

Пиратская бухта - Правила для 2-х или 3-х игроков

Почему бы не добавить фиктивных игроков при игре с 2, 3 или даже 4-х игроков?

Следующие правила объясняют, как использовать функции карты, которые дают возможность ходить этим пиратам для имитации дополнительных игроков.

Выбор карты

После того, как каждый игрок выбрал цвет своего корабля, удалите те карты игроков, чьи цвета были выбраны. Перемешайте оставшиеся карты и вытащите то количество карт, которое необходимо вам для игры (3-5 кораблей, от количества игроков). Если цвет карты соответствует цвету карты уже выбранной, удалите ее, чтобы иметь столько карт, сколько вам необходимо и каждую разного цвета.

Эти корабли будут рассматриваться как нормальные игроки, за исключениями, описанных в следующих правилах.

Подготовка

Этим кораблям будут начисляться очки славы. Помещайте очки славы соответствующего цвета в известной прогрессии для каждого судна. Таким образом, реальные игроки должны будут считаться с реальными конкурентами и партия не будет выиграна автоматически!

Фаза навигации

После того, как игроки имеют свой назначенный пункт назначения, кидается один кубик в направлении на восток (по часовой стрелке) для каждого дополнительного судна, чтобы знать на какой остров этот корабль отправится.

Фаза сражения

Дополнительные корабли не воюют против Легендарных пиратов, но они борются с игроками (кроме острова Сокровищ). Эти корабли всегда нападают на игрока с большей скоростью и стреляют по самой меньшей части судна (даже если этот раздел защищен Ремесленником и / или попугай). Используйте функции, указанные на карте корабля. Игроки могут атаковать эти корабли только в трюм. Если дополнительный корабль выигрывает сражение, он получает 1 очко славы как обычный игрок. Если он терпит поражение (корпус равен нулю), все остальные игроки в бою получают по 1 очку славы, и этот корабль отправляется в Пиратскую бухту, где он автоматически ремонтируется. Если несколько дополнительных кораблей находятся на том же острове, они не воюют, но пользуются плодами грабежа. Если судно находится на том же острове, где стоят королевский флот или легендарный пират, он автоматически отправляется в Пиратскую бухту.

Фаза Грабежа

Дополнительные корабли, участвующие в разграблении получают только очки славы и за каждый сундук с сокровищами также немедленно получает 1 очко славы. Дублоны и карты таверны не получают.

Фаза Улучшения

Если судно находится в Пиратской бухте после поражения, он автоматически восстанавливает свои первоначальные характеристики. Он не получает ни дубликатов, ни карту Таверны. На острове Таверны, он не может купить карту таверны. На других островах он не может увеличивать свои характеристики. На острове Сокровищ он не получает дополнительные очки славы: ему начисляются очки во время фазы ограбления.