



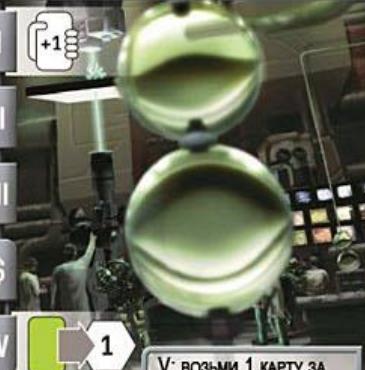
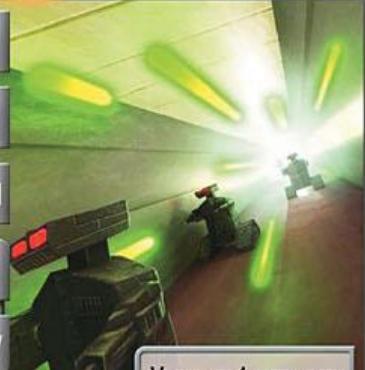
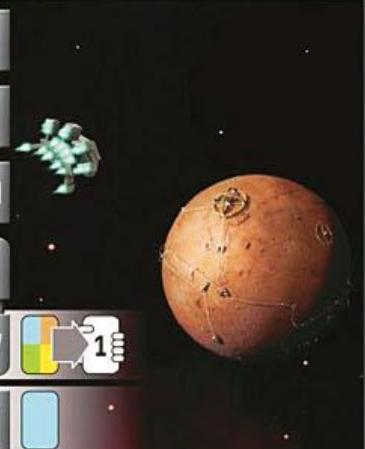
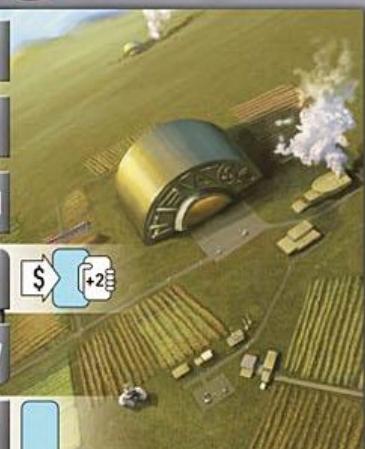
<p>2 0</p> <p>АЛЬФА ЦЕНТАВРА</p> <p>III: -1 +1</p> <p>V: -1 +1</p> <p>III: -1 инвестиции или +1 Натиск при вводе в сектор ○○</p> <p>2</p>	<p>6?</p> <p>ИНСТИТУТ ТЕХНОЛОГИИ ПРИШЕЛЬЦЕВ</p> <p>Производство 3/ Технологии пришельцев 2/ Накопление технологий пришельцев 2/ Другая карта пришельцев (включая эту)</p> <p>III: -2 +2</p> <p>V: -2 +2</p> <p>III: -2 инвестиции или +2 Натиск при вводе в сектор ○○</p> <p>2</p>	<p>3 3</p> <p>МИР-РОЗЕТТСКИЙ КАМЕНЬ С ПРИШЕЛЬЦЕВ</p> <p>III: -2 +2</p> <p>V: -2 +2</p> <p>III: -2 инвестиции или +2 Натиск при вводе в сектор ○○</p> <p>V: произведи товар в одном мире ○</p> <p>2</p>
<p>6 5</p> <p>РОБО-ФАБРИКА ПРИШЕЛЬЦЕВ</p> <p>I</p> <p>II</p> <p>III</p> <p>\$</p> <p>IV</p> <p>V: 1</p>	<p>5 3</p> <p>ПОТРЕБИТЕЛЬСКИЙ РЫНОК</p> <p>IV: сбрось до 3 товаров (новшества) и за каждый получи 1</p> <p>V: возьми 1 карту за каждый произведённый тобой товар</p>	<p>5 3</p> <p>ПОТРЕБИТЕЛЬСКИЙ РЫНОК</p> <p>IV: сбрось до 3 товаров (новшества) и за каждый получи 1</p> <p>V: возьми 1 карту за каждый произведённый тобой товар</p>
<p>3 2</p> <p>ЗОНА КОМЕТ</p> <p>I</p> <p>II</p> <p>III</p> <p>\$</p> <p>IV</p> <p>V: 1</p> <p>2</p>	<p>2 1</p> <p>КОРАБЛЬ КОЛОНИСТОВ</p> <p>III: X = 0</p> <p>V: -1 +1</p> <p>III: можешь сбросить эту карту из сектора, чтобы освоить ○ за 0 инвестиций (не применяется для ○○)</p>	<p>2 1</p> <p>КОРАБЛЬ КОЛОНИСТОВ</p> <p>III: X = 0</p> <p>V: -1 +1</p> <p>III: можешь сбросить эту карту из сектора, чтобы освоить ○ за 0 инвестиций (не применяется для ○○)</p>

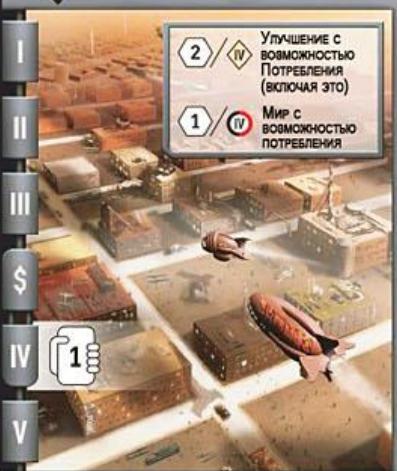
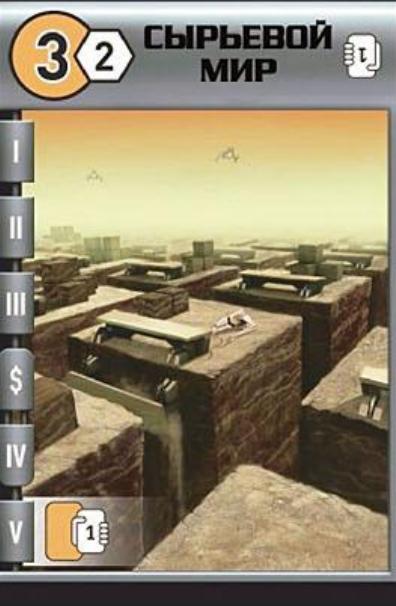
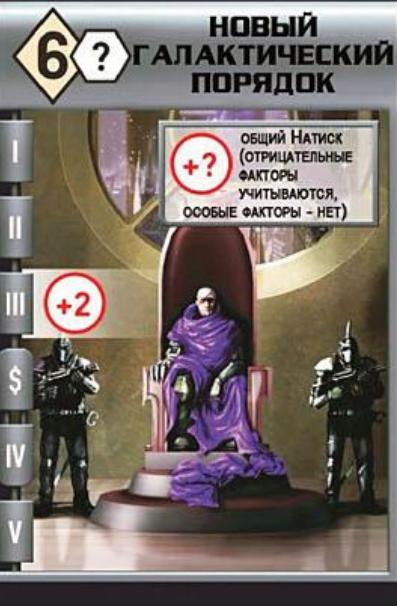


<p>7</p> <p>2 1 ЗАТЕРЯННАЯ ЗЕМНЯЯ КОЛОННИЯ</p> <p>I II III \$ IV [C] 1 V</p> <p>4</p>	<p>1 1 ЭКСПОРТНЫЕ ПОШЛИНЫ</p> <p>I II III \$ [S+1] IV V</p>	<p>1 1 ЭКСПОРТНЫЕ ПОШЛИНЫ</p> <p>I II III \$ [S+1] IV V</p>
<p>1 1 МИР-КАЗИНО</p> <p>I II III \$ IV [C] 1 V</p> <p>IV: назови число от 1 до 7 и вскрай карту; если угадал её цену/оборону, оставь её на руке</p>	<p>5 3 ЗАКОНОДАТЕЛИ ГАЛАКТИЧЕСКИХ МОД</p> <p>I II III \$ IV [C] 2 V</p>	<p>6 ? ГАЛАКТИЧЕСКИЙ ПОИСК: SETI</p> <p>I II III \$ IV V</p> <p>1 // 1 Улучшение с возможностью Поиска (включая этот) 2 // 1 Мир с возможностью Поиска 1 // 0 другой мир</p>
<p>3 2 ГАЛАКТИЧЕСКИЙ КУРОРТ</p> <p>I II III \$ IV [C] 1 V</p>	<p>6 ? ГАЛАКТИЧЕСКОЕ ВОЗРОЖДЕНИЕ</p> <p>I II III \$ IV V</p> <p>1 // 000 3 ПО КАЖДЫЕ в жетонах с окружением вниз 3 // 1 НАУЧНАЯ СТАНЦИЯ 0 ЗАКОНОДАТЕЛИ ГАЛАКТИЧЕСКИХ МОД 0 КОЛОНИЯ ХУДОЖНИКОВ</p>	<p>6 ? ГАЛАКТИЧЕСКАЯ ИМПЕРИЯ</p> <p>I II III \$ IV V</p> <p>2 // 0 ВОИНСТВЕННЫЙ МЯТЕЖНИКИ 1 // 0 другой воинственный мир</p> <p>III: +4 к НАТИСКУ ПРИ ЗАХВАТЕ 0 (воинственный мир мятежников)</p>

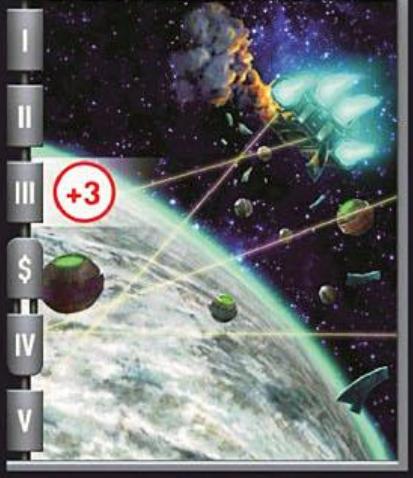
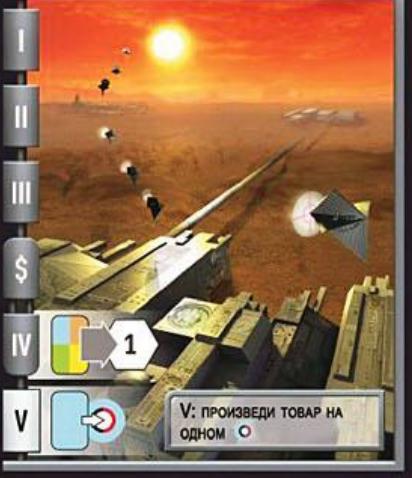
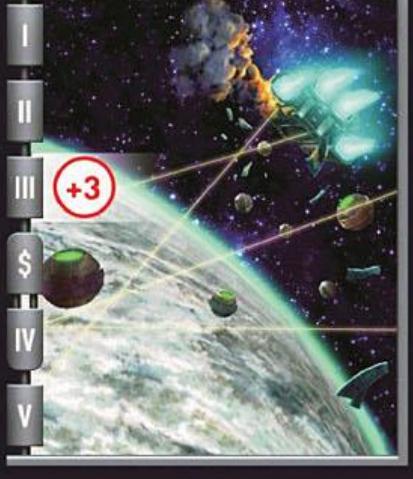
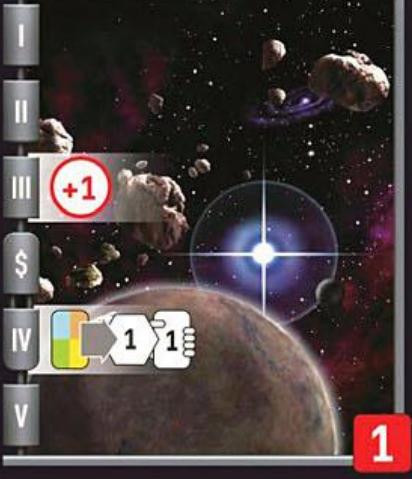
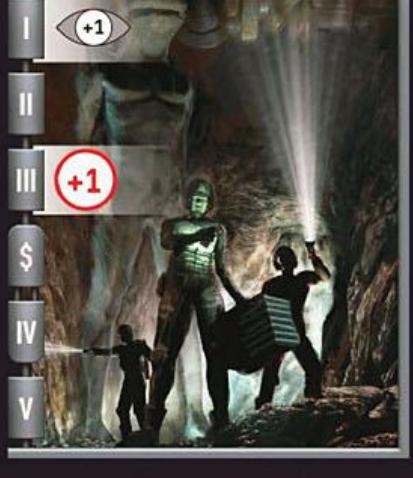
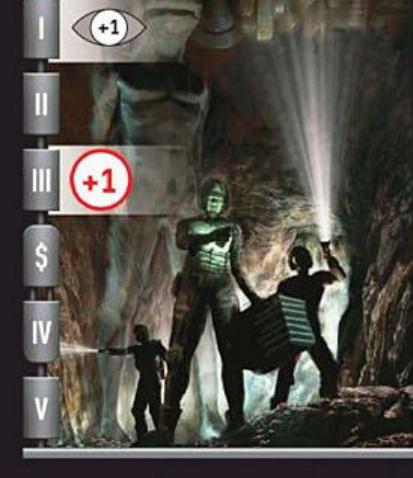
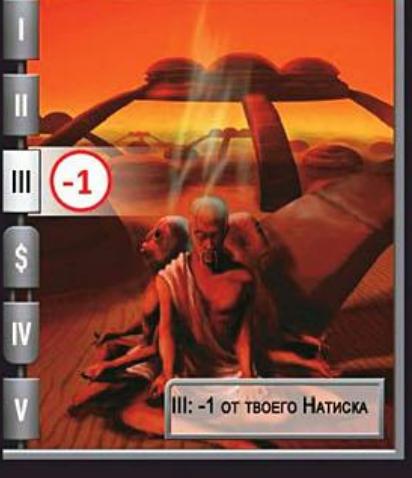
<p>ГАЛАКТИЧЕСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ</p> <p>6?</p> <p>I II -2 III IV V</p> <p>II: -2 инвестиции при внедрении (не при внедрении этой карты)</p> <p>2/6 Улучшения - 6 (включая это) 1/6 Другие Улучшения</p>	<p>ГАЛАКТИЧЕСКИЕ ИНЖЕНЕРЫ</p> <p>2 1</p> <p>I II III IV V</p> <p>\$ +1</p> <p>V: произведи товар на одном</p>	<p>БЫВШАЯ ТЮРЕМНАЯ КОЛОННИЯ</p> <p>2 1</p> <p>I II III +1 IV V</p>
<p>АССОЦИАЦИЯ СВОБОДНОЙ ТОРГОВЛИ</p> <p>6?</p> <p>I II III IV x3 1 1 V</p> <p>Производство Новшеств Накопление Новшеств Потребительский Рынок Растущая Колония</p> <p>IV: сбрось до 3 товаров (Новшества) и за каждый получи 1 в виде карточки V: произведи товар на одном</p>	<p>МИР САМОЦВЕТОВ</p> <p>2 1</p> <p>I II III IV V</p> <p>\$ 1</p>	<p>МИР ВООРУЖЕНИЯ ИМПЕРИИ</p> <p>4 2</p> <p>I II III +1 IV V</p>
<p>ИНВЕСТИЦИОННЫЕ КРЕДИТЫ</p> <p>1 1</p> <p>I II -1 III IV V</p> <p>II: -1 инвестиция при внедрении (не при внедрении этой карты)</p>	<p>МЕЖЗВЕЗДНЫЙ БАНК</p> <p>2 1</p> <p>I II III IV V</p>	<p>ГЕНЕТИЧЕСКИЙ ЦЕНТР</p> <p>2 1</p> <p>I II III IV V</p> <p>\$ +1</p> <p>V: произведи товар на одном</p>

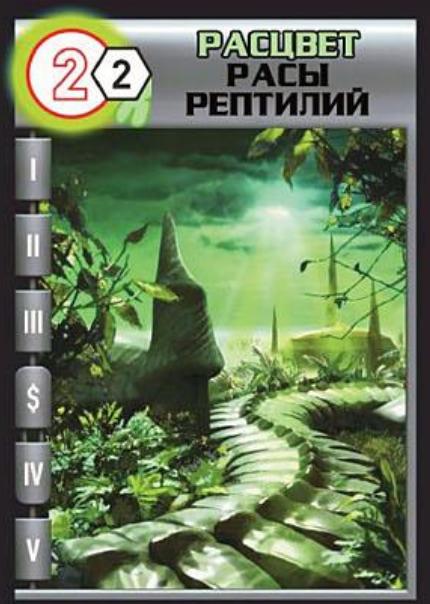
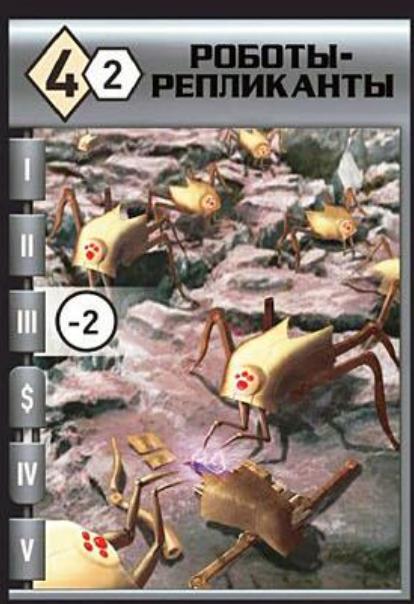
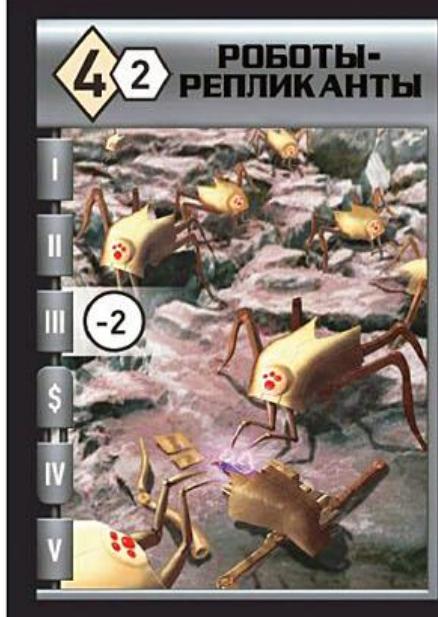
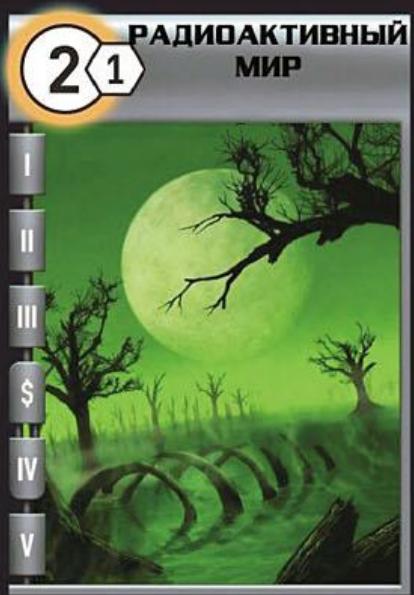
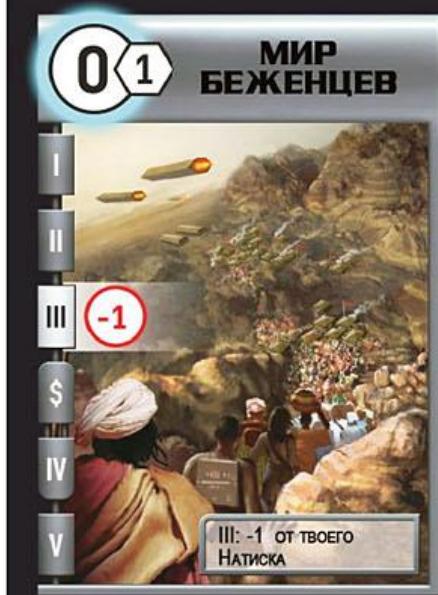
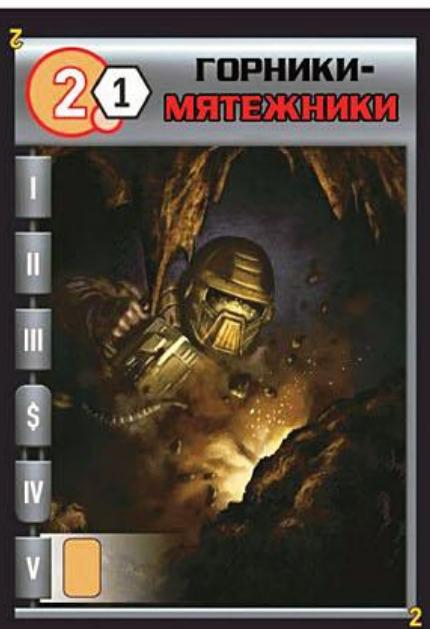
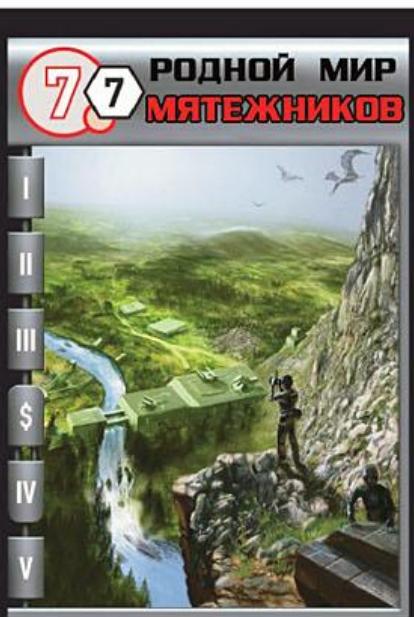


<p>4 2 НАУЧНАЯ СТАНЦИЯ</p>  <p>I: +1 II: III: \$: IV: G → 1 V: Y: 1</p> <p>V: возьми 1 карту за каждый произведенный тобой Y (технология Пришельцев)</p>	<p>4 2 НАУЧНАЯ СТАНЦИЯ</p>  <p>I: +1 II: III: \$: IV: G → 1 V: Y: 1</p> <p>V: возьми 1 карту за каждый произведённый тобой Y (технология Пришельцев)</p>	<p>1 1 БЕГЛЫЕ РОБОТЫ</p>  <p>I: II: III: \$: IV: V: O: 1</p> <p>V: возьми 1 карту, если произвёл товар в этом мире O в эту фазу</p>
<p>2 1 КОСМИЧЕСКИЙ ДЕСАНТ</p>  <p>I: II: III: +2 \$: IV: V:</p>	<p>2 1 КОСМИЧЕСКИЙ ДЕСАНТ</p>  <p>I: II: III: +2 \$: IV: V:</p>	<p>1 1 УЕДИНЕННЫЙ МИР</p>  <p>I: II: III: \$: IV: G: 1 V: T: 1</p>
<p>5 5 МИР ТЕРРАФОРМИНГА</p>  <p>I: II: III: \$: IV: G: 1 V:</p>	<p>1 1 ЛОГОВО ЗВЕЗДНЫХ КОЧЕВНИКОВ</p>  <p>I: +1 II: III: \$: S → 1 IV: V:</p> <p>\$: получи 1 карту за продажу Новшества S этого мира</p>	<p>2 1 МИР ПРЯНОСТЕЙ</p>  <p>I: II: III: \$: S → 2 IV: V: T: 1</p>

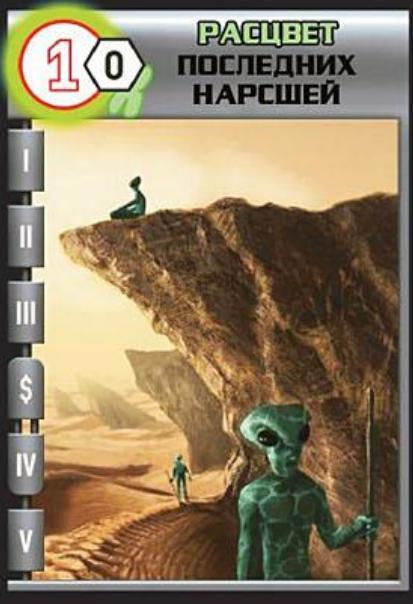
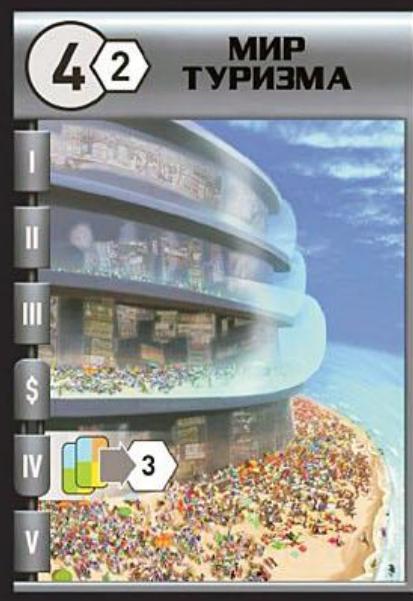
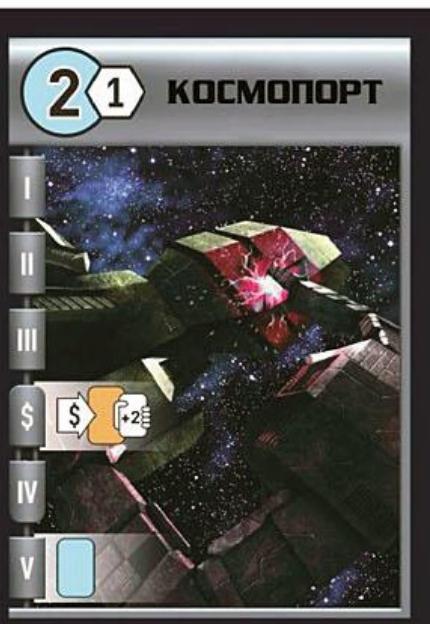
3 2 ДОБЫВАЮЩИЙ КОНГЛЮМЕРАТ  <p>IV: сбросить до 2 (Редкие элементы) и получи 1 за каждый. (не могут быть удвоены) V: возьми 2 карты после этой фазы, если ты произвел больше (Редких элементов, чем кто либо)</p>	3 2 ДОБЫВАЮЩИЙ КОНГЛЮМЕРАТ  <p>IV: сбросить до 2 (Редкие элементы) и получи 1 за каждый. (не могут быть удвоены) V: возьми 2 карты после этой фазы, если ты произвел больше (Редких элементов, чем кто либо)</p>	6 ? ШАХТЕРСКАЯ ЛИГА  <p>Производство элементов Накопление элементов Добычающие роботы Добывающий конгломерат</p> <p>V: произведи товар на одном ◎</p>
6 ? НОВАЯ ЭКОНОМИКА  <p>Улучшение с возможностью Потребления (включая это) Мир с возможностью Потребления</p> <p>IV: 1</p> <p>V: произведи товар на одном ◎</p>	2 1 ДОБЫВАЮЩИЕ РОБОТЫ  <p>III: -1</p> <p>V: произведи товар на одном ◎</p>	2 1 ДОБЫВАЮЩИЕ РОБОТЫ  <p>III: -1</p> <p>V: произведи товар на одном ◎</p>
5 3 НОВАЯ ЗЕМЛЯ  <p>IV: 1 1</p> <p>V: 1</p>	3 2 СЫРЬЕВОЙ МИР  <p>V: 1</p>	6 ? НОВЫЙ ГАЛАКТИЧЕСКИЙ ПОРЯДОК  <p>+? +2</p> <p>Общий Натиск (отрицательные факторы учитываются, особые факторы – нет)</p>

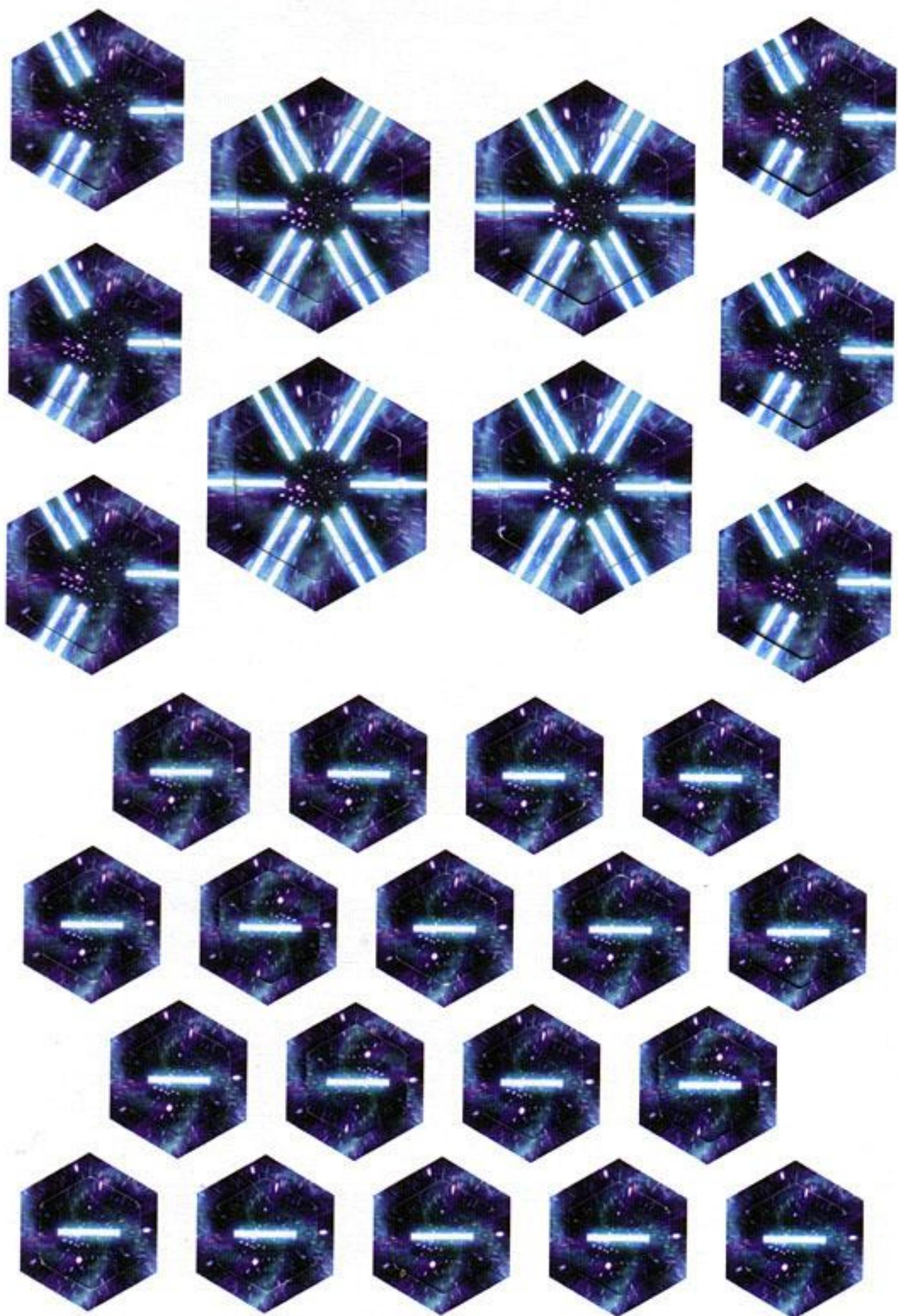
<p>3<2 ПРОЦВЕТАЮЩИЙ МИР</p> <p>I II III \$ IV [Color Box] 1 V</p>	<p>1<1 ТАКТИЧЕСКИЕ НОВШЕСТВА</p> <p>I II III [Red X] +3 \$ IV V</p> <p>Можешь сбросить эту карту из сектора за бонус +3 к Натиску в этой фазе</p>	<p>1<1 ТАКТИЧЕСКИЕ НОВШЕСТВА</p> <p>I II III [Red X] +3 \$ IV V</p> <p>Можешь сбросить эту карту из сектора за бонус +3 к Натиску в этой фазе</p>
<p>3<2 ПИРАТСКИЙ МИР</p> <p>I II III \$ [Color Box] +3 IV V</p> <p>\$: Возьми +3 карты за продажу Новшества этого мира</p>	<p>3<0 ЗАРАЖЕННЫЙ МИР</p> <p>I II III \$ IV [Green Box] 1 1 V</p>	<p>2<1 ПЕРВОБЫТНАЯ РАСА</p> <p>I II III \$ IV V</p>
<p>1<1 МИР БЕЗЗАКОНИЯ</p> <p>I II III \$ IV [Color Box] 1 1 V</p>	<p>6? ВСЕГЛАКАТИЧЕСКАЯ ЛИГА</p> <p>I II III [-1] \$ IV V</p> <p>Миры Генетики Другой воинственный мир Контактер</p> <p>III: -1 от твоего Натиска IV: возьми 1 карту за каждый Мир (мир Генетики) в твоем секторе</p>	<p>0<2 МИР ПАЛОМНИЧЕСТВА</p> <p>I II III \$ IV V</p> <p>?-1</p> <p>IV: сбрось все оставшиеся товары, чтобы получить ПО на 1 меньше, чем число товаров</p>

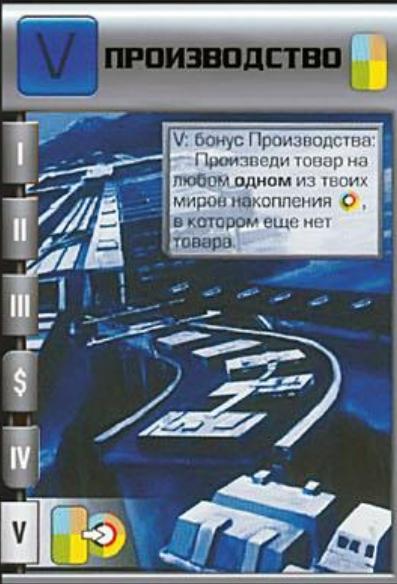
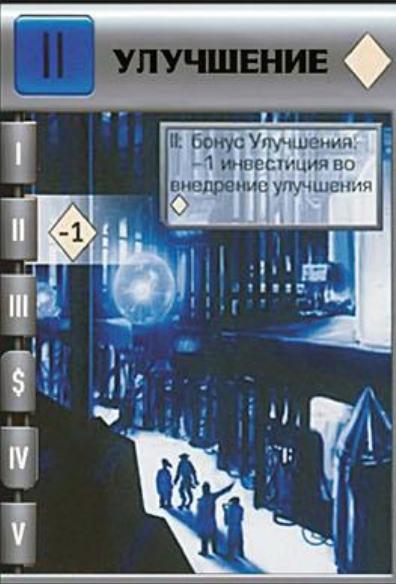
<p>4 2 ДЕСАНТНЫЕ КОРАБЛИ</p>  <p>I II III \$ IV V</p> <p>+3</p>	<p>ДЕВЕРСИФИКАЦИЯ ЭКОНОМИКИ</p>  <p>I II III \$ IV V</p> <p>IV: СБРОСЬ ТРИ ТОВАРА ТРЕХ РАЗНЫХ ВИДОВ И ПОЛУЧИ 3 V: возьми 1 карту за каждый вид товара, произведенный тобой в эту фазу</p>	<p>1 1 РАСТУЩАЯ КОЛОННИЯ</p>  <p>I II III \$ IV V</p> <p>V: произведи товар на одном</p>
<p>4 2 ДЕСАНТНЫЕ КОРАБЛИ</p>  <p>I II III \$ IV V</p> <p>+3</p>	<p>ДЕВЕРСИФИКАЦИЯ ЭКОНОМИКИ</p>  <p>I II III \$ IV V</p> <p>IV: СБРОСЬ ТРИ ТОВАРА ТРЕХ РАЗНЫХ ВИДОВ И ПОЛУЧИ 3 V: возьми 1 карту за каждый вид товара, произведенный тобой в эту фазу</p>	<p>1 1 ЭПСИЛОН ЭРИДАНА</p>  <p>I II III \$ IV V</p> <p>+1</p> <p>1</p>
<p>1 1 ЭКСПЕДИЦИОННЫЕ СИЛЫ</p>  <p>I II III \$ IV V</p> <p>+1 +1</p>	<p>1 1 ЭКСПЕДИЦИОННЫЕ СИЛЫ</p>  <p>I II III \$ IV V</p> <p>+1 +1</p>	<p>1 1 МИР ЭМПАТОВ</p>  <p>I II III \$ IV V</p> <p>-1</p> <p>III: -1 от твоего Натиска</p>

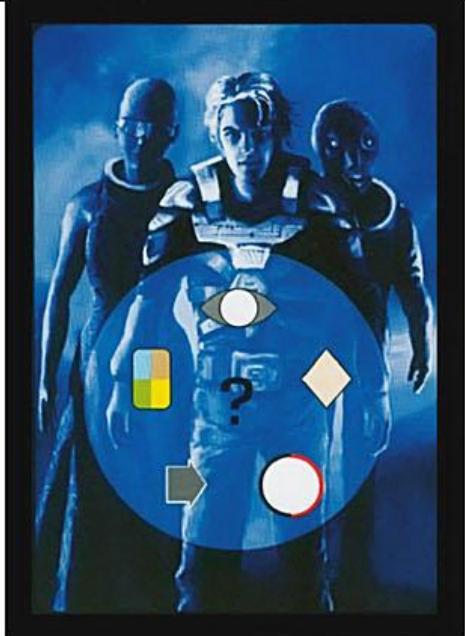
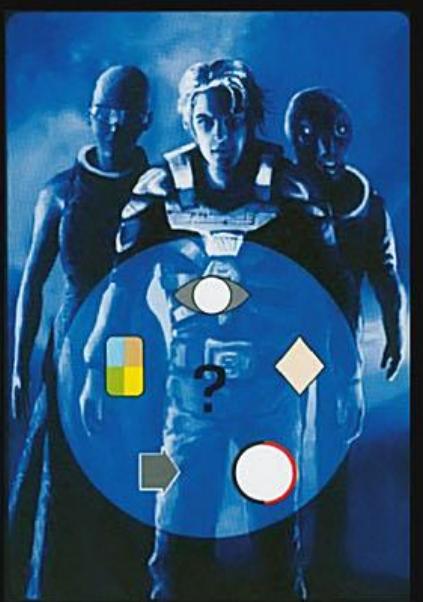
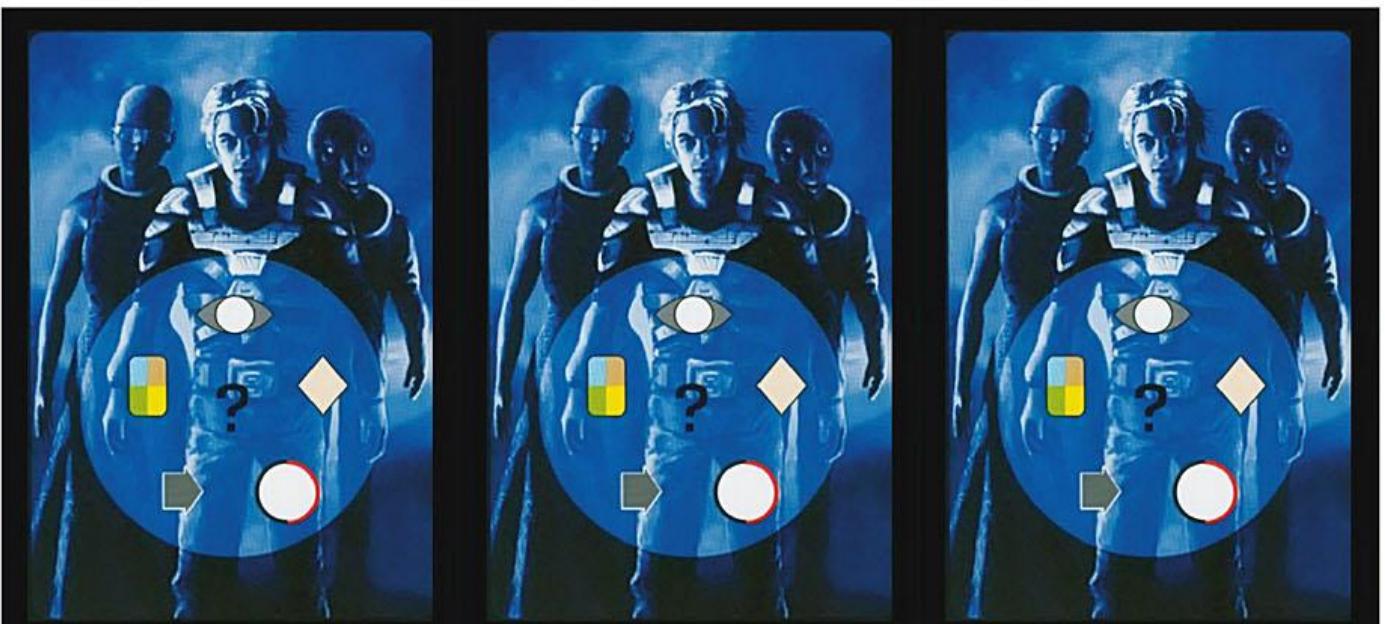


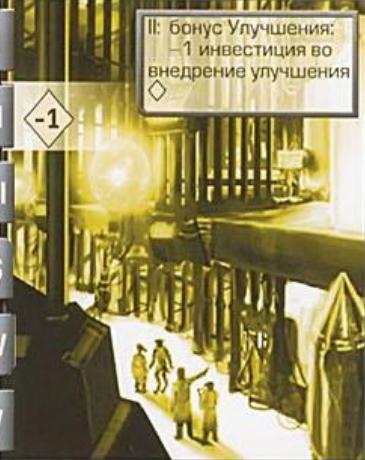
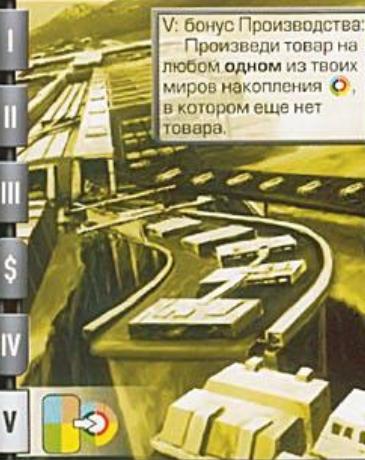
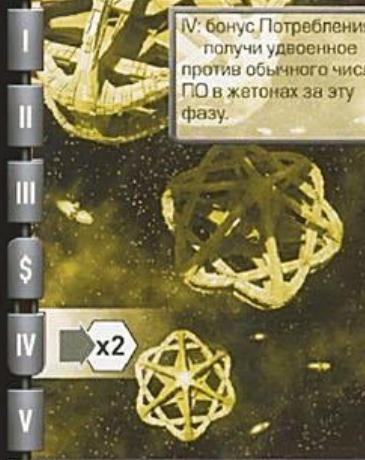
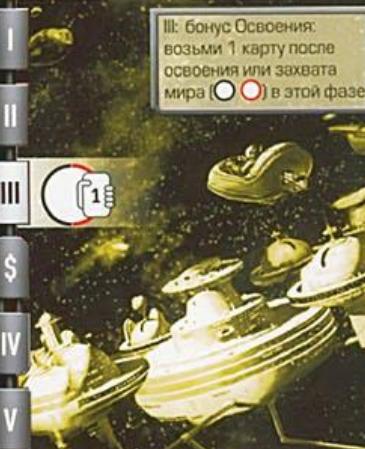


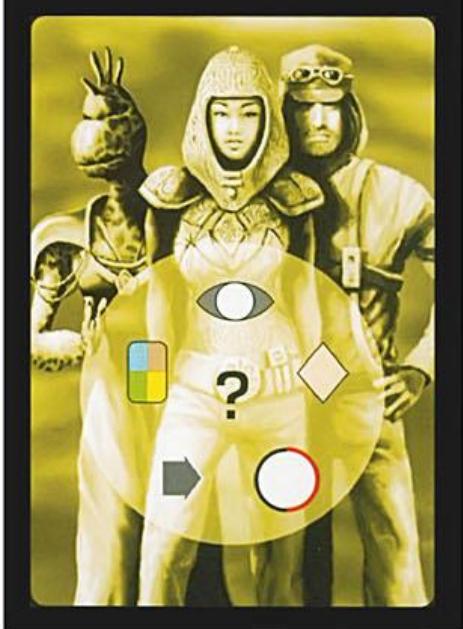




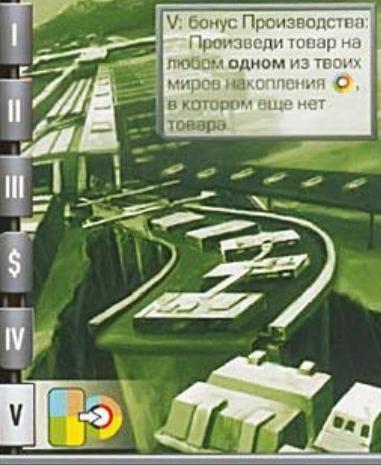
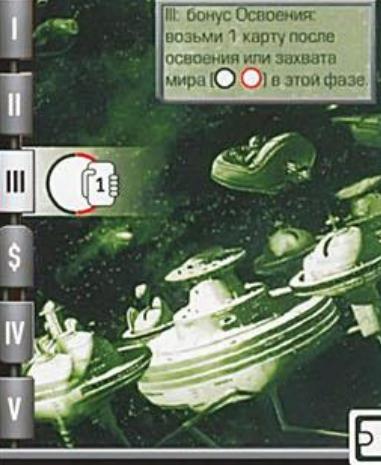
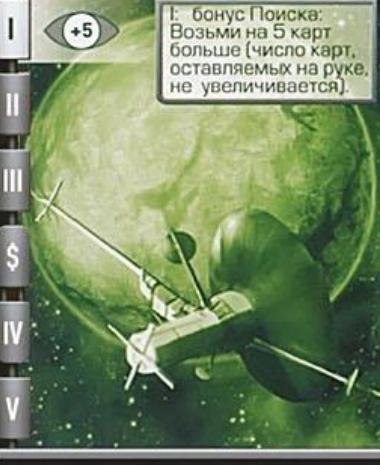
V ПРОИЗВОДСТВО  <p>V: бонус Производства: Произведи товар на любом одном из твоих миров накопления , в котором еще нет товара.</p>	II УЛУЧШЕНИЕ  <p>II: бонус Улучшения: -1 инвестиция во внедрение улучшения</p>	IV ПОТРЕБЛЕНИЕ по x2  <p>IV: бонус Потребления: получи удвоенное против обычного число ЛО в жетонах за эту фазу.</p>								
IV ТОРГОВЛЯ  <p>IV: бонус Торговли: Сначала обязательно продай 1 товар за карты по этим ценам, затем применяй возможности фазы IV: Потребление.</p> <table border="1"> <tr> <td>Новшества \$2</td> <td>Редкие элементы \$3</td> </tr> <tr> <td>Генный материал \$4</td> <td>Технологии Пришельцев \$5</td> </tr> </table>	Новшества \$2	Редкие элементы \$3	Генный материал \$4	Технологии Пришельцев \$5	ПОИСК +5  <p>IV: бонус Торговли: Сначала обязательно продай 1 товар за карты по этим ценам, затем применяй возможности фазы IV: Потребление.</p> <table border="1"> <tr> <td>Новшества \$2</td> <td>Редкие элементы \$3</td> </tr> <tr> <td>Генный материал \$4</td> <td>Технологии Пришельцев \$5</td> </tr> </table>	Новшества \$2	Редкие элементы \$3	Генный материал \$4	Технологии Пришельцев \$5	ПОИСК +1 +1  <p>I: бонус Поиска: взьми на 1 карту больше, оставь на руке на 1 карту больше.</p>
Новшества \$2	Редкие элементы \$3									
Генный материал \$4	Технологии Пришельцев \$5									
Новшества \$2	Редкие элементы \$3									
Генный материал \$4	Технологии Пришельцев \$5									
III ОСВОЕНИЕ  <p>III: бонус Освоения: взьми 1 карту после освоения или захвата мира  </p>										

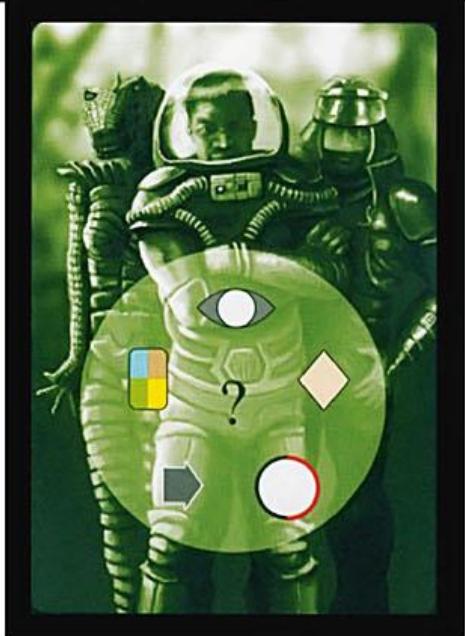
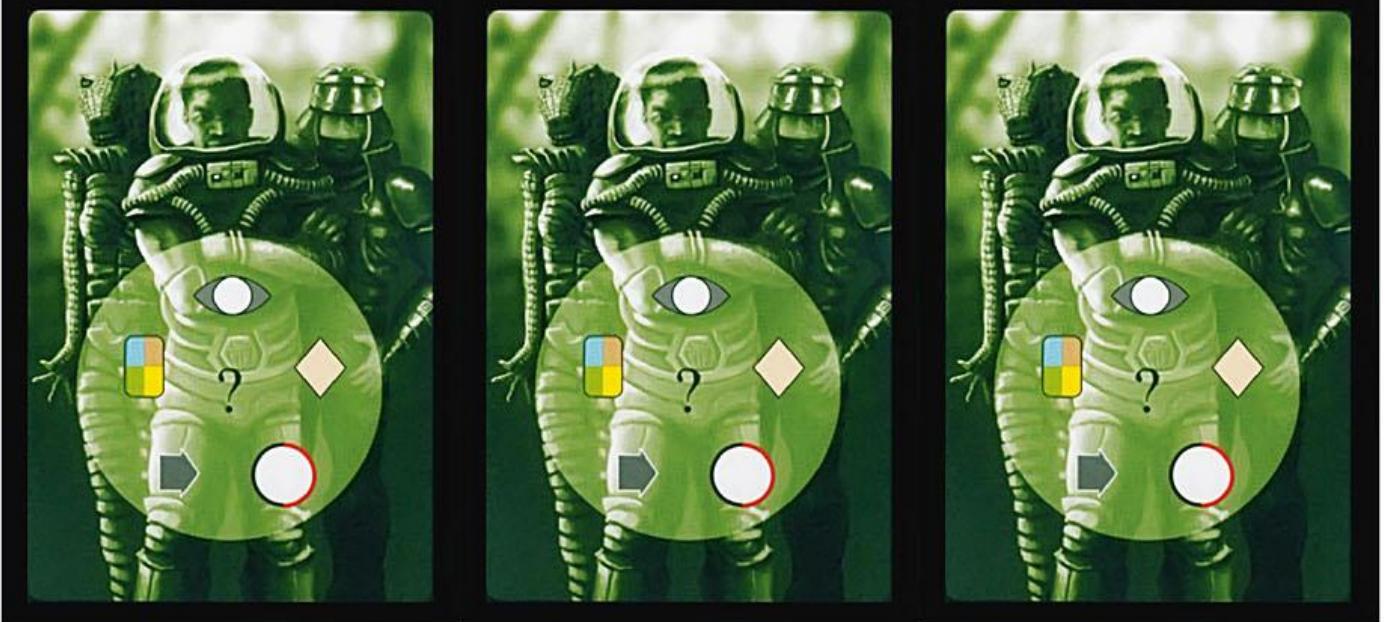
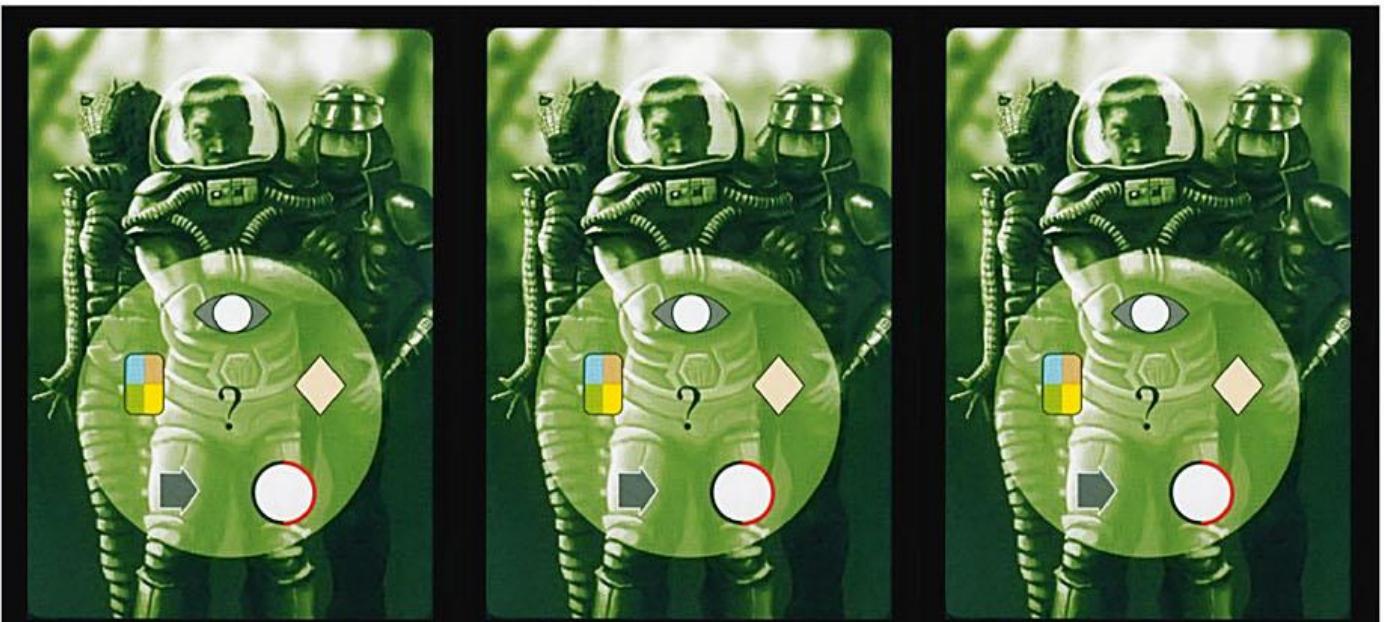


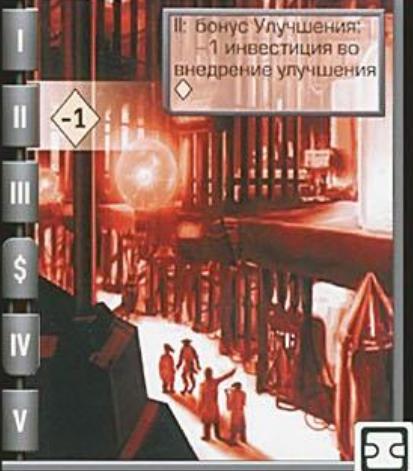
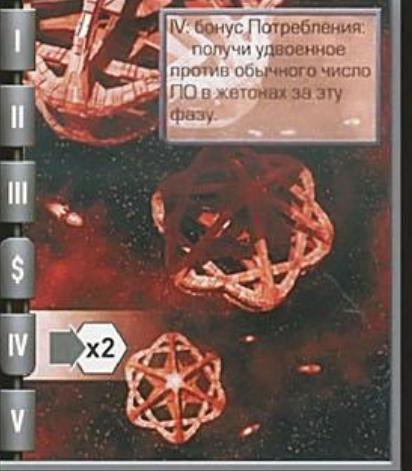
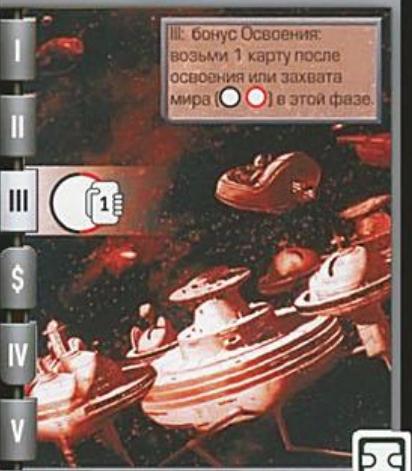
<p>II УЛУЧШЕНИЕ</p>  <p>II: бонус Улучшения: -1 инвестиция во внедрение улучшения</p>	<p>V ПРОИЗВОДСТВО</p>  <p>V: бонус Производства: Произведи товар на любом одном из твоих миров накопления (●), в котором еще нет товара.</p>	<p>IV^{x2} ПОТРЕБЛЕНИЕ по x 2</p>  <p>IV: бонус Потребления: получи удвоенное против обычного число ПО в жетонах за эту фазу.</p>
<p>I ПОИСК +5</p>  <p>I: бонус Поиска: Возьми на 5 карт больше (число карт, оставляемых на руке, не увеличивается).</p>	<p>III ОСВОЕНИЕ</p>  <p>III: бонус Освоения: возьми 1 карту после освоения или захвата мира (● ●) в этой фазе.</p>	<p>IV ТОРГОВЛЯ</p>  <p>IV: бонус Торговли: Сначала обязательно пройдай 1 товар за карты по этим ценам, затем применяй возможности фазы IV: Потребление.</p> <p>Новшества \$2 Редкие элементы \$3 Генный материал \$4 Технологии Пришельцев \$5</p>
<p>I ПОИСК +1 +1</p>  <p>I: бонус Поиска: возьми на 1 карту больше, оставь на руке на 1 карту больше.</p>		



printgames.ru

IV ПОТРЕБЛЕНИЕ по x 2  <p>IV: бонус Потребления: получи удвоенное против обычного число ПО в жетонах за эту фазу.</p>	V ПРОИЗВОДСТВО  <p>V: бонус Производства: произведи товар на любом одном из твоих миров накопления (●), в котором еще нет товара.</p>	II УЛУЧШЕНИЕ  <p>II: бонус Улучшения: -1 инвестиция во внедрение улучшения ◇</p>								
IV ПОТРЕБЛЕНИЕ ТОРГОВЛЯ  <p>\$: бонус Торговли: сначала обязательно продай 1 товар за карты по этим ценам, затем применей возможности фазы IV: Потребление.</p> <table border="1"> <tr> <td>Новшества</td> <td>\$ 2</td> <td>Редкие элементы</td> <td>\$ 3</td> </tr> <tr> <td>Генный материал</td> <td>\$ 4</td> <td>Технологии Пришельцев</td> <td>\$ 5</td> </tr> </table>	Новшества	\$ 2	Редкие элементы	\$ 3	Генный материал	\$ 4	Технологии Пришельцев	\$ 5	III ОСВОЕНИЕ  <p>III: бонус Освоеия: возьми 1 карту после освоения или захвата мира (●) в этой фазе.</p>	I ПОИСК +5  <p>I: бонус Поиска: Возьми на 5 карт больше (число карт, оставляемых на руке, не увеличивается).</p>
Новшества	\$ 2	Редкие элементы	\$ 3							
Генный материал	\$ 4	Технологии Пришельцев	\$ 5							
I ПОИСК +1 +1  <p>I: бонус Поиска: возьми на 1 карту больше, оставь на руке на 1 карту больше.</p>										



II УЛУЧШЕНИЕ  <p>II: бонус Улучшения: -1 инвестиция во внедрение улучшения</p>	V ПРОИЗВОДСТВО  <p>V: бонус Производства: Произведи товар на любом одном из твоих миров накопления ○, в котором еще нет товара.</p>	IV₂ ПОТРЕБЛЕНИЕ ПО x 2  <p>IV: бонус Потребления: получи удвоенное против обычного число ПО в жетонах за эту фазу.</p>								
IV ПОТРЕБЛЕНИЕ ТОРГОВЛЯ  <p>\$: бонус Торговли: Сначала обязательно продай 1 товар за карты по этим ценам, затем применяй возможности фазы IV: Потребление.</p> <table border="1"> <tr> <td>\$ 2</td> <td>\$ 3</td> </tr> <tr> <td>Новшества</td> <td>Редкие элементы</td> </tr> <tr> <td>\$ 4</td> <td>\$ 5</td> </tr> <tr> <td>Генный материал</td> <td>Технологии Пришельцев</td> </tr> </table>	\$ 2	\$ 3	Новшества	Редкие элементы	\$ 4	\$ 5	Генный материал	Технологии Пришельцев	I ПОИСК +5  <p>I: бонус Поиска: Возьми на 5 карт больше (число карт, оставляемых на руке, не увеличивается).</p>	III ОСВОЕНИЕ  <p>III: бонус Освоеия: возьми 1 карту после освоения или захвата мира (○ ○) в этой фазе.</p>
\$ 2	\$ 3									
Новшества	Редкие элементы									
\$ 4	\$ 5									
Генный материал	Технологии Пришельцев									
I ПОИСК +1 +1  <p>I: бонус Поиска: возьми на 1 карту больше, оставь на руке на 1 карту больше.</p>										

