

КОМПОНЕНТЫ:

1 синий гекс
6 желтых гексов
5 белых дисков
4 черных диска
54 карты

Эта книга правил



ФАКТЫ: Мало смыслящая в химии команда ученых пытается преобразовать молекулу и создать новые элементы... и идет у них все из рук вон плохо.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ: Для начала разложите игру в соответствии с иллюстрацией (1) (на последней странице).

Синий и желтые гексы, а также черные и белые диски образуют молекулу/игровое поле. Все игроки используют эту молекулу для создания новых элементов.

Уберите карты “рестартиум” и “экстраходиум”. Перетасуйте остальные карты и раздайте по 4 каждому игроку. Оставшиеся карты формируют колоду, которая кладется рядом с молекулой. Положите дополнительно рядом с молекулой 1 черный и 2 белых диска. Они понадобятся в процессе игры. Каждый игрок выбирает из своей руки по одной карте, которую кладет перед собой рубашкой вверх. Как только все игроки сделают выбор, эти карты одновременно открываются. Первым будет ходить тот, чья карта имеет наименьший номер в периодической таблице. Поместите выбранные карты в сброс рядом с колодой. Затем каждый игрок дополняет свою руку до 4-х карт, вытягивая по 1-й карте из колоды. Теперь вы готовы начать химичить!

TONY CIMINO

WRONG CHEMISTRY

На химичили



СУТЬ ИГРЫ: В игре “Нахимили” вы можете побывать в роли ученого.

По-своему создавайте новые элементы и веселитесь, получая самые необычные названия, вдохновленные оригинальной периодической таблицей элементов.



ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ДЕЙСТВИЙ: Каждый игрок во время своего раунда имеет 4 очка энергии, или действий, или метаморфоз, или как вы это назовете! В данной книге правил мы называем их очками энергии. Вы можете выполнить одно из следующих действий за одно очко энергии (каждое действие можно выполнять несколько раз, но не более 4-х):

(Смотрите иллюстрации с соответствующими номерами).

- (2)** Забрать с поля 1 белый или черный диск.
- (3)** Поместить на пустой шестиугольник 1 белый или черный диск, взятый не с поля.
На одном шестиугольнике не может быть более одного диска.
- (4)** Переместить белый или черный диск с одного шестиугольника на другой.
- (5)** Переместить один пустой шестиугольник с одного на другое место молекулы. Вы не можете двигать синий шестиугольник. Он всегда остается в центре молекулы (*мы же не хотим, чтобы молекула взорвалась*).
- (6)** Сбросить карту с руки.

Особый случай: Один раз за раунд вы можете использовать “рестартиум”, чтобы вернуть молекулу в начальное состояние (в котором она была при подготовке к игре).

ДЕЙСТВИЯ НЕ ТРЕБУЮЩИЕ ЭНЕРГИИ:

Сыграть карту с руки:

Если вы создали молекулу, которая в точности изображена на одной из карт в вашей руке, вы можете открыто выложить эту карту перед собой, в вашу персональную стопку. Вы можете играть столько карт, сколько будет совпадений с молекулой во время вашего раунда. Все ваши сыгранные карты хранятся в одной стопке, которая лежит перед вами. В конце игры эти карты принесут вам победные очки.

Еще энергии! “экстраходиум”:

Второй особый игровой элемент, который вы отложили в начале игры, “экстарходиум”, позволяет вам во время вашего раунда использовать 3 дополнительные энергии, при этом для его использования не нужна энергия и его можно использовать многократно. Однако для использования он требует одну карту, которую вы должны сбросить из вашей персональной стопки карт. Вы можете просматривать стопку и выбирать, какую именно карту хотите скинуть. Если у вас нет карт в персональной стопке, то вы не можете использовать “экстраходиум”. Сброшенная карта уходит в общую для всех игроков стопку сброса.

Заметка о рестартиуме и экстраходиуме:

Помните, что карты Рестартиум и Экстраходиум лежат на столе все время игры. Вы не забираете их в руку при использовании. Они просто остаются на столе, рядом с образующим молекулу полем в качестве напоминания о том, что эти действия доступны вам во время раунда. *Они также сохраняют молекулярную структуру в гармонии с космосом. Но, возможно, я ошибаюсь.*

ПОЛУЧЕНИЕ КАРТ:

В конце игрового раунда возьмите из колоды карты, дополнив руку до 4-х карт. *Если у вас уже есть 4 карты, то не отягощайте себя получением карт. Думаю, достаточно глупо вытягивать поль карт. Так же как и делить на поль...*

КОНЕЦ ИГРЫ:

Игра заканчивается, если игрок не может вытянуть карту, потому что колода закончилась. Все находящиеся в руках игроков карты отправляются в сброс.

ПОДСЧЕТ ОЧКОВ:

Каждый игрок подсчитывает ценность идеи каждой карты в своей персональной стопке (*число в лампочке*). Также если вам удалось создать молекулы, номера которых идут последовательно в периодической таблице, то вы получаете по 1-у дополнительному очку за каждое число в таком ряду.

ПРИМЕР: Альберт собрал железякий, кобольд и никэль. Они занимают в периодической таблице места 26, 27, 28. Что дает 3 последовательных числа.

Следовательно, Альберт получает 3 очка за карты и 3 дополнительных очка за последовательность. Что в итоге дает 6 очков.

ПОБЕДА:

Игрок, понявший большинство шуток на картах, одерживает... просто, шутим. Побеждает игрок набравший наибольшее количество идей. В случае ничьей побеждает игрок, получивший больше очков за последовательности в периодической таблице. Если ничья сохраняется, то победителя определит следующая игра. Может быть 2-е из 3-х, или 3 из 5-и. Это не обязательно должна быть данная игра. Вы можете отложить ее в сторону и поиграть во что-то еще. Мы не ждем того, что вы будете химичить весь день напролет... но еще разок...

Играйте с удовольствием!

...а потом еще разок и еще, с еще большим удовольствием!

2012 Mage Company. Все права защищены.

При недостаче компонентов
свяжитесь с нами:

magecustomerservice@gmail.com Дополнительная
информация: www.magecompany.com



Разбитая лампочка =
для использования
надо сбросить карту
из персональной
стопки

Волчок = для
несуществующих
элементов

Визуальные ассоциации неверных названий
с верным номером в периодической
таблице и символом

1	H	Гидраген
---	---	----------

3	Li	Литий
---	----	-------

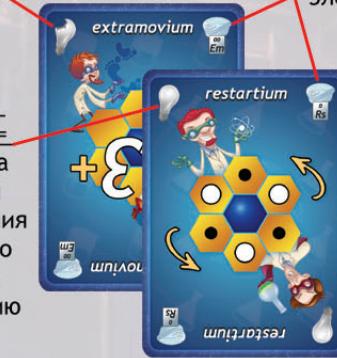
11	Na	Содий
----	----	-------

19	K	Калий
----	---	-------

37	Rb	Рубиний
----	----	---------

55	Cs	Сцедиум
----	----	---------

87	Fr	Франций
----	----	---------



Потухшая
лампочка =
один раз за
раунд для
использования
необходимо
потратить
одну энергию

Ценность идеи



молекула

карты можно
играть любой
стороной

5	B	Барон
6	C	Крабон
7	N	Нитро
8	O	Офиген
9	F	Флорин
10	Ne	Неон

11	Na	Содий
12	Mg	Магнум
19	K	Калий
20	Ca	Блендаметум
21	Sc	Скандий
22	Ti	Титан
23	V	Виндеттий
24	Cr	Хром
25	Mn	Монохром
26	Fe	Железякум
27	Co	Кобальд
28	Ni	Никель
29	Cu	Медякий
30	Zn	Звянк
31	Ga	Галлий
32	Ge	Германний
33	As	Астериксий
34	Se	Серенити
35	Br	Борн
36	Kr	Криptonит

37	Rb	Рубиний
38	Sr	Стронций
39	Y	Еттиум
40	Zr	Жарконий
41	Nb	Ниобий
42	Mo	Молибден
43	Tc	Техникум
44	Ru	Рутений
45	Rh	Родиум
46	Pd	Паладиниум
47	Ag	Серебро
48	Cd	Кадмий
49	In	Индейкум
50	Sn	Снобиум
51	Sb	Шаурмий
52	Te	Телевизиум
53	I	Палочка
54	Xe	Ксенон

55	Cs	Сцедиум
56	Ba	Вариум
57-71	La	Жемлезяки
72	Hf	Халфлайфум
73	Ta	Танталум
74	W	Вервольфрам
75	Re	Реактум
76	Os	Ос
77	Ir	Ирисий
78	Pt	Платина
79	Au	Золото
80	Hg	Ртуть
81	Tl	Талькум
82	Pb	Плюмбум
83	Bi	Бисквитум
84	Po	Полониум
85	At	Астротиум
86	Rn	Родон

87	Fr	Франций
88	Ra	Радиаций
89-103	Ac	Актиноиды
104	Rf	Резерфордий
105	Db	Дубиниум
106	Sg	Киборгиум
107	Bh	Бореум
108	Hs	Гауссий
109	Mt	Материум
110	Ds	дартмштадтий
111	Rg	Рентгений
112	Cn	Коперниций
113	Uut	Ненетрий
114	Fl	Унунквадий
115	Uup	Ненепентий
116	Lv	Унунгексий
117	Uus	Ненесептий
118	Uuo	Нененоктиум

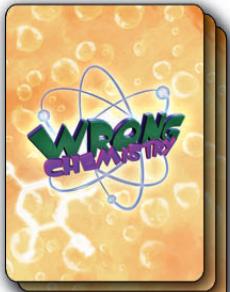
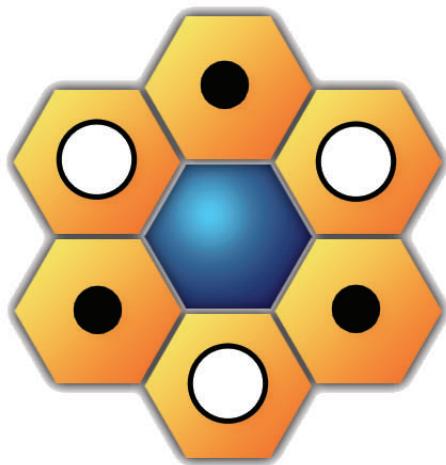
57	La	Жемлезяка
58	Ce	Серий
59	Pr	Працедиум
60	Nd	Неодиум
61	Pm	Промей
62	Sm	Самариум
63	Eu	Европиум
64	Gd	Гадюкий
65	Tb	Тибериум
66	Dy	Диспозиум
67	Ho	Холмиум
68	Er	Эрбиум
69	Tm	Тулиум
70	Yb	Еттибиум
71	Lu	Лютниум

89	Ac	Активитиум
90	Th	Ториум
91	Pa	Протактий
92	U	Уран
93	Np	Нептуний
94	Pu	Плутоний
95	Am	Америкум
96	Cm	Курий
97	Bk	Берклий
98	Cf	Калифорний
99	Es	Энштейний
100	Fm	Фермерий
101	Md	Мендалиум
102	No	Нобелиум
103	Lr	Лаврлистий

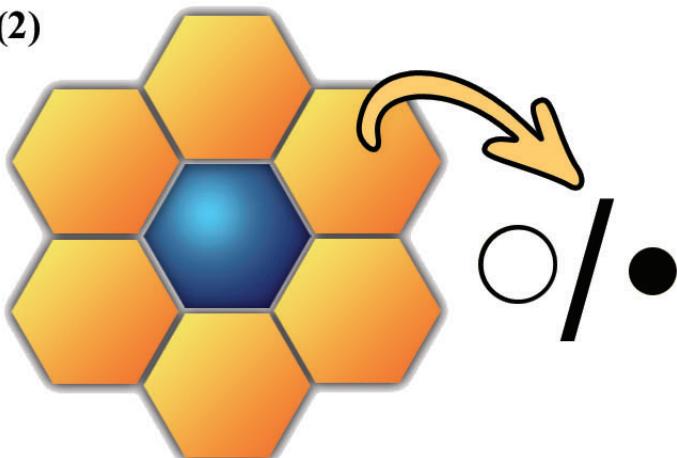
Элементы
входящие
в состав
игры

Элементы
не
входящие
в состав
игры

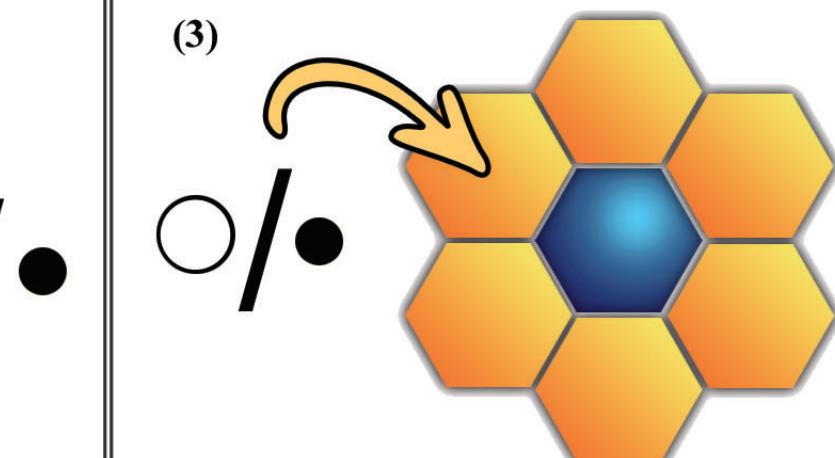
(1)



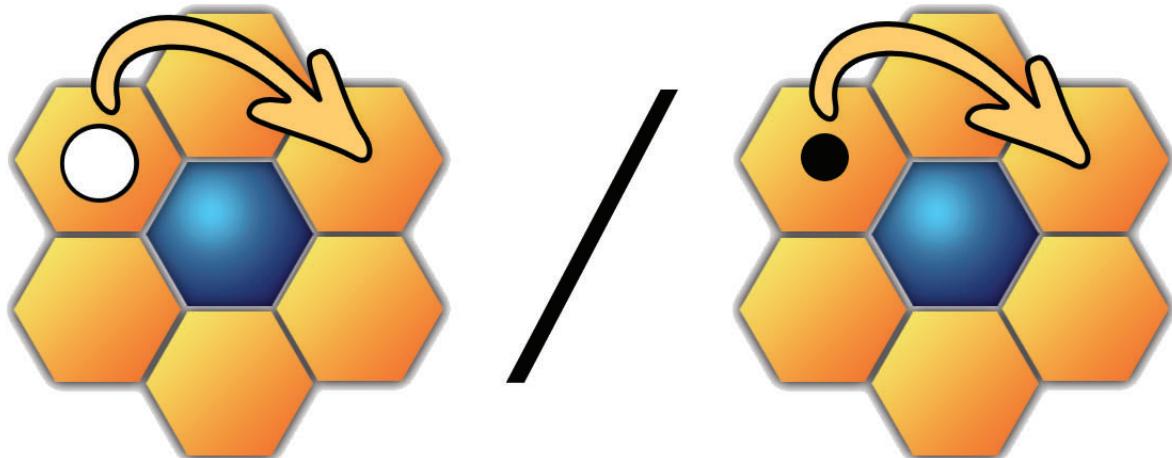
(2)



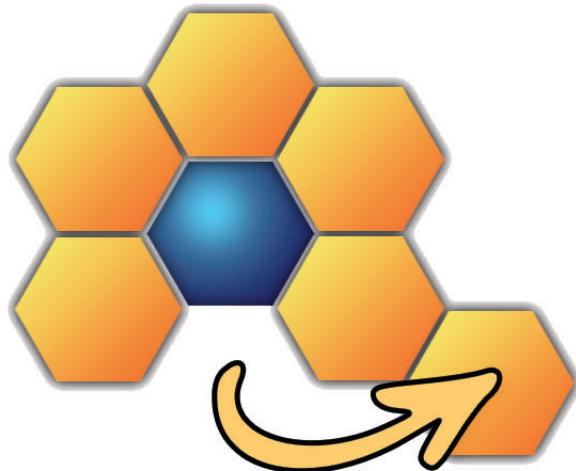
(3)



(4)



(5)



(6)

