

Кодекс* для драконов

1. Два дракона занимают синие поля и ходят первыми.
2. За один ход дракон может побить одного рыцаря, «перепрыгнув» через него.
3. Драконы выигрывают тогда, когда они вместе побьют 14 рыцарей.

Игра «Охота на драконов»

Для игры тебе понадобится: 2 фишки для драконов и 24 фишки для рыцарей (можно взять пуговицы).

Большинство ученых уверены, что динозавры пропали, так и не встретившись с людьми. Мол, упал на Землю гигантский астероид, который повлек сильное похолодание, и бедняги ящерки замерзли... А вдруг ученые ошибаются? Не зря

же мамы и бабушки рассказывают нам сказки про драконов! Ну чем драконы не динозавры? Разве что только немножко фантастичные... Досадно, что нам достались только одни легенды...

*Кодекс – свод законов.

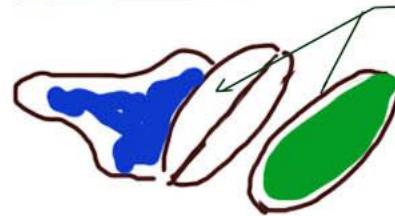
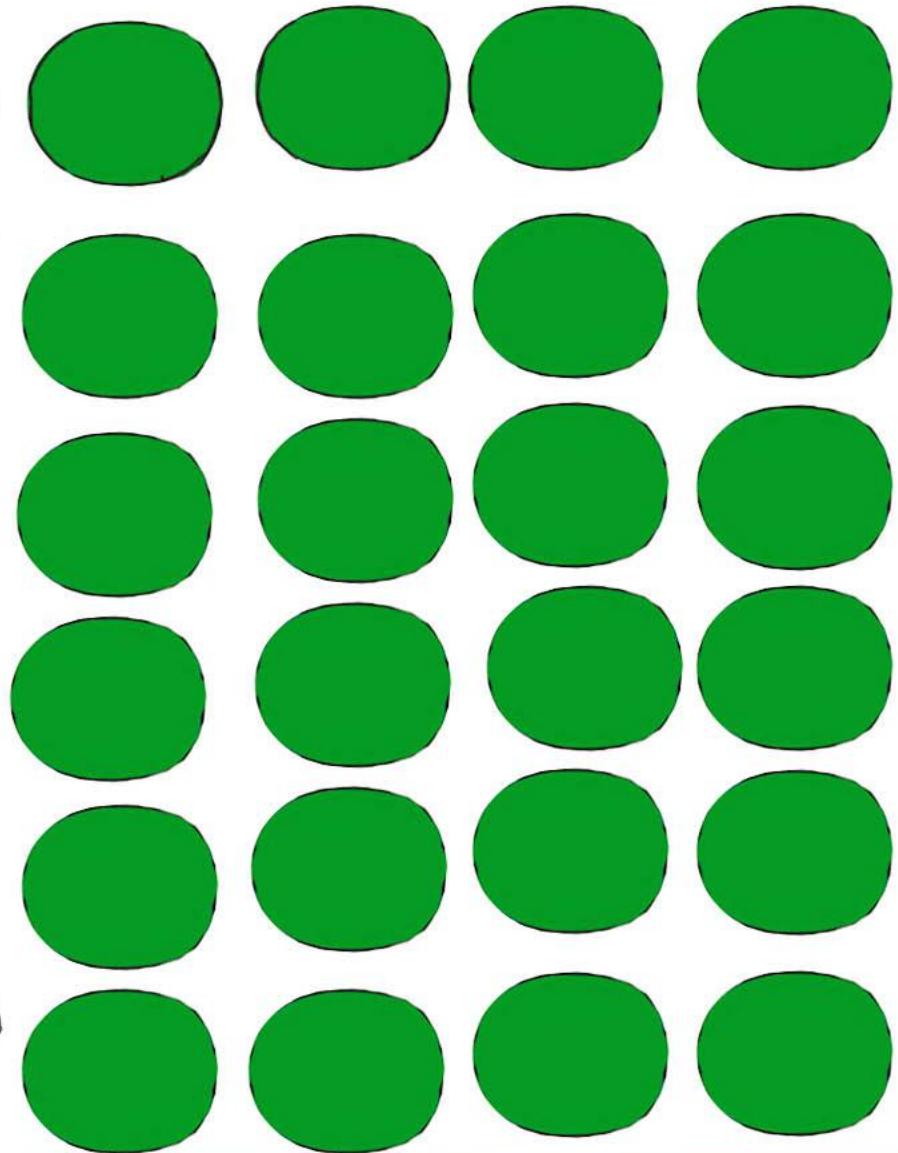
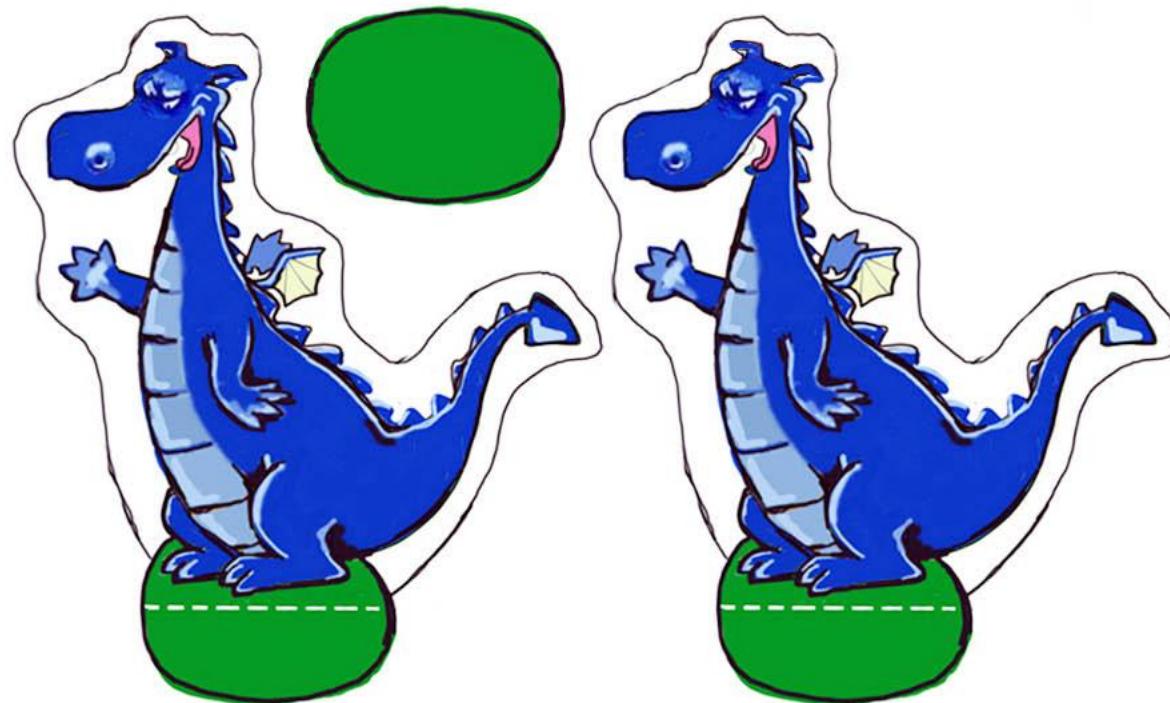
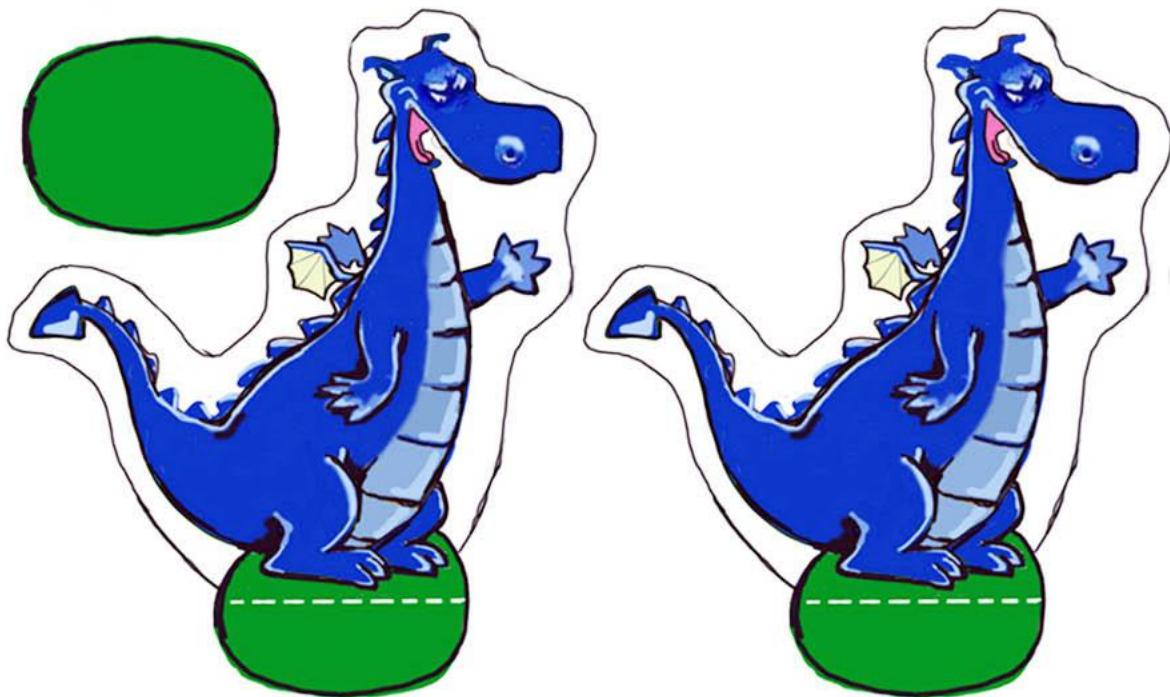
Кодекс для рыцарей

1. Перед началом игры в рыцарей занимают красные поля.
2. Следующие 16 ходов рыцари по одному ходят на любое свободное поле.
3. Когда все рыцари выставлены, они могут ходить по игровому полу.
4. Побитый рыцарь выходит из игры.
5. Рыцари не бьют драконов, а берут их в плен (лишают возможности ходить).
6. Рыцари выигрывают, когда взьмут в плен обоих драконов.

printgames.ru







клей
донышки