

## Золото драконов

Dragon's Gold, 2001

3-6 игроков, 45 минут

### Подготовка к игре

- 1 – Перемешайте карты драконов. Выложите 4 драконов на стол. Поместите между 7-м и 8-м драконами колоды карту рынка. На каждую карту открытого дракона положите случайные сокровища, вытасенные из мешочка, в количестве, указанном в левом нижнем углу карты дракона. Это – известная часть будущей добычи.
  - 2 – Раздайте каждому игроку 4 рыцарей его цвета, разной силы: 1 – маг, 2 – вор, 3 и 4 – обычные рыцари. Игрок кладёт карты своих рыцарей на стол перед собой, лицом вверх.
  - 3 – Перемешайте карты действий. Раздайте каждому игроку по 1 карте (зелёным цветом отмечены правила игры для опытных игроков).
  - 4 – Определите первого игрока.
- Игра состоит из ходов игроков и продолжается до тех пор, пока не закончится колода карт драконов. В ход игрока происходит следующее:

- 1) **Направление рыцаря:** Игрок отправляет одного из своих открытых рыцарей на битву с одним из драконов. Для этого он помещает карту рыцаря рядом с картой выбранного дракона. Если рядом с драконом уже есть карта рыцаря, новая кладётся рядом с ней.
- 2) **Уничтожение дракона:** Если сумма атак всех рыцарей равна или превышает защиту дракона (указана в верхней части карты дракона), возле которого эти рыцари находятся, то дракон считается поверженным и игроки, чьи рыцари участвовали в битве с драконом, приступают к дележу сокровищ. В противном случае ход переходит к следующему игроку.
- 3) **Делёж сокровищ:** Как только дракон повержен, к его открытым сокровищам добавляются скрытые сокровища (их количество указано в правом нижнем углу карты дракона). Если все рыцари принадлежат одному игроку, то он забирает себе все сокровища, а если разным игрокам, то начинается делёж сокровищ:
  - а) Если среди рыцарей, участвовавших в битве с драконом, есть один рыцарь силы 1 (маг), то он забирает себе все красные сокровища дракона (если игра идёт по расширенным правилам, то красные фишки делятся вместе с остальными, а игрок с магом при получении каждого красного сокровища дополнительно берёт карту действия из колоды). Если рыцарей силы 1 несколько, то красные сокровища делятся вместе с остальными.
  - б) Игрок, внёсший наименьший вклад в битву с драконом (сумма атак его рыцарей – наименьшая, при равенстве – тот, кто присоединился к битве позже), делит оставшиеся сокровища на доли – по числу игроков, участвующих в дележе. Игроки выбирают себе доли в порядке наибольшего вклада их рыцарей в битву (при равенстве – те, кто присоединился к битве раньше).
  - в) Если среди рыцарей, участвовавших в битве с драконом, есть рыцари силы 2 (воры), то их владельцы берут у любого другого игрока, чей рыцарь тоже участвовал в сражении, 1 случайное сокровище из его запасов – в той очередности, в какой они присоединились к битве с драконом. Если у одного игрока участвовали в битве одновременно вор и маг, то маг помогает вору взять у другого игрока не случайное сокровище, а выбрать из имеющихся у игрока сокровищ.
- 4) **Конец хода:** Игроки забирают своих рыцарей, участвовавших в сражении с драконом, и кладут их перед собой рубашкой вверх. Если у игрока все карты его рыцарей повернуты, он разворачивает все карты своих рыцарей лицом вверх. Карта дракона выбывает из игры, а вместо неё кладётся новая карта из колоды карт драконов. Если отрывается карта рынка, игроки могут обменяться сокровищами.  
Если колода карт действий закончилась, новая колода формируется из сыгранных карт действий.

### Подсчёт очков

- 1) Чёрное сокровище даёт 7 очков, золотые – по 3, серебряные и красные – по 1 очку.
- 2) Каждый комплект из 5 камней оставшихся цветов даёт 5 очков.
- 3) Игрок, набравший наибольшее количество сокровищ одного из 5 оставшихся цветов, получает 12 / 10 / 8 очков – для 3 / 4-5 / 6 игроков соответственно. При равенстве у двоих игроков каждый из них получает половину положенных очков, при равенстве у троих игроков – никто из них очков не получает.

### Побеждает игрок:

набравший наибольшее количество очков.