Заяц Макс

Игра для 2-4 игроков в возрасте от 7 до 12 лет

Есть на свете весёлый белый заяц Макс. Его самое любимое занятие – устраивать беспорядок. Вот увидите, он и вам будет всячески мешать, но не стоит на него обижаться. Макс просто жить не может без проказ.

Цель игры. Каждый игрок собирает семью зайчиков (заяц-папа, зайчиха-мама и 4 зайчика). Как будто всё просто? Но это пока не появится Макс.

Состав игры:
- Игровое поле;
- 25 карточек с зайчиками + 2 чистые карточки;
- 1 фишка с изображением зайца;
- 1 кубик.

Подготовка к игре. Фишка с изображением зайца устанавливается на игровое поле, (на одуванчик с красным кружочком). Карточка с Максом (белым зайцем с морковкой) убирается из колоды карт. Остальные 24 карты перемешиваются и раскладываются возле игрового поля таким образом, чтобы возле каждого из одуванчиков лежали по 3 карты рубашками кверху. На любую из 8 колод сверху кладётся карточка с зайцем Максом.

Игра. Начинает игру игрок с самыми большими ушами. Если это вызывает затруднение, тогда игру начинает самый юный игрок. Право хода передаётся по часовой стрелке.

Игрок бросает кубик и передвигает деревянного зайца на столько полей, сколько очков выпало на кубике. (Если на кубике выпадает 6, у игрока появляется возможность сделать ещё один ход.) Зайца можно передвигать либо вправо, либо влево. Но нельзя менять направление движения в течение одного хода.

После того как ход совершен, игрок тянет верхнюю карту из колоды, напротив которой остановился зайчик. (Если деревянный зайчик остановился на поле, возле которого уже не осталось карт, игрок ничего не получает, а ход переходит к следующему игроку.)

Таким образом игроки собирают семьи зайчиков: Папа-заяц - карточка с изображением цифры 6; Мама-зайчиха - карточка с изображением цифры 5; Зайчата (карточки с цифрами 4, 3, 2 и 1). Карты игроки кладут в открытую перед собой, чтобы все могли хорошо их видеть.

Только игрок, который собрал все шесть карт, может считать, что теперь у него есть семья зайцев. При этом цвет зайцев значения не имеет.

Внимание: если игроку достаётся карта, которая у него уже есть, например, Папа-заяц, игрок кладёт эту карту под низ колоды и ход передаётся следующему игроку.

Появляется Макс. Если игроку попался заяц Макс, он может взять любую понравившуюся ему карточку другого игрока. (Если у игроков нет подходящей карточки, он уходит с пустыми руками.) После этого карта с Максом возвращается в игру. Она снова кладётся сверху на одну из 8 колод.

Конец игры. Победителем считается игрок, который первым соберет полную семью зайцев. При этом, если игрок собрал семью зайчиков одного цвета, ему присваивается звание “Король зайцев”.

Здесь был medved_sanych