

## Правила игры для двух игроков

1. Игровое поле раскладывается по правилам для 3 человек.
2. Выбрать первого игрока.
3. Каждый игрок выбирает, фишками какого цвета он будет играть. Также договориться какой цвет относится к нейтральному (виртуальному) третьему игроку.
4. Игроки отбирают 5 фишек нейтрального игрока.
5. В порядке очереди каждый игрок размещает по одной фишке нейтрального игрока на любой гекс игрового поля. Этот гекс в игре не участвует. Гексы выбираются в порядке возрастания их уровня, т. е. первый игрок выбирает гекс первого уровня, второй игрок – гекс второго уровня и т. д. В итоге в игре не участвуют по одному гексу с уровнями от первого до пятого.
6. Второй игрок делает первый ход в игре, т. к., фактически, он выложил на одну фишку меньше.

Далее игра проходит по обычным правилам

## Дополнительное правило (homegule)

Можно использовать более одной карты поддержки для любого гекса. Это правило повышает шансы игрока, если у него ограниченное влияние на другие гексы.

## Некоторые пояснения к правилам.

"Сумма Атаки ваших войск (красная цифра) и Поддержки всех Ваших войск и

укреплений на всех соседних полях (белые цифры) должна быть равна, или

превосходить, уровень захватываемого поля." - Это означает следующее: на карте воина, которую мы выкладываем, находим красную цифру - атаку. Считаем сумму поддержек всех своих карт, которые расположены в соседних шестигранниках - белые цифры на картах. Сумма всех белых цифр поддержек + цифра атаки текущей карты должна быть равна или больше уровня захватываемого поля. Поддержка текущей выкладываемой карты в сумме не участвует.