



### ПРАВИЛА ИГРЫ

# КОТ, ПЕТУХ И ЛИСА

Художник Наталья Князькова

Играют вдвоём. Для игры понадобятся кубик и по две разноцветные фишки каждому играющему. Одна фишка будет «котом», другая — «петухом». Если фишек у вас нет, замените их обыкновенными пуговичками.

Перед началом игры все четыре фишки установите слева сверху игрового поля у начала игровой цепочки. Бросайте кубик и передвигайте ОДНУ из своих фишек на столько делений, сколько точек выпадет на его верхней грани. Передвинув одну фишку — снова бросайте кубик ещё раз и переставляйте вторую фишку.

Во время игры нельзя менять порядок передвижения фишек. Например, если вы вначале игры первой переставили фишку-«кота», то и дальше вам нужно будет сначала передвигать её, а потом — фишку-«петуха». Если фишка-«кот» остановится на делении с котом, бросайте кубик ещё раз. То же самое нужно сделать, если фишка-«петух» остановится на делении с петухом. Но если ЛЮБАЯ из ваших фишек остановится на делении с лисой, вам придётся вернуть её на то деление, на котором она стояла перед броском кубика.

Выигрывает тот из вас, кто первым приведёт к теремку ОБЕ свои фишки.





