь Расу или Класс, которых больше ни у кого нет. Положи эту карту вместе с Расой или Классом. Теперь больше никто не сможет стать той же Расы или Класса.



Эта карта теряется, если ты теряешь карту Расы или Класса, к которой применена эта карта.



ГАЗИРОВАННАЯ СВЯТАЯ ВОДА

Примени эту карту во время любого боя, чтобы добавить +2 Бонус любой стороне... но не для Нежити. +4 Бонус против Нежити. Не используется, чтобы помогать Нежити. Используется один раз.

Считается Зельем.



100 Золотых

ФИГУРКА МОНАШКИ

Никакое Проклятие не может быть наложено на Скакуна, защищенного Фигуркой Монашки.



Положите эту карту рядом со Скакуном. Если Скакун потерян, украден или сброшен, то эта карта уходит вместе с ней.



100 Золотых

УСИЛЕННЫЙ ПАЁК

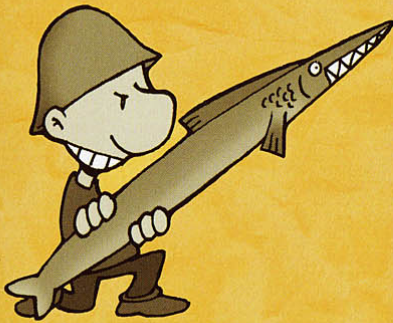


Примени эту карту во время любого боя, чтобы добавить +3 Бонус любой стороне. Используется один раз.



200 Золотых

+4 БОНУС
(+6 ЕСЛИ ЕСТЬ СКАКУН)
КОПЬЁ ИЗ ЩУКИ



2 Руки ✕ 500 Золотых

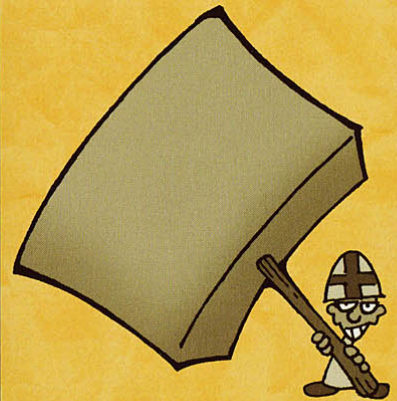
+5 БОНУС
ПОСОХ ИЗ
КРАСНОГО ДЕРЕВА

Используется только Следопытом.



Большая
2 Руки ✕ 600 Золотых

+5 БОНУС
КУВАЛДА
ПРИШЛЁПЫВАНИЯ



Большая
2 Руки ✕ 600 Золотых

+1 БОНУС
КОЛЕСО ЭКЗОРЦИСТА

Вытяни дополнительное Сокровище за
каждую Нежить, которую ты убил с
Колесом экзорциста
на голове.



Шлестак ✕ 300 Золотых

+1 БОНУС
КОЛЬЧУГА ИЗ
ОДНОРАЗОВЫХ
ТАРЕЛОК



Броник ✕ 300 Золотых

+1 БОНУС
КОРОТКИЙ МЕЧ



1 Рука ✕ 300 Золотых

+1 БОНУС
ЛОШАДИНЫЕ БОТИНКИ

Ты можешь объявить Лошадиные
ботинки или Обувкой, или Скакуном,
и менять своё мнение в любое время
своего хода. Объявление их Скакуном
не делает их Большими.



Скакун или
Обувка ✕ 600 Золотых

+10 БОНУС
ТРЕХРУЧНЫЙ МЕЧ

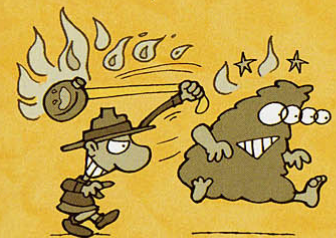
Да, его использование требует
три руки, но если ты можешь
управляться с ним, то у тебя
будет не просто
хороший меч.
У тебя будет
ОТЛИЧНЫЙ
меч.



3 Руки
Большой ✕ 900 Золотых

+2 БОНУС
... ПЛАМЕННАЯ

Эта карта должна лежать вместе со
шмоткой, дающей Бонус. Эта шмотка
не должна быть уже Пламенной.



Теперь эта шмотка (что-то там)
Пламенная, и даёт ещё +2 в бою.
Также она теперь наносит урон огнём.
Эта карта уходит вместе со шмоткой,
если та была потеряна, украдена или
брошена.

✕

СУПЕРМАНЧКИН

Ты можешь иметь 2 Класса, получая все достоинства и недостатки каждого Класса.



✕

+2 БОНУС

ШАМПУР СОЧНОГО МЯСА

Если ты провалишь Смывку, то можешь отдать этот вкусный скипетр монстру. Сбрось эту карту и брось кубик снова.



1 Рука

✕

300 Золотых

+2 БОНУС

УСТРАШАЮЩИЙ ШЛЕМ



Шлемак

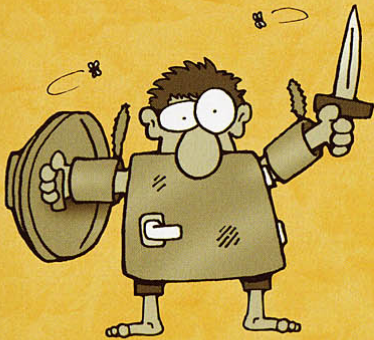
✕

400 Золотых

+2 БОНУС

ПОМОЕЧНЫЙ ДОСПЕХ

Когда бы ни была сброшена эта карта, каждый игрок, начиная с правого от владельца, имеет право сбросить любую карту, чтобы забрать эту карту себе.



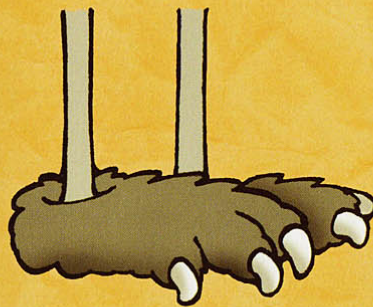
Броник

✕

400 Золотых

+2 БОНУС

МЕДВЕЖЬИ ЛАПЫ



Они не могут быть потеряны из-за любого события, воздействующего на Обувку. Просто покажи их и скажи: «Но ведь это просто мои Медвежьи лапы!»

Обувка

✕

500 Золотых

+2 БОНУС

ПОМИНАЛЬНЫЙ КОЛОКОЛ

Ты можешь сбросить до трёх карт в течение любого боя с Нежитью. Каждая карта даст +2 Бонус на усиление Нежити.



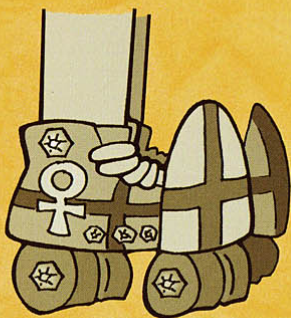
1 Рука

✕

500 Золотых

+2 БОНУС

СВЯТЫЕ РОЛИКИ



Они дают тебе силу Клирика против Нежити: ты можешь сбросить до 3 карт в бою с Нежитью. Каждый сброс даст тебе +3 Бонус.

Обувка

✕

500 Золотых

+2 БОНУС

ЖИВОЙ ЩИТ



1 Рука

✕

500 Золотых

+2 БОНУС

НЕВИДИМЫЙ ШЛЕМ



Шлемак

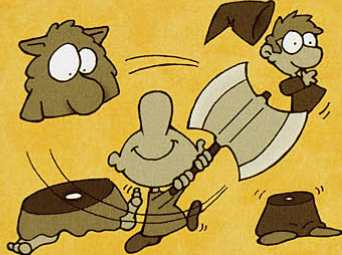
✕

500 Золотых

+2 БОНУС

ДВУСТОРОННИЙ ТОПОР ДОБРОТЫ

С помощью сбрасывания карты ты можешь добавить +3 Бонус любому манчкину в бою, в котором ты не участвуешь. Если они будут так неудачливы и проиграют бой, то получат -1 к Смывке, уворачиваясь от твоего неистового замаха.



1 Рука

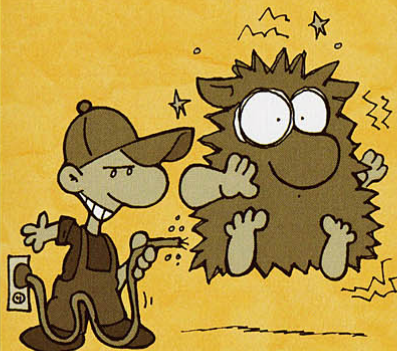


500 Золотых

+3 БОНУС

ОГОЛЁННЫЙ ПРОВОД

Используется только мужчинами.



1 Рука



300 Золотых

ПОЛУРОСЛИК

-1 к Смывке.



Ты можешь продать одну штотку в каждый свой ход за двойную стоимость (остальные - за нормальную стоимость).

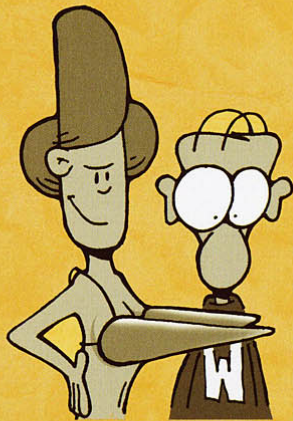


Раса

+3 БОНУС

ОСТРОКОНЕЧНЫЙ БЮСТГАЛТЕР

Используется только женщинами.



300 Золотых

+3 БОНУС

ОБЛЕГАЮЩАЯ КОЛЬЧУГА



Броник



500 Золотых

+3 БОНУС

СЛИШКОМ ДАЛЬНОБОЙНЫЙ ЛУК

Используется только Следопытом.



Следопыт, используя этот лук, может стрелять с огромной дистанции, так что смыться он сможет даже без броска кубика. Следопыты ведут себя возмутительно, не так ли?

2 Руки



600 Золотых

+3 БОНУС

СМЕРТЕЛЬНАЯ ПОГРЕМУШКА

Используется только Следопытом.



2 Руки



600 Золотых

+3 БОНУС

КАЖДОЙ СВОБОДНОЙ РУКЕ ОГНЕННЫЕ РУКИ



Каждая рука, которую ты не используешь для чего-то ещё, даёт тебе +3 Бонус.

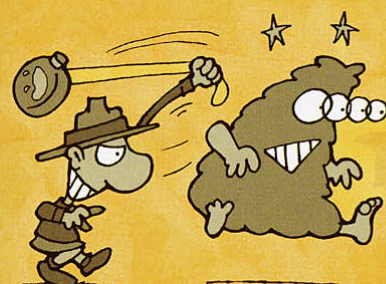


Без цены

+4 БОНУС

ФЛЯГА УНЫНИЯ

Используется только Следопытом.



1 Рука



600 Золотых

БАРОН МАНЧХАУЗЕН

Героический Барон бросается тебе на помощь, а потом он уйдет и заявит, что победил в одиночку.

Примени во время любого боя, чтобы добавить +10 Бонус только манчкинам. Но придётся вытянуть на одно Сокровище меньше, если победишь. Используется только один раз.



✕

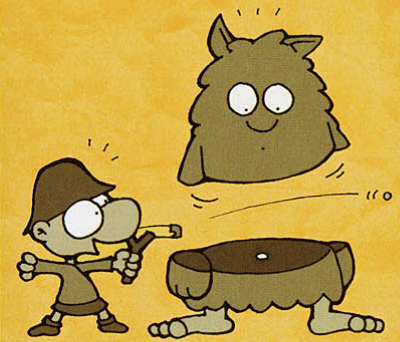
БЛАГОСЛОВЕНИЕ



Примени эту карту в любое время, даже во время боя. Все Проклятия на всех игроках немедленно снимаются.

✕

КРИТИЧЕСКИЙ УДАР



Примени эту карту во время любого боя. Все шмотки, дающие Бонус, наносят двойной урон в этом бою. Одноразовые шмотки не наносят двойного урона.

✕

ПОТЕШНЫЙ ВИД

Положи эту карту рядом со Шлемаком или Обувкой. Теперь ты можешь объявить, что шмотка будет или Шлемаком, или Обувкой, и менять своё мнение в любое время своего хода.



✕

Эта карта уходит вместе со шмоткой, если та потеряна, украдена или сброшена.

МАСЛО МАТАДОРА

Примени эту карту во время любого боя, чтобы добавить +3 Бонус любой стороне. Используется один раз.

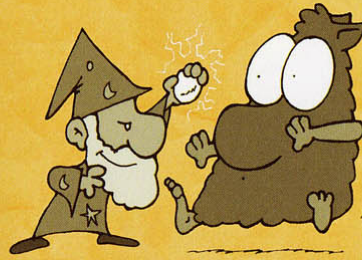


Считается Зельем.



300 Золотых

ФИЛОСОФСКАЯ ЛЕПЁШКА



Примени эту карту во время любого боя, чтобы добавить +5 Бонус любой стороне. Используется один раз.



400 Золотых

ЭЛАСТИЧНЫЙ ШНУР БАНЖИ



Когда ты кладёшь карту в кучку сброса (даже если это одноразовая шмотка), ты можешь сбросить Эластичный шнур банжи, чтобы вернуть ту шмотку назад. Используется один раз.

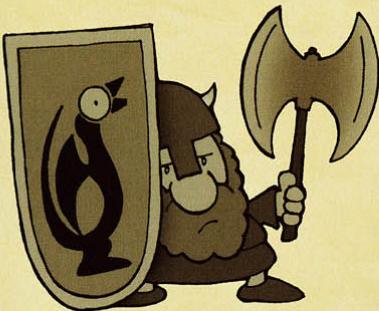


500 Золотых

ДВОРФ

Ты можешь носить любое количество Больших шмоток.

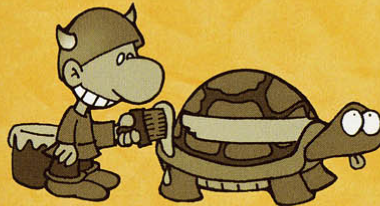
Ты можешь иметь 6 карт в своей «руке».



Раса

ГОНОЧНЫЙ РАСКРАС

Ты получаешь +1 к Смывке, когда твой Скакун имеет Гоночный раскрас!



Положи эту карту рядом со Скакуном. Если Скакун потерян, украден или сброшен, то эта карта уходит вместе с ним.



Без цены

+1 БОНУС

ПОНТОВЫЙ НОМЕРНОЙ ЗНАК

Применяется только на Скакуна, который даёт Бонус в бою. Этот Бонус увеличивается на 1.



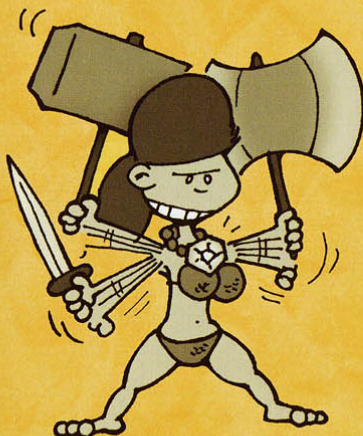
Положи эту карту рядом со Скакуном. Если Скакун потерян, украден или сброшен, то эта карта уходит вместе с ним.



100 Золотых

ДИАДЕМА СВОДЯЩЕЙ С УМА ЛОВКОСТИ

Дает тебе одну дополнительную руку.



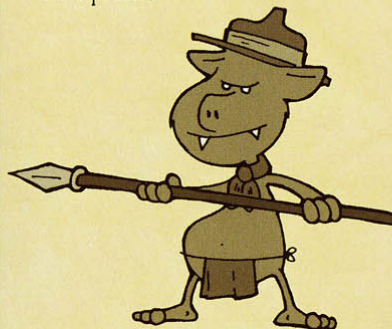
-1 Рука



700 Золотых

ОРК

Поражённый Проклятием Орк может просто проигнорировать Проклятие и потерять 1 Уровень - если он уже не 1-ого Уровня.



Когда Орк, сражаясь в одиночку, побеждает монстра с преимуществом больше 10-ти, он получит дополнительный Уровень.



Раса

ГНОМ

-1 к Смывке.



Если в бою ты один, можешь применить монстра из «руки» (это - иллюзия), карты могут усилить его, как обычно. Его Уровни прибавляются к твоим на один бой, затем монстр сбрасывается.

Монстры воспринимают тебя как Полурослика, они настолько тупые, что не видят разницы. Исключение: Сопливыи нос и его Тень не преследуют тебя.



Раса

СЛЕДОПЫТ

Укротитель монстров: В свой бой ты можешь укротить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым Скакуном. Чтобы сделать это, ты должен сбросить своего старого Скакуна, если он есть, и ещё столько карт, сколько Сокровищ имеет монстр. Это будет Бонус твоего нового Скакуна. Ты не сможешь продать Скакуна-монстра, поменять или отдать



Поддержка следопыта: Когда ты помогаешь кому-то в бою, то получаешь +2 Бонус.

X

Класс

СЛЕДОПЫТ

Укротитель монстров: В свой бой ты можешь укротить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым Скакуном. Чтобы сделать это, ты должен сбросить своего старого Скакуна, если он есть, и ещё столько карт, сколько Сокровищ имеет монстр. Это будет Бонус твоего нового Скакуна. Ты не сможешь продать Скакуна-монстра, поменять или отдать



Поддержка следопыта: Когда ты помогаешь кому-то в бою, то получаешь +2 Бонус.

X

Класс

СЛЕДОПЫТ

Укротитель монстров: В свой бой ты можешь укротить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым Скакуном. Чтобы сделать это, ты должен сбросить своего старого Скакуна, если он есть, и ещё столько карт, сколько Сокровищ имеет монстр. Это будет Бонус твоего нового Скакуна. Ты не сможешь продать Скакуна-монстра, поменять или отдать



Поддержка следопыта: Когда ты помогаешь кому-то в бою, то получаешь +2 Бонус.

X

Класс

СЛЕДОПЫТ

Укротитель монстров: В свой бой ты можешь укротить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым Скакуном. Чтобы сделать это, ты должен сбросить своего старого Скакуна, если он есть, и ещё столько карт, сколько Сокровищ имеет монстр. Это будет Бонус твоего нового Скакуна. Ты не сможешь



продать Скакуна-монстра, поменять или отдать

Поддержка следопыта: Когда ты помогаешь кому-то в бою, то получаешь +2 Бонус.

X

Класс

СЛЕДОПЫТ

Укротитель монстров: В свой бой ты можешь укротить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым Скакуном. Чтобы сделать это, ты должен сбросить своего старого Скакуна, если он есть, и ещё столько карт, сколько Сокровищ имеет монстр. Это будет Бонус твоего нового Скакуна. Ты не сможешь



продать Скакуна-монстра, поменять или отдать

Поддержка следопыта: Когда ты помогаешь кому-то в бою, то получаешь +2 Бонус.

X

Класс

СЛЕДОПЫТ

Укротитель монстров: В свой бой ты можешь укротить одного монстра вместо того, чтобы сражаться с ним. Он станет твоим новым Скакуном. Чтобы сделать это, ты должен сбросить своего старого Скакуна, если он есть, и ещё столько карт, сколько Сокровищ имеет монстр. Это будет Бонус твоего нового Скакуна. Ты не сможешь



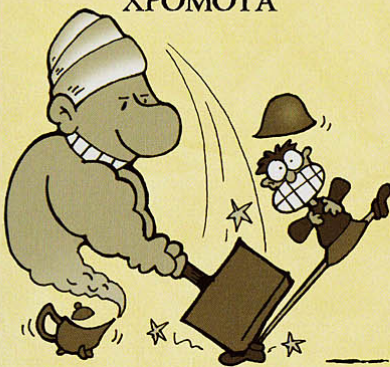
продать Скакуна-монстра, поменять или отдать

Поддержка следопыта: Когда ты помогаешь кому-то в бою, то получаешь +2 Бонус.

X

Класс

ПРОКЛЯТИЕ! МАГИЧЕСКАЯ ХРОМОТА



ТЕРЯЕШЬ НАДЕТУЮ
ОБУВКУ

X

ПОЛИТКОРРЕКТНЫЙ



Примени во время боя. Монстр, которого ты выберешь, не будет иметь Бонусов или Штрафов против любых Рас и полов.

X

ДУГЛАВЫЙ

Примени во время боя на любого монстра. Его Уровень удвоится, также как и Бонусы, получаемые от карт, сыгранных на него. Однако он остаётся одним монстром.

Если монстр побеждён, то возьми в два раза больше Сокровищ, чем за монстра с одной головой.



X

+2 БОНУС

ЕЗДОВОЙ ПАУК

Его липкая паутина связывает преследователей, давая тебе +1 к Смывке.



Большая



Скаун
500 Золотых

+1 БОНУС

НАЁМНИК С ФАКЕЛОМ

Пока он служит тебе, твои атаки будут считаться огненными.



+2 БОНУС

ЛЕТАЮЩИЙ КОВЁР

Ты получаешь +1 к Смывке. Если кто-то ещё принимает участие в бою вместе с тобой, то можешь дать ему +1 Бонус, если захочешь.

Ты не можешь усилить Ковёр Накладными крыльями, потому что он уже летает.



Большая



Скаун
700 Золотых

УРОВЕНЬ 1

КЛЯКСОГОБЛИН

Он медленный, как патока... +2 к Смывке.

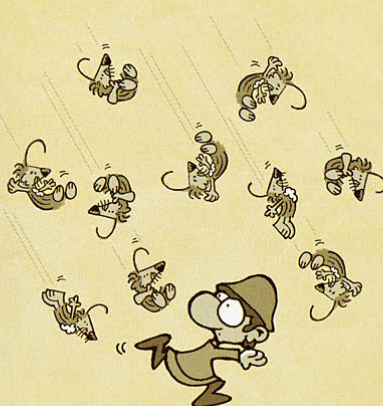


Непотребство: Он садится на тебя. Игроки слева и справа от тебя тянут по одной карте из твоей «руки» и забирают их.



1 Сокровище

ПРОКЛЯТИЕ! ДОЖДЬ ИЗ ЛАСК



ТЕРЯЕШЬ СВОЙ КЛАСС



ПРОКЛЯТИЕ!

ПОТЕРЯЛ СЧАСТЛИВЫЙ КУБИК

Если ты на самом деле имеешь счастливый кубик, ты должен положить его в сторону и не использовать его до конца игры. Даже не смотри на него!



ТЕРЯЕШЬ 1 УРОВЕНЬ



ПРОКЛЯТИЕ! А У МЕНЯ КАМЕНЬ



Другие игроки, начиная с игрока слева вытягивают по 1 Сокровищу в открытую. А ты получаешь только камень. Храни эту карту вместо камня. Это Маленькая шмотка, которую ты можешь бросить в бою, чтобы добавить +1 Бонус любой стороне. Используется только один раз.



ПРОКЛЯТИЕ! КАСТИНГ



Под этим Проклятием, ты не можешь ни получить новую Расу или Класс, ни сбросить по своему желанию текущие. Но ты можешь потерять их по Непотребству или другому Проклятию.



ПРОКЛЯТИЕ! КУКЛА ВУДУ



ТЕРЯЕШЬ 1 УРОВЕНЬ



БЮДЖЕТНЫЙ СКАКУН

На самом деле он - Наёмник, а не Скакун. Он подчиняется всем правилам Наёмников и не запрещает тебе иметь настоящего Скакуна. Однако ты можешь применить на бедного парня усилителя для Скакуна

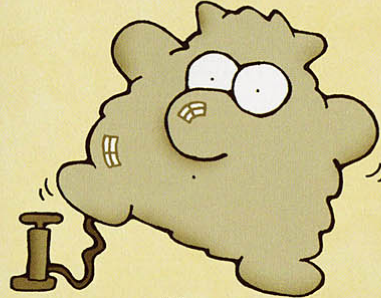


500 Золотых

НАДУВНОЙ -5 К УРОВНЮ МОНСТРА

(Минимальный Уровень 1)

Примени во время боя. Если монстр побеждён, то возьми на 1 Сокровище меньше (минимум 1 Сокровище).



X

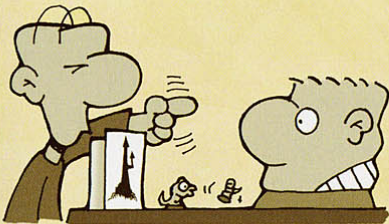
СКАЛЯЩИЙСЯ +5 К УРОВНЮ МОНСТРА



Он знает что-то, о чём ты понятия не имеешь. примени во время боя. Если монстр побеждён, то получи на 1 Сокровище больше. Иначе, сражающиеся манчкины получат -1 к Смывке.

X

ПРОКЛЯТИЕ! ОСПОРИЛ ИГРОВОЙ БАЛАНС



Игроки с наименьшим Уровнем получают 1 Уровень. Затем все игроки, которые не имеют шмоток, дающих Бонус, получают 1 Уровень. А жертва Проклятия Уровней не получает в любом случае.

X

ПРОКЛЯТИЕ! ХВАТАЮЩИЙ МЕШОК



Ты имеешь на одну руку меньше до тех пор, пока Проклятие не будет снято. Это может сделать Кольцо желаний.

X

УРОВЕНЬ 20 АНУБИС

Нежить

Шакалоголовый бог смерти... создание из ада. Не преследует никого, чей Уровень 4 или ниже, за исключением Клириков. +3 против Клириков.

Любой игрок, который имеет в «руке» монстра - Нежить, может добавить его в битву, чтобы помочь Анубису.



Непотребство: Теряешь 2 Уровня и умираешь.



2 Уровня

X

5 Сокровищ

УРОВЕНЬ 19 ЦИКЛОП

Не преследует никого, чей Уровень 5 или ниже. Близорукий. -2 против Воров.



Непотребство: Раздавлен и мёртв.

2 Уровня

X

5 Сокровищ

УРОВЕНЬ 18 РУКА СУДЬБЫ

Не преследует никого, чей Уровень 4 или ниже.



Если ты победишь Руку судьбы, то получишь одну дополнительную руку до конца игры, даже если умрёшь.

Непотребство: Хватает твоего Скакуна. Сбрось Скакуна. Если Скакуна нет, то теряешь 2 Уровня.

2 Уровня

X

4 Сокровища

УРОВЕНЬ 17 ЭЛЕКТРИЧЕСКИЙ ЖУЧОК

Не преследует никого, чей Уровень 3 или ниже. Броник не защитит тебя в этой битве. +3 против Эльфов. printgames.ru



Непотребство: Твои карты загорелись. Сбрось всю свою «руку».

2 Уровня

X

4 Сокровища

УРОВЕНЬ 16
МЁРТВЫЕ КЛОУНЫ

Нежить

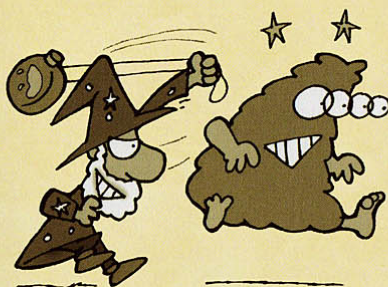
-2 против Волшебников и Бардов, и
-5 если ты атакуешь огнём или
пламенем.



Непобедимо: Теряешь свой
Шлемак. Если Шлемака нет, то умри
от смеха.

2 Уровня ✕ 4 Сокровища

ЧИТ!

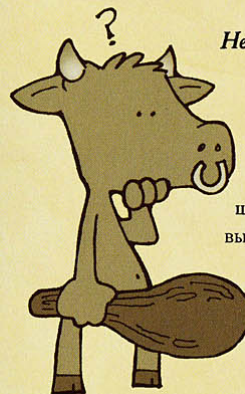


Ты можешь использовать одну
любую шмотку не в соответствии с
правилами. Положи эту карту вместе
со шмоткой. Сбрось эту карту, когда
потеряешь эту шмотку.

✕

УРОВЕНЬ 15
ОКСЮМОРОН

Он медлительный не только в плане
передвижения.. +1 к Смывке.
-2 против Воинов и Следопытов.



Непобедимо:
Избит, залит
кровью,
растоптан...
Теряешь
1 Уровень,
шмотку на твой
выбор и карту из
«руки».

2 Уровня ✕ 4 Сокровища

УРОВЕНЬ 14
ДРУИД

+3 против Эльфов и Следопытов.
Жидкий друид наносит тройной
ущерб в этом бою любой стороне.

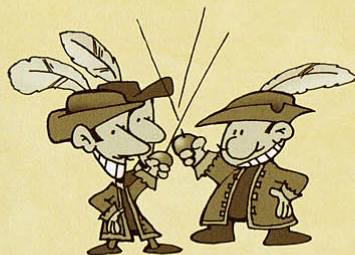


Непобедимо: Теряешь свой Класс
из-за его могущественной магии.

✕ 4 Сокровища

УРОВЕНЬ 13
ТРИ МАНЧКИТЁРА

Один за всех и все за одного!
+2 против Следопытов и Бардов.
-2 против Орков.



Непобедимо: Теряешь три шмотки
на свой выбор... но их общая стоимость
должна быть не менее 300 Золотых.

✕ 3 Сокровища

УРОВЕНЬ 12
СМЁРФЫ

Создания из ада! +2 против Клириков
-3 против Следопытов.



Непобедимо: Теряешь свою Обувку
и будь рад, что они не добрались до
того, что выше.

✕ 3 Сокровища

УРОВЕНЬ 10
ПРИЗРАК ХАНА

Нежить



+3 против Воинов.
+2 против
Следопытов.

Непобедимо:
Дай по одной карте
каждому Клирику
в игре.

✕ 3 Сокровища

УРОВЕНЬ 10
ВАСИЛИСК

Звук его
пронзительного
крика может
превратить тебя
в камень.
+2 против Бардов.



Непобедимо: Тебя превратили в
камень! Теряешь 1 Уровень или свой
следующий ход на свой выбор.

✕ 3 Сокровища

УРОВЕНЬ 9
ОРК ОБЕТОВАННЫЙ

+3 против Орков. -2 против Дворфов.

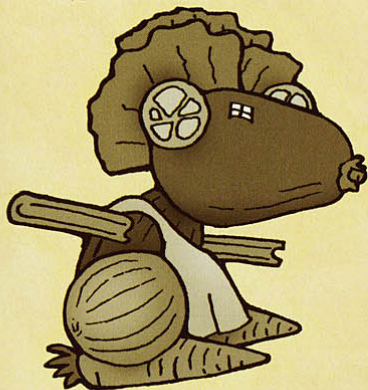


Непобедимо: Сбрось шмотку,
дающую самый большой Бонус, как
жертву богам хаоса.

✕ 3 Сокровища

УРОВЕНЬ 8 САЛААТ

Ням, вкусно! -2 против Эльфов и Полуросликов.



Непотребуется: Теряешь свою Расу.



2 Сокровища

УРОВЕНЬ 7 СТЕКЛЯННЫЕ ЧЕЛЮСТИ

+3 против Волшебников. Любой игрок, у кого есть Камень, может сбросить его, чтобы победить
Стеклянные челюсти.



Непотребуется: Клац. Сбрось шмотку не дешевле 600 Золотых или потерь 1 Уровень.



2 Сокровища

УРОВЕНЬ 6 СОВА-РЫЦАРЬ

+3 против Следопытов.
+2 против Войнов.



Непотребуется: Она улетает вместе с твоим Шлемаком. Теряешь свой Шлемак.



2 Сокровища

ПОЛУКРОВКА

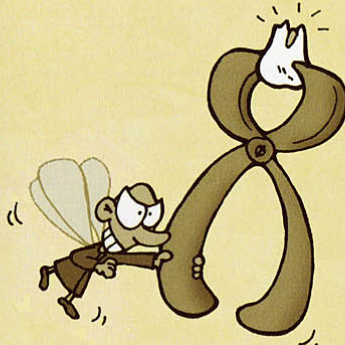


Ты можешь иметь две Расы и получать все преимущества и недостатки каждой. Или ты можешь иметь одну Расу и получать только её преимущества, но не недостатки (например, монстры, которые ненавидят Эльфов, не будут иметь Бонус в бою против полуэльфа). Сбрось эту карту, если теряешь твою Расу(ы).



УРОВЕНЬ 5 ЗУБНАЯ ФЕЯ

+2 против Орков, потому что их зубы самые прикольные! -2 против Воров.



Непотребуется: Нет, если имеешь Шлемак. Иначе теряешь 2 Уровня на цели магической стоматологии.



2 Сокровища

УРОВЕНЬ 5 ПРИЗРАК В ДОСПЕХАХ

Нежить

+2 против Волшебников и Следопытов.



Непотребуется: От страха ты выскакиваешь из своих доспехов. Теряешь свой Броник.



2 Сокровища

УРОВЕНЬ 4 ПРОДАВЕЦ ПОДЕРЖАННЫХ СКАКУНОВ

Можешь не сражаться с ним, а взять первого, начиная сверху. Скакуна из сброса и заплатить всего 3 карты.

+3 против Воров.
Поэтическое правосудие!



Непотребуется: Твой Скакун списан за неуплату. Сбрось его.



2 Сокровища

УРОВЕНЬ 4 БЫВШАЯ ДЕВУШКА ХОЗЯИНА ИГРЫ

Он добавляет её в каждое Подземелье...
+4 против мужчин.

Непотребуется: Женщины теряют 1 Уровень. Мужчины меняют пол в напрасных попытках успокоить её. -5 в твоём следующем бою из-за смятения.



После него никаких штрафов нет. Тем не менее, изменение пола остаётся.

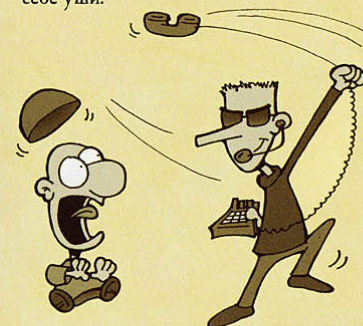


2 Сокровища

УРОВЕНЬ 3 ТЕЛЕТОРГАШ

О, убейте его, пожалуйста. Убейте его скорее.

+3 против Бардов, которые отрезали себе уши.



Непотребуется: Теряешь 1 Уровень от сводящих с ума звонков во время обеда.



1 Сокровище

УРОВЕНЬ 3
БОРЕЦ В ГЯЗИ

+4 против женщин. +2 против Эльфов (грязь - это мерзко)



Непотребство: Ты не можешь вылезти из грязи. Теряешь свой Броник.

✕ 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 2
БРАТЬЯ ГРИММ

Они коллекционируют истории о монстрах. Каждый из других игроков, начиная с правого от тебя, может сыграть монстра из «руки». Каждый монстр считается, как +5 Бонус в помощь Братьям.

+2 против Бардов.

Непотребство:

Они расскажут тебе историю о Трусливом манчкине. Теряешь 1 Уровень.



✕ 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 2
МОНСТР ИЗ-ПОД КРОВАТИ

+2 против Полуросликов и Дворфов.



Непотребство: Что-то перекатывается под кроватью и ты боишься посмотреть, что это. Сбрось одну Маленькую штмотку.

✕ 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 2
КУБИКОВЫЕ ВШИ

Они заселяют отверстия твоего кубика и заставляют его показывать неправильные значения. +3 против Дворфов и Полуросликов.



Непотребство: Проклятие! Твоя следующая Смывка будет автоматически провалена, если ты не используешь Кольцо желаний, чтобы снять Проклятие.

✕ 1 Сокровище

УРОВЕНЬ 1
МЕЛКИЙ БОГ

Шмотки у Клириков наносят двойной ущерб в бою с ним.



Непотребство: Малюсенькое Проклятие. Покажи всем свою «руку» и игрок с наименьшим Уровнем сможет взять у тебя карту. Если таких игроков несколько - бросайте кубик.

✕ 1 Сокровище

БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ

Примени карту вместе с монстром из своей «руки», когда кто-либо (может, ты сам) находится в бою. Твой монстр присоединяется к тому, что уже сражается - сложи их Уровни. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся раздельно для каждого монстра, в порядке, выбранном жертвой.

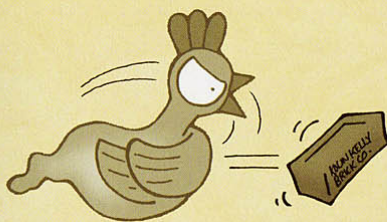


✕

УРОВЕНЬ 1
ПОЛТЕРГЕЙСТ

Нежить

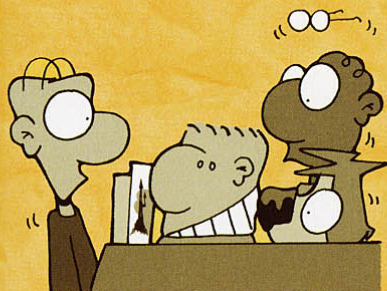
Ожившая неприкаянная курица. +3 против Следопытов.



Непотребство: Ты напуган, как цыплёнок. Теряешь 1 Уровень.

✕ 1 Сокровище

ЗАПРЕТИЛ
ОБСУЖДЕНИЯ



ПОЛУЧАЕШЬ 1 УРОВЕНЬ

✕

ПОСМЕЯЛСЯ НАД
РАССКАЗОМ ХОЗЯИНА
ИГРЫ О
МОНТИ ПАЙТОНЕ



ПОЛУЧАЕШЬ 1 УРОВЕНЬ

✕

РАССМЕШИЛ ХОЗЯИНА ИГРЫ



Получаешь 1 Уровень



РАСПИСАЛ ПРЕДЫСТОРИЮ ТВОЕГО ПЕРСОНАЖА

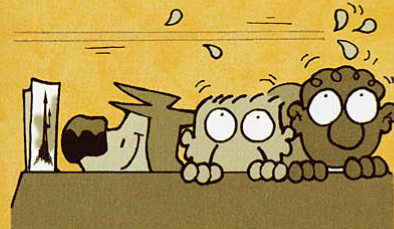


Получаешь 1 Уровень



СДЕЛАЛ ТАК ЧТОБЫ У ХОЗЯИНА ИГРЫ ИЗ НОСА ПОТЕКЛА ГАЗИРОВКА

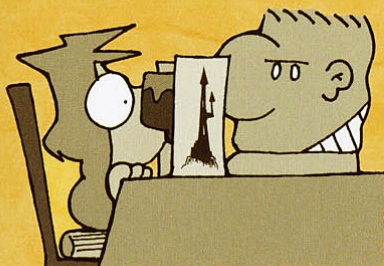
Можешь также применить эту карту в любое время, даже когда кто-то решил, что уже выиграл, чтобы заставить его потерять 1 Уровень.



Получаешь 1 Уровень



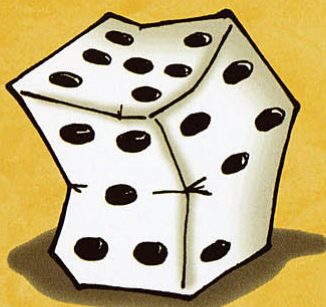
ДОВЕРЧИВЫЙ ХОЗЯИН ИГРЫ



Получаешь 1 Уровень



ЧИТЕРСКИЙ КУБИК



Примени эту карту после своего броска кубика. Переверни кубик так, как тебе хочется, и это будет считаться твоим броском. Используется один раз.



300 Золотых

КОЛЬЦО ЖЕЛАНИЙ

Снимает любое Проклятие. Примени эту карту в любое время. Используется один раз.



500 Золотых

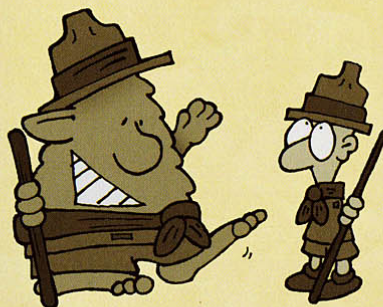
КОЛЬЦО ЖЕЛАНИЙ

Снимает любое Проклятие. Примени эту карту в любое время. Используется один раз.



500 Золотых

БРОДЯЧАЯ ТВАРЬ



Примени карту вместе с монстром из своей «руки», когда кто-либо (может, ты сам) находится в бою. Твой монстр присоединится к тому, что уже сражается - сложи их Уровни. Если персонаж вынужден смываться, попытки Смывки проводятся отдельно для каждого монстра, в порядке, выбранном жертвой.



НАШЁЛ ПОТАЙНОЙ ХОД



Получаешь 1 Уровень

